

Rozhodnutelné problémy pro třídu regulárních jazyků

V předchozím dokumentu jsme se začali regulárními jazyky zabývat obecně a ukázali jsme si jejich uzavřenost na různé operace, se kterými jsme se již setkali. Nyní nás budou zajímat ještě obecnější problémy a otázka, zda se dají algoritmicky řešit. Popíšeme si je pomocí dvou konečných automatů M, M' nad abecedou Σ :

1. **Problém ekvivalence** $L(M) = L(M')$;
2. **Problém inkluze** $L(M) \subseteq L(M')$;
3. **Problém příslušnosti** slova $w \in \Sigma^*$ do jazyka $L(M)$ (tj. pro zadané slovo w platí $w \in L(M)$?);
4. **Problém prázdnoty** jazyka $L(M)$, tj. zda $L(M) = \emptyset$;
5. **Problém univerzality** jazyka $L(M)$, tj. zda $L(M) = \Sigma^*$;
6. **Problém konečnosti** jazyka $L(M)$.

Naznačíme si, jak lze uvedené problémy algoritmicky řešit.

Problém ekvivalence

Existuje dvojí cesta, přičemž jedna už je vám známá. V případě, že máme dva konečné automaty M_1, M_2 a chceme zjistit, zda generují tentýž jazyk L , pak můžeme provést minimalizaci obou automatů a následně je „kanonizovat“. Jsou-li oba redukované automaty stejné až na pojmenování stavů, pak generují tentýž jazyk.

Poznámka 1.

Konečný automat je **kanonického tvaru**, právě když jeho stavy jsou uspořádány tak, že počáteční stav je první v pořadí, a konečné stavy jsou v uspořádání na samotném konci.

Další, a patrně méně časově náročnou možností, je aplikace následujícího tvrzení: pro libovolné jazyky L_1, L_2 nad abecedou Σ platí, že:

$$(L_1 = L_2) \iff (L_1 \cap \text{co-}L_2) \cup (\text{co-}L_1 \cap L_2) = \emptyset$$

Na této rovnosti je založen následující algoritmus:

Algoritmus (test rovnosti jazyků dvou automatů).

Vstup: dva konečné automaty $M_1 = (Q_1, \Sigma, \delta_1, q_1, F_1)$, $M_2 = (Q_2, \Sigma, \delta_2, q_2, F_2)$.

Výstup: ANO, pokud $L(M_1) = L(M_2)$;

NE v opačném případě.

$i := 0$

$R_1 = \{(q_1, q_2)\}$

repeat

$R_{i+1} = R_i \cup \{(p, q) \mid \delta_1(r, a) = p, \delta_2(s, a) = q, (r, s) \in R_i, a \in \Sigma\}$

if R_{i+1} obsahuje dvojici (k, l) , kde $k \in F_1 \Leftrightarrow l \notin F_2$ **then return NE**

$i := i + 1$

until $(R_i = R_{i-1})$

return ANO

Poznámka 2.

Algoritmus spočívá v konstrukci množiny uspořádaných dvojic stavů, do kterých se dostaneme při výpočtu obou automatů na nějakém slově. Začínáme tak, že do množiny R přidáme dvojici složenou z počátečních stavů obou automatů, tedy $R = \{q_1, q_2\}$. Následně zkoumáme, kam se dostaneme z obou stavů pod libovolným symbolem $a \in \Sigma$, a výsledné dvojice stavů vložíme do R .

Pro každou $(r, s) \in R$ ověřujeme, zda oba stavy r, s jsou současně buď koncové, nebo nekoncevé. Když např. $r \in F_1 \wedge s \notin F_2$, algoritmus končí s výsledkem **NE**, tj. $L(M_1) \neq L(M_2)$. Stejně tak v opačném případě, tj. $r \notin F_1 \wedge s \in F_2$.

Dokud můžeme, přidáváme do množiny R stále nové dvojice a zkoušíme, kam se z nich dostaneme v obou automatech. Algoritmus končí, jakmile se nám nepodaří vložit novou dvojici stavů, která v R předtím nebyla. V takovém případě je výsledek **ANO**, tj. $L(M_1) = L(M_2)$.

Příklad 1.

