

## Vlastní představa e-Learningu

Výtvarná anatomie je předmět s velkým potenciálem, zasahuje do mnoha oblastí 3D grafiky a vyučující je opravdový odborník ve svém oboru. Co však tento zajímavý předmět na fakultě informatiky postrádá jsou studijní materiály. Často jsem při výuce přemýšlela, v jak složité situaci jsou studenti, kterým unikne být jen jedna hodina přednášek či cvičení. Je technicky nemožné přednášky nahrávat a tak jsou studenti odkázáni na doučování v dalších hodinách. Řešením tohoto problému je zpracování skript, videotutoriálů a odpovědníků, aby studenti získali možnost dozvědět se o tematice předmětu více a mohli studovat i tzv. „z domu“. Navíc je to i velmi dobrá příležitost pro vyučující, jak efektivněji předat studentům své znalosti.

Má představa realizace studijních materiálů pro předmět Výtvarná anatomie I (VV035) a Výtvarná anatomie II (VV036):

- Ráda bych pracovala v týmu s Filipem Daňkem. S vyučující jsme se už předběžně dohodly na tvorbě skript, videotutoriálů a odpovědníků.
- **Tvorba skript** – vyučující nám dá k dispozici články, texty a odkazy. My tyto texty sjednotíme nejlépe do formátu pdf a doplníme je obrázky. Obrázky budou získány buď z internetu nebo z naskenovaných knih(bude potřeba úprava obrázků – korekce chyb z naskenování, úprava velikosti, ořez). Vytvoří se skripta a pokud možno, tak i zjednodušená verze slidů.
- **Tvorba videotutoriálů** – využiji zde své znalosti práce s programem 3D Studio MAX a pomocí programu na nahrávání plochy v počítači a mikrofonu vytvořím krátké tutoriály na jednotlivé modifikátory v 3D Studiu MAX a na jednoduchá řešení nejčastějších problémů. Filip Daněk bude mít na starosti úpravu videí a následné zpracování do webové stránky s možností streamování.
- **Tvorba odpovědníků** – společně s Filipem Daňkem a vyučující připravíme sady otázek pro procvičení látky. Testy budou doplněny obrázky, popřípadě video soubory. Následně budou tyto odpovědníky připraveny k zadání do ISu.

Jitka Pospíšilová