

# Logické programování s omezujícími podmínkami

## *Constraint Logic Programming: CLP*

- Obsah
  - úvod: od LP k CLP
  - základy programování
  - základní algoritmy pro řešení problémů s omezujícími podmínkami
- Příbuzné přednášky na FI
  - PA163 Programování s omezujícími podmínkami
    - <http://www.fi.muni.cz/~hanka/cp>
  - PA167 Rozvrhování
    - <http://www.fi.muni.cz/~hanka/rozvrhovani>
    - zahrnutý CP techniky pro řešení rozvrhovacích problémů

## CP: elektronické materiály

- Dechter, R. **Constraint Processing**. Morgan Kaufmann Publishers, 2003.
  - <http://www.ics.uci.edu/~dechter/books/>
- Barták R. **Přednáška Omezující podmínky na MFF UK, Praha**.
  - <http://kti.ms.mff.cuni.cz/~bartak/podminky/prednaska.html>
- **SICStus Prolog User's Manual**, 2004. Kapitola o CLP(FD).
  - <http://www.fi.muni.cz/~hanka/sicstus/doc/html/>
- **Příklady v distribuci SICStus Prologu**: cca 25 příkladů, zdrojový kód
  - <aisa:/software/sicstus-3.10.1/lib/sicstus-3.10.1/library/clpfd/examples/>
- **Constraint Programming Online**
  - <http://slash.math.unipd.it/cp/index.php>

## Historie a současnost

- **1963** interaktivní grafika (Sutherland: Sketchpad)
- **Polovina 80. let**: logické programování omezujícími podmínkami
- **Od 1990**: komerční využití
- Už v roce **1996**: výnos řádově stovky milionů dolarů
- Aplikace – příklady
  - **Lufthansa**: krátkodobé personální plánování
    - reakce na změny při dopravě (zpoždění letadla, ...)
    - minimalizace změny v rozvrhu, minimalizace ceny
  - **Nokia**: automatická konfigurace sw pro mobilní telefony
  - **Renault**: krátkodobé plánování výroby, funkční od roku 1995

## Omezení (*constraint*)

- Dána
  - množina (**doménových**) **proměnných**  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$
  - **konečná** množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_k\}$

**Omezení**  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

- omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně
- Příklad:
  - proměnné: A,B
  - domény:  $\{0,1\}$  pro A  $\{1,2\}$  pro B
  - omezení:  $A \neq B$  nebo  $(A,B) \in \{(0,1), (0,2), (1,2)\}$

- Omezení  $c$  definováno na  $y_1, \dots, y_k$  je **splněno**, pokud pro  $d_1 \in D_1, \dots, d_k \in D_k$  platí  $(d_1, \dots, d_k) \in c$ 
  - příklad (pokračování): omezení splněno pro (0,1), (0,2), (1,2), není splněno pro (1,1)

## Problém splňování podmínek (CSP)

- Dána
  - konečná množina **proměnných**  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
  - konečná množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_n\}$
  - konečná množina **omezení**  $C = \{c_1, \dots, c_m\}$ 
    - omezení je definováno na podmnožině  $X$

**Problém splňování podmínek** je trojice  $(X, D, C)$   
**(constraint satisfaction problem)**

- Příklad:
  - proměnné: A,B,C
  - domény:  $\{0,1\}$  pro A  $\{1,2\}$  pro B  $\{0,2\}$  pro C
  - omezení:  $A \neq B, B \neq C$

## Řešení CSP

- **Částečné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_k), k < n$ 
  - některé proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Úplné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_n)$ 
  - všechny proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Řešení CSP**
  - úplné ohodnocení proměnných, které splňuje všechna omezení
  - $(d_1, \dots, d_n) \in D_1 \times \dots \times D_n$  je **řešení**  $(X, D, C)$ 
    - pro každé  $c_i \in C$  na  $x_{i_1}, \dots, x_{i_k}$  platí  $(d_{i_1}, \dots, d_{i_k}) \in c_i$
- Hledáme: jedno nebo
  - všetchna řešení nebo
  - optimální řešení (vzhledem k objektivní funkci)

## Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:**  $\{3, 4, 5, 6\}, \{3, 4\}, \dots$
- **omezení:** `all_distinct([Jan, Petr, ...])`
- **částečné ohodnocení:** Jan=6, Anna=5, Marie=1
- **úplné ohodnocení:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, **Marie=6**
- **řešení CSP:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, Marie=1
- **všetchna řešení:** ještě Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1
- **optimalizace:** ženy učí co nejdříve  
Anna+Eva+Marie  $\neq$  Cena minimalizace hodnoty proměnné Cena
- **optimální řešení:** Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

## CLP(*FD*) program

### ▪ Základní struktura CLP programu

1. definice proměnných a jejich domén
2. definice omezení
3. hledání řešení

### ▪ (1) a (2) deklarativní část

- **modelování** problému
- vyjádření problému splňování podmínek

### ▪ (3) řídicí část

- **prohledávání** stavového prostoru řešení
- procedura pro hledání řešení (enumeraci) se nazývá **labeling**
- umožní nalézt jedno, všechna nebo optimální řešení

## Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-  
    declare_variables( Variables ),          domain([Jan],3,6), ...  
    post_constraints( Variables ),          all_distinct([Jan,Petr,...])  
    labeling( Variables ).
```

% triviální labeling

```
labeling( [] ).
```

```
labeling( [Var|Rest] ) :-
```

```
    fd_min(Var,Min),                        % výběr nejmenší hodnoty z domény  
    ( Var#=Min, labeling( Rest )  
    ;  
      Var#>Min, labeling( [Var|Rest] )  
    ).
```

## Příklad: algebrogram

▪ Přiřad'te cifry 0, ... 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:

- SEND + MORE = MONEY
- různá písmena mají přiřazena různé cifry
- S a M nejsou 0

▪ `domain([E,N,D,O,R,Y], 0, 9), domain([S,M],1,9)`

