

LINEÁRNÍ ALGEBRA

Vektor, matice:

Uspořádanou n -tici reálných čísel a_1, \dots, a_n nazveme **VEKTOREM**, přičemž

• $a = (a_1, \dots, a_n) \dots$ **RÁDKOVÝ VEKTOR** nebo

• $a = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \dots$ **SLOUPCOVÝ VEKTOR**

Uspořádanou $m \cdot n$ -tici reálných čísel zapravených do obdélníkového schématu

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

nazveme **MATICÍ** typu (m, n) .

Př.: Vyrábí-li firma ve dvou závodech Z_1, Z_2 tři různé výrobky V_1, V_2, V_3 , můžeme množství různých výrobků vyráběné v jednotlivých závodech zapsat do matice

A typu $(2, 3)$: $A = (a_{ij})$, kde

a_{ij} = množství j -tého výrobku vyrobené v i -tém závodě.

OPERACE S MATICEMI

Matice můžeme násobit reálným číslem

Př.: Matice $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 5 \end{pmatrix}$ vyjadřuje denní produkci výrobků V_1, V_2, V_3 v závodech Z_1, Z_2 . Matice

$$B = 5 \cdot A = \begin{pmatrix} 5 & 10 & 5 \\ 15 & 0 & 25 \end{pmatrix} \text{ vyjadřuje týždenní produkci}$$

Matice stejného typu můžeme sčítat

Př.:

$$A + B = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 6 \\ 18 & 0 & 30 \end{pmatrix}$$

k matici $A = (a_{ij})_{\substack{i=1, \dots, n \\ j=1, \dots, m}}$ definujeme matici

TRANSPONOVANOU

$$A^T = (a_{ji})$$

Př.:

$$B^T = \begin{pmatrix} 5 & 15 \\ 10 & 0 \\ 5 & 25 \end{pmatrix}$$

matice B^T je typu $(3, 2)$

Matice „navazujících typů“ můžeme násobit.

Př.: Firma má odběratele O_1, O_2, O_3 .

Nechť matice $C = (c_{ij})$, $i=1,2,3$
 $j=1,2,3$

vyjadřuje cenu zaplacenou i -tým odběratelem O_i za j -tý výrobek V_j .

Potom pro matici cen $C = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 4 \\ 5 & 6 & 4 \end{pmatrix}$

$$D = A \cdot C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 3 & 0 & 5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 3 & 4 & 4 \\ 5 & 6 & 4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 & 15 & 14 \\ 31 & 33 & 26 \end{pmatrix}$$

je matice typu $(2,3)$, kde prvek d_{ij} vyjadřuje částku, kterou by zaplatil j -tý odběratel O_j za produkci zboží Z_i . **POZOR: $A \cdot C \neq C \cdot A$!**
(matice $C \cdot A$ neexistuje)

RELACE MEZI MATICEMI

Matice stejného typu můžeme porovnávat.

Př.: Rozhodněte, která z relací „ $=, <, >, \leq, \geq$ “ je mezi maticemi A, B .

$$A \leq B$$

SYSTÉM LINEÁRNÍCH ROVNIC

Soustava m lineárních algebraických rovnic o n neznámých x_1, \dots, x_n

můžeme zapsat takto:

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots & \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$

Maticovým zápisem soustavy rovnic rozumíme vztah $A \cdot x = b$, kde:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

nazýváme

MATICE SOUSTAVY,

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

VEKTOR
NEZNÁMÝCH

$$b = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

VEKTOR
PRAVÝCH
STRAN,

matici

$$(A|b) = \left(\begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$$

ROZŠÍŘENOU
MATICÍ
SOUSTAVY

$$\text{Vektor } c = \begin{pmatrix} c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix}$$

nazýváme ŘEŠENÍM SOUSTAVY, platí:

$$A \cdot c = b$$

Pr.: Je dána soustava 2 rovnic o 3 neznámých

$$x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 5$$

$$2x_1 + 4x_2 + x_3 = 3$$

Určete matici a rozšířenou matici soustavy, vektor pravých stran a rozhodněte, zda jsou vektory $c = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ a $d = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}$ řešením soustavy.

