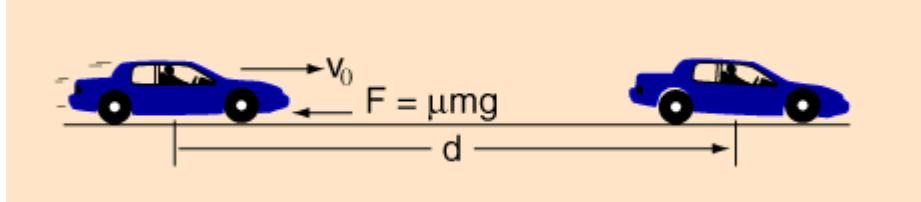


26	Metodický list Téma: Proč auto jede Aktivita: Brzdná dráha automobilu	Cílová skupina: žáci II. stupně ZŠ, nižší ročníky gymnázia Použité metody a formy: Časová náročnost: 30 minut Prostředí výuky: třída
	Cíle aktivity: Žák rozliší pojmy reakční a brzdná dráha, uvědomí si faktory, na nichž brzdná dráha závisí.	
Teoretická východiska: Chtěli byste odhadnout, jak rychle můžete řídit bezpečně na hlavní silnici? Úvod Většina řidičů si myslí, že jsou schopni okamžitě reagovat na překážku. Dráha pro zastavení vozidla je tvořena dvěma faktory – reakční dráhou a dráhou, kterou auto urazí po stisku brzd. Reakční dráha je dráha, kterou řidič ujede než vůbec rozpozná kritickou situaci, zpracuje ji a začne brzdit. To trvá i jednu vteřinu, podle jeho kondice, únavy.. V tomto čase se však vozidlo dále pohybuje s nezměněnou rychlostí. Při 50 km/h je reakční dráha 14 m dlouhá. Teprve potom jsou zapojeny brzdy. Brzdná dráha je součet reakční dráhy a dráhy potřebné k zastavení při daném zpomalení. Brzdná dráha závisí nejen na reakční době řidiče a odezvě brzd, ale na dané rychlosti a na četných vnějších podmínkách. Brzdná dráha se liší třeba vlivem tření kol o vozovku. Nám jde nyní hlavně o důkaz toho, že brzdná dráha vykazuje kvadratickou závislost na počáteční rychlosti . Mějme bod pohybující se rychlostí v_0 . Pokud začneme těleso zpomalovat až na nulovou rychlosť, pak z druhého Newtonova zákona, tj. $F_B = m \cdot a = f \cdot mg$, a kinematických vztahů získáme pro dráhu po stisku brzd výsledný vztah: $d = \frac{1}{2} \frac{m}{F_B} v_0^2$		
Je zřejmé, že brzdná dráha je závislá na počáteční rychlosti v_0 , ze které začal hmotný bod brzdit, a to kvadraticky. Pokud tedy vzroste rychlosť hmotného bodu dvakrát, potom jeho brzdná dráha vzroste čtyřikrát. 		
Celková brzdná dráha řidiče auta je delší, protože řidič ani brzdový mechanismus nezareagují na podnět okamžitě. Obecné řešení je $d = v_0 t_1 + v_0 t_2 + \frac{v_0^2}{2 \cdot f \cdot g},$ kde g je tíhové zrychlení, f koef. tření, t_1, t_2 reakční doba řidiče a brzd.		

	<p>Pozn.</p> <p>Učitel může v nějakém programu, viz applet: http://fyzweb.cz/materialy/aplety_hwang/Reaction/index.html, případně v Excelu vytvořit jednoduchý předpis, do nějž žáci budou dosazovat, toto propojení fyziky a informatiky se osvědčuje.</p>																		
Pomůcky:	<ul style="list-style-type: none"> připravená tabulka nebo tabulkový kalkulátor, applet, http://www.converter.cz/tabulky/smykove-treni.htm listy pro doplňování 																		
Zadání úkolu (ú):	<p>http://fyzweb.cz/materialy/aplety_hwang/Reaction/index.html</p> <p>http://pepinator.tym.cz/online/autoskola/brzdna_draha.php</p> <p>Výpočet brzdné dráhy vozidla pro proměnnou reakční dobu řidiče t_1, konstantní technickou prodlevu brzd t_2, proměnnou počáteční rychlosť vozu v_0, proměnnou hodnotu součinitele smykového tření f apod.</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>v_0 [km.h$^{-1}$]</th> <th>v_0 [m.s$^{-1}$]</th> <th>t_1 [s]</th> <th>t_2 [s]</th> <th>f</th> <th>s [m]</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>72</td> <td>20</td> <td>0,2</td> <td>0,1</td> <td>0,2</td> <td>107,9</td> </tr> <tr> <td>90</td> <td>25</td> <td>0,2</td> <td>0,1</td> <td>0,2</td> <td>166,8</td> </tr> </tbody> </table> <p>Studenti mohou zadávat jiné rychlosti, smyková tření a reakční doby Můžeme hledat se rychlosť, při které zastavíme vůz ještě před případnou překážkou při viditelnosti např. 160 m.</p>	v_0 [km.h $^{-1}$]	v_0 [m.s $^{-1}$]	t_1 [s]	t_2 [s]	f	s [m]	72	20	0,2	0,1	0,2	107,9	90	25	0,2	0,1	0,2	166,8
v_0 [km.h $^{-1}$]	v_0 [m.s $^{-1}$]	t_1 [s]	t_2 [s]	f	s [m]														
72	20	0,2	0,1	0,2	107,9														
90	25	0,2	0,1	0,2	166,8														
Závěr:	Zkušenost pro budoucí řidiče																		