```
1000*S + 100*E + 10*N + D  
+  
1000*M + 100*O + 10*R + E  
#= 10000*M + 1000*O + 100*N + 10*E + Y
```

▪ `all_distinct( [S,E,N,D,M,O,R,Y] )`

▪ `labeling( [S,E,N,D,M,O,R,Y] )`

## Od LP k CLP I.

▪ CLP: rozšíření logického programování o omezující podmínky

▪ CLP systémy se liší podle typu domény

- **CLP(*A*)** generický jazyk
- **CLP(*FD*)** domény proměnných jsou konečné (*Finite Domains*)
- **CLP( $\mathbb{R}$ )** doménou proměnných je množina reálných čísel

▪ Cíl

- využít syntaktické a výrazové přednosti LP
- dosáhnout větší efektivity

▪ **Unifikace v LP je nahrazena splňováním podmínek**

- unifikace se chápe jako **jedna** z podmínek
- $A = B$
- $A \# < B, A \text{ in } 0..9, \text{ domain}([A,B],0,9), \text{ all\_distinct}([A,B,C])$

## Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$
  - po provedení  $A \# = 1$  se z  $B \#< A$  se odvodí:  $B \# = 0$
- **Podmínky jako výstup**
  - kompaktní reprezentace nekonečného počtu řešení, výstup lze použít jako vstup
  - dotaz:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
výstup:  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$

## Syntaxe CLP

- Výběr jazyka omezení
  - CLP klauzule  
jako LP klauzule, ale její tělo může obsahovat omezení daného jazyka  
 $p(X,Y) :- X \#< Y+1, q(X), r(X,Y,Z).$
  - Rezoluční krok v LP
    - kontrola existence mgu mezi cílem a hlavou
  - Krok odvození v CLP také zahrnuje
    - kontrola konzistence aktuální množiny omezení s omezeními v těle klauzule
- ⇒ Vyvolání dvou řešičů: unifikace + řešič omezení

## Operační sémantika CLP

- CLP výpočet cíle  $G$ 
  - *Store* množina aktivních omezení  $\equiv$  **prostor omezení (constraint store)**
  - inicializace  $Store = \emptyset$
  - seznamy cílů v  $G$  prováděny v obvyklém pořadí
  - pokud narazíme na cíl s omezením  $c$ :  $NewStore = Store \cup \{c\}$
  - snažíme se splnit  $c$  vyvoláním jeho řešiče
    - při neúspěchu se vyvolá backtracking
    - při úspěchu se podmínky v  $NewStore$  zjednoduší propagací omezení
  - zbývající cíle jsou prováděny s upraveným  $NewStore$
- CLP výpočet cíle  $G$  je úspěšný, pokud se dostaneme z iniciálního stavu  $\langle G, \emptyset \rangle$  do stavu  $\langle G', Store \rangle$ , kde  $G'$  je prázdný cíl a  $Store$  je splnitelná.

## CLP(FD) v SICStus Prologu

## Nejpoužívanější systémy a jazyky pro CP

- **Swedish Institute of Computer Science: SICStus Prolog** 1985
  - silná CLP(*FD*) knihovna, komerční i akademické použití pro širokou škálu platforem
- **IC-PARC, Imperial College London, Cisco Systems: ECLiPS<sup>e</sup>** 1984
  - široké možnosti kooperace mezi různými řešičemi: konečné domény, reálná čísla, repai r
  - od 2004 vlastní Cisco Systems volně dostupné pro akademické použití, rozvoj na IC-PARC, platformy: Windows, Linux, Solaris
- **ILOG, omezující podmínky v C++** 1987
  - komerční společnost, vznik ve Francii, nyní rozšířená po celém světě
  - implementace podmínek založena na objektově orientovaném programování
