

IA039

Překlad a překladače

Optimalizující překladač

- Základní principy práce překladače
- Mezijazyk
 - Čtveřice (obecně n -tice)
 - * Instrukce: operátor, dva operandy, výsledek
 - * Příklad
 - Přiřazení: $X := Y \text{ op } Z$
 - * Paměť: přes dočasné proměnné t_n
 - * Skoky: podmínka počítána samostatně
 - * Skoky: na absolutní adresy

Příklad

```
while ( j < n ) {  
k = k + j*2  
m = j*2  
j++  
}
```

Základní překlad

```
A:: t1 := j
    t2 := n
    t3 := t1 < t2
    jmp (B) t3
    jmp (C) TRUE
B:: t4 := k
    t5 := j
    t6 := t5*2
    t7 := t4+t6
    k := t7
    t8 := j
    t9 := t8*2
    m := t9
    t10 := j
    t11 := t10+1
    j := t11
    jmp (A) TRUE
C::
```

Základní bloky

- Program je pak reprezentován *grafem toku* (flow graph)
- Blok –část programu bez skoků
 - Jeden vstupní a jeden výstupní bod
 - Blok jako DAG (Directed Acyclic Graph)
- Optimalizace uvnitř bloků
 - Odstranění opakovaných (pod)výrazů
 - Odstranění přebytečných proměnných

Modifikovaný překlad

```
B:: t4 := k  
    t5 := j  
    t6 := t5*2  
    m  := t6  
    t7 := t6+t4  
    k  := t7  
    t11 := t5+1  
    j  := t11  
    jmp (A) TRUE
```

Další pojmy

- *Proměnné*
 - Definice a místa použití
- *Cykly*
- *Proces generování cílového kódu*
 - Součástí tzv. peephole optimalizace

Optimalizovaný překlad

```
A::  t1  := j
      t2  := n
      t4  := k
      t9  := m
      t12 := t1+t1
      t3  := t1 >= t2
      jmp (B1) t3
B::  t4  := t4+t12
      t9  := t12
      t1  := t1+1
      t12 := t12+2
      t3  := t1 < t2
      jmp (B) t3
B1:: k    := t4
      m    := t9
```

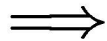

Klasické optimalizace

- Propagace kopírováním

- Příklad:

$X = Y$

$Z = 1. + X$



$X = Y$

$Z = 1. + Y$

- Zpracování konstant

- Odstranění mrtvého kódu

Klasické optimalizace II

- Strength reduction

- Příklad: $K**2 \implies K*K$

- Přejmenování proměnných

- Příklad

$x = y*z;$		$x0 = y*z;$
$q = r+x+x;$	\implies	$q = r+x0+x0;$
$x = a+b$		$x = a+b$

- Odstraňování společných podvýrazů (podstatné zejména pro výpočet adres prvků polí)

Klasické optimalizace III

- Přesun invariantního kódu z cyklů
- Zjednodušení indukčních proměnných (výrazů s)
 - $A(I)$ je většinou počítáno jako:
$$\text{address} = \text{base_address}(A) + (I-1) * \text{sizeof_datatype}(A)$$
což lze snadno v lineárním cyklu převést na
mimo cyklus:
$$\text{address} = \text{base_address}(A) - \text{sizeof_datatype}(A)$$
v cyklu:
$$\text{address} = \text{address} + \text{sizeof_datatype}(A)$$
- Přiřazení registrů proměnným

Přenositelnost a efektivita

- Aliasing
 - Dva různé formální argumenty vs. stejné aktuální argumenty
- Typy formálních a konkrétních argumentů
- Paměť
 - Equivalence
 - Zarovnání

Odstraňování smetí

- Podprogramy, makra
 - Inlining
- Podmíněné výrazy
 - Reorganizace složitých výrazů
 - Nadbytečné testy (`if` versus `case`)
- Podmíněné výrazy uprostřed cyklů
 - Nezávislé na cyklu
 - Závislé na cyklu
 - * Nezávislé na iteraci
 - * Závislé mezi iteracemi

