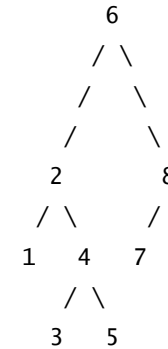


## Stromy, grafy

## Stromy

Uzly stromu Tree jsou reprezentovány termy

- `tree(Left,Value,Right)`: Left a Right jsou opět stromy, Value je ohodnocení uzlu
- `leaf(Value)`: Value je ohodnocení uzlu
- Příklad:



`tree(tree(leaf(1), 2, tree(leaf(3),4,leaf(5))) , 6, tree(leaf(7),8,[]))`

## Stromy: hledání prvku `in(X,T)`

Predikát `in(X,T)` úspěje, pokud se prvek X nachází ve stromu T.

Prvek X se nachází ve stromě T, jestliže

- X je listem stromu T, jinak `leaf(X)`
- X je kořen stromu T, jinak `tree(Left,X,Right)`
- X je menší než kořen stromu T, pak se nachází v levém podstromu T, jinak
- X se nachází v pravém podstromu T

```

in(X, leaf(X)) :- !.
in(X, tree(_,X,_)) :- !.
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
    X<Root, !,
    in(X,Left).
in(X, tree(Left, Root, Right) ) :-
    in(X,Right).
    
```

## Stromy: přidávání `add(T,X,WithX)`

Prvek X přidej do stromu T jednou z následujících možností:

- pokud `T = []`, pak je nový strom `leaf(X)`
- pokud `T=leaf(V)` a `X>V`, pak vznikne nový strom s kořenem V, vpravo má `leaf(X)` (vlevo je `[]`)  
pokud `T=leaf(V)` a `X<V`, pak vznikne nový strom s kořenem V, vlevo má `leaf(X)` (vpravo je `[]`)
- pokud `T=tree(L,V,_)` a `X>V`, pak v novém stromě L ponechej a X přidej doprava (rekurzivně)  
pokud `T=tree(_,V,R)` a `X<V`, pak v novém stromě R ponechej a X přidej doleva (rekurzivně)

```

add([],X,leaf(X)) :- !.
add(leaf(V), X, tree([],V,leaf(X) ) ) :- X>V, !.
add(leaf(V), X, tