

Teorie her

- ek. nástroj pomocí něhož analyzujeme simultánní, strategické rozhodování
- vysvětluje, proč si lidé vymysleli zákony, policii, normy chování ..., proč „tolerují“ autoritu

Věžňovo dilema

- hry nekooperativní jednání dvou jedinců; každý jedinec má na výběr z 2 strategií chování, volba strategie A nezávisí na volbě strategie jedince B
- předpokladem je racionální chování jedince (jedinec maximalizuje užitek / minimalizuje ztrátu),
- příklad 2 vězňů (Bonnie a Clyde), příklad tabákových společností, DÚ
- změny chování jedinců:
 - o opakovaná hra **x** neopakovaná hra,
 - o konečný počet opakování hry **x** nekonečná hra
 - o kooperativní jednání **x** nekooperativní jednání

Nashova rovnováha

- hry kooperativního chování jedinců; jedinec A volí svou strategii na základě strategie jedince B, nejednoznačný výsledek hry (jedinci nemají dominantní strategii)
- příklad Souboj pohlaví, příklad Jestřáby a hrdličky (evoluční hra – více hráčů, opakovaná hra)

Pojmy k zopakování

Dominantní strategie
Nashova rovnováha,
Strom hry/rozhodovací strom,
Výplatní matice,
Věžňovo dilema.