

# **Seznamy**

## **(pokračování)**

# Optimalizace posledního volání

- **Last Call Optimization (LCO)**
- Implementační technika snižující nároky na paměť
- Mnoho vnořených rekurzivních volání je náročné na paměť
- Použití LCO umožňuje vnořenou rekurzi s konstantními pamětovými nároky
- Typický příklad, kdy je možné použítí LCO:
  - procedura musí mít pouze jedno rekurzivní volání: **v posledním cíli poslední klauzule**
  - cíle předcházející tomuto rekurzivnímu volání musí být **deterministické**
  - ```
p( ... ) :- ... % žádné rekurzivní volání v těle klauzule
    p( ... ) :- ... % žádné rekurzivní volání v těle klauzule
    ...
    p(...) :- ..., !, p( ... ). % řez zajišťuje determinismus
```
- Tento typ **rekurze lze převést na iteraci**

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Délka )`

```
length( [], 0 ).
```

```
length( [ H | T ], Délka ) :- length( T, Délka0 ), Délka is 1 + Délka0.
```

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Délka )`

```
length( [], 0 ).
```

```
length( [ H | T ], Délka ) :- length( T, Délka0 ), Délka is 1 + Délka0.
```

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDélka, CelkovaDélka ):  
%           CelkovaDélka = ZapocitanaDélka + „počet prvků v Seznam“
```

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Délka )`

```
length( [], 0 ).
```

```
length( [ H | T ], Délka ) :- length( T, Délka0 ), Délka is 1 + Délka0.
```

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDélka, CelkovaDélka ):
```

```
%           CelkovaDélka = ZapocitanaDélka + „počet prvků v Seznam“
```

```
length( Seznam, Délka ) :- length( Seznam, 0, Délka ). % pomocný predikát
```

```
length( [], Délka, Délka ). % celková délka = započítaná délka
```

```
length( [ H | T ], A, Délka ) :- A0 is A + 1, length( T, A0, Délka ).
```

- Přídavný argument se nazývá **akumulátor**

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu max\_list(Seznam, Max)

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-  
    max_list(T, MaxT),  
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT  
    ;  
        Max = X ).
```

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu max\_list(Seznam, Max)

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-  
    max_list(T, MaxT),  
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT  
    ;  
        Max = X ).
```

---

```
max_list([H|T], Max) :- max_list(T, H, Max).
```

```
max_list([], Max, Max).
```

```
max_list([H|T], CastechnyMax, Max) :-  
    ( H > CastechnyMax, !,  
        max_list(T, H, Max)  
    ;  
        max_list(T, CastechnyMax, Max) ).
```

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] ).`

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] ).`

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] ).`

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- % `reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] ).`

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- % `reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam ).
```

```
reverse( [], S, S ).
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-
```

```
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

% přidání H do akumulátoru

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
reverse( Seznam , OpacnySeznam )

- reverse( [], [] ).

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-
```

`reverse( T, OpacnyT ),`

```
append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

➊ % reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):

% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

reverse( [], S, S ).

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-
```

```
reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

% přidání H do akumulátoru

- zpětná konstrukce seznamu (srovnej s předchozí dopřednou konstrukcí, např. append)

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).
```

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).
```

- `?- append( [2,3], [1], S ).`

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).
```

- `?- append( [2,3], [1], S ).`

postupné volání cílů:

$$\text{append( [2,3], [1], S )} \rightarrow \text{append( [3], [1], S' )} \rightarrow \text{append( [], [1], S'' )}$$

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).
```

- `?- append( [2,3], [1], S ).`

postupné volání cílů:

$$\text{append( [2,3], [1], S )} \rightarrow \text{append( [3], [1], S' )} \rightarrow \text{append( [], [1], S'' )}$$

