


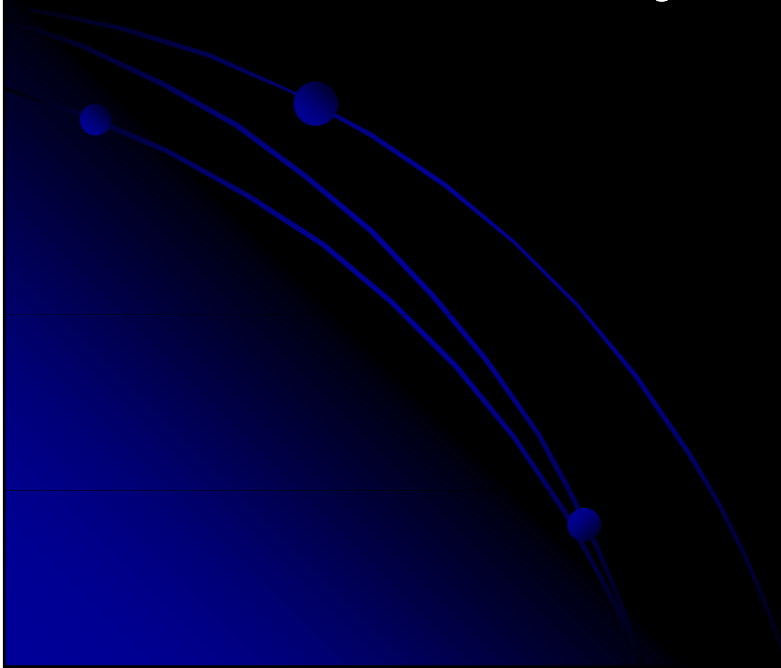
# Ovlivní prognózy britských komunikací svět masmédií???

Výtah z přednášky RNDr. Bohumíra Budiše, Ph.D.,  
VŠE, Fakulta podnikohospodářská,  
Katedra marketingu



# Motto:

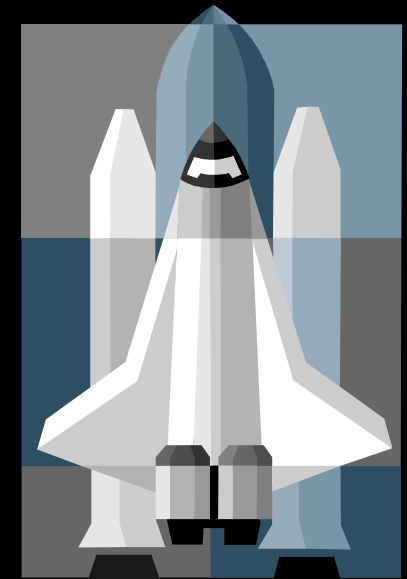
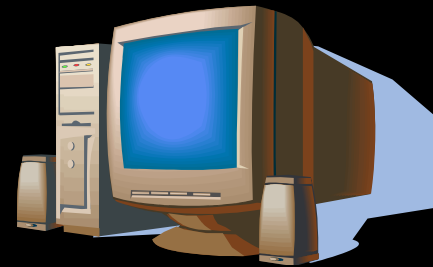
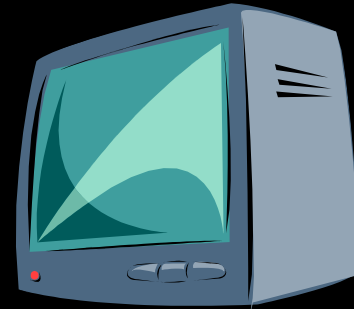
Nová technologie není důležitá sama o sobě. Důležité jsou nové marketingové kanály a segmenty trhu, které vytvoří, ale také hrozby, které přináší.



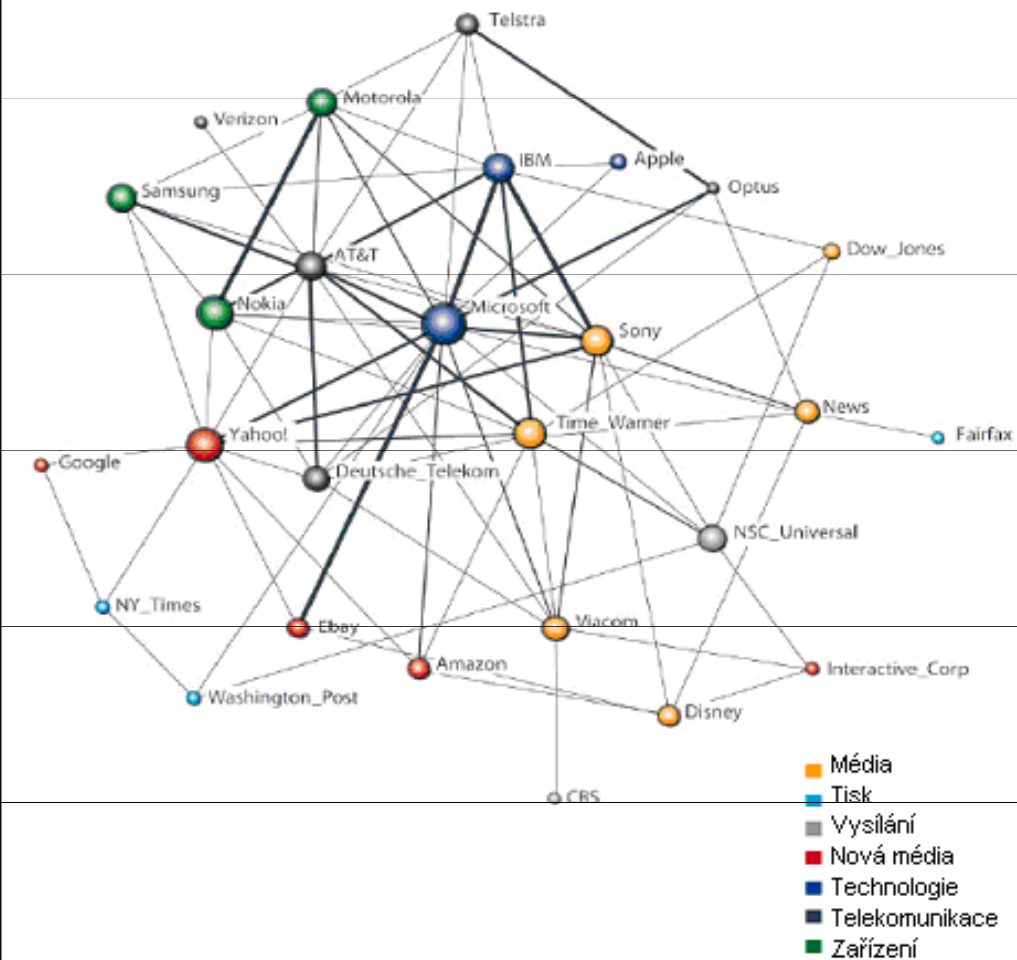
# Myslíte si, že je to scifi?

V roce 1905 vypadalo scifi takto:

- Televize
- Video
- Počítače
- Lety do vesmíru
- Mobilní telefon
- Internet
- Roboti
- Elektronické placení
- Digitální fotoaparáty,...

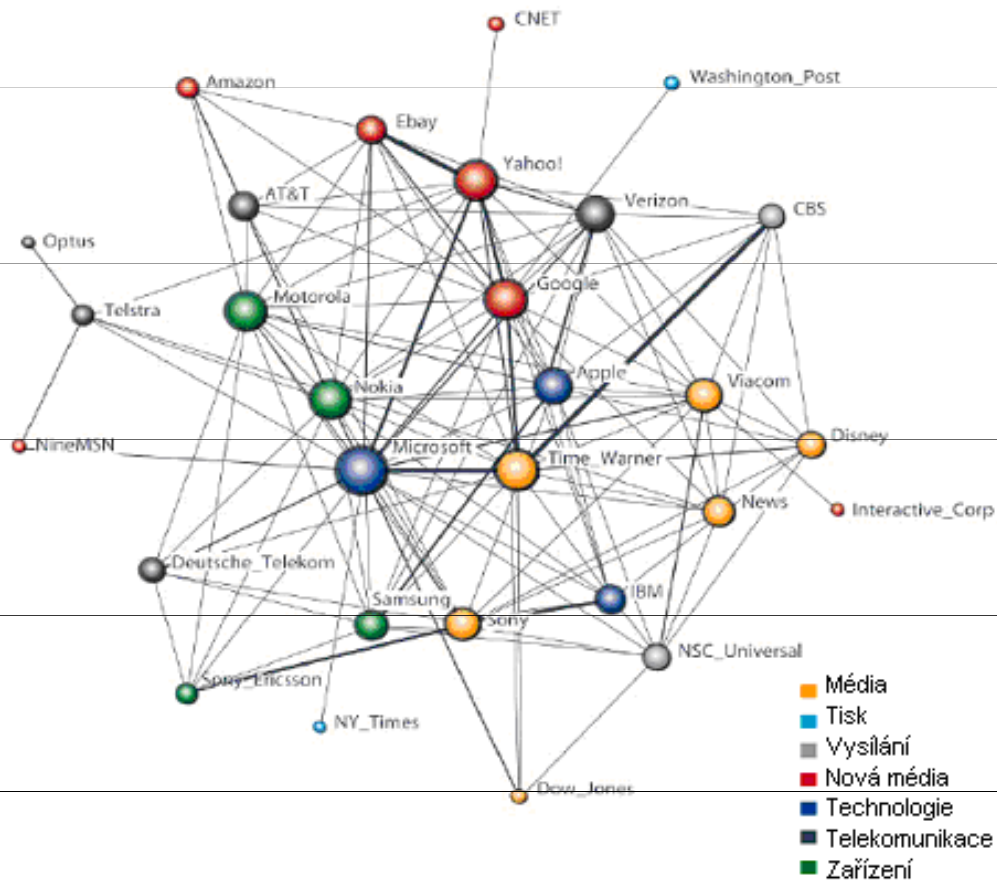


## Media 2000/1



Vazby mezi nejvýznamnějšími subjekty v TMT sektoru v roce 2001

## Media 2005/6



Vazby mezi nejvýznamnějšími  
subjekty v TMT sektoru v roce  
2005

# SVĚT 2050

- více než 90% populace má vysokoškolské vzdělání
- angličtina jako jazyk celé civilizace
- civilizace vytváří své záložní kopie na Měsíci a Marsu
- nesmrtelnost jako symbol společenského postavení
- tisíce televizních programů v jednom multiplexu
- největší segment na mediálním trhu: senioři a biosféra
- místo Internetu gridové sítě
- vodíková ekonomika
- více než 50% slov podstatně změní význam  
(výraz SPAM původně znamenal maso v konzervě)
- super konvergence: jediná počítačová a energetická síť zajišťuje všechny druhy služeb od mediálního a pedagogického segmentu až po lékařskou péči
- místo zákona o ochraně osobních údajů zákon o ochraně osobnosti

# Prognóza BT

- Pro potřeby manažerů a vývojářů britských telekomunikací pro lepší zacílení produktů a služeb
- Používá se i pro další odborné oblasti, pro veřejnost
- Každé 2 – 3 roky nová verze (první 1991)
- Členění na logické sekce
- Časová posloupnost událostí

# Zdroje a tvorba prognózy

- Použití předchozí verze
  - Vypuštění nastalých událostí
  - Změny a upřesnění
  - Ponechání správných dat
- Přidání nových
  - Zdroje: magazíny, rozhovory s experty, průzkum internetu, „relaxování a přemýšlení o budoucnosti“



# Oblasti zkoumání

- Umělá inteligence a umělý život
- Biotechnologie, zdraví a medicína
- Obchod a vzdělání
- Demografie
- Energie
- Životní prostředí a krajina
- Vybavení domů a kanceláří
- Život a odpočinek v kybernetickém světě
- Strojové vstupy a výstupy
- Materiály a elektronické zařízení

# Oblasti zkoumání

- Procesory, paměti a datová úložiště
- Robotika
- Bezpečnost, armáda, zákony
- Nakupování a peníze
- Vesmír
- Telekomunikace
- Cestování a doprava
- Oděvní technologie
- „Divoké karty“

