Stromy, grafy

Stromy

Uzly stromu Tree jsou reprezentovány termy

- tree(Left,Value,Right): Left a Right jsou opět stromy, Value je ohodnocení uzlu
- leaf(Value): Value je ohodnoceni uzlu
- Příklad:

```
          6
         / \
        /   \
       /     \
      2       8
     / \     /
    1   4   7
       / \
      3   5
```

```
tree(tree(leaf(1), 2, tree(leaf(3),4,leaf(5)) ), 6, tree(leaf(7),8,[]) )
```


Stromy: hledáni prvku in(X,Tree)

Napište predikát in(X,Tree), který uspěje, pokud se prvek X nachází v Tree.

Prvek X se nachází ve stromě T, jestliže

- X je listem stromu T, jinak leaf(X)
- X je kořen stromu T, jinak tree(Left,X,Right)
- X je menší než kořen stromu T, pak se nachází v levém podstromu T, jinak
- X se nachází v pravém podstromu T

```
in(X, leaf(X)) :- !.
in(X, tree(_,X,_)) :- !.
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
        X<Root, !,
        in(X,Left).
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
        in(X,Right).
```


Stromy: přidávání add(Tree,X,TreeWithX)

Prvek X přidej do stromu T jednou z následujících možností:

- pokud T = [], pak je nový strom leaf(X)
- pokud T=leaf(V) a X>V, pak má nový strom kořen V a vpravo se nachází leaf(X) (vlevo je [])

  pokud T=leaf(V) a X<V, pak má nový strom kořen V a vlevo se nachází leaf(X) (vpravo je [])
- pokud T=tree(L,V,_) a X>V, pak v novém stromě L ponechej a X přidej doprava (rekurzivně)

  pokud T=tree(_,V,R) a X<V, pak v novém stromě R ponechej a X přidej doleva (rekurzivně)

```
add([],X,leaf(X)) :- !.
add(leaf(V), X, tree([],V,leaf(X) ) :- X>V, !.
add(leaf(V), X, tree(leaf(X),V,[]) ) :- !.
add(tree(L,V,R), X, tree(L,V,R1)) :- X>V, !, add(R,X,R1).
add(tree(L,V,R), X, tree(L1,V,R)) :- add(L,X,L1).
```

Procházení stromů

Napište predikát traverse(Tree, List), který projde traversálně strom Tree a v seznamu List pak obsahuje všechny prvky tohoto stromu.

Pořadí preorder: nejprve uzel, pak levý podstrom, nakonec pravý podstrom

```
?- traverse(tree(tree(leaf(1),2,tree(leaf(3),4,leaf(5))),6,
          tree(leaf(7),8,leaf(9))), [6,2,1,4,3,5,8,7,9]).
```

(preorder)

```
traverse(T,Pre):- t_pre(T,Pre,[]).

t_pre([],S,S).
t_pre(leaf(V),[V|S],S).
t_pre(tree(L,V,R),[V|S],S2):-
        t_pre(L,S,S1),
        t_pre(R,S1,S2).
```

```
          6
         / \
        /   \
       /     \
      2       8     % V=2, S=[1,4,3,5|S
     / \     / \    % S=[1|S1]
    1   4   7   9   % S1=[4,3,5|S2]
       / \
      3   5
```

Použit princip rozdílových seznamů

Procházení stromů

```
traverse(T,Pre):- t_pre(T,Pre,[]).

t_pre([],S,S).
t_pre(leaf(V),[V|S],S).
t_pre(tree(L,V,R),[V|S],S2):-
        t_pre(L,S,S1),
        t_pre(R,S1,S2).
```

```
          6
         / \
        /   \
       /     \
      2       8     % V=2, S=[1,4,3,5|S2]
     / \     / \    % S=[1|S1]
    1   4   7   9   % S1=[4,3,5|S2]
       / \
      3   5
```

Modifikuje algoritmus tak, aby byly uzly vypsány v pořadí inorder (nejprve levý podstrom, pak uzel a nakonec pravý podstrom), tj. [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

```
traverse(T,In):- t_in(T,In,[]).

t_pre([],S,S).
t_in(leaf(V),[V|S],S).
t_in(tree(L,V,R),S,S2):-
        t_in(L,S,[V|S1]),
        t_in(R,S1,S2).
```


