



Projektové řízení

Vojtěch Příbyla

Ekonomicko-organizační ředitel

Centrum pro výzkum toxických látek v prostředí

cejocoen



EVROPSKÁ UNIE
EVROPSKÝ FOND PRO REGIONÁLNÍ ROZVOJ
INVESTICE DO VAŠÍ BUDOUCNOSTI



OP Výzkum a vývoj
pro inovace

Prospektivá teorie (1)

- Situace 1: Co si vyberete?

Získat 900 Kč s jistotou NEBO 90% šanci získat 1000 Kč?

- Situace 2: Navíc k tomu, co vlastníte, jste dostali 1000 Kč

Nyní si vyberte jednu z následujících možností:

50 % šance získat 1000 Kč NEBO dostat s jistotou 500 Kč

Prospektivá teorie (2)

- Situace 3: Navíc k tomu, co vlastníte, jste dostali 2000 Kč

Nyní si vyberte jednu z následujících možností: 50 % šance ztratit 1000 Kč NEBO ztratit s jistotou 500 Kč

Daniel Kahneman

Myšlení rychlé a pomalé

Priming

<https://www.youtube.com/watch?v=HRAKt0GakJM>



cetocoen



EUROPEAN UNION
EUROPEAN REGIONAL DEVELOPMENT FUND
INVESTING IN YOUR FUTURE



OP Research and
Development for Innovation



Proč o tom mluvím?

cejocoen



EVROPSKÁ UNIE
EVROPSKÝ FOND PRO REGIONÁLNÍ ROZVOJ
INVESTICE DO VAŠÍ BUDOUCNOSTI



OP Výzkum a vývoj
pro inovace

Co je a co není projekt?

- *Z latiny pro-jicio, pro-iectum, návrh, rozvrh*
- projekt je časově ohraničené úsilí, směřující k vytvoření unikátního produktu nebo služby
- Projektem není činnost, u které není jasně definován její konec, a to jak z pohledu času tak z pohledu výstupu

Projektové řízení (1)

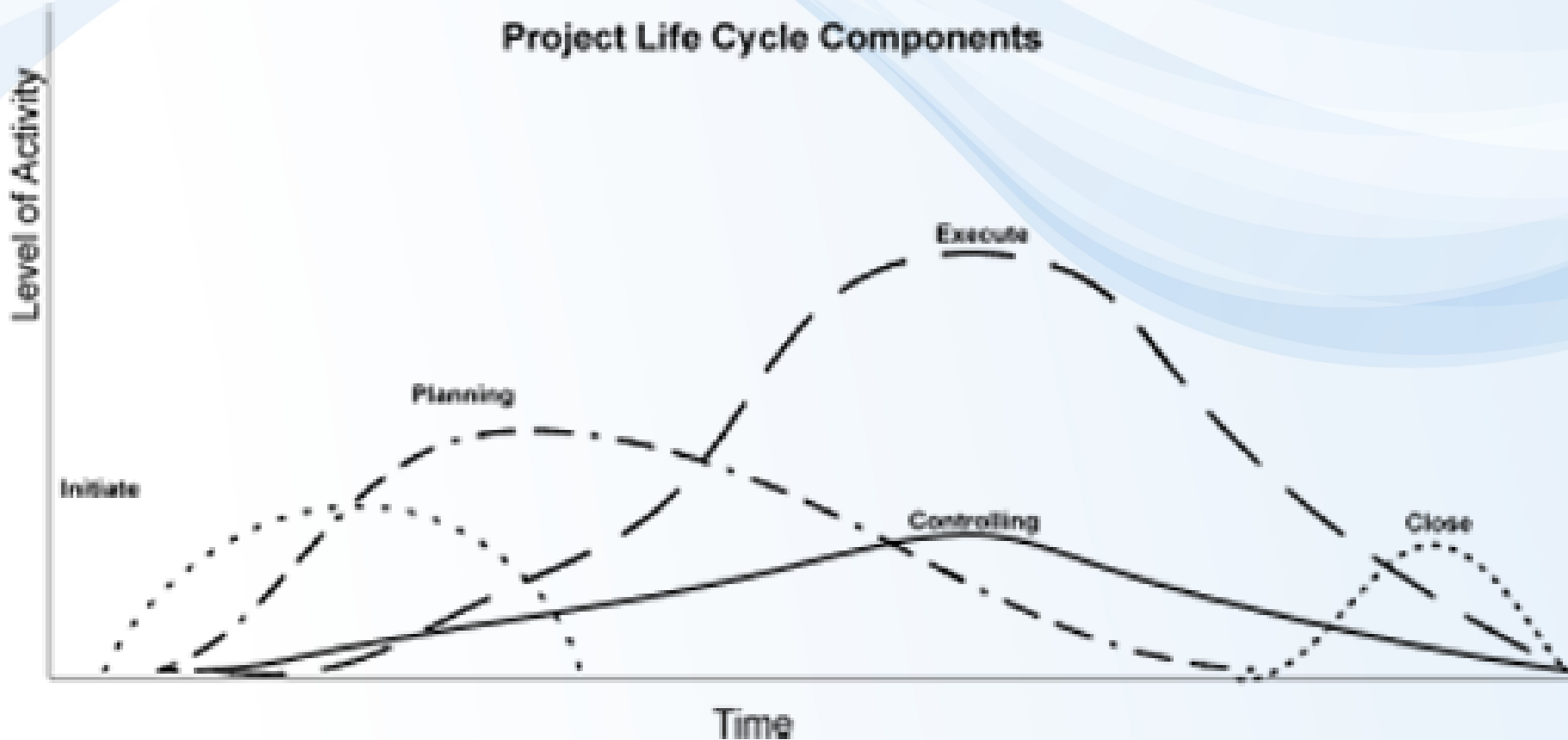
- is the process and activity of planning, organizing, motivating, and controlling resources, procedures and protocols to achieve specific goals in scientific or daily problems.

