

# IB002 - 3. sada domácich úloh

Úloha je určená pre študentov sem. skupín IB002/05, IB002/06. Každý, kto má túto skupinu riadne zapísanú, je povinný odovzdať vypracované obidva príklady. Študenti, ktorí nepatria do týchto skupín môžu úlohu odovzdať a majú nárok na opravenie, nie však na bonusové body.

**Termín odovzdania:** 21.5. do 5:21

**Zpôsob odovzdania:** elektronicky do odovzdávarne v ISe (pdf dokument formátu A4) alebo papierovo na cvičeniach F. Štefaňáka. Nezabudnite i v elektronickej verzii uviesť meno a UČO.

**Vypracovanie ako dvojica:** Úlohy je možné vypracovať ako dvojica. Dvojica odovzdáva len jedno riešenie podpísané oboma menami. Body dostanú obaja z dvojice. Každý príklad je hodnotený samostatne, je teda možné vytvoriť rozdielne páry pre prvý a druhý príklad.

**Hodnotenie:** Za výborne vypracované riešenia môžete získať až jeden bod za príklad. Za neodovzdaný príklad, za riešenie, ktoré je extrémne nedostatočné (prázdny papier) a za opisovanie naopak 2 body za príklad strácate.

## Príklad 1

□ Jožko dostal hlad a poprosil Aničku, aby mu išla spraviť sendvič. Anička sa spočiatku zdráhala, pretože je emancipovaná žena, ale potom jej Jožko slúbil, že za každý krok do kuchyne jej zaplatí korunu. Napíšte algoritmus pre Jožka, ktorý nájde najkratšiu cestu do kuchyne, aby musel Aničke platiť čo najmenej.

Plán ich obrovského víkendového domu máme vo forme grafu  $(V, E)$ , kde vrcholy reprezentujú miestnosti a hrany priamy prechod medzi nimi. Hodnotiacia funkcia  $k : E \rightarrow \mathbb{N}$  určuje počet krokov, ktoré zaberie prechod medzi miestnosťami. Anička s Jožkom sú v obývačke  $j \in V$ , kuchyňa je označená  $k \in V$ .

## Príklad 2

□ Mário prehľadáva zámok, v ktorom je niekde uväznená princezná. Nevedel ju nikde nájsť, ale nakoniec natrafil aspoň na mapu. Je to štvorcová sieť, kde sú steny označené X a všetky ostatné polia ako o. Keď sa na plán pozrel, hneď mu bolo jasné, prečo ešte princeznu nenašiel. V zámku sa nachádzajú aj miestnosti, do ktorých sa normálne nedostane, pretože nemajú žiadny vchod. Princezná musí teda byť v jednej z nich. Napíšte Máriovi algoritmus, ktorý zistí presný počet takýchto tajných miestností.

Plán má rozmery  $n \times n$ . Môžete tiež predpokladať, že všetky okrajové polia na pláne sú označené o. Nezabudnite určiť časovú zložitosť algoritmu.