

Inovační management

Seminář 1: Rozehřívací aktivity





Dnešní seminář

- Očekáváníí a obavy z předmětu
- Seznámení a sestavení týmů
- Foresight hra (tematický teambuilding)

Očekávání a obavy

- Jaká jsou vaše očekávání od předmětu? Z čeho máte obavy?
- Skupina 1 (12-14): <https://muni.cz/go/f713d2>
- Skupina 2 (14-16): <https://muni.cz/go/57ab83>
- Skupina 3 (16-18): <https://muni.cz/go/7b67ba>

Seznámení a sestavení týmů

– Náhodné rozdělení do trojic

- 12 minut na: představení se (odkud jste, jaké máte zkušenosti, jaká máte očekávání od předmětu, co se vám líbí či nelíbí na fakultě, jaké máte zájmy,...)

– Sestavení týmů (5-7 studentů)

- Doplňte do této tabulky: <https://muni.cz/go/ca389b>
- Do 30. 9. domluvte a doplňte jméno vedoucího týmu

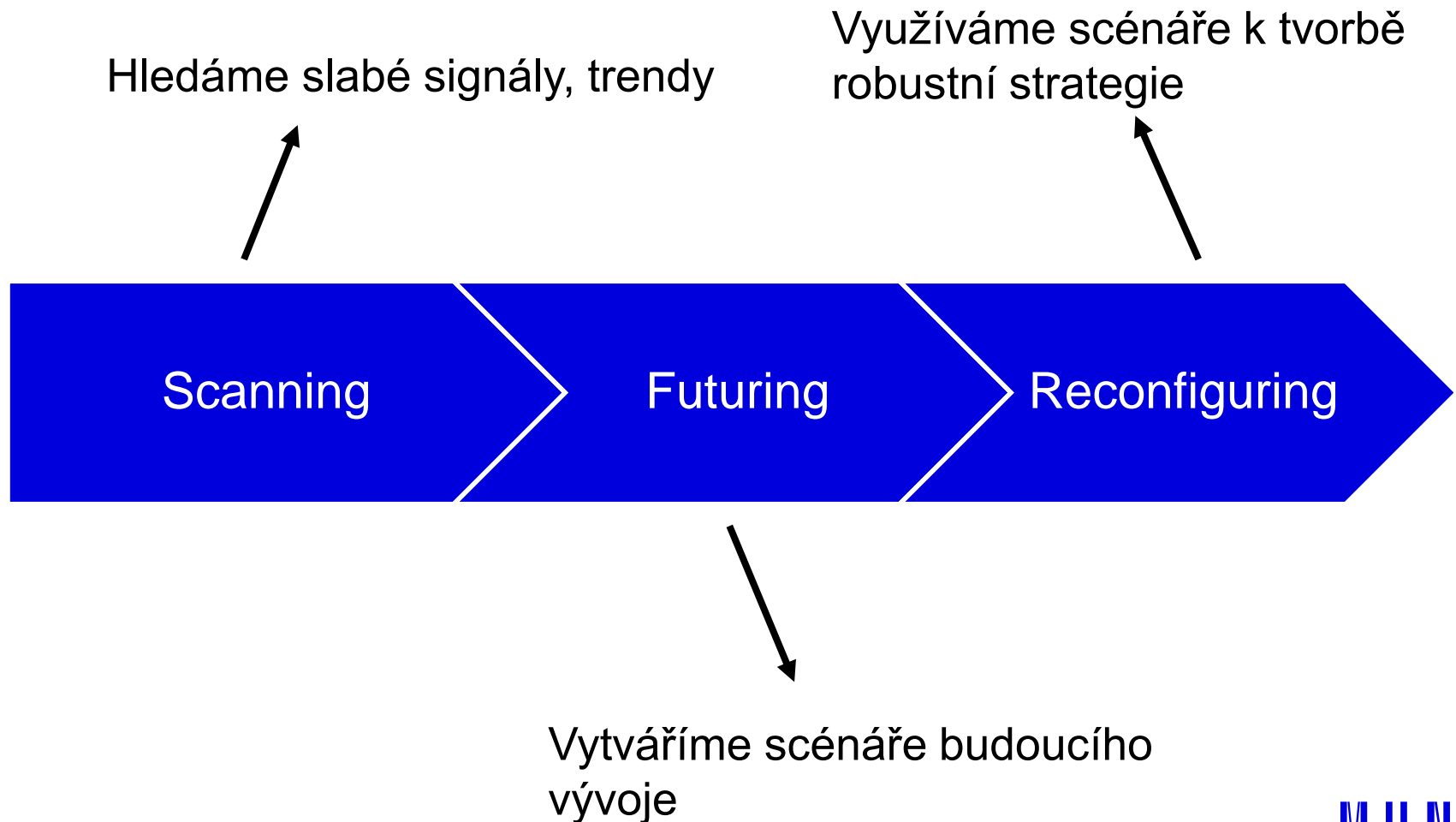


Foresight hra

Co je to „foresight“

- „Forecast“ vs „Foresight“ (předpověď vs prozíravost; příprava na blízkou vs vzdálenou budoucnost; maximálně 5 let vs 10, 20, 30 let)
- Budoucnost je VUCA („volatile, uncertain, complex, and ambiguous“) > dalekou budoucnost nemá smysl předpovídat, ale jde si vybudovat částečnou připravenost (odolnost)
- Široké využití od podniků po vládní organizace

Foresight proces



Scenario Exploration System (SES)

- SES je platforma vážných her (serious games)
určená k práci v rámci foresight aktivit
 - Serious games = hry s jasným a promyšleným vzdelávacím účelom, účelom jejichž hraní není primárně zábava (Abt, 1970: 9)
- Licence Creative Commons
- [Více informací zde](#)
- Zahrajeme si zjednodušenou verzi



Naše hra

- Zjednodušená varianta + foresight > vyžaduje otevřenost a neúplnosti pravidel
- Hrajete v projektových týmech
- První iterace této varianty hry – díky za zpětnou vazbu



Sehrávka

- Téma: Budoucnost trhu s rybami v EU
- Role stakeholderů:
 - Rybáři z EU
 - Rybáři mimo EU
 - Chovatelé ryb z EU
 - Národní vláda
 - Evropská unie
 - Ekologičtí aktivisté
 - Spotřebitelé
- Faktory: Stabilita rybích populací x Procesní inovace



Debriefing

- Jak dopadly vaše scénáře?
- Kde a kdy dává smysl realizovat podobné foresight aktivity?
- V čem jsou výhody této konkrétní hry? A v čem „serious games“ obecně? A v čem nevýhody?



Debriefing

- Výhody her
 - Zainteresování hráčů
 - Soutěživost
 - Využití příběhů (vcítění se do role)
 - Práce s nejistotou (podstatou her je větší či menší nejistota)

Je to inovace...

– Proto chceme sbírat zpětnou vazbu:

<https://muni.cz/go/4f1f59> (krátký, anonymní dotazník)