- Vždy je nutné projít celý první seznam

# Rozdílové seznamy

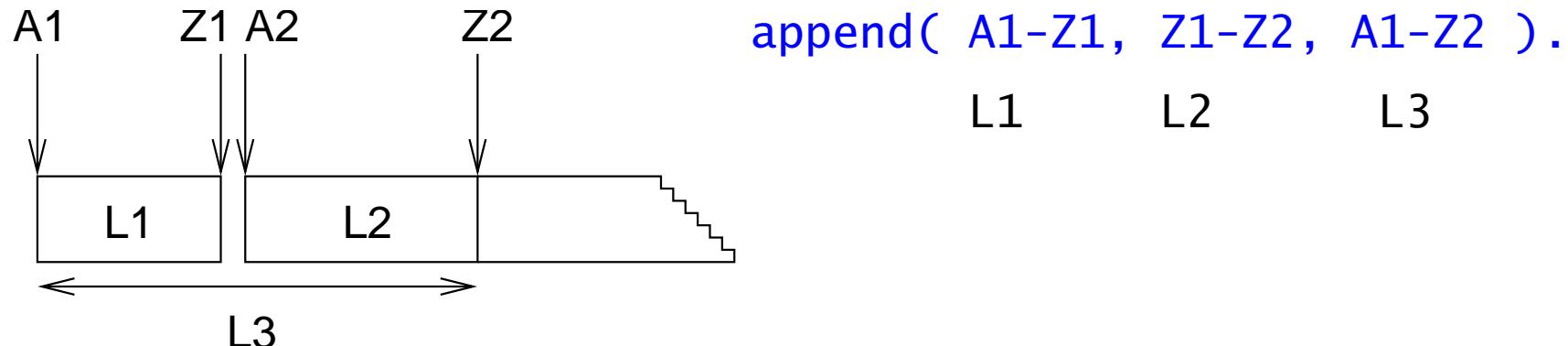
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$

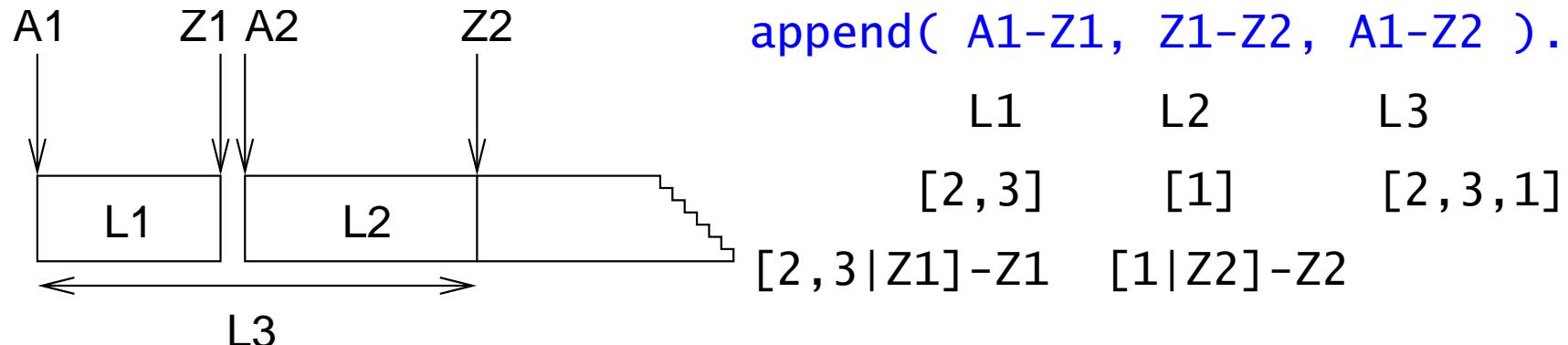
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



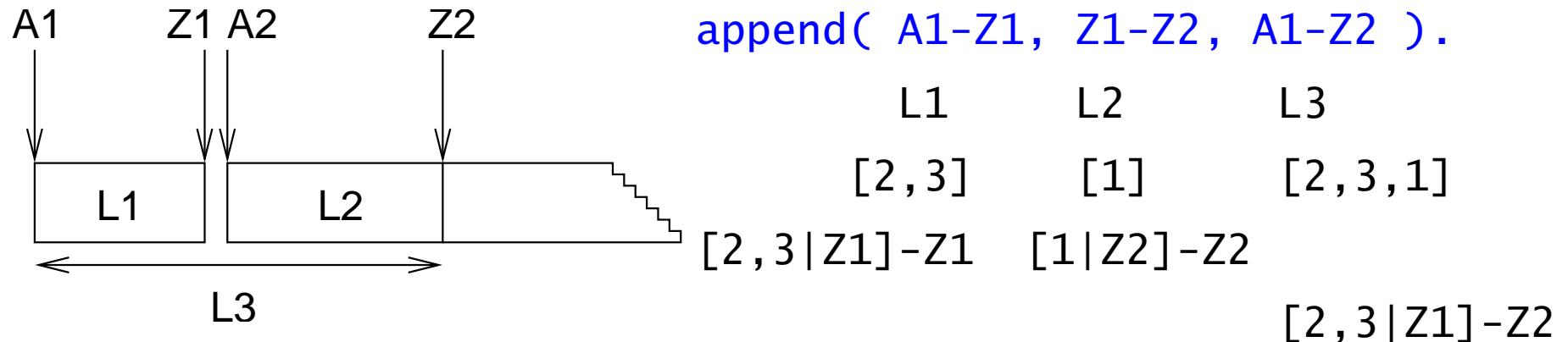
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



