

OBSAH

1 Místo a úloha matematické kartografie v procesu tvorby a využívání map a geografických informačních systémů	5
2 Tvar a rozměry Země a jejich aproximace	6
2.1 Geoid a sféroid	6
2.2 Referenční elipsoid.....	7
2.2.1 Souřadnicové soustavy na referenčním elipsoidu	10
2.3 Referenční koule	16
2.3.1 Souřadnicové soustavy na referenční kouli.....	18
3 Zkreslení obrazu referenčních ploch v rovině.....	21
3.1 Klasifikace zobrazení podle zkreslení.....	21
3.2 Zákony zkreslení	22
3.2.1 Délkové zkreslení.....	22
3.2.2 Plošné zkreslení.....	27
3.2.3 Úhlové zkreslení.....	27
3.3 Výchozí podmínky pro definování ekvidistantního, ekvivalentního a konformního zobrazení	28
4 Klasifikace kartografických zobrazení a jejich základní charakteristiky	31
4.1 Jednoduchá zobrazení	31
4.1.1 Jednoduchá válcová zobrazení	32
4.1.2 Jednoduchá kuželová zobrazení	36
4.1.3 Jednoduchá azimutální zobrazení.....	42
4.1.4 Azimutální projekce	46
4.2 Nepravá zobrazení.....	49
4.3 Obecná zobrazení	50
5 Zobrazení map velkých a středních měřítek v České republice.....	51
5.1 Mapy zeměměřického úřadu v Praze	51
5.2 Zobrazení topografických map České republiky.....	54
6 Možnosti eliminace vlivu zkreslení při práci s mapou.....	59
6.1 Přibližné metody zjišťování velikosti délkového zkreslení	59
6.1.1 Výpočet délky oblouku poledník a délky oblouku rovnoběžky.....	60
6.2 Ortodroma	62
6.2.1 Výpočet délky ortodromy.....	62
6.2.2 Výpočet souřadnic bodu v polovině ortodromy.....	64