Projektové řízení (2)

- The primary challenge of project management is to achieve all of the project goals and objectives while honoring the preconceived constraints. The primary constraints are scope, time, quality and budget. The secondary challenge is to optimize the allocation of necessary inputs and integrate them to meet pre-defined objectives.

Životní cyklus projektu

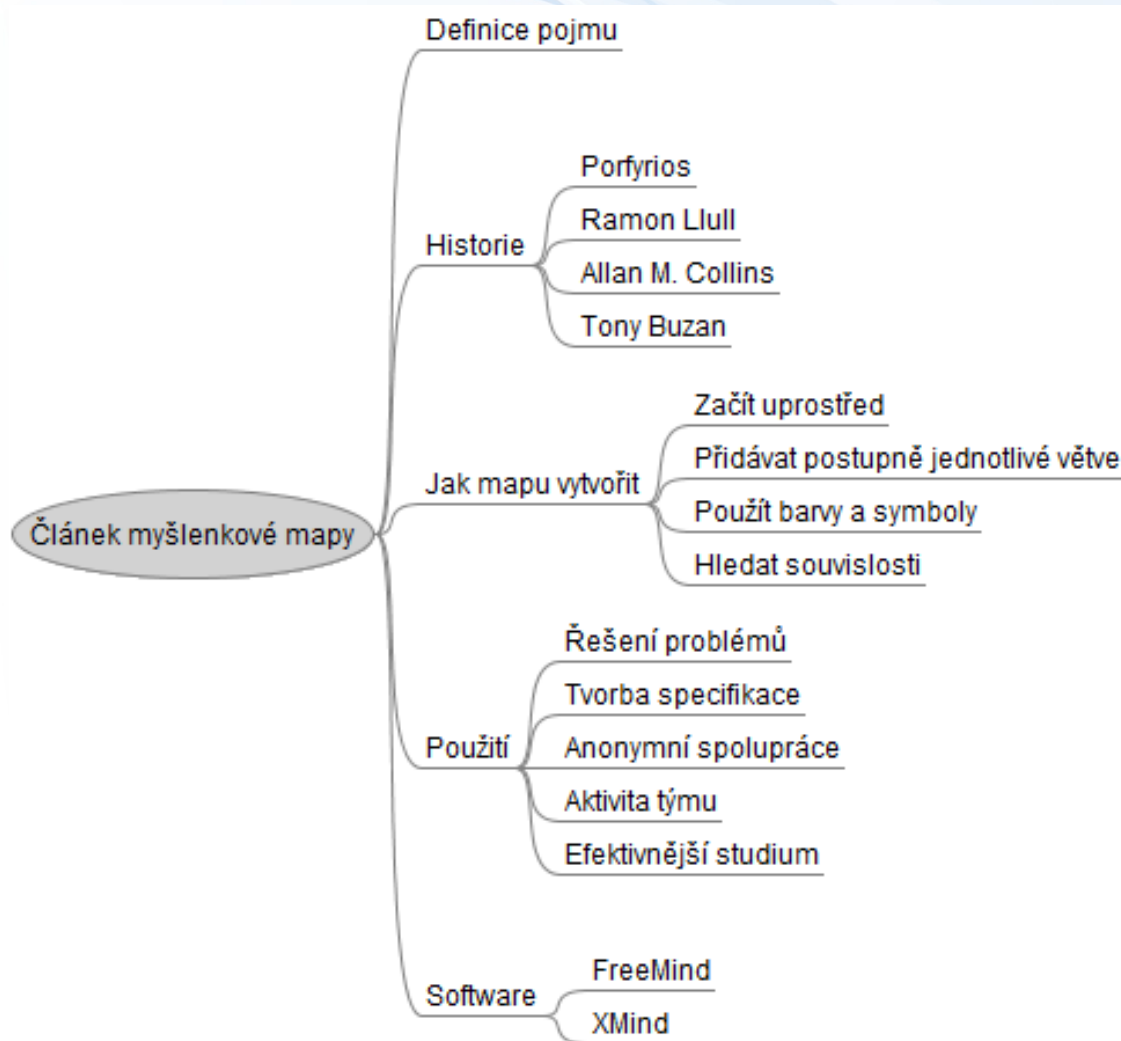
Project Life Cycle Components



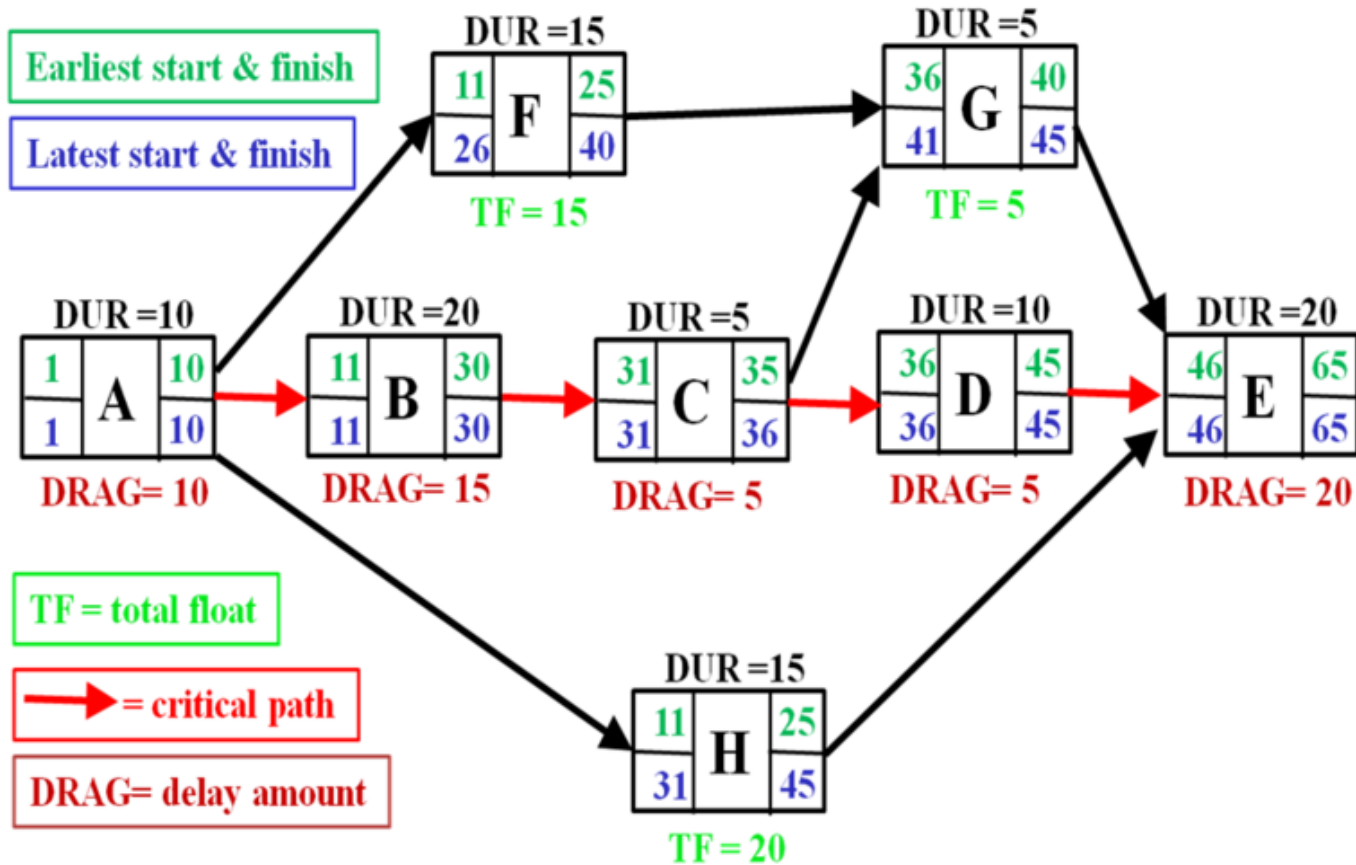
SMART (dosáhnutí cíle)



