



Počítače a volný čas dětí a mládeže

ICT Koordinátor

Jihlava, listopad 2007

Tomáš Pitner

Masarykova univerzita, Brno

Universität Wien

e-mail: tomp@fi.muni.cz, tel: 549495940



- **Počítač a volný čas dětí a mládeže (6 hod)**
 - Seznámení s možnostmi využít ICT ve volnočasových aktivitách dětí a mládeže. Integrace těchto aktivit se vzděláváním.
 - Vazba na každodenní využívání ICT v běžném životě. Eliminace bariér a rizik práce s počítačem - přístup k technologiím bez obav a stresu. Zájmově orientované využití ICT.
 - Práce a talenty (algoritmizace, pokročilejší programování, zásady práce na v týmech na rozsáhlejších softwarových projektech).
 - Zapojení rodiny a dalších partnerů.

- **Využití ICT ve volnočasových aktivitách dětí a mládeže**
- **Integrace těchto aktivit se vzděláváním**

- **Vazba na každodenní využívání ICT v běžném životě**
- **Eliminace bariér a rizik práce s počítačem**

- **Práce s talenty**
 - algoritmizace, programování
 - zásady práce v týmech na rozsáhlejších softwarových projektech

- **Algoritmizace, programování**
 - **Definování cíle**
 - **Naučit programovat nebo něco jiného?**
 - **Adekvátní vřazení do výuky**
 - **Kde, kdy a pro koho?**
 - **Vhodné paradigma a metodika**
 - **Výukové vs. Profesionální prostředky**

- **Programovací prostředí pro výuku**
 - **Karel** the Robot, klasika od 80. let, strukturované programování
 - <http://www.pckarel.zde.cz>
 - (Comenius) **Logo**, zejména slovenská záležitost, objektově-funkcionální prostředí
 - <http://www.comlogo.input.sk/index.html>

- **Programovací prostředí pro výuku**
 - **Baltazar/Baltík**, SGP Systems, od zač. 90. let, strukturované i objektové pg.
 - <http://www.sgpsys.com>
 - **Petr**, GEMTREE, o něco později...
 - <http://www.gemtree.cz>

- **Prostředí nad „profesionálním jazykem“**
 - Pro jazyk Java: **BlueJ**
 - <http://www.bluej.org>

- **Soutěže**
 - **Matematická olympiáda, kat. P**
 - „top-level“, mezinárodně srovnatelná obtížnost
 - pro SŠ (i víceletá gymnázia)
 - Soutěž v programování **Baltík/Baltazar**
 - Soutěže v programování (obecnější)
 - Většinou pro střední školy
 - Např. „**Soutěž v programování**“
<http://www.pslib.cz/index.php?id=1139>

- **Junior Internet, <http://www.juniorinternet.cz>**
 - **JuniorWeb** - soutěž webových stránek jednotlivců (příp. dvou tvůrců)
 - **JuniorProject** - soutěž webových projektů, vytvářených týmem autorů (webové portály, internetové časopisy, webové služby apod.)
 - **JuniorDesign** - soutěž designů a grafických návrhů
 - **JuniorText** - soutěž textů na téma „Internet - dobrý sluha, zlý pán“
 - **JuniorMobil** - soutěž aplikací a her pro mobilní telefony
 - **JuniorErb** - soutěž webových stránek pro města, obce, regiony, turistická místa či veřejnou zprávu

- **Metodika, projekty**
 - **Mladí programátoři**
 - <http://www.zsals.edunet.cz/sipvz/2006-07/index.php?sekce=0707&dokument=uvod>
 - **Letní škola učitelů informatiky, MFF UK, Lipnice**

- **Výuka programování na základní a střední škole**
 - Přehled možností, metodické rady...
 - http://www.fi.muni.cz/~tomp/semuc/text_pitner.html

- **Dotazy, prosím**
 - Tomáš Pitner, tomp@fi.muni.cz