Řešení:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 4 & 1 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix}, (A|b) = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 5 \\ 2 & 4 & 1 & 3 \end{array} \right)$$

$$A \cdot c = \begin{pmatrix} 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 - 3 \cdot (-1) \\ 2 \cdot 0 + 4 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} \checkmark c \text{ je řešením}$$

$$A \cdot d = \begin{pmatrix} 5 \\ 3 \end{pmatrix} \checkmark d \text{ je řešením}$$

POČÍTÁNÍ S MATICEMI, SPECIÁLNÍ MATICE

Matici $O = (o_{ij})$, kde $o_{ij} = 0$ $i=1, \dots, m$
 $j=1, \dots, n$

nazveme **NULOVOU MATICÍ** typu (m, n)

Pro lib. matici A typu (m, n) platí: $A + O = A$

Matici $E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 1 \\ \vdots & \vdots & \dots & \vdots \end{pmatrix}$ nazveme **JEDNOTKOVOU** typu (n, n) **MATICÍ** řádu n .

Pro lib. matici $B_{(m, n)}$ a $C_{(n, k)}$ platí:

$$B \cdot E = B$$

$$E \cdot C = C$$

SPECIÁLNÍ TVARY MATIC

Př.:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 7 \end{pmatrix}$$

Matici typu (n, n) nazveme
ČTVERCOVOU.
je v diagonální tvaru

$$B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 5 & 7 \\ 0 & 4 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 \end{pmatrix}$$

je v horním trojúhelníkovém
tvaru

Def.: Platí-li pro matici A následující:

- všechny nulové řádky jsou dole
- každý nenulový řádek „začíná“ více nulami než předchozí,

pot řekneme že A je v HORNÍM SCHODOVITĚM TVARU.

Př.: Rozhodněte, které z matic jsou schodovité:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 8 \\ 0 & 3 & 0 \end{pmatrix},$$

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 4 \\ 0 & 8 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & -5 & 2 \end{pmatrix}$$

ARITMETICKÝ VEKTOROVÝ PROSTOR

Uvažujme $n \in \mathbb{N}$, $\mathbb{N}_2 \subset \mathbb{R}^n$ (množina uspořádaných n -tic reálných čísel) zavedeme operace sčítání a násobení \mathbb{R} číslem:

pro $\alpha \in \mathbb{R}$, $a = (a_1, \dots, a_n)$, $b = (b_1, \dots, b_n) \in \mathbb{R}^n$

$$a + b = (a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n)$$

$$\alpha \cdot a = (\alpha \cdot a_1, \dots, \alpha \cdot a_n).$$

Označme $V_n = (\mathbb{R}^n, +, \cdot)$ množinu \mathbb{R}^n s těmito operacemi nazveme **ARITMETICKÝM VEKTOROVÝM PROSTOREM**. Prvky V_n nazveme **VEKTORY**

Pozn.: Pro všechna čísla α, β a libovolné $a, b, c \in V_n$ platí:

- $a + b = b + a$
- $a + (b + c) = (a + b) + c$
- $a + 0 = a$
- existuje $-a$: $a + (-a) = 0$
- $1 \cdot a = a$
- $\alpha \cdot (\beta a) = (\alpha \cdot \beta) \cdot a$
- $(\alpha + \beta) \cdot a = \alpha a + \beta a$
- $\alpha \cdot (a + b) = \alpha a + \alpha b$

Pozn.: Vektorovým (či též lineárním) prostorem můžeme nazvat strukturu $(P, +, \cdot)$ pro lib. množinu P , pokud zde zavedeme operace sčítání a násobení číslem tak, aby platily vlastnosti předchozí poznámky.

Př.: $M^{m,n} = (M^{m,n}, +, \cdot)$, kde $M^{m,n}$ je množina všech matic typu (m, n) .

LINEÁRNÍ KOMBINACE VEKTORŮ

Jsou-li $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$ vektory z V_n a $c_1, \dots, c_m \in \mathbb{R}$, pak vektor $\vec{x} = c_1 \cdot \vec{x}_1 + \dots + c_m \cdot \vec{x}_m$ nazýváme **LINEÁRNÍ KOMBINACÍ** vektorů $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$.