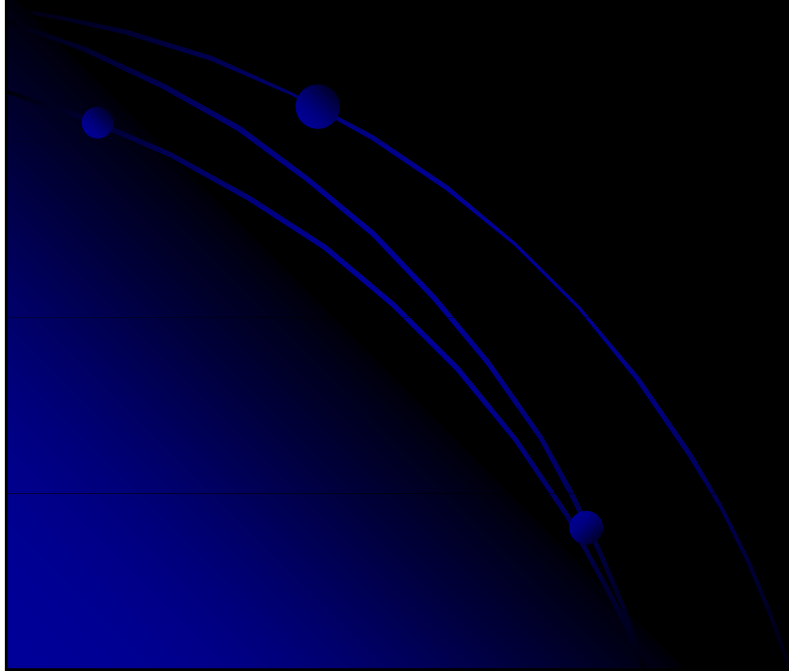


# Sekce „Divoké karty“



- Události, které se „mohou“ stát
- Je stanoveno datum, od kdy bude daná událost možná (je známá potřebná technologie)
- Je zde vidět odvrácenou stranu příchodu nových technologií

# Malý výlet do budoucnosti



# 2012

- Hračky vnímající emoce
- Umělá inteligence mezi Top 10
- Okamžité hlasové emaily
- Věk odchodu do důchodu v Británii 70 let
- Méně než 20% lidí v Británii pracuje v továrnách
- Konec VHS formátu
- Čipy na obalech potravin kontrolující jejich kvalitu
- Pachové televizory

# 2012

- Vzhled domu citlivý na vaši náladu
- Léky dodávané prostřednictvím ovoce
- Světová populace 7 miliard (nyní přes 6)
- Efektivní předpověď většiny katastrof
- Digitální zrcadlo v koupelně
- 100 GB paměti
- Roboti v nemocnicích
- Robotické panenky a zvířátka
- Přenosná překládací zařízení pro jednoduchou komunikaci

# 2011 - 2015

- Regenerace zubů
- Umělé kosti
- Papírové peníze nahrazeny elektronickými
- 60 % populace žije ve městech
- PC plně ovládané hlasem
- Banky DNA
- Soukromá vesmírná výprava na asteroid
- Aktivní kontaktní čočky
- Roboti zahradníci




# 2013 - 2017

- Umělá inteligence dosahuje vysokoškolského vzdělání
- Genetický kód součástí zdravotních záznamů
- Syntetické viry
- Čínský HDP přesáhne HDP EU
- 50% světové populace má připojení k internetu
- Holografická videa (krátké snímky, reklamy)
- Roboti doprovází slepé
- Kybernetika se používá ve sportu
- Hotel na oběžné dráze Země



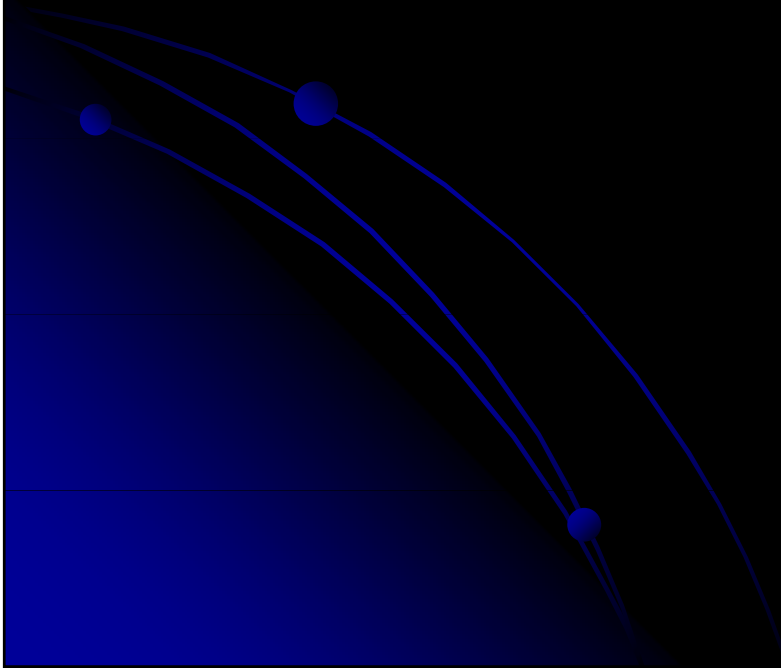


# 2026 - 2030

- Viry ničí elektronické mazlíčky
  - Viry překročí z počítačů na člověka
  - 3D domácí tiskárny
  - Vesmírné továrny
  - 70% plochy USA je zaplněno
  - Androidi jako gladiátoři
- 

