

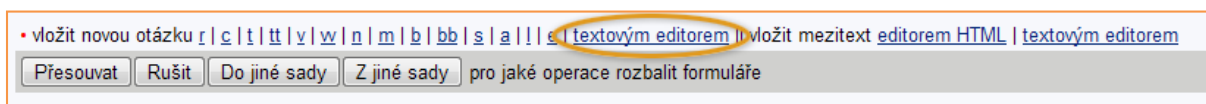
EDITOR MEZERY V TEXTU – NÁVOD

K čemu slouží Editor Mezery v textu

S pomocí nástroje *Mezery v Textu* je možné vytvářet odpovědníky, ve kterých mají studenti za úkol vyplnit mezery v textu. Můžete zvolit, zda mají odpovědi vepsat, vybrat z připravených variant či přetáhnout z horní lišty.

Postup tvorby nové otázky

- 1) Zvolte si typ doplňování.
- 2) Vyplňte *titulek otázky* a *zadání otázky*.
- 3) Klikněte do šrafované oblasti a doplňte textovou část otázky, pomocí zobrazeného editoru lze doplnit i rozličné formátování, například odrážky.
- 4) Poslední ikonkou v zobrazením editoru (Vložit pole/převést výběr na pole) označujete mezery v textu.
- 5) V zobrazené nabídce *Editace prvku* doplňujete správnou možnost vyplnění textu, body i zpětnou vazbu. Správných možností může být více, přidávat je můžete pomocí zeleného tlačítka s +.
- 6) Kliknutím na tlačítko *Výstupní kód* získáte kód. Ten si zkopírujte do schránky (např. pomocí Ctrl+C).
- 7) Otevřete si v IS MU sadu otázek, do které chcete otázku vložit. Zvolte možnost *vložit novou otázku textovým editorem* (viz obrázek 1).
- 8) Vložte zkopírovaný kód otázky.



Obr. 1 Nabídka v sadě otázek v IS MU

Úprava hotové otázky

- 1) Otevřete si v IS MU sadu otázek, ve které otázku máte.
- 2) Zvolte možnost *Upravit textovým editorem*.
- 3) Zkopírujte si kód otázky do schránky (např. pomocí Ctrl+C).
- 4) Zvolte z menu v editoru *Importovat otázku z ISu.*, vložte zkopírovaný kód a klikněte na *Importovat kód*.

Budete-li potřebovat s editorem pomoci nebo k němu máte nějaký dotaz, napište nám na

etech@fi.muni.cz



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