DÚ: Procházení stromu postorder

Modifikuje algoritmus tak, aby byly uzly vypsány v pořadí postorder (nejprve levý podstrom, pak pravý podstrom a nakonec uzel), tj. [1,3,5,4,2,7,9,8,6]

```
traverse_post(T,Post):-
        t_post(T,Post,[]).

t_pre([],S,S).
t_post(leaf(V),[V|S],S).
t_post(tree(L,V,R),S,S2):-
        t_post(L,S,S1),
        t_post(R,S1,[V|S2]).
```

```
          6
         / \
        /   \
       /     \
      2       8
     / \     / \
    1   4   7   9
       / \
      3   5
```


Reprezentace grafu

- Reprezentace grafu: pole následníků uzlů
- Grafy nebudeme modifikovat, tj. pro reprezentaci pole lze využít term
- (Orientovany) neohodnocený graf

```
graf([2,3],[1,3],[1,2]).          graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).

    1--2                               5--4
     \ |                               |  |
      \|                               6--1--2--3
       3
```

```
?- functor(Graf,graf,PocetUzlu).
?- arg(Uzel,Graf,Sousedi).
```

- (Orientovany) ohodnocený graf   [Soused-Ohodnoceni|Sousedi]

```
graf([2-1,3-2],[1-1,3-2],[1-2,2-2]).
graf([2-1,4-3,6-1],[1-1,3-2],[2-2],[1-3,5-1],[4-1,6-2],[1-1,5-2]).
```

Procházení grafu do hloubky

Napište predikát dfs(U,G,P) pro procházení grafu G do hloubky z uzlu U.
Výsledkem procházení je datová struktura P, která reprezentuje strom vzniklý při prohledávání do hloubky (pro každý uzel stromu známe jeho rodiče).

Datová struktura pro rodiče uzlů:

- při reprezentaci rodičů lze využít term s aritou odpovídající počtu uzlů
- iniciálně jsou argumentu termu volné proměnné
- na závěr je v N-tém argumentu uložen rodič N-tého uzlu
  (iniciální uzel označíme empty)

```
graf([2,3],[1,3],[1,2]).          graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).

     1--2    1--2                      5--4           5   4
      \ |     \                        |  |           |   |
       \|      \                       6--1--2--3     6--1--2--3
        3       3                                U=4: rodic(4, 1, 2, empty, 6,
            U=2: rodic(2,empty,1)
```


Procházení grafu do hloubky: algoritmus I

Procházení grafu z uzlu U

- Vytvoříme term pro rodiče (všichni rodiči jsou zatím volné proměnné)
- Uzel U má prázdného rodiče a má sousedy S
- Procházíme (rekurzivně) všechny sousedy v S

```
dfs(U,G,P) :-
        functor(G,graf,Pocet),
        functor(P,rodice,Pocet),
        arg(U,G,Sousedi),
        arg(U,P,empty),
        prochazej_sousedy(Sousedi,U,G,P).
```


Procházení grafu do hloubky: algoritmus II

Procházení sousedů S uzlu U

1. Uzel V je první soused
2. Zjistíme rodiče uzlu V
3. Pokud jsme V ještě neprošli (tedy nemá rodiče a platí var(Rodic)), tak
   (a) nastavíme rodiče uzlu V na U
   (b) rekurzivně procházej všechny sousedy uzlu V
4. Procházej zbývající sousedy uzlu U

```
prochazej_sousedy([],_,_,_).
prochazej_sousedy([V|T],U,G,P) :- arg(V,P,Rodic),
                                  ( nonvar(Rodic) ->
                                  ; Rodic = U,
                                    arg(V,G,SousediV),
                                    prochazej_sousedy(SousediV,V,G,P)
                                  ),
                                  prochazej_sousedy(T,U,G,P).
```


DÚ: Procházení grafu do šířky

Napište predikát bfs(U,G,P) pro procházení grafu G do šířky z uzlu U. Výsledkem procházení je datová struktura P, která reprezentuje strom vzniklý při prohledávání grafu G do šířky (pro každý uzel stromu známe jeho rodiče).

```
graf([2,3],[1,3],[1,2]).          graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).

     1--2    1--2                      5--4           5--4
      \ |       |                      |  |              |
       \|       |                      6--1--2--3     6--1--2--3
        3       3                                U=4: rodic(4, 1, 2, empty, 4,
            U=2: rodic(2,empty,2)
```