

Aritmetika, seznamy, řez

Aritmetika: příklady

Jak se liší následující dotazy (na co se kdy ptáme)? Které uspějí (kladná odpověď), které neuspějí (záporná odpověď), a které jsou špatně (dojde k chybě)? Za jakých předpokladů by ty neúspěšné případně špatně uspěly?

- $X = Y + 1$
- $X \text{ is } Y + 1$
- $X = Y$
- $X == Y$
- $1 + 1 = 2$
- $2 = 1 + 1$
- $1 + 1 = 1 + 1$
- $1 + 1 \text{ is } 1 + 1$
- $1 + 2 := 2 + 1$
- $X \backslash == Y$
- $X = \backslash = Y$
- $1 + 2 = \backslash = 1 - 2$
- $1 < = 2$
- $1 = < 2$
- $\sin(X) \text{ is } \sin(2)$
- $\sin(X) = \sin(2+Y)$
- $\sin(X) := \sin(2+Y)$

Aritmetika

Důležitý rozdíl ve vestavěných predikátech $\text{is}/2$ vs. $=/2$ vs. $:=/2$

- $\text{is}/2$
< konstanta nebo proměnná > is < aritmetický výraz >
výraz na pravé straně je nejdříve aritmeticky vyhodnocen
a pak unifikován s levou stranou
- $=/2$
< libovolný term > $=$ < libovolný term >
levá a pravá strana jsou unifikovány
- $" := "/2$ $" = \backslash = "/2$ $" > = "/2$ $" = < "/2$
< aritmetický výraz > $:=$ < aritmetický výraz >
< aritmetický výraz > $= \backslash =$ < aritmetický výraz >
< aritmetický výraz > $= <$ < aritmetický výraz >
< aritmetický výraz > $> =$ < aritmetický výraz >
levá i pravá strana jsou nejdříve aritmeticky vyhodnoceny a pak porovnány

Seznamy a append

`append([], S, S)`.

`append([X|S1], S2, [X|S3]) :- append(S1, S2, S3)`.

Napište následující predikáty pomocí `append/3`:

- `last(X, S) :- append(_S1, [X], S)`.
`append([3,2], [6], [3,2,6])`. $X=6, S=[3,2,6]$
- `prefix(S1, S2) :- append(S1, _S3, S2)`.
DÚ: `suffix(S1,S2)`
- `member(X, S) :- append(S1, [X|S2], S)`.
`append([3,4,1], [2,6], [3,4,1,2,6])`. $X=2, S=[3,4,1,2,6]$
DÚ: `adjacent(X,Y,S)`
- `% sublist(+S,+ASB)`
`sublist(S,ASB) :- append(AS, B, ASB),`
`append(A, S, AS)`.

POZOR na efektivitu, bez `append` lze často napsat efektivněji

Akumulátor a sum_list(S,Sum)

```
?- sum_list( [2,3,4], Sum ).
```

bez akumulátoru:

```
sum_list( [], 0 ).
```

```
sum_list( [H|T], Sum ) :- sum_list( T, SumT ),
                          Sum is H + SumT.
```

s akumulátorem:

```
sum_list( S, Sum ) :- sum_list( S, 0, Sum ).
```

```
sum_list( [], Sum, Sum ).
```

```
sum_list( [H|T], A, Sum ) :- A1 is A + H,
                             sum_list( T, A1, Sum).
```

```

| ?- X=1,r(X).
r(X):-write(r1).
r(X):-p(X),write(r2).
r(X):-write(r3).

p(X):-write(p1).
p(X):-a(X),b(X),!,
      c(X),d(X),write(p2).
p(X):-write(p3).

a(X):-write(a1).
a(X):-write(a2).

b(X):- X > 0, write(b1).
b(X):- X < 0, write(b2).

c(X):- X mod 2 == 0, write(c1).
c(X):- X mod 3 == 0, write(c2).

d(X):- abs(X) < 10, write(d1).
d(X):- write(d2).

no