Pr.: Vektor $\vec{x} = (4, -1, 10, 12) \in V_4$ je lineární kombinací vektorů $\vec{x}^1 = (1, 0, 5, 7)$ a $\vec{x}^2 = (2, -1, 0, -2)$, neboť

$$\vec{x} = 2 \cdot \vec{x}^1 + 1 \cdot \vec{x}^2 \quad \vec{x} - 2\vec{x}^1 - \vec{x}^2 = \vec{0}$$

Řekneme, že vektory $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$ jsou **LINEÁRNĚ ZÁVISLÉ**, jestliže mezi nimi existuje aspoň jeden vektor, který je kombinací ostatních. Pokud žádný z vektorů nelze vyjádřit jako kombinaci ostatních, řekneme že $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$ jsou **LINEÁRNĚ NEZÁVISLÉ**.

Pr.: Vektory $\vec{x}, \vec{x}^1, \vec{x}^2$ z předchozího příkladu jsou **LINEÁRNĚ ZÁVISLÉ**. $\vec{x}^2 = \vec{x} - 2\vec{x}^1$
 $\vec{x}^1 = \frac{\vec{x} - \vec{x}^2}{2}$

Vektory \vec{x}^1, \vec{x}^2 jsou **LINEÁRNĚ NEZÁVISLÉ**.

Pozn.: Vektory $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$ jsou lineárně nezávislé \Leftrightarrow vektorová rovnice $c_1 \vec{x}_1 + \dots + c_m \vec{x}_m = \vec{0}$ má jediné řešení $c_1 = 0, c_2 = 0, \dots, c_m = 0$.

Vektory $\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m$ jsou lineárně závislé \Leftrightarrow existuje i jiné než nulové řešení.

BÁZE VEKTOROVÉHO PROSTORU

Je-li \mathcal{P} vektorový prostor a $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$ takové vektory, že:

- jsou lineárně nezávislé
- každý vektor z \mathcal{P} jde vyjádřit jako jejich kombinaci,

pak $\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n$ nazveme **BÁZÍ** prostoru \mathcal{P} .

Pr.: Uvažujme prostor V_3 a v něm vektory

$$\vec{a} = (1, 0, 3), \vec{b} = (0, 1, 2), \vec{c} = (1, 0, 0), \vec{d} = (0, 0, 0)$$

1) tvoří $\vec{b}, \vec{c}, \vec{d}$ bázi V_3 ?

2) tvoří \vec{b}, \vec{c} bázi V_3 ?

3) tvoří $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ bázi V_3 ?

Řešení:

1) NETVORÍ

2) NETVORÍ, např. $(0, 1, 0) \neq c_1 \cdot \vec{b} + c_2 \cdot \vec{c}$ ~~prot~~ žádné c_1, c_2

3) TVORÍ BÁZI

Pozn.: V prostoru V_n existuje vždy báze,

např. tzv. kanonická báze $\vec{e}_1 = (1, 0, \dots, 0)$

$$\vec{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$$

$$\vdots$$
$$\vec{e}_n = (0, 0, 0, \dots, 1)$$

$$\vec{a} = (a_1, a_2, \dots, a_n) = a_1 \cdot \vec{e}_1 + a_2 \cdot \vec{e}_2 + \dots + a_n \cdot \vec{e}_n$$

Pozn.: Každá skupina n lineárně nezávislých vektorů z V_n tvoří bázi. V jakékoliv skupině vektorů z V_n je nejvýše n lineárně nezávislých. Číslo n nazýváme **DIMENZÍ** prostoru V_n .

HODNOST

Je-li $X = (\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_m)$ skupina vektorů z prostoru \mathbb{R}^n , pak maximální počet lineárně nezávislých vektorů ve skupině X nazveme **HODNOSTÍ** X a značíme $h(X)$

Pozn.: Uvažujme matici A typu (m, n) . Položíme-li za X řádky matice A , nazveme $h(X)$ **ŘÁDKOVOU HODNOSTÍ** matice A , pro sloupce matice A dostaneme **SLOUPCOVOU HODNOST**.

