


Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky.

 **Cíl:** Další možnosti úpravy a formátování osnovy, vložení obrázku.



Hotovo za 10 minut.

 **Postup 1:** Přesouvání materiálů

Přesouvání je pomůckou v případě, že se rozhodnete změnit pořadí svých podosnov nebo textů a dalších materiálů.

- v režimu „**Editovat**“ klikněte na odkaz „**Přesouvat**“




Interaktivní osnovu můžete založit nejenom u konkrétního předmětu, ale kdekoli v IS MU (tedy například i v Dokumentovém serveru).

[Zobrazit](#) | [Editovat](#) | [Hromadné změny](#) | [Přesouvat](#) | [Přístupová práva](#) | [Nápověda](#)

U každé položky naleznete zaškrtačací prvek **co**, pomocí kterého označíte, co chcete přesunout. Zaškrtačací prvek **kam** slouží k upřesnění místa, kam chcete přesunout.

- volbu potvrďte kliknutím na „**Provést naznačený přesun**“

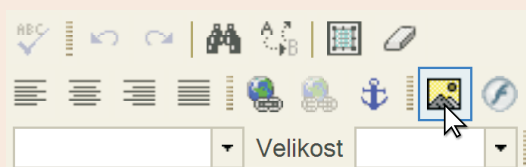
 **Postup 2:** Vložení obrázku

Pro vkládání obrázku do osnovy doporučujeme nejdřív vložit obrázek do samostatné složky ve Studijních materiálech předmětu.

- klikněte na editaci již vloženého textu nebo přidejte text nový

[+](#) [Text](#) | [Soubor](#) | [Složka](#) | [Odpovědník](#) | [Disk. fórum](#) | [WWW](#) | [Podosnova](#)

- v editoru klikněte na ikonku „**Vložit/změnit obrázek**“

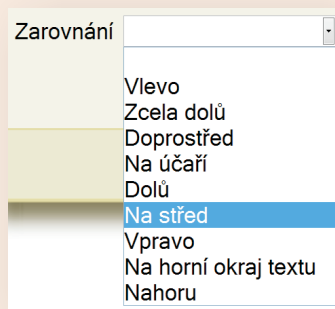


- klikněte na „**Vybrat na serveru**“

URL

- obrázek vyhledejte a následně vyberte kliknutím na modrý příznak
- klikněte na „**OK**“

Právě jste úspěšně vložili obrázek do interaktivní osnovy. Jeho umístění můžete měnit pomocí „**Zarovnání**“. U již vloženého obrázku je to možné pomocí pravého tlačítka a „**Vlastnosti obrázku**“.



Zapamatujte si postup klikání

Přesouvání objektů v IO

1. přepnutí do režimu „**Editace**“
2. **Přesouvat**
3. vybrat co a kam chceme přesouvat
4. **Provést naznačený přesun**



Zapamatujte si postup klikání

Vložení obrázku do IO

1. přepnutí do režimu „**Editace**“
2. editace textu nebo přidání nového textu
3. ikonka „**Vložit/změnit obrázek**“
4. **Vybrat na serveru**
5. zvolit obrázek
6. **OK**