Odstraňování smetí II

- Redukce
 - min, max
- Skoky
- Konverze typů
- Ruční optimalizace
 - Společné podvýrazy
 - Přesun kódu
 - Zpracování polí (inteligentní překladač, C a ukazatele)

Optimalizace cyklů

- Cíle:
 - Redukce režie
 - Zlepšení přístupu k paměti (cache)
 - Zvýšení paralelismu

Datové závislosti

- **Flow Dependencies** (backward dependencies)

- $A(2:N) = A(1:N-1) + B(2:N)$

- **Anti-Dependencies**

- Standardně přejmenování proměnných

- Příklad

$$A(I) = B(I) * E$$

$$B(I) = A(I+2) * C$$

lze přepsat na

$$A'(1:N) = B(1:N) * E$$

$$B(1:N) = A(3:N+2) * C$$

$$A(1:N) = A'(1:N)$$

Datové závislosti

- **Output Dependencies**

- Příklad:

$$A(I) = C(I) * 2$$

$$A(I+2) = D(I) + E$$

V cyklu je vypočteno několik hodnot konkrétní proměnné, zapsat však lze pouze tu „poslední“.

Rozvoj cyklů (loop unrolling)

- Tělo cyklu se několikrát zkopíruje (změna velikosti iteračního kroku)
- Hlavní smysl
 - Snížení režie
 - * Snížení počtu průchodů cyklem
 - Zvýšení paralelizace (i v rámci jednoho procesoru)
 - * Software pipelining
- Pre- a postconditioning loops
 - Adaptace na skutečný počet průchodů

Rozvoj cyklů II

■ Nevhodné cykly

- Malý počet iterací → úplný rozvoj cyklů
- „Tlusté“ (=velké) cykly: samy obsahují dostatek příležitostí k paralelizaci
- Cykly s voláním procedur: souvislost s rozvojem procedur (inlining)
- Cykly s podmíněnými výrazy: spíše starší typy procesorů
- „Rekurzivní“ cykly: cykly s vnitřními závislostmi ($a[i]=a[i]+a[i-1]*b$)

Problémy s rozvojem cyklů

- Rozvoj špatným počtem iterací
- Zahlcení registrů
- Výpadky vyrovnávací paměti instrukcí (příliš velký cyklus)
- Hardwarové problémy
 - Především na multiprocесorech se sdílenou pamětí (cache koherence, přetížení sběrnice)
- Speciální případ: Rozvoj vnějších cyklů

Asociativní transformace

- Souvisí především s paralelismem
 - Redukce
 - Skalární součin (daxpy)
 - Násobení matic
- Obracení cyklů
 - Závislé výpočty

Optimalizace přístupů k paměti

- Optimální: nejmenší krok (práce s cache)

- FORTRAN: levý index

- C: pravý index

- Příklad:

```
DO 10 J=1,N
  DO 10 I=1,N
    A(I,J)=B(I,J)+C(I,J)*D
10 CONTINUE
DO 10 J=1,N
  DO 10 I=1,N
    A(J,I)=B(J,I)+C(J,I)*D
10 CONTINUE
```

⇒

Optimalizace přístupů k paměti II

- Blokování

- Příklad:

```
DO 10 I=1,N
  DO 10 J=1,N
    A(J,I)=A(J,I)+B(I,J)
10 CONTINUE

DO 10 I=1,N,2
  DO 10 J=1,N,2
    A(J,I)=A(J,I)+B(I,J)
    A(J+1,I)=A(J+1,I)+B(I,J+1)
    A(J,I+1)=A(J,I+1)+B(I+1,J)
    A(J+1,I+1)=A(J+1,I+1)+B(I+1,J+1)
10 CONTINUE
```

Optimalizace přístupů k paměti III

- Nepřímá adresace

- Příklad:

$b[i] = a[i+k] * c$, hodnota k neznáma při překladu

$a[k[i]] += b[i] * c$

- Použití ukazatelů

- Nedostatečná paměť

- „Ruční“ zpracování

- Virtuální paměť