Myšlenková mapa (plánování)



Kritická cesta (plánování)

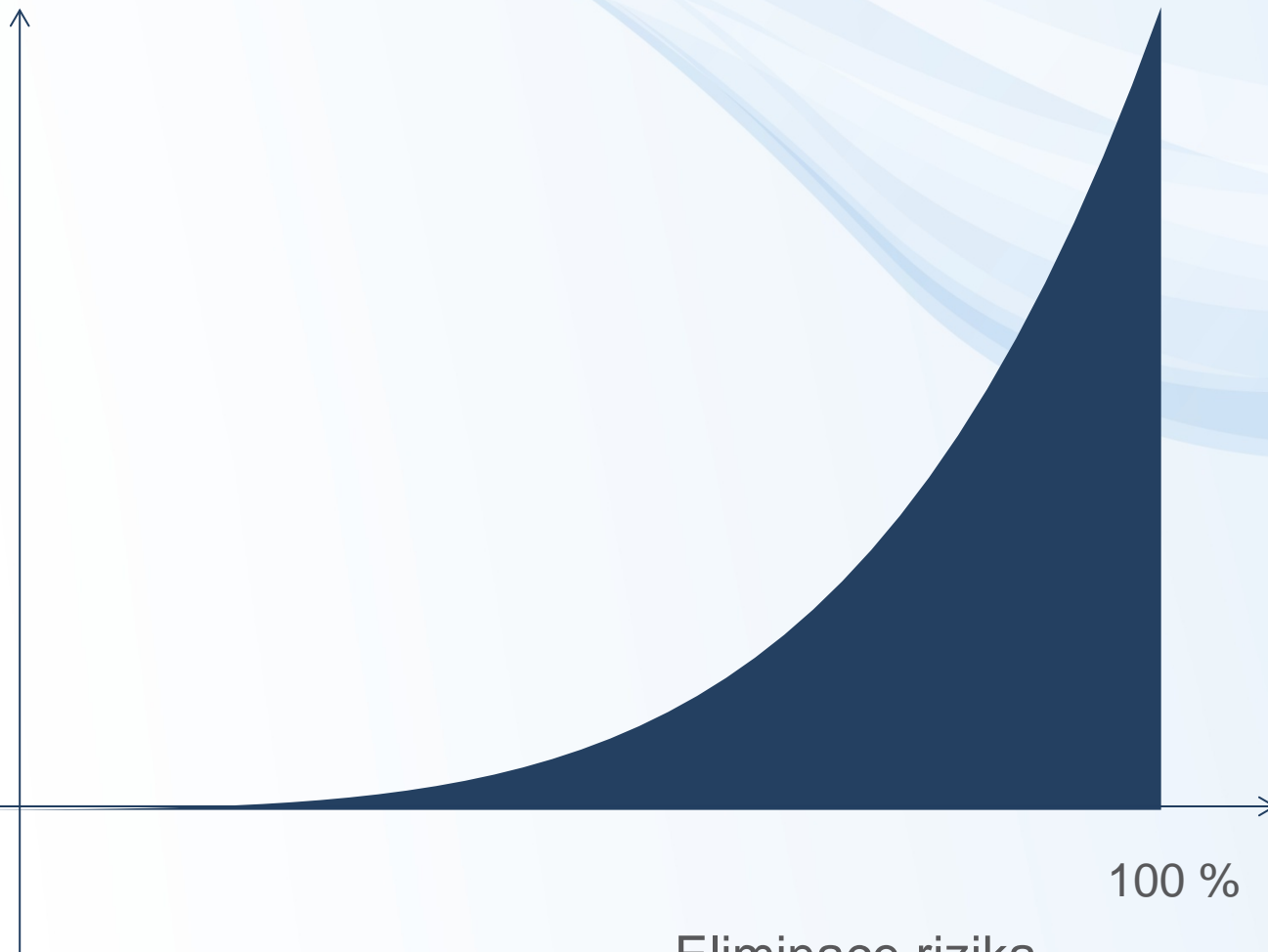


Scenario planning (předcházení rizika)