Jsou dány dva konečné automaty

$$\begin{aligned} M_1 &= (\{p_0, p_1, p_2, p_3\}, \{a, b\}, \delta_1, p_0, \{p_3\}), \\ M_2 &= (\{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \{a, b\}, \delta_2, q_0, \{q_1\}), \end{aligned}$$

kde přechodové funkce δ_1, δ_2 jsou následující:

	δ_1	a	b
\rightarrow	p_0	p_1	p_0
	p_1	p_1	p_2
	p_2	p_3	p_0
\leftarrow	p_3	p_3	p_3

	δ_2	a	b
\rightarrow	q_0	q_2	q_0
\leftarrow	q_1	q_0	q_0
	q_2	q_2	q_3
	q_3	q_1	q_0

Rozhodněte, zda $L(M_1) = L(M_2)$.

Řešení. Položme $F_1 = \{p_3\}, F_2 = \{q_1\}$. Do množiny R vložíme dvojici (p_0, q_0) a postupně ji naplňujeme:

- Pro a platí: $\delta_1(p_0, a) = p_1, \delta_2(q_0, a) = q_2$,
pro b platí: $\delta_1(p_0, b) = p_0, \delta_2(q_0, b) = q_0$,
tedy $R = \{(p_0, q_0), (p_1, q_2)\}$. V algoritmu pokračujeme, protože $p_1 \notin F_1, q_2 \notin F_2$.
- Do R jsme přidali novou dvojici (p_1, q_2) , zkontrolujeme její přechody.
Symbol a : $\delta_1(p_1, a) = p_1, \delta_2(q_2, a) = q_2$,
symbol b : $\delta_1(p_1, b) = p_2, \delta_2(q_2, b) = q_3$,
což dává $R = \{(p_0, q_0), (p_1, q_2), (p_2, q_3)\}$. U nově přidané dvojice platí $p_2 \notin F_1, q_3 \notin F_2$, takže pokračujeme v hledání prvků množiny R dále.
- Zapišeme přechody pro dvojici (p_2, q_3) :
symbol a : $\delta_1(p_2, a) = p_3, \delta_2(q_3, a) = q_1$,
symbol b : $\delta_1(p_2, b) = p_0, \delta_2(q_3, b) = q_0$,
čili do R opět přidáváme novou dvojici (p_3, q_1) . Pro ni však platí, že $p_3 \in F_1, q_1 \in F_2$. Pokračujeme dále, víme, že

$$R = \{(p_0, q_0), (p_1, q_2), (p_2, q_3), (p_3, q_1)\}$$

4. Napišeme si přechody pro dvojici (p_3, q_1) :

symbol a : $\delta_1(p_3, a) = p_3$, $\delta_2(q_1, a) = q_0$,

symbol b : $\delta_1(p_3, b) = p_3$, $\delta_2(q_1, b) = q_0$.

V obou případech se jedná o tutéž dvojici (p_3, q_0) , přičemž $p_3 \in F_1$, kdežto $q_0 \notin F_2$.

Algoritmus končí s výsledkem **NE** a platí $L(M_1) \neq L(M_2)$.

Příklad 2.

Jsou dány dva konečné automaty

$$M_1 = (\{p_0, p_1, p_2, p_3, p_4\}, \{a, b\}, \delta_1, p_0, \{p_4\}),$$

$$M_2 = (\{q_0, q_1, q_2, q_3\}, \{a, b\}, \delta_2, q_0, \{q_3\}),$$

kde přechodové funkce δ_1, δ_2 jsou následující:

	δ_1	a	b
\rightarrow	p_0	p_1	p_2
	p_1	p_2	p_1
	p_2	p_3	p_2
	p_3	p_1	p_4
\leftarrow	p_4	p_4	p_4

	δ_2	a	b
\rightarrow	q_0	q_1	q_0
	q_1	q_2	q_1
	q_2	q_0	q_3
\leftarrow	q_3	q_3	q_3

Rozhodněte, zda $L(M_1) = L(M_2)$.

Problém příslušnosti

Buď $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ konečný automat pro jazyk L , $w \in \Sigma^*$ slovo. Pokud M dokážeme převést na deterministický konečný automat s totální přechodovou funkcí (což umíme), je příslušnost do jazyka otázkou výpočtu automatu, který buď skončí v koncovém stavu ($w \in L$) nebo ne ($w \notin L$).

Problém prázdnoti jazyka

V kapitole o minimalizaci jsme si uváděli algoritmus na odstranění nedosažitelných stavů. Jazyk přijímaný automatem $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ je prázdný, pokud aplikací tohoto algoritmu zjistíme, že ani jeden z koncových stavů $q \in F$ není dosažitelný.

