

Modelování na mřížce

Úkol 1. Vytvořte jednorozměrný celulární automat, který pro set pravidel vykreslí příslušný diagram.

Úkol 2. Naprogramujte Game of Life. Startovní pozici generujte náhodně.

Úkol 3. Implementujte model rasové segregace.

Úkol 4. Implementujte model lesního požáru. Vymyslete pravidla, jakým se požár bude šířit.