Masarykova univerzita

Fakulta informatiky

Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2022

**Informace o studijních programech**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Studijní program**/studijní plán | Forma studia | Počet uchazečů | Dostavilo se | Uspělo | Přijato děkanem | Přijato rektorem | Přijato celkem |
| *Navazující magisterské studium* |
| **Computer Systems, Communication and Security** |   |   |   |   |   |   |   |
| Hardware Systems | prezenční | 31 | 22 | 21 | 21 | 0 | 21 |
| Information Security | prezenční | 143 | 129 | 114 | 114 | 0 | 114 |
| Software Systems | prezenční | 45 | 41 | 36 | 36 | 0 | 36 |
| **Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost** |   |   |   |   |   |   |   |
| Hardwarové systémy | prezenční | 6 | 5 | 5 | 4 | 0 | 4 |
| Informační bezpečnost | prezenční | 40 | 29 | 24 | 23 | 0 | 23 |
| Počítačové sítě a komunikace | prezenční | 9 | 6 | 4 | 3 | 0 | 3 |
| Softwarové systémy | prezenční | 17 | 17 | 16 | 14 | 0 | 14 |
| **Řízení softwarových systémů a služeb** |   |   |   |   |   |   |   |
| Řízení kyberbezpečnosti | prezenční | 17 | 16 | 11 | 11 | 0 | 11 |
| Řízení vývoje služeb | prezenční | 33 | 29 | 26 | 22 | 0 | 22 |
| Řízení vývoje softwarových systémů | prezenční | 30 | 24 | 19 | 16 | 0 | 16 |
| **Softwarové inženýrství** |   |   |   |   |   |   |   |
| Návrh a vývoj softwarových systémů | prezenční | 225 | 190 | 174 | 149 | 0 | 149 |
| Nasazení a provoz softwarových systémů | prezenční | 40 | 36 | 35 | 31 | 0 | 31 |
| **Software Systems and Services Management** |   |   |   |   |   |   |   |
| Cybersecurity Management | prezenční | 53 | 38 | 32 | 32 | 0 | 32 |
| Services Development Management | prezenční | 13 | 10 | 8 | 8 | 0 | 8 |
| Software Systems Development Management | prezenční | 69 | 53 | 41 | 41 | 0 | 41 |
| **Teoretická informatika** |   |   |   |   |   |   |   |
| Diskrétní algoritmy a modely | prezenční | 10 | 10 | 10 | 8 | 0 | 8 |
| Formální analýza počítačových systémů | prezenční | 3 | 3 | 3 | 3 | 0 | 3 |
| Principy programovacích jazyků | prezenční | 6 | 6 | 6 | 5 | 0 | 5 |
| **Učitelství informatiky pro střední školy** |   |   |   |   |   |   |   |
| Učitel informatiky a správce sítě | prezenční | 9 | 8 | 5 | 4 | 0 | 4 |
| **Umělá inteligence a zpracování dat** |   |   |   |   |   |   |   |
| Bioinformatika a systémová biologie | prezenční | 21 | 18 | 17 | 15 | 0 | 15 |
| Strojové učení a umělá inteligence | prezenční | 48 | 41 | 37 | 31 | 0 | 31 |
| Zpracování a analýza rozsáhlých dat | prezenční | 23 | 21 | 16 | 13 | 0 | 13 |
| Zpracování přirozeného jazyka | prezenční | 2 | 2 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| **Visual Informatics** |   |   |   |   |   |   |   |
| Image Processing and Analysis | prezenční | 8 | 6 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Computer Graphics and Visualisation | prezenční | 14 | 11 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| Computer Games Development | prezenční | 12 | 7 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| **Vizuální informatika** |   |   |   |   |   |   |   |
| Analýza a zpracování obrazu | prezenční | 7 | 6 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Grafický design | prezenční | 14 | 8 | 6 | 6 | 0 | 6 |
| Počítačová grafika a vizualizace | prezenční | 13 | 11 | 11 | 10 | 0 | 10 |
| Vývoj počítačových her | prezenční | 28 | 23 | 21 | 19 | 0 | 19 |
| **Celkem** |  | **989** | **826** | **722** | **663** | **0** | **663** |