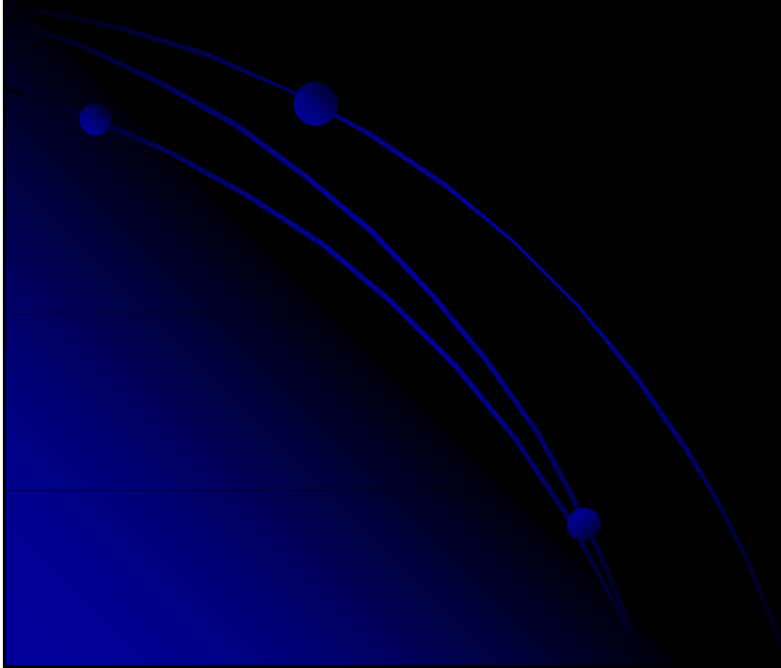
# 2031 - 2035

- Roboti nadřazeni lidem
- 95% lidí ve vyspělých státech je počítačově gramotná
- Hybernace pro cesty do vesmíru



# 2036 - 2040

- Vesmírná sluneční energetická stanice
- Virtuální displeje
- Vesmírný výtah




# 2041 - 2045

- Geneticky vytvářené hračky
- Světová populace překročí 10 miliard
- Základna na Měsíci ve velikosti malé vesnice



# 2046 -2050

- Umělý mozek
  - Fúzní energie
  - Samostatná kolonie na Marsu
  - Dolování na asteroidech
  - Zmizí ozónová díra
  - Plně telepatická komunikace
- 

# Divoké karty

- Další „Černobyl“
- Nukleární válka
- Virové epidemie
- Biologický terorismus
- Náraz asteroidu do Země
- Kontakt s mimozemskou civilizací
- Očekávaná doba života dosáhne 100 let
- Vytvoření superrasy
- Cestování v čase
- Čip nesmrtelnosti (lidé se přesouvají do kybervesmíru)
- Rychlost cestování překročí rychlost světla

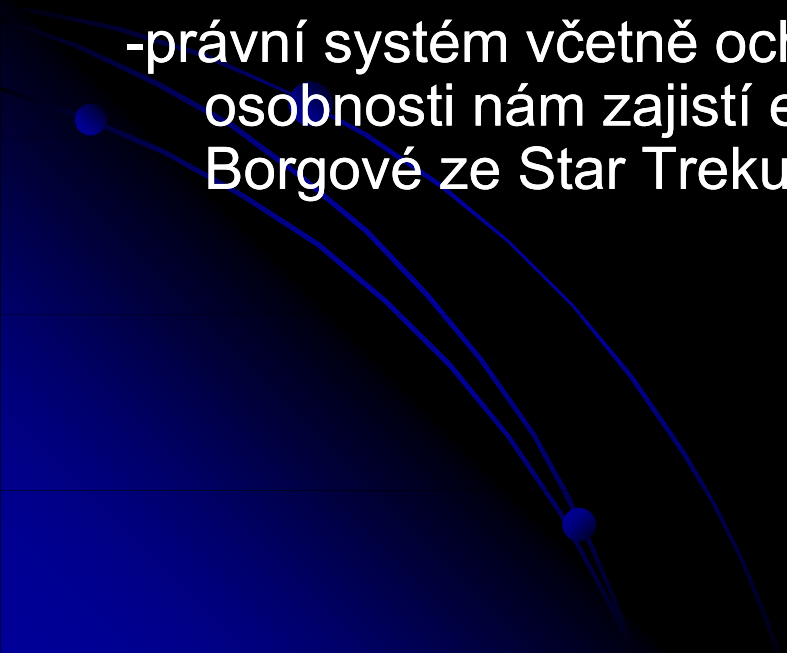


Podle amerických zdrojů  
(A.L.Barabasi: Linked , Perseus Publishing  
Cambridge, Massachutetts 2002)