- <http://www.fi.muni.cz/~hanka/bookmarks.html#tools>
  - cca 50 odkazů na nejrůznější systémy: Prolog, C++, Java, Lisp, ...
  - COSYTEC: CHIP, PrologIA: Prolog IV, Siemens: IF Prolog, akademický: Mozart (objektově orientované, deklarativní programování, *concurrency*), ...

## CLP(*FD*) v SICStus Prologu

- CLP není dostupné v SWI Prologu
- CLP knihovna v ECLiPSe se liší
- Vestavěné predikáty jsou dostupné v separátním modulu (knihovně)  
:- use\_module(library(clpfd)).
- Obecné principy platné všude
- Stejně/podobné vestavěné predikáty existují i jinde

## Příslušnost k doméně: Range termy

- ?- domain( [A,B], 1,3). domain( +Variables, +Min, +Max)  
A in 1..3  
B in 1..3
- ?- A in 1..8, A #\= 4. ?X in +Min..+Max  
A in (1..3) \\/ (5..8)
- Doména reprezentována jako posloupnost intervalů celých čísel
- ?- A in (1..3) \\/ (8..15) \\/ (5..9) \\/ {100}. ?X in +Range  
A in (1..3) \\/ (5..15) \\/ {100}
- Zjištění domény Range proměnné Var: fd\_dom(?Var, ?Range)
  - A in 1..8, A #\= 4, fd\_dom(A, Range). Range=(1..3) \\/ (5..8)
  - A in 2..10, fd\_dom(A, (1..3) \\/ (5..8)). no
- Range term: reprezentace nezávislá na implementaci

## Příslušnost k doméně: FDSet termy

- FDSet term: reprezentace závislá na implementaci
- ?- A in 1..8, A #\= 4, fd\_set(A, FDSet). fd\_set(?Var, ?FDSet)  
A in (1..3) \\/ (5..8)  
FDSet = [[1|3], [5|8]]
- ?- A in 1..8, A #\= 4, fd\_set(A, FDSet), B in\_set FDSet. ?X in\_set +FDSet  
A in (1..3) \\/ (5..8)  
FDSet = [[1|3], [5|8]]  
B in (1..3) \\/ (5..8)
- FDSet termy představují nízko-úrovňovou implementaci
- FDSet termy nedoporučeny v programech
  - používat pouze predikáty pro manipulaci s nimi
  - omezit použití A in\_set [[1|2], [6|9]]
- Range termy preferovány

## Další fd\_... predikáty

- `fdset_to_list(+FDset, -List)` vrací do seznamu prvky `FDset`
- `list_to_fdset(+List, -FDset)` vrací `FDset` odpovídající seznamu
- `fd_var(?Var)` je `Var` doménová proměnná?
- `fd_min(?Var, ?Min)` nejmenší hodnota v doméně
- `fd_max(?Var, ?Max)` největší hodnota v doméně
- `fd_size(?Var, ?Size)` velikost domény
- `fd_degree(?Var, ?Degree)` počet navázaných omezení na proměnné
  - mění se během výpočtu: pouze aktivní omezení, i odvozená aktivní omezení

## Aritmetická omezení

- `Expr RelOp Expr`  
`RelOp`  $\rightarrow$  `#=` | `#\=` | `#<` | `#=<` | `#>` | `#>=`
  - `A + B #=< 3,`  
`A #\= (C - 4) * (D - 5), A/2 #= 4`
- `sum(Variables, RelOp, Suma)`
  - `domain([A,B,C,F], 1, 3),`  
`sum([A,B,C], #=, F)`
- `scalar_product(Coeffs, Variables, RelOp, ScalarProduct)`
  - `domain([A,B,C,F], 1, 6),`  
`scalar_product([1,2,3], [A,B,C], #=, F)`

## Výroková omezení, reifikace

- **Výroková omezení** pozor na efektivitu
  - `\#` negace, `#\` konjunkce, `#\|` disjunkce, `#<=>` ekvivalence, ...
  - `X #> 4 #\| Y #< 6`
  - za předpokladu `A in 1..4`:  
`A#\= 3, A#\= 4`                      `A#\= 3 #\| A#\= 4`                      `A#=1 #\| A#=2`  
`A in (inf..2)\| (5..sup)`                      `A in (inf..2)\| (5..sup)`                      `A in inf..sup`  
