Zpětná vazba Eva 24.10

Definice rámce problému:

Naším uživatelem je Martin, student ekonomie, který by se rád vzdělával i mimo školní aktivity. Má rád video i společenské hry s přáteli v uvolněné atmosféře. V současnosti je na trhu malé množství ekonomických her, které by byly pro studenty ekonomie ve volném čase zajímavými při oddechu pro budování vztahů s přáteli v uvolněné atmosféře. Studentům ekonomie v současnosti chybí společenská hra, zaměřená na ekonomickou tématiku, která by měla jednoduchá, rychle pochopitelná pravidla, odvíjela by se od zvolených strategií hráčů více než od náhody a byla by časově nenáročná a napínavá. Tato hra by pomohla studentům se vzdělávat v oblasti ekonomie a budovat přátelské vztahy v uvolněné atmosféře.

* Moc pěkně definovaný problém. Obsahuje vše co má.
* Používáte personu Martina u toho doporučuji zůstat, proto bych uvedla Martinovi v současnosti chybí hra, zaměřená na ekonomickou tematiku, která by měla pravidla úměrně složitá délce hry… taktizování by mělo být součástí hry, protože to je něco co martina baví a zároveň by Martin chtěl budovat dobré vztahy s příteli….
* Našla jsem někde v textu zmínku, že je pro martina důležitá tematika hry, možná prostředí, proto bych asi ještě zjistila, co má rád a možná to uvedla i v atributech hry