

Zadavatel projektu

CUKETA s.r.o
Miletičova 20
821 08 Bratislava

CUKETA

Charakter projektu

Datum nástupu: 1.9.2011/co nejdříve
Varianta: Business

Představení společnosti

Společnost CUKETA s.r.o. je nové, dynamicky se rozvíjející česko-slovenské herní studio zaměřené na tvorbu multiplatformních her, určených převážně na web a tablety. Vzniklo v roce 2010, momentálně v něm pracuje 11 lidí a má zájem o další rozšiřování.

Popis problému

Společnost vyvinula hru pro tablety a mobilní zařízení. První verze se začne prodávat v App Storu v říjnu tohoto roku a bude dostupná pro iPad2. Víze společnosti je rozšířit hru i na Android Market a Blackberry App World a nabídnout hráčům další obsah a více hodin zábavy.

Cíl projektu

Cílem projektu je doplnění obsahu do hry na které společnost pracuje. Student se bude aktivně podílet na návrhu jednotlivých levelů, organizovat denní schůzky ostatních level designerů a rozdělení prací na tvorbě obsahu. Dalším úkolem je sběr nových požadavků na herní engine, následnou konfrontaci s vývojáři a výběr prioritních požadavků na implementaci s ohledem na objektivní hlediska (časová náročnost, technická náročnost, přínos apod.). Dále tvorba nástrojů pro zvyšování efektivity práce game designeru a vytvoření materiálů použitelných pro zaškolování nových game designeru při rozšiřování týmu.

Hlavní výstupy projektu

- zisk zkušeností v oblasti řízení projektu, plánování zdrojů a kontroly kvality
- manuál pro zaškolování nových game designerů
- zisk zpětné vazby od hráčů
- závěrečná zpráva pro garanta studijního oboru

Náplň práce

- vedení denních schůzek s ostatními game designery
- určování nových požadavků na implementaci do enginu
- návrh a tvorba singleplayer misí

- zapracování výstupu od testerů a oprava chyb v level designu
- vytváření pravidelných buildů pro testování
- získání zpětné vazby od hráčů a její reflexe do hry
- tvorba manuálu pro zaškolení nových game designerů
- optimalizace nástrojů pro tvorbu levelů

Požadavky na řešitele

- aktivní přístup
- komunikační schopnosti
- prezentační dovednosti
- programátorská zručnost na úrovni předmětu PB162 Programování v jazyce Java
- dobrá znalost anglického jazyka
- fantazie a záliba v hraní strategických her

Přínosy pro řešitele

- prostor pro kreativní práci
- práce v malém ambiciózním kolektivu
- výsledek práce přímo ovlivní prodej hry a hrátelnost
- možnost další spolupráce a profesního růstu
- získání zkušeností s prací v týmu
- možnost seberealizace a práce s komunitou
- možnost využívání různých druhů tabletů

Kontaktní informace - garant

Michal Gabriel
gabriel@cuketa.com
+421 910 224 648