

Lineární kombinace

Jsou-li $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m$ vektory délky n a $c_1, c_2, \dots, c_m \in \mathbb{R}$, pak vektor

$$c_1 \mathbf{x}_1 + c_2 \mathbf{x}_2 + \dots + c_m \mathbf{x}_m$$

nazveme **lineární kombinací** vektorů $\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m$.

Příklad: Je vektor $\mathbf{x} = (4, -1, 10, 12)$ lineární kombinací vektorů $\mathbf{y} = (1, 0, 5, 7)$ a $\mathbf{z} = (2, -1, 0, -2)$?

Řešení: Koeficienty c_1, c_2 lineární kombinace musí vyhovovat soustavě rovnic

$$1 \cdot c_1 + 2 \cdot c_2 = 4$$

$$0 \cdot c_1 - 1 \cdot c_2 = -1$$

$$5 \cdot c_1 + 0 \cdot c_2 = 10$$

$$7 \cdot c_1 - 2 \cdot c_2 = 12$$

Zřejmě jsou například koeficienty $c_1 = 2, c_2 = 1$ řešením této soustavy. Tedy

$$\mathbf{x} = 2 \cdot \mathbf{y} + \mathbf{z}$$

<http://demonstrations.wolfram.com/HeadToToeVectorAddition/>

Lineární závislost

Řekneme, že vektory x_1, x_2, \dots, x_m jsou **lineárně závislé**, jestliže je mezi nimi aspoň jeden vektor, který je kombinací ostatních. Pokud žádný takový vektor neexistuje, řekneme, že vektory x_1, x_2, \dots, x_m jsou **lineárně nezávislé**.

Příklad: Vektory $x = (4, -1, 10, 12)$, $y = (1, 0, 5, 7)$, $z = (2, -1, 0, -2)$ z předchozího příkladu jsou **lineárně závislé**.

Vektory y a z jsou **lineárně nezávislé**.

Poznámka: Vektory x_1, x_2, \dots, x_m jsou lineárně nezávislé právě tehdy, když vektorová rovnice $c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_mx_m = 0$ má **jediné** řešení $c_1 = 0, c_2 = 0, \dots, c_m = 0$.

Vektory jsou lineárně závislé, existuje-li i jiné než nulové řešení.

Hodnost matice

Definice: Je-li $\mathbf{X} = (\mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2, \dots, \mathbf{x}_m)$ m -tice n -rozměrných vektorů, pak maximální počet lineárně nezávislých vektorů ve skupině \mathbf{X} nazveme **hodností \mathbf{X}** a značíme $h(\mathbf{X})$.

Poznámka: Uvažujme matici \mathbf{A} typu (m, n) . Položíme-li za \mathbf{X} řádky matice \mathbf{A} , pak $h(\mathbf{X})$ nazveme **řádkovou hodností \mathbf{A}** , pro sloupce matice mluvíme o **sloupcové hodnosti**.

Příklad: Určete řádkovou a sloupcovou hodnost matice

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} 6 & -4 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & 3 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Řešení:

Řádky jsou zřejmě lineárně nezávislé (ani jeden není násobkem druhého), takže řádková hodnost je 2. Sloupcová hodnost je také 2, protože poslední dva sloupce jsou evidentně lineárně nezávislé a ostatní jsou jejich lineární kombinací.

Hodnost matice

Věta: Je-li A typu (m, n) , pak její **sloupcová hodnost je rovna řádkové hodnosti**, značíme ji $h(A)$.

Důsledek:

- $h(A) = h(A^T)$
- $h(A) \leq \min(m, n)$

Příklad: Určete hodnost matice $A = \begin{pmatrix} 6 & -4 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 5 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 & 7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$

Řešení: První tři řádky jsou evidentně lineárně nezávislé, ale čtvrtý je nulový (tedy závislý na ostatních). Takže hodnost je 3.

Věta: Horní schodovitá matice má hodnost rovnu počtu jejích nenulových řádků.

Elementární úpravy

Uvažujme matici A typu (m, n) . Vytvoříme-li z matice A matici B tak, že:

- Vyměníme navzájem dva libovolné řádky matice a zbytek necháme beze změny nebo
- jeden řádek vynásobíme libovolným nenulovým číslem a ostatní řádky necháme beze změny nebo
- k jednomu z řádků matice přičteme libovolný násobek jiného řádku a ostatní necháme beze změny,

pak řekneme, že B vznikla z A pomocí **základní elementární transformace**. Aplikujeme-li několik těchto základních úprav po sobě, řekneme, že B vznikla z A pomocí **elementárních transformací** a píšeme $A \sim B$.