Př.: Určete řádkovou a sloupcovou hodnost matice $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -2 & 4 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Řešení:

řádková hodnost = 2

(řádky jsou nezávislé)

sloupcová hodnost = 2

(poslední dva sloupce nezávislé, ostatní jsou jejich kombinace)

Věta: Horní schodovitá matice má řádkovou hodnost rovnou počtu jejích nenulových řádků

Pr.: Určete řádkovou hodnotu matice

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 & 7 & 5 \\ 0 & 1 & 4 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Rěšení: $h(A) = 3$

Věta: Je-li A matice typu (m, n) , pak její sloupcová hodnota je rovna její řádkové hodnotě, označíme ji $h(A)$.

Důsledek: $h(A) \leq \min(m, n)$

Důsledek: $h(A) = h(A^T)$ ↕

ELEMENTÁRNÍ ÚPRAVY

Nechť A je matice typu (m, n) .

Vytvoříme-li z matice A matici B tak,

- že:
- vyměníme navzájem dva libovolné řádky matice a zbytek necháme beze změny,
 - jeden řádek vynásobíme libovolným nenulovým číslem a ostatní necháme, nebo
 - k jednomu z řádků přičteme jiný řádek a ostatní necháme

poté řekneme, že B vznikla z A pomocí **ZÁKLADNÍCH ELEMENTÁRNÍCH**

TRANSFORMACÍ. Jestliže aplikujeme několik těchto základních úprav

po sobě, řekneme, že B vznikne z A pomocí **ELEMENTÁRNÍCH TRANSFOR-**

MACÍ a píšeme: $A \sim B$

- Použití:
- určení hodnoty matice
 - řešení systémů rovnic
 - hledání inverzní matice
 - výpočet determinantu

Pomocí elementárních transformací
Př.: upravte matici na schodovitý

tvar:

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 4 & -2 & 6 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{matrix} \cdot (-2) \\ + \\ \end{matrix}$$

řešení:

$$A \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 0 & -4 & -4 \\ 0 & 4 & 3 \end{pmatrix} \begin{matrix} \\ + \\ \end{matrix} \sim \begin{pmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 0 & -4 & -4 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Věta: Elementární úpravy nemění
hodnost matice.

Př.: Hodnost matice z předchozího
příkladu: $h(A) = 3$

Při řešení úlohy určení hodnosti matice
nejprve matici převedeme do schodo-
vitého tvaru a potom určíme hod-
nost jako počet nenulových řádků.

DETERMINANT MATICE

Nechť A je čtvercová matice řádu n .
Determinant matice je číslo značené

$|A|$ definované jako

- a_{11} pro $n=1$
- $a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$ pro $n=2$
- $a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} a_{23} a_{31} + a_{21} a_{32} a_{13} - (a_{31} \cdot a_{22} \cdot a_{13} + a_{11} a_{32} a_{23} + a_{21} a_{12} a_{33})$

pro $n=3$

(TEV. SARUSOVO PRAVIDLO)

- pro $n \geq 4$ definujeme determinant pomocí „rozvoje podle 1. řádku“
(NEEXISTUJE OBDOBA SARUSOVA PRAVIDLA PRO $n \geq 4$)

$$a_{11} \cdot |A_{11}| - a_{12} \cdot |A_{12}| + a_{13} \cdot |A_{13}| - a_{14} \cdot |A_{14}| (+ \dots)$$

kde A_{ij} je submatice, která vznikne z A vypuštěním i -tého řádku a j -tého sloupce

Pr.: $\begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 2 \cdot 5 - 7 \cdot 3 = -11$

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -3 & 5 & 4 \\ 0 & -2 & -1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 & 1 & 0 \\ -3 & 5 & 4 & -3 & 5 \\ 0 & -2 & -1 & 0 & -2 \end{vmatrix} = \cancel{5+0+6} - \cancel{0} - \cancel{(-8)} = 6$$

$$\begin{aligned}
 \text{Př.: } & \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} -2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} - \\
 & -1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} + \\
 & + (-3) \cdot \begin{vmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 5 \end{vmatrix} - \\
 & - 0 \cdot \begin{vmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{vmatrix} =
 \end{aligned}$$

Pozn.: Determinant matice v horním trojúhelníkovém tvaru je roven součinu diagonálních prvků.

$$\text{Př.: } \begin{vmatrix} 7 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 7 \cdot 2 \cdot 5 = \underline{\underline{70}}$$

Pozn.: Při výpočtu determinantu lze využít elementárních transformací a převést matici na trojúhelníkový tvar. Přitom je třeba zohlednit, že některé transformace mění hodnotu determinantu.

