Zpětná vazba 24.10. Eva

Definice rámce problému:

**Kto (Who)**: Študentka VŠ Podnikovej ekonomiky a manažmentu

**Čo (What)**: Efektívne využitie stávajúceho voľného času pomocou aktivity s pridanou hodnotou

**Prečo (Why)**: Pretože je to aktívne mladé dievča, ktoré sa chce vzdelávať a zostať v obraze.

**Kedy (When)**: Vo svojom voľnom čase.

* Vymezili jste problém velmi široce. Doporučuji stanovit si rámec pro vaše řešení úžeji.
* Napříkald Bára studentka vysoké školy ekonomické se ráda baví s příteli u hraní her, nicméně potřebuje, aby jí každá aktivita něco přinesla a dozvěděla se něco nového. Potřebuje tedy hru, kde se dozví něco nad rámec standardního poznání v oblasti ekonomiky a navíc bude moci diskutovat s přáteli a tím rozvíjet přátelský vztah s nimi a bude je díky hře moci lépe poznat.