Vztah rizika a nákladů

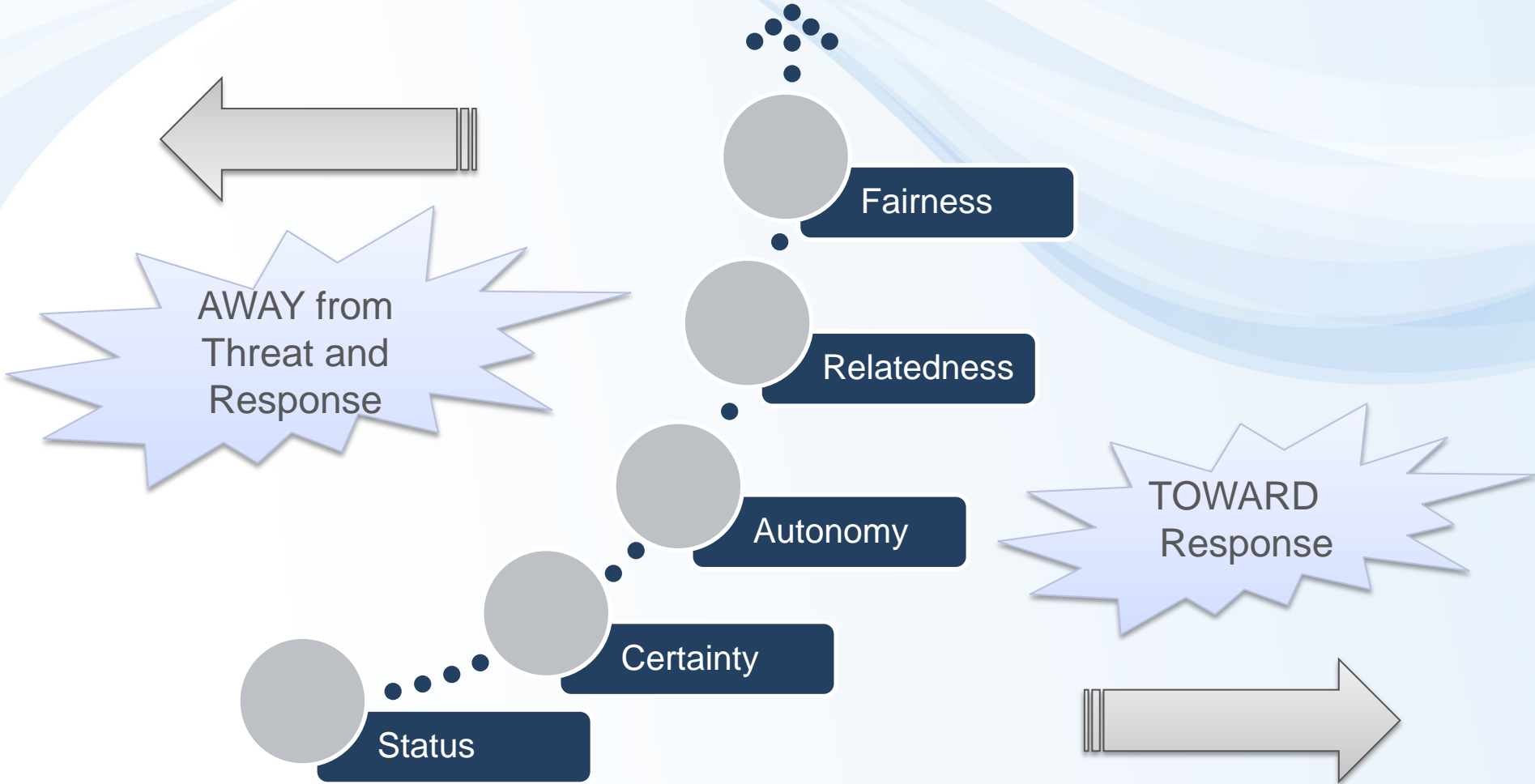
Náklady



Eliminace rizika

100 %

SCARF (řízení lidí)



Výstavba skotského parlamentu (Rozpočet - 1)

Podle odhadu z července 1997 měla navržená nová budova skotského parlamentu stát do 40 milionů liber.

V červenci roku 1999 již rozpočet na budovu dosáhl 109 milionů liber.

V dubnu roku 2000 zákonodárci uvalili na projekt „nákladový strop“ ve výši 195 milionů.

V listopadu 2001 si vyžádali odhad „konečných nákladů“, který byl vyčíslen na 241 milionů.

Výstavba skotského parlamentu (Rozpočet - 2)

Během roku 2002 se odhad nákladů ještě dvakrát zvýšil, takže na konci roku činil 294,6 milionu.

V roce 2003 se rozpočet ještě třikrát zvýšil a v červenci dosáhl výše 375,8 milionu.

Budova se nakonec postavila v roce 2004 za celkové náklady 431 milionů.

Ukončení projektu



Krátké cvičení

Co bude potřeba: nálepky, trochu pohybu, myšlenky a něco na psaní

- Co vás zaujalo na tom co jsem vám doposud řekl?