VLIV ELEMENTÁRNÍCH TRANSFORMACÍ NA HODNOTU DETERMINANTU

Jestliže matice B vznikne z matice A pomocí základních úprav

- výměnou řádků, pak $|B| = -|A|$
- vynásobením jednoho řádku číslem κ , pak $|B| = \kappa|A|$
- přičtením jednoho řádku k jinému, pak $|B| = |A|$

Př.: Určete hodnotu determinantu pomocí elementárních transformací

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \\ -2 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & -2 & -5 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & -2 & -5 \\ -2 & -2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= - \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & -2 & -5 \\ 0 & -1 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} \stackrel{+}{\cdot} \frac{1}{4} = - \frac{1}{4} \begin{vmatrix} 2 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 4 & -2 & -5 \\ 0 & 0 & +10 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = \frac{-1 \cdot 2 \cdot 4 \cdot 10 \cdot 3}{4} = \underline{\underline{-60}}$$

REGULÁRNÍ MATICE

Čtvercovou matici A , pro níž platí $|A| \neq 0$ nazveme **REGULÁRNÍ**, má-li A nulový determinant, nazveme ji **SINGULÁRNÍ**.

INVERZNÍ MATICE

Necht' A je regulární matice. Pak existuje matice B , pro níž platí:

$$A \cdot B = B \cdot A = E$$

O matici B řekneme, že je **INVERZNÍ** k A .
Matice B je určena jednoznačně, značíme ji A^{-1} .

Pr.: Ověřte, zda je matice $A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}$ inverzní k matici $B = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$.

Řešení:

$$A \cdot B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \checkmark$$
$$B \cdot A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \checkmark$$

PŘÍMÉ ŘEŠENÍ SYSTÉMU ROVNIC POMOCÍ A^{-1}

Je-li $A \cdot x = b$ systém rovnic s regulární maticí A , pak má jediné řešení

$$x = A^{-1} \cdot b$$

Pr.: Najděte řešení systému pomocí inverzní matice.

$$\begin{aligned} 3x_1 + x_2 &= 5 \\ 5x_1 + 2x_2 &= 7 \end{aligned}$$

řešení:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}, A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \Rightarrow x = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ -4 \end{pmatrix}$$

PŘÍMÉ ŘEŠENÍ SYSTÉMU ROVNIC POMOCÍ

DETERMINANTŮ - CRAMEROVO PRAVIDLO

Je-li A regulární matice řádu n a b vektor pravých stran, pak řešení systému $A \cdot x = b$ je určeno jednoznačně, platí

$$x_i = \frac{|B_i|}{|A|}, \quad i=1, \dots, n$$

kde matice B_i vzniknou z A nahrazením i -tého sloupce vektorem b .

Př.: Cramerovým pravidlem vyřešte systém

$$2x_1 - x_2 = 4$$

$$x_1 + 3x_2 - 5x_3 = 4$$

$$2x_2 + x_3 = 5$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & -5 \\ 0 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

řešení:

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 3 & -5 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$|B_1| = \begin{vmatrix} 4 & -1 & 0 \\ 4 & 3 & -5 \\ 5 & 2 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$|B_2| = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 0 \\ 1 & 4 & -5 \\ 0 & 5 & 1 \end{vmatrix} =$$

$$|B_3| = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 5 \end{vmatrix} =$$

$$x_1 =$$

$$x_2 =$$

$$x_3 =$$

POUŽITÍ DETERMINANTŮ K URČENÍ INVERZNÍ MATICE

Aplikací Cramerova pravidla na řešení maticové rovnice $A \cdot X = E$ dostaneme předpis pro prvky matice B inverzní k regulární matici A řádu n :

$$b_{ij} = (-1)^{i+j} \cdot \frac{|A_{ji}|}{|A|}, \quad i, j = 1, \dots, n$$

(zde A_{ji} je submatice vzniklá vypuštěním j -tého řádku a i -tého sloupce z A).

