

Obsah

| | |
|---|-----------|
| Úvod | 5 |
| I. Audiovizuální edukace jako součást mediální výchovy | 6 |
| 1. Vymezení problematiky audiovizuální edukace | 6 |
| 1.1 Stručný nástin historie české audiovizuální edukace | 7 |
| 1.2 Audiovizuální výchova v rámcových vzdělávacích programech | 9 |
| 2. Realizované přístupy k audiovizuální edukaci v České republice..... | 10 |
| 1. Mediální edukace | 11 |
| 2. Audiovizuální edukace | 12 |
| 2.1 Práce s audiovizuální kulturou ve volném čase dětí a mládeže | 13 |
| 3. Východiska pro realizaci audiovizuální edukace | 14 |
| 4. Vybrané přístupy k mediální edukaci: zahraniční zkušenost | 15 |
| | |
| II. Aplikace audiovizuální edukace | 20 |
| 1. Vztah filmu a jazyka | 20 |
| 1.1 Jazyk a komunikace ve filmu | 20 |
| 1.2 Filmová řeč | 26 |
| 2. Film a výtvarné umění..... | 29 |
| 2.1 Film mezi výtvarnými obrazy | 29 |
| 2.2 Filmový plakát a trailer | 32 |
| 3. Film a dějiny | 34 |
| 3.1 Vztah filmu a historie | 34 |
| 3.2 Film jako historický pramen | 36 |
| 4. Psychologické a ideologické aspekty v audiovizuální kultuře..... | 38 |
| 4.1 Psychologie a etika ve filmu..... | 38 |
| 4.2 Filmová recepce | 40 |
| 4.3 Ideologie a propaganda | 41 |
| 4.4 Aspekty multikulturní výchovy ve filmu..... | 43 |
| 5. Filmové umění a žánrový film..... | 44 |
| 5.2 Filmové umění | 45 |
| 5.3 Filmové žánry | 47 |

| | |
|---|-----------|
| 6. Počítačové hry | 50 |
| 6. 1 Historie počítačových her..... | 52 |
| 7. Výukový film..... | 57 |
| 7. 1 Počátky výroby školního filmu a jeho užívání | 57 |
| 7. 2 Výuková televize | 58 |
| 8. Reflexe audiovizuální kultury | 61 |
| 8.1 Filmová kritika | 61 |
| 8. 2 Recepce počítačových her..... | 66 |
| Závěr | 69 |
| Ukázky | 70 |
| Literatura..... | 78 |