- Jak vám to bude užitečné?
- Co ještě chcete slyšet?

Čas: 5 minut



Rozbor cvičení

- Metoda se jmenuje LABELING
- Pomáhá vyjádřit více názorů v „bezpečí“
- Dává prostor všem
- Vyžaduje dobré řízení procesu
- Nemůžeme uspokojit potřeby všech ale...

Každý musí dostat prostor se vyjádřit
(právo být slyšen)

Hraběcí rady

- Volte vhodné nástroje (krompáč/sbíječka)
- Jednodušší je vždy efektivnější
- Vždy hledejte smysl
- Důležité versus užitečné
- Parkoviště
- Plánujte rezervy
- Život je dynamický stejně jako projekty

Vlastní projekt

Čeho chci dosáhnout?

Mohu toho dosáhnout?

Jaké potřebuji zdroje?

Do kdy to budu mít hotovo?

Jak zjistím, že jsem vše splnil?

Co mi může stát v cestě?

Jak to můžu vyřešit?



Máte nějaké otázky?



Děkuji za vaši pozornost

Vojtěch Přibyla
pribyla@recetox.muni.cz



EUROPEAN UNION
EUROPEAN REGIONAL DEVELOPMENT FUND
INVESTING IN YOUR FUTURE



OP Research and
Development for Innovation