

# Zpracování projektové žádosti – věcná část

*David Póč, Oddělení pro strategii a projektovou podporu*

# Zpracování projektu – projektový tým

- Při zpracování projektu – velkou roli hraje tým (mělo by být do 20 osob), ideálně do 10 osob
- Pracovní skupina (trvalá existence, libovolná velikost, jiné zájmy – formální existence ad.) vers. Projektový tým (dočasný, omezená velikost, motivace pro práci na projektu, ztotožnění zájmů, doplňování schopností týmu ad.)
- Dynamika týmu – Forming, Storming, Norming, Performing, Adjourning and Transforming (PMI, B. Tuckman)
- Základní zásady pro složení projektového týmu – Rovina procesní, Rovina věcná, Rovina osobní
- Metody týmové práce – Brainstorming, DELPHI (tvorba odhadů v týmu), Group solving (řešení problémů ve skupině), Porady týmu
- Týmové role – Myslitelé (inovátor, pozorovatel/vyhodnocovač, specialista), Hybatelé (formovač, realizátor, dotahovač), Pečovatelé (stmelovač, hledač zdrojů a příležitostí, koordinátor)

# Zpracování projektu – metody práce projektového manažera/týmu

- Brainstorming:
  - Vytvořeno – A. Osborne, 1939
  - „Čím více nápadů, tím více myšlenek“
  - Skupina dokáže vyprodukovat v krátkém čase podstatně více nápadů než jednotlivec
  - Umožňuje překonat určitá vlastní psychické či sociální bariéry (strach z kritiky, autocenzuru, nedostatek sebedůvěry ad.)
  - Nápady se nesmí kritizovat, naprostá volnost, nutnost zaznamenávání nápadů, nechat nápady uležet
  - Pravidla pro brainstorming musí znát celý tým, zvolit metodu generování nápadů (postupně, reakce, nahodile ad.)
- Myšlenkové mapy (MindMaps)
  - Hlavní téma do středu a jednotlivé části kolem něj
  - Čáry + šipky vyjadřují vztahy
  - Používat jednotlivá slova + slovní spojení
- Další možnosti – Occamova břitva, Rybí kost, Paretův princip

# Zpracování projektu – plánování

## – **Metoda etapizace:**

- Rozdělení projektu fází/etap, která na sebe mohou, ale také nemusí navazovat
- V rámci specifikace etap by měly být rozlišeny základní prvky: cíl etpy, věcné úkoly, dokumentace, řízení kvality, projektové řízení, termíny milníků, náklady

- Problematika milníků projektu – jedná se o událost nebo podmínku, kdy je dokončena celá skupiny k sobě se vztahujících úkolů nebo etapa projektu; milníky pomáhají organizovat jednotlivé body/úkoly a seskupovat je do logických celků; po naplnění všech milníků je projekt hotov

## – **Základní možnosti strukturování projektu:**

- Hierarchická struktura prací – v zásadě se jedná o technické organizační schéma
- Specifikace prací – je popsána struktura produktů/služeb/výstupů včetně příslušných osob, termínů ad.
- Organizační struktura – celkové funkční organizační schéma projektu

# Zpracování projektu – plánování(2)

- **Struktura prací – koncept WBS (Work Breakdown Structure)**
  - Tento nástroj slouží pro vytvoření/plánování celé struktury projektu
  - Cílem metody je rozklad celého projektu/úkolů/problému na jednotlivé pracovní balíky
  - V první fázi se projekt rozdělí dle stanoveného pohledu do pracovních balíčků a ty pak dělíme dle dalších úkolů (WP/Tasks)
  - Každý WP má svoje stanovené číslo a stejně tak i jednotlivé tasks
  - Na vrcholu „pyramidy“ je samotný celkový projekt
  - Běžně 3 – 4 úrovně (může být sice neomezený počet, ale moc se nedoporučuje více)
- Ukázka WBS – např. i H2020
- **Přínosy** – možnost rozčlenění projektu (dekompozice), sledování rozdílů mezi plánem a skutečností, „cílování“ jednotlivých výstupů – schopnost uchopení dílčích výsledků.

# Zpracování projektu – plánování(3)

- Projekty ESIF – struktura klíčových aktivit – mutace WBS
- Klíčová aktivita – představuje ucelenou jednotku souboru činností vedoucích k jednomu či více výstupům
- Cíle projektu
- Výstupy
- Cílové skupiny
- Diseminace – informování
- Partneři
- Zkušenosti
- Indikátorová soustava – indikátory výsledků a výstupů (NČI)
- Udržitelnost především ERDF

# **Děkuji za pozornost!**

*Použité zdroje: metodiky PMBOK (Project Management Body of Knowledge) / PMI; PRINCE2 (Projects IN Controlled Environment) / AXELOS Limited.; podklady ESIF*