-odborníci předpokládají, že do roku 2010  
na jednoho obyvatele planety bude  
připadat cca 10 000 senzorů

-senzory budou dodávat informace do  
jediného počítačového systému, do kterého  
bude připojeno rovněž 3 miliardy mobilních  
telefonů a 16 miliard osobních počítačů

# Už v roce 2010 podle amerických pramenů:

- senzory „planetární pokožky“ budou špehovat všechno: životní prostředí, dálnice, opékače topinek i naše oblečení
  - senzory budou navzájem propojené a budou dodávat informace do jediného integrovaného počítačového systému, na který bude rovněž připojeno 3 miliardy mobilních telefonů a 16 miliard osobních počítačů
  - naše planeta se změní v jeden obrovský počítač, který si začne uvědomovat vlastní existenci ...
  - právní systém včetně ochrany osobních údajů a ochrany lidské osobnosti nám zajistí existenci buď jako svobodné bytosti nebo Borgové ze Star Treku, připojení k počítačovému systému
- 



# Zdroje informací

- Technology timeline:  
<http://www.btplc.com/innovation/News/timeline/TechnologyTimeline.pdf>
- Mařík V. a kol: Umělá inteligence  
(Praha, Academia 2007)
- Štědroň B.: Manažerské řízení a IT  
(Praha, Grada 2007)
- Štědroň B. a kol: SVĚT 2050  
(Praha, Sdělovací technika, 2005)

# Zdroje informací

- [1] BUDIŠ, P., ŠTĚDRŮŇ B: Elektronické komunikace, Bratislava MagnetPress 2007
- ISBN 978-80-89169-11-5
- [2] *Forbes* [online]. 2008 [cit. 2008-05-18]. Dostupný z WWW:  
<[http://www.forbes.com/lists/2008/18/biz\\_2000global08\\_The-Global-2000\\_Rank.html](http://www.forbes.com/lists/2008/18/biz_2000global08_The-Global-2000_Rank.html)>.
- [3] FORET, Miroslav, Marketing pro začátečníky, Computerpress Brno 2008
- ISBN 978-80-251-1942-6
- [4] FORET, Miroslav, Marketingová komunikace, Computerpress Brno,
- ISBN: 80-251-1041-9
- [5] HAVLÍČEK K., KAŠÍK M.: Marketingové řízení malých a středních podniků
- Management Press Praha 2005 ISBN 80-7261-120-8
- [6] KOTYK, J., Zabezpečení informačních technologií In: AUTOMATIZACE 5/2008
- ISSN 0005-125X
- [7] POLČÁK R.: Právo na Internetu ,COMPUTERPRESS Brno 2007,
- ISBN 978-80-251-1777-4
- [8] SVĚTLÍK J.: Marketing pro evropský trh, Grada 2003 ISBN 80-247-0422-6
- [9] ŠTĚDRŮŇ, Bohumír.: Künstliche Intelligenz; Problemlösung für die Zukunft
- ZUKUNFTE (Berlin) 49/2005, ISBN 0942 0436, str.44-45
- [10] ŠTĚDRŮŇ, Bohumír.: Law for the future. International conference LEFIS, Firenze Italy, February 2006, [www.lefis.org/meetings/general/firenze\\_2006/presentations/TXT72.pdf](http://www.lefis.org/meetings/general/firenze_2006/presentations/TXT72.pdf)

# Zdroje informací

- Technology timeline:  
<http://www.btplc.com/innovation/News/timeline/TechnologyTimeline.pdf>
- Mařík V. a kol: Umělá inteligence  
(Praha, Academia 2007)
- Štědroň B.: Manažerské řízení a IT  
(Praha, Grada 2007)
- Štědroň B. a kol: SVĚT 2050  
(Praha, Sdělovací technika, 2005)