 tj. propagace disjunkce `A#=1 #\| A#=2` je příliš slabá (propagační algoritmy příliš obecné)
- **Reifikace** pozor na efektivitu
  - `Constraint #<=> Bool`  
`Bool in 0..1` v závislosti na tom, zda je `Constraint` splněn
  - příklad: `A in 1..10 #<=> Bool`
  - za předpokladu `X in 3..10, Y in 1..4, Bool in 0..1`  
 porovnej rozdíl mezi `X#<Y`    `X#<Y #<=> Bool`  
`X = 3, Y = 4`    `X in 3..10, Y in 1..4, Bool in 0..1`

## Příklad: reifikace

- Přesně `N` prvků v seznamu `S` je rovno `X`: `exactly(X, S, N)`  
`exactly(_, [], 0).`  
`exactly(X, [Y|L], N) :-`  
`X #= Y #<=> B,` % reifikace  
`N #= M+B,` % doménová proměnná místo akumulátoru  
`exactly(X, L, M).`
- `?- domain([A,B,C,D,E,N], 1, 2), exactly(1, [A,B,C,D,E], N), A#< 2, B#< 2.`  
`A = 1, B = 1, C = 2, D = 2, E = 2, N = 2`
- Vyzkoušejte si
  - `greater(X, S, N)`: přesně `N` prvků v seznamu `S` je větší než `X`
  - `atleast(X, S, N)`: alespoň `N` prvků v seznamu `S` je rovno `X`
  - `atmost(X, S, N)`: nejvýše `N` prvků v seznamu `S` je rovno `X`

## Základní kombinatorická omezení

- `element(N, List, X)`
  - omezení na konkrétní prvek seznamu
- `global_cardinality(List, [Key-Count | _ ])`
  - omezení na počet prvků daného typu v seznamu
- `all_distinct(List)`
  - všechny proměnné různé
- `serialized(Starts, Durations)`
  - disjunktivní rozvrhování
- `disjoint2(Rectangles)`
  - nepřekrývání obdélníků
- `cumulative(Starts, Durations, Resources, Limit)`
  - kumulativní rozvrhování

## Výskyty prvků v seznamu

- `element(N, List, X)`
  - N-tý prvek v seznamu List je roven X
  - `| ?- A in 2..10, B in 1..3, element( N, [A,B], X ), X#< 2. B = 1, N = 2, X = 1, A in 2..10`
- `global_cardinality(List, KeyCounts)`
  - pro každý prvek Key-Count seznamu KeyCounts platí: Count prvků seznamu List se rovná klíči Key
  - každé Key je celé číslo a vyskytuje se mezi klíči maximálně jednou
  - `global_cardinality(S, [X-N] )` je obdobné omezení `exactly(X, S, N)`
  - `| ?- A in 1..3, B in 1..3, global_cardinality( [A,B], [1-N,2-2] ). A = 2, B = 2, N = 0`

## Příklad: rozvrhování zaměstnanců

- vytvoření rozvrhu pro zaměstnance pracující na směny
    - $A = \{R, D, N, Z, V\} = \{1, 2, 3, 4, 5\}$   
ráno, den, noc, záloha, volno
    - $P = \{\text{Petr}, \text{Pavel}, \text{Marie}, \dots\}$
    - $W = \{\text{Po}, \text{Út}, \text{St}, \text{Čt}, \dots\}$
- |       | Po | Út | St | Čt | ... |
|-------|----|----|----|----|-----|
| Petr  | R  | N  | V  | R  |     |
| Pavel | R  | Z  | R  | N  |     |
| Marie | N  | V  | D  | D  |     |
| ...   |    |    |    |    |     |
- matice doménových proměnných: `PetrPo, PetrUt, ..., PavelPo, ...`
  - každý den: minimální a maximální počet zaměstnanců každou směnu  
 $R1 \text{ in } \text{MinRano1}.. \text{MaxRano1}, D1 \text{ in } \text{MinDen1}.. \text{MaxDen1}, \dots$   
`global_cardinality( [PetrPo, PavelPo, MariePo, ...], [1-R1, 2-D1, ..., 5-V1] )`
  - pro každého zaměstnance: minimální a maximální počet typu směny za týden  