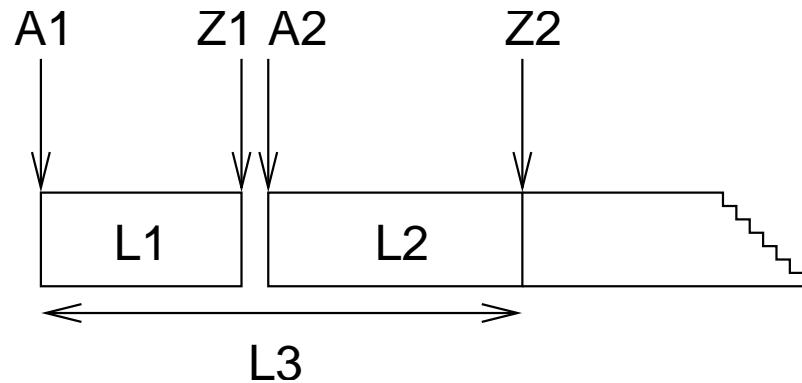
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).

L1      L2      L3

[2,3]      [1]      [2,3,1]

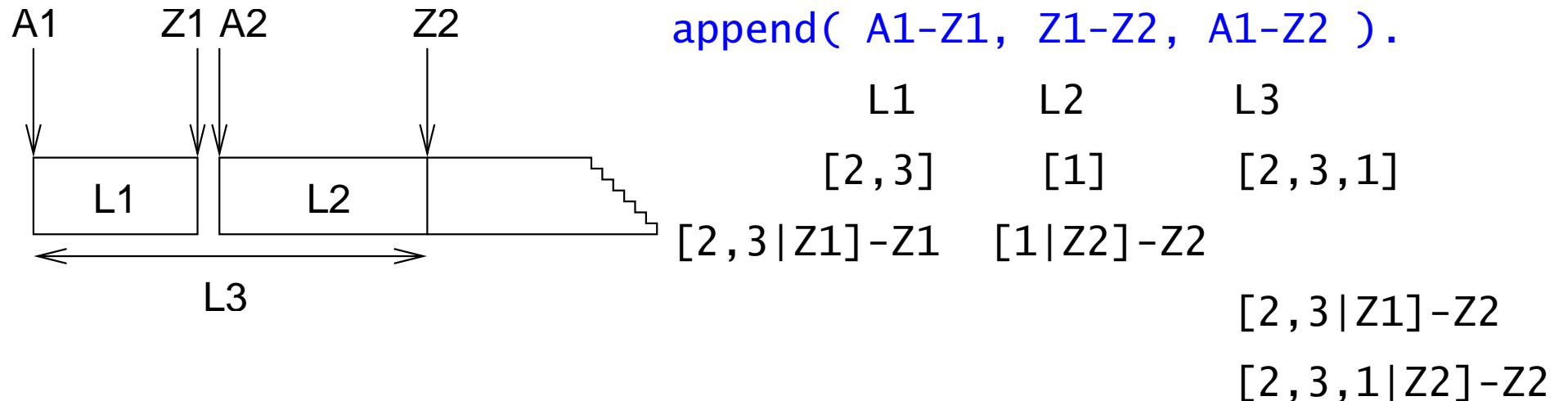
[2,3|Z1]-Z1      [1|Z2]-Z2

[2,3|Z1]-Z2

[2,3,1|Z2]-Z2

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- `?- append( [2,3|Z1]-Z1, [1|Z2]-Z2, S ).`  
 $S = A1 - Z2 = [2,3|Z1] - Z2 = [2,3| [1|Z2] ] - Z2$   
 $Z1 = [1|Z2] \quad S = [2,3,1|Z2]-Z2$

- Jednotková složitost, oblíbená technika ale není tak flexibilní

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).  
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).  
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).  
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).  
   kvadratická složitost

---

  
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).  
  
reverse0( [], S, S ).  
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).  
   akumulátor (lineární)

---

  
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).  
  
reverse0( [], S-S ).  
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec] ).  
   rozdílové seznamy  
   (lineární)
```

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).  
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).  
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).
```

```
reverse0( [], S-S ).  
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec ] ).
```

rozdílové seznamy  
(lineární)

---

Příklad: operace pro manipulaci s frontou

- test na prázdnost, přidání na konec, odebrání ze začátku

# Vestavěné predikáty

# Vestavěné predikáty

- Predikáty pro řízení běhu programu
  - fail, true, ...
- Různé typy rovností
  - unifikace, aritmetická rovnost, ...
- Databázové operace
  - změna programu (programové databáze) za jeho běhu
- Vstup a výstup
- Všechna řešení programu
- Testování typu termu
  - proměnná?, konstanta?, struktura?, ...
- Konstrukce a dekompozice termu
  - argumenty?, funkтор?, ...

