

# PV243 Team project

MeetMe

# O projektu a technologiích

- Na co je náš projekt?
  - Jednoduchá aplikace na plánování schůzek
- Co umí?
  - registraci/přihlašování uživatelů
  - vytvářet/upravovat události
  - účastnit se hlasování k jednotlivým událostem

# O projektu a technologiích

- Jaké technologie jsme na co použili?
  - JPA2, bean validation (persistentní vrstva)
  - EJB (business vrstva)
  - JSF (prezentační vrstva)
  - Seam Persistence, Faces, Security, International

# O projektu a technologiích

- Co se povedlo a funguje?
  - registrace/přihlašování uživatelů
  - vytváření/úprava událostí
  - internacionalizace a lokalizace (cz, en)
  - bezpečnost
  - validace formulářů

# O projektu a technologiích

- Co se nestihlo?
  - nedokončená implementace (hlasování)
  - testování aplikace
  - clusterovatelnost aplikace
  - Nasazení na OpenShift

# Člen týmu Tomáš Sedmík

- Návrh aplikace
  - <https://github.com/xsedmik/MeetMe/wiki/Analysis-and-Design>
  - vypracování Use Case a Class diagramu
  - definování chování aplikace
- Tvorba datové vrstvy
  - balík `cz.muni.fi.pv243.meetme.model`
  - nastavení pomocí anotací, využití bean validation anotací
- Implementace bussiness logiky
  - Balík `cz.muni.fi.pv243.meetme.action`
  - vytváření/úprava událostí, registrace nového uživatele

# Člen týmu Tomáš Sedmík

- Zabezpečení aplikace
  - balík cz.muni.fi.pv243.meetme.security
  - autentizace/autorizace, bezpečnostní role
- Tvorba uživatelského rozhraní
  - formuláře pro přihlášení/registraci uživatelů, vytváření/úpravu událostí
  - validace dat pomocí JSF validátorů
- Internacionalizace a lokalizace aplikace
  - lokalizace do češtiny a angličtiny

DEMO !