Poznámka: Elementární transformace mají široké využití, například při určování hodnosti matice, řešení systémů rovnic, hledání inverzní matice či výpočtu determinantu.

Elementární úpravy

Příklad: Pomocí elementárních transformací převedte matici na schodovitý tvar.

$$A = \begin{pmatrix} -4 & 2 & 0 & 1 \\ 5 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 7 \end{pmatrix}$$

Řešení: Nejprve vyměníme první a třetí řádek

$$\begin{pmatrix} -4 & 2 & 0 & 1 \\ 5 & -3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 7 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 7 \\ 5 & -3 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Pomocí prvního řádku vynulujeme první číslo na ostatních řádcích:

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 7 \\ 5 & -3 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 12 & 29 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 7 \\ 0 & -3 & -14 & -35 \\ 0 & 2 & 12 & 29 \end{pmatrix}$$

Nyní stačí přičíst 2-násobek druhého řádku k 3-násobku třetího.

$$\sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 & 7 \\ 0 & -3 & -14 & -35 \\ 0 & 0 & 8 & 17 \end{pmatrix}$$

Matice je ve schodovitém tvaru.

Elementární úpravy a hodnost matice

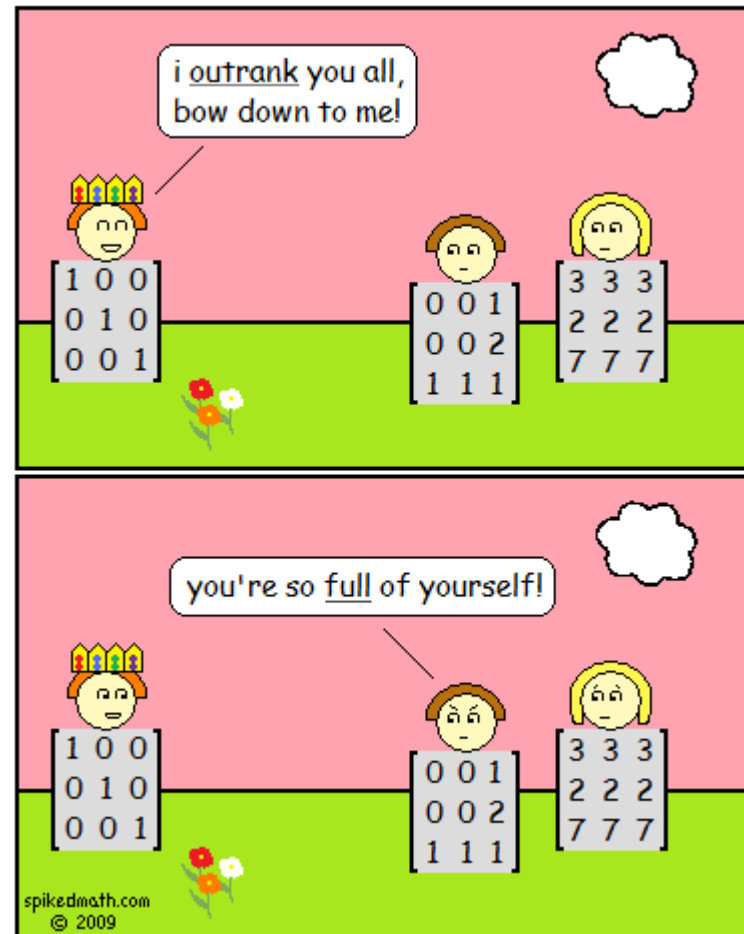
Věta: Elementární transformace nemění hodnost matice.

Příklad: Pro matici z předchozího

příkladu $A = \begin{pmatrix} -4 & 2 & 0 & 1 \\ 5 & 3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 3 & 7 \end{pmatrix}$

platí $h(A) = 3$.

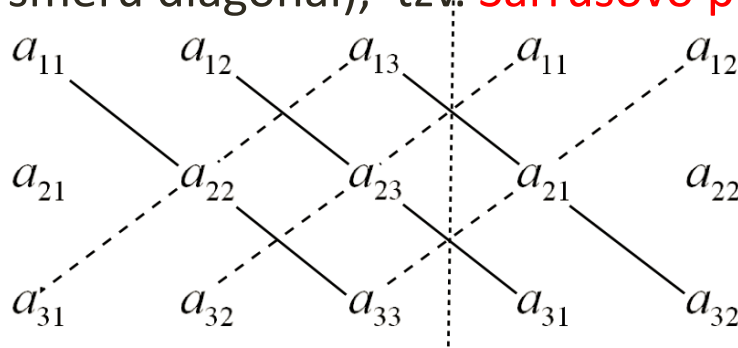
Poznámka: Při řešení úlohy určení hodnosti vždy nejprve převedeme matici pomocí elementárních úprav do schodovitého tvaru a potom určíme hodnost jako počet nenulových řádků.