# Databázové operace

- Databáze: specifikace množiny relací
- Prologovský program: **programová databáze**, kde jsou relace specifikovány explicitně (fakty) i implicitně (pravidly)
- Vestavěné predikáty pro změnu databáze během provádění programu:

`assert( Klauzule )` přidání Klauzule do programu

`asserta( Klauzule )` přidání na začátek

`assertz( Klauzule )` přidání na konec

`retract( Klauzule )` smazání klauzule unifikovatelné s Klauzule

- Pozor: nadměrné použití těchto operací sniže srozumitelnost programu

# Příklad: databázové operace

- **Caching:** odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

# Příklad: databázové operace

- **Caching:** odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

- ```
?- solve( problem, Solution),  
        asserta( solve( problem, Solution) ).
```
- ```
: - dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu
```

# Příklad: databázové operace

- **Caching:** odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

- ```
?- solve( problem, Solution),  
        asserta( solve( problem, Solution) ).
```
- ```
: - dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu
```

- Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.
```

# Příklad: databázové operace

- **Caching:** odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

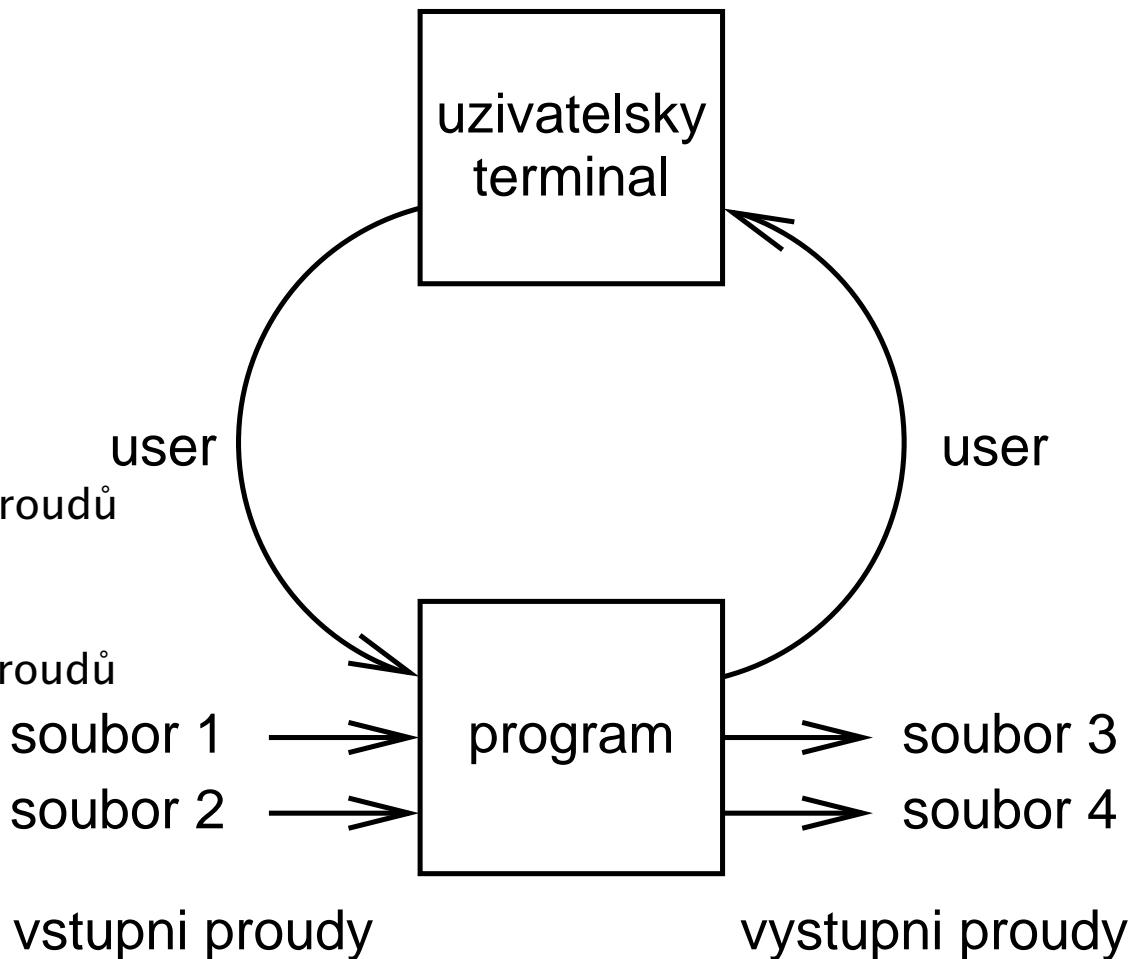
- ```
?- solve( problem, Solution),  
        asserta( solve( problem, Solution) ).
```
- ```
: - dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu
```

- Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.  
  
uloz_trojice( _, _ ) :- !.
```