Problém univerzality jazyka

Je algoritmicky řešitelný, pokud si uvědomíme platnost následující ekvivalence

$$L(M) = \emptyset \iff \text{co-}L(M) = \Sigma^*$$

pro libovolný konečný automat M nad abecedou Σ . Ptáme-li se, zda jazyk $L(M) = \Sigma^*$, stačí sestavit automat M' pro jazyk $\text{co-}L(M)$ a pomocí algoritmu pro odstranění nedosažitelných stavů zjistit, zda M' přijímá prázdný jazyk.

Problém konečnosti

Problém, zda jazyk $L(M)$ je konečný či nekonečný, je rozhodnutelný díky platnosti následující věty:

Věta 1 (o nekonečném jazyku).

Bud' $M = (Q, \Sigma, \delta, q_0, F)$ konečný automat, kde $|Q| = n$, $n \in \mathbb{N}$. Jazyk $L(M)$ je nekonečný, právě když existuje slovo $w \in L(M)$ takové, že $n \leq |w| < 2n$.

Důkaz.

Uvedená věta je tvaru ekvivalence $P \Leftrightarrow Q$, kde P je tvrzení, že jazyk $L(M)$ je nekonečný. Symbol Q označuje existenci slova $w \in L(M)$, pro které platí $n \leq |w| < 2n$. Budeme tedy ukazovat oba směry, a to $P \Rightarrow Q$ i $P \Leftarrow Q$:

\Rightarrow : Předpokládejme, že jazyk L je nekonečný. Určitě existuje slovo $w \in \Sigma^*$, které je delší než n ($|w| \geq n$).

Pokud $|w| < 2n$, je důkaz hotov. V opačném případě ($|w| \geq 2n$) použijeme lemma o vkládání: z platnosti $w \in L(M)$, $|w| \geq n$ vyplývá existence rozdělení $w = xyz$, kde $|xy| \leq n$, $|y| \geq 1$, $xy^iz \in L(M)$. Je patrné, že $|xy| \leq n \Rightarrow |y| \leq n$. Protože $|xyz| \geq 2n$, zbývá na části x, z minimálně n symbolů, tj. $|xz| \geq n$.

Uvažujme slovo $w = xz$. Pokud $|xz| < 2n$, našli jsme slovo w požadované vlastnosti $n \leq |w| < 2n$. V opačném případě opakujeme postup z předchozího odstavce.

Celý postup opakujeme tak dlouho, dokud se nám slovo w , $n \leq |w| < 2n$ nepodaří nalézt. Určitě uspějeme.

\Leftarrow : Předpokládejme, že máme slovo $w \in L(M)$ takové, že $n \leq |w| < 2n$. Protože $|w| \geq n$ můžeme uplatnit Lemma o vkládání, tj. rozdělit slovo w na 3 části $w = xyz$, kde $|y| \geq 1$, $|xy| \leq n$ a $xy^iz \in L(M)$, kde $i \in \mathbb{N}_0$. Jazyk L je tedy nekonečný, protože množina $\{xy^iz, i \in \mathbb{N}_0\}$ je nekonečná.

Poznámka 3.

Problém konečnosti jazyka je tedy algoritmicky řešitelný. Jestliže máme konečný automat M o n stavech, pak je možné ověření existence slova $w \in L(M)$, jehož délka je zdola omezena n a shora $2n$. Při konečnosti abecedy Σ musíme projít konečně mnoho slov $w \in \Sigma^*$ délky minimálně n a maximálně $2n$.

Příklad 3.

Ověřte, zda jazyk $L(M)$ přijímaný konečným automatem M je nekonečný. $M = (\{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}, \{a, b\}, \delta, q_0, \{q_3, q_4\})$, kde δ je dána tabulkou:

	δ	a	b
\rightarrow	p_0	q_1	q_2
	q_1	q_3	q_1
	q_2	q_2	q_4
\leftarrow	q_3	q_3	q_1
\leftarrow	q_4	q_2	q_4

Řešení. Automat M má 5 stavů, stačí tedy nalézt slovo $w \in L(M)$, jehož délka je zdola omezena číslem 5, shora číslem 10. Např. $abbbba \in L(M)$, $|abbbba| = 6$. Jazyk $L(M)$ je nekonečný.