Determinant matice

Definice: Buď A čtvercová matice řádu n . **Determinant** matice A je číslo značené $|A|$ definované jako

- a_{11} pro $n = 1$
- $a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$ pro $n = 2$
- $a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} + a_{12} \cdot a_{23} \cdot a_{31} + a_{21} \cdot a_{32} \cdot a_{13} - (a_{31} \cdot a_{22} \cdot a_{13} + a_{11} \cdot a_{32} \cdot a_{23} + a_{21} \cdot a_{12} \cdot a_{33})$ pro $n = 3$ (součiny ve směru diagonál), tzv. **Sarrusovo pravidlo**



- pro $n \geq 4$ neexistuje obdoba Sarrusova pravidla, determinant definujeme pomocí **rozvoje** podle prvního řádku jako

$a_{11} \cdot |A_{11}| - a_{12} \cdot |A_{12}| + a_{13} \cdot |A_{13}| - a_{14} \cdot |A_{14}| + \dots$, kde A_{ij} je submatice, která vznikne z A vpuštěním i -tého řádku a j -tého sloupce.

Determinant matice

Poznámka: Obdobným způsobem lze počítat determinant rozvojem **podle jiného** řádku.

Věta: Pro každou čtvercovou matici A platí: $|A| = |A^T|$ (tedy lze determinant rozvíjet i podle sloupců).

Příklad: Vypočítejte determinanty

$$|A| = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 5 \end{vmatrix}, |B| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 5 & 4 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix}, |C| = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix}$$

Řešení: $|A| = \begin{vmatrix} 2 & 7 \\ 3 & 5 \end{vmatrix} = 2 \cdot 5 - 3 \cdot 7 = -11$

$$|B| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 3 & 5 & 4 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix}$$

$$= 1 \cdot 5 \cdot 1 + 0 \cdot 4 \cdot 0 + 3 \cdot 2 \cdot 2 - (0 \cdot 5 \cdot 2 + 1 \cdot 4 \cdot 2 + 3 \cdot 0 \cdot 1) = 9$$

Výpočet determinantu rozvojem

Pokračování: $|C| =$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 2 \cdot \begin{vmatrix} -2 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} - 1 \cdot \begin{vmatrix} 0 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} + (-3) \cdot \begin{vmatrix} 0 & -2 & -1 \\ 4 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 5 \end{vmatrix} - 0$$

$$= 2 \cdot (-10 + 5) - 1 \cdot 0 - 3 \cdot (-20 + 40) = -70.$$

Věta: Determinant matice v horním trojúhelníkovém tvaru je roven součinu jejích diagonálních členů.

Příklad: $\begin{vmatrix} 7 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & 5 \end{vmatrix} = 7 \cdot 1 \cdot 5.$

Poznámka: Při výpočtu determinantu lze pomocí elementárních úprav převést matici na schodovitý (resp. horní trojúhelníkový) tvar.

Pozor: Některé transformace mění hodnotu determinantu!

<http://demonstrations.wolfram.com/33DeterminantsByExpansion/>

Výpočet determinantu pomocí elementárních úprav

Jestliže matice B vznikne z matice A pomocí základní elementární transformace

- výměna řádků, pak $|B| = -|A|$
- vynásobení jednoho řádku číslem α , pak $|B| = \alpha|A|$
- přičtením jednoho řádku k jinému, pak $|B| = |A|$

Příklad: Určete hodnotu determinantu matice z předchozího příkladu pomocí elementárních úprav.

Řešení: $|C| =$

$$\begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 4 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & -1 & 7 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 7 & 0 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 5 & 0 & 5 \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & -14 & -1 \\ 0 & 0 & 35 & 5 \end{vmatrix} \\ = - \begin{vmatrix} 2 & 1 & -3 & 0 \\ 0 & -1 & 7 & 0 \\ 0 & 0 & -14 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2,5 \end{vmatrix} = -(2 \cdot (-1) \cdot (-14) \cdot 2,5) = -70$$

<http://demonstrations.wolfram.com/DeterminantsSeenGeometrically/>