# Vstup a výstup

- program může číst data ze **vstupního proudu** (*input stream*)
- program může zapisovat data do **výstupního proudu** (*output stream*)
- dva **aktivní proudy**
  - aktivní vstupní proud
  - aktivní výstupní proud
- **uživatelský terminál – user**



# Vstupní a výstupní proudy: vestavěné predikáty

- změna (**otevření**) aktivního vstupního/výstupního proudu: see(S)/tell(S)

```
cteni( Soubor ) :- see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  see( user ).
```

- uzavření** aktivního vstupního/výstupního proudu: seen/told

# Vstupní a výstupní proudy: vestavěné predikáty

- změna (**otevření**) aktivního vstupního/výstupního proudu: see(S)/tell(S)

```
cteni( Soubor ) :- see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  see( user ).
```

- uzavření** aktivního vstupního/výstupního proudu: seen/told

- zjištění** aktivního vstupního/výstupního proudu: seeing(S)/telling(S)

```
cteni( Soubor ) :- seeing( StarySoubor ),  
                  see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  seen,  
                  see( StarySoubor ).
```

# Sekvenční přístup k textovým souborům

- čtení dalšího **termu**: `read(Term)`
    - při čtení jsou termy odděleny tečkou
- ```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

# Sekvenční přístup k textovým souborům

- čtení dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
|: ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

```
A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme
```

# Sekvenční přístup k textovým souborům

## ● čtení dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
| : ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

```
A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme
```

- po dosažení konce souboru je vrácen atom `end_of_file`

## ● zápis dalšího **termu**: `write(Term)`

```
?- write( ahoj ).      ?- write( 'Ahoj Petre!' ).
```

nový řádek na výstup: `n1`

N mezer na výstup: `tab(N)`

# Sekvenční přístup k textovým souborům

## ● čtení dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
| : ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

```
A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme
```

- po dosažení konce souboru je vrácen atom `end_of_file`

## ● zápis dalšího **termu**: `write(Term)`

```
?- write( ahoj ).      ?- write( 'Ahoj Petre!' ).
```

nový řádek na výstup: `n1`

N mezer na výstup: `tab(N)`

## ● čtení/zápis dalšího **znaku**: `get0(Znak)`, `get(NeprazdnyZnak)/put(Znak)`

- po dosažení konce souboru je vrácena -1

# Příklad čtení ze souboru

```
process_file( Soubor ) :-  
    seeing( StarySoubor ),           % zjištění aktivního proudu  
    see( Soubor ),                  % otevření souboru Soubor  
    repeat,  
        read( Term ),              % čtení termu Term  
        process_term( Term ),      % manipulace s termem  
        Term == end_of_file,       % je konec souboru?  
    !,  
    seen,                          % uzavření souboru  
    see( StarySoubor ).           % aktivace původního proudu  
  
repeat.                         % opakování  
repeat :- repeat.
```

# Čtení programu ze souboru

## ● Interpretování kódu programu

- ?- consult(program).
- ?- consult('program.pl').
- ?- consult([program1, 'program2.pl']).
- ?- [program].
- ?- [user]. **zadávání kódu ze vstupu ukončené CTRL+D**

# Čtení programu ze souboru

## ● Interpretování kódu programu

- ?- consult(program).
- ?- consult('program.pl').
- ?- consult([program1, 'program2.pl']).
- ?- [program].
- ?- [user]. **zadávání kódu ze vstupu** ukončené CTRL+D

## ● Kompilace kódu programu

- ?- compile([program1, 'program2.pl']).
- další varianty podobně jako u interpretování
- typické zrychlení: 5 až 10 krát