

Komentář Eva 24.10.

1. Morfologická analýza

- a. U morfologické analýzy si dejte pozor na to, aby atribut nebyl moc obecný, resp. uchopitelný z více pohledů. Například Typy her – kombinujete délku hry, prostředek hry, typ hry. Jedná se myslím o tři atributy, které byste mohli zpracovat do variant. Takto Vám některé varianty zcela chybí – například vedle strategických her hry poziční, závodivé, pátrací atd...
- b. Obecnost je zřejmá u atributů složky – mělo by být rozpracováno více do hloubky – složky pro posun, složky pro zpomalení hry, složky pro zanesení náhody do hry apod.... a k nim pak vymýšlet varianty. Strategie je také velmi obecně nadefinovaný atribut.

2. Definice rámce problému

**„Pracující vysokoškolský student ekonomie potřebuje smysluplně trávit volný čas, protože si přeje oddech a odreagování od věcí, které řeší v práci/ve škole, aniž by musel hledat vhodné místo pro relax.“**

- a. Fakticky je to správně zdefinovaný problém.- Tzv. human centered, obsahuje vymezení Kdo, CO i proč, jen dle mého, je vymezen příliš obecně.
  - b. Po pročtení vaší osoby jsem narazila na zajímavá zjištění zjištění, že chce hrát hry i s rodinou – mohlo by být doplnění navíc parametru KDE resp. KDY – chtěla by trávit herní čas i s rodinou – hra, která by byla přijatelná i jinému publiku. Další zajímavé mi například přijde i to, že nemá ráda ekonomické knihy, nicméně miluje fantasy. Co ji vytvořit hru, která bude kombinovat ekonomický svět s prvky fantasy a tak ji vtáhnout do světa ekonomie prostřednictvím něčeho, co má ráda, protože jinak se od ekonomiky ve volném čase vzdaluje. Je to doplnění k prvky PROČ a CO.
  - c. Příklad definice rámce - *Vysokoškolská studentka ekonomie, která je velmi soutěživá, nicméně nemá ráda stres při hraní her, by potřebovala hru, která bude obsahovat fantazijní prvky či prvky sci-fi, které ji velmi baví a díky kterým by mohla poznávat dobrovolně svět ekonomie i ve volném čase. Hra by měla být zábavná i pro neekonomy resp. pro členy rodiny.*
3. Jinak se mi vaše portfolio moc líbí. Dle mého je přehledné, líbí se mi vyznačení aktivit nad rámec zadání, které ale smysluplně zapojujete do průběžných výsledků. Jen tak dál. Doporučuji pouze upřesnit si vymezení rámce hry (viz výše).