

Zadání úkolu na kompozici

Pro tuto práci použijte soubor „seda“, je k dispozici ve formátu MAX i C4D.

1. Vaším úkolem je navolit hodnoty Diffuse, Specular a Glossines pro jednotlivé objekty ve scéně. (Objekty můžete seskupit nebo přisoudit jiné ID number pro vybrané polygony pro přisouzení jiného materiálu v rámci jednoho objektu.) Předem si zvolte barevné schéma, které ve scéně uplatníte.
2. Umístěte postavu (postavy) do prostoru. Myslete na celkovou kompozici. Promyšleně a cíleně uspořádejte vztahy prostoru a postavy. Pokud ve scéně chcete mít více postav, promyslete i jejich vztah.
3. Umístěte světla do scény.
4. Rozmyslete si formát, do kterého chcete náhled komponovat. Myslete na pravidlo třetin. Berte v úvahu, že celkovou kompozici tvoří objem v prostoru, světlo a barva.

V odevzdávací složce si založte složku se svým jménem ve tvaru **prijmeni_jmeno** (např. lukasova_helena) a v ni založte složku pro tento úkol s názvem **kompozice_seda**. Odevzdejte tři různé náhledy vaší scény a zdrojový soubor vaší upravené scény.