```

Výpočet faktoriálu fact(N,F)

s akumulátorem:

```
fact( N, F ) :- fact( N, 1, F ).
```

```
fact( 1, F, F ) :- !.
```

```
fact( N, A, F ) :- N > 1,
                  A1 is N * A,
                  N1 is N - 1,
                  fact( N1, A1, F ).
```

```

r(X):-write(r1).
r(X):-p(X),write(r2).
r(X):-write(r3).

p(X):-write(p1).
p(X):-a(X),b(X),!,
      c(X),d(X),write(p2).
p(X):-write(p3).

a(X):-write(a1).
a(X):-write(a2).

b(X):- X > 0, write(b1).
b(X):- X < 0, write(b2).

c(X):- X mod 2 == 0, write(c1).
c(X):- X mod 3 == 0, write(c2).

d(X):- abs(X) < 10, write(d1).
d(X):- write(d2).

no

```

Prozkoumejte trasy výpočtu a navracer např. pomocí následujících dotazů (vždy : středníkem vyžádejte navracení):

- (1) X=1,r(X). (2) X=3,r(X).
(3) X=0,r(X). (4) X= -6,r(X).

- řez v predikátu p/1 neovlivní alternativ predikátu r/1
- dokud nebyl proveden řez, alternativ predikátu a/1 se uplatňují, př. neúspěch b/1 v dotazu (3)
- při neúspěchu cíle za řezem se výpočt navrací až k volající proceduře r/1, viz (1)
- alternativy vzniklé po provedení řezu s zachovávají - další možnosti predikát c/1 viz (2) a (4)

Řez: maximum

Je tato definice predikátu max/3 korektní?

$\text{max}(X, Y, X) :- X \geq Y, !.$

$\text{max}(X, Y, Y).$

Není, následující dotaz uspěje: $?- \text{max}(2, 1, 1).$

Uved'te dvě možnosti opravy, se zachováním použití řezu a bez.

$\text{max}(X, Y, X) :- X \geq Y.$

$\text{max}(X, Y, Z) :- X \geq Y, !, Z = X.$

$\text{max}(X, Y, Y) :- Y > X.$

$\text{max}(X, Y, Y).$

Problém byl v definici, v první verzi se tvrdilo: $X = Z \wedge X \geq Y \Rightarrow Z = X$
správná definice je: $X \geq Y \Rightarrow Z = X$

Při použití řezu je třeba striktně oddělit vstupní podmínky od výstupních unifikací a výpočtu.

Seznamy: intersection(A, B, C)

DÚ: Napište predikát pro výpočet průniku dvou seznamů.

Nápověda: využijte predikát member/2

DÚ: Napište predikát pro výpočtu rozdílu dvou seznamů. Nápověda: využijte predikát member/2

Řez: member

Jaký je rozdíl mezi následujícími definicemi predikátů member/2. Ve kterých odpovědích se budou lišit? Vyzkoušejte např. pomocí member(X, [1,2,3]).

$\text{mem1}(H, [H|_]).$

$\text{mem1}(H, [_|T]) :- \text{mem1}(H, T).$

$\text{mem2}(H, [H|_]) :- !.$

$\text{mem3}(H, [K|_]) :- H == K.$

$\text{mem2}(H, [_|T]) :- \text{mem2}(H, T).$

$\text{mem3}(H, [K|T]) :- H \backslash == K, \text{mem3}(H, T).$

- mem1/2 vyhledá všechny výskyty, při porovnávání hledaného prvku s prvky seznamu může dojít k vázání proměnných (může sloužit ke generování všech prvků seznamu)
- mem2/2 najde jenom první výskyt, taky váže proměnné
- mem3/2 najde jenom první výskyt, proměnné neváže (hledá pouze identické prvky)

Dokážete napsat variantu, která hledá jenom identické prvky

a přitom najde všechny výskyty? $\text{mem4}(H, [K|_]) :- H == K. \text{mem4}(H, [K|T]) :- \text{mem4}(H, T).$