Pozn.: Pro $n=2$ dostáváme

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{|A_{21}|}{|A|} & -\frac{|A_{11}|}{|A|} \\ -\frac{|A_{12}|}{|A|} & \frac{|A_{22}|}{|A|} \end{pmatrix} = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix}$$

Pr.: Určete inverzní matici k

$$A = \begin{pmatrix} 7 & 4 \\ 5 & 3 \end{pmatrix}. \text{ Proved'te zkontrolu.}$$

Řešení:

METODY ŘEŠENÍ SYSTÉMŮ LINEÁRNÍCH ROVNIC

Dva systémy lineárních rovnic

$Ax = b$, $Cx = d$ nazveme **EKVIVALENTNÍ** jestliže každé řešení systému $Ax = b$ je zároveň i řešením systému $Cx = d$ a naopak.

Věp: Je-li $(A|b)$ rozšířená matice systému $Ax = b$ a vznikne-li $(C|d)$ z $(A|b)$ pomocí elementárních transformací, pak je systém $Cx = d$ ekvivalentní s $Ax = b$.

Pomocí vhodných elementárních úprav můžeme převést problém řešení soustavy $Ax = b$ na řešení ekvivalentního systému $Cx = d$ s maticí C ve speciálním tvaru

ŘEŠENÍ SYSTÉMU S MATICÍ V HORNÍM Δ TVARU

Systém $Cx = d$, kde $C = \begin{pmatrix} c_{11} & \dots & c_{1n} \\ 0 & c_{22} & \dots \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & \dots & 0 & c_{nn} \end{pmatrix}$, $c_{ii} \neq 0$
 $i = 1, \dots, n$

řešíme metodou

ZPĚTNÉ SUBSTITUCE: z poslední rovnice vyjádříme $x_n = d_n / c_{nn}$. Dosadíme do předposlední rovnice a spočítáme x_{n-1} , atd.....

$$\text{Př.: } x_1 - 2x_2 + 3x_3 = 7$$

$$-x_2 + 4x_3 = 5$$

$$\underline{2x_3 = 6}$$

$$\text{má řešení } x_3 =$$

$$\Rightarrow x_2 = 4x_3 - 5 =$$

$$\Rightarrow x_1 = 7 + 2x_2 - 3x_3 =$$

ŘEŠENÍ SYSTÉMU S REGULÁRNÍ MATICÍ

GAUSSOVA ELIMINAČNÍ METODA

- matici $(A|b)$ převedeme elementárními úpravami na matici $(C|d)$, kde C je horní schodovitá a dále postupujeme metodou zpětné substituce

JORDANOVA ELIMINAČNÍ METODA

- matici $(A|b)$ převedeme elementárními úpravami na matici $(C|d)$, kde C je v diagonálním tvaru. Pak

$$\left. \begin{array}{l} c_{11} x_1 = d_1 \\ c_{22} x_2 = d_2 \\ \vdots \\ c_{nn} x_n = d_n \end{array} \right\} \Rightarrow \text{přímá} \quad \begin{array}{l} x_1 = d_1 / c_{11} \\ x_2 = d_2 / c_{22} \\ \vdots \\ x_n = d_n / c_{nn} \end{array}$$

Jordanova metoda lze použít i při řešení maticové rovnice $A \cdot X = B$ (řešíme několik systémů se stejnou maticí A a pravými stranami b_1, \dots, b_m , kde $B = (b_1, \dots, b_m)$ současně). X je neznámá matice typu (n, m) , její sloupce x_1, \dots, x_m jsou řešením systémů s pravými stranami b_1, \dots, b_m .

Upravíme rozšířenou matici $(A|B)$ na matici $(E|D)$. Potom pro neznámou matici X platí $E \cdot X = D$, tedy $X = D$

JORDANOVA METODA PRO URČENÍ INVERZNÍ MATICE

Nechť A je regulární. Upravíme matici $(A|E)$ (hledáme řešení rovnice $A \cdot X = E$) na matici $(E|D)$. Hledaná matice $X = A^{-1}$ je rovna matici D .

Př.: Najděte inverzní matici k $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 5 & 0 & 6 \\ 0 & -2 & 3 \end{pmatrix}$.

Řešení:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 3 & -2 & 1 & 0 & 0 \\ 5 & 0 & 6 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 3 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim$$