 $R2 \text{ in } \text{MinRano2}.. \text{MaxRano2}, D2 \text{ in } \text{MinDen2}.. \text{MaxDen2}, \dots$   
`global_cardinality( [PetrPo, PetrUt, ..., PetrNe], [1-R2, 2-D2, ..., 5-V2] )`

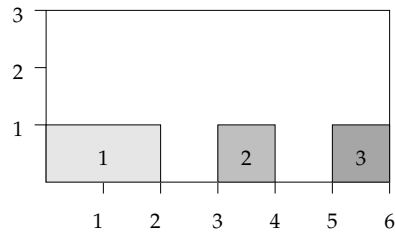
## Všechny proměnné různé

- `all_distinct(Variables), all_different(Variables)`
- Proměnné v seznamu Variables jsou různé
- `all_distinct` a `all_different` se liší úrovní propagace
  - `all_distinct` má úplnou propagaci
  - `all_different` má slabší (neúplnou) propagaci
- Příklad: učitelé musí učit v různé hodiny
  - `all_distinct([Jan, Petr, Anna, Ota, Eva, Marie])`  
 $Jan = 6, Ota = 2, Anna = 5,$   
 $Marie = 1, Petr \text{ in } 3..4, Eva \text{ in } 3..4$
  - `all_different([Jan, Petr, Anna, Ota, Eva, Marie])`  
 $Jan \text{ in } 3..6, Petr \text{ in } 3..4, Anna \text{ in } 2..5,$   
 $Ota \text{ in } 2..4, Eva \text{ in } 3..4, Marie \text{ in } 1..6$

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

## Disjunktivní rozvrhování

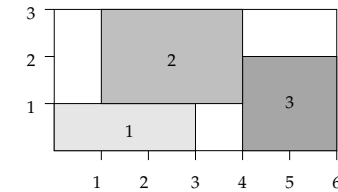
- `serialized(Starts,Durations)`
- Rozvržení úloh zadaných startovním časem (seznam `Starts`) a dobou trvání (seznam **nezáporných** `Durations`) tak, aby se nepřekrývaly
- příklad s konstantami: `serialized([0,3,5],[2,1,1])`



- příklad: vytvoření rozvrhu, za předpokladu, že **doba trvání hodin není stejná**
- `D in 1..2, C = 3,`  
`serialized([Jan,Petr,Anna,Ota,Eva,Marie], [D,D,D,C,C,C])`

## Nepřekrývání obdélníků

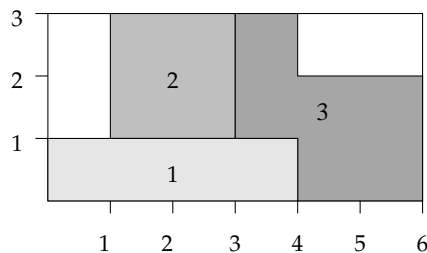
- `disjoint2(Rectangles)` `disjoint1(Lines)`  
`disjoint2( [Name(X, Delka, Y, Vyska) | _ ] )`
- umístění obdélníků ve dvourozměrném prostoru  
doménové proměnné `X,Y,Delka,Vyska` mohou být z oboru **celých čísel**
- příklad s konstantami:  
`disjoint2([rect(0,3,0,1),rect(1,3,1,2),rect(4,2,2,-2)])`



- příklad: vytvoření rozvrhu za předpokladu, že **učitelé učí v různých místnostech**
- `D in 1..2, C = 3,`  
`disjoint2( class(Jan,D,M1,1), class(Petr,D,M2,1), class(Petr,D,M3,1), ... ]`

## Kumulativní rozvrhování

- `cumulative(Starts,Durations,Resources,Limit)`
- Úlohy jsou zadány startovním časem (seznam `Starts`), dobou trvání (seznam `Durations`) a požadovanou kapacitou zdroje (seznam `Resources`)
- Rozvržení úloh tak, aby celková kapacita zdroje nikdy nepřekročila `Limit`
- Příklad s konstantami: `cumulative([0,1,3],[4,2,3],[1,2,2],3)`



## Příklad: kumulativní rozvrhování

- Vytvořte rozvrh pro následující úlohy, tak aby nebyla překročena kapacita 13 zdroje, a minimalizujte celkovou dobu trvání

úloha	doba trvání	kapacita
t1	16	2
t2	6	9
t3	13	3
t4	7	7
t5	5	10
t6	18	1
t7	4	11

```

schedule(Ss, End) :-
    length(Ss, 7),
    Ds = [16, 6, 13, 7, 5, 18, 4],
    Rs = [ 2, 9, 3, 7, 10, 1, 11],
    domain(Ss, 0, 51),
    domain([End], 0, 69),
    after(Ss, Ds, End),    % koncový čas
    cumulative(Ss, Ds, Rs, 13),
    append(Ss, [End], Vars),
    labeling([minimize(End)], Vars).

after([], [], _).
after([S|Ss], [D|Ds], E) :-
    E #>= S+D, after(Ss, Ds, E).

| ?- schedule(Ss, End).
Ss = Ss = [0,16,9,9,4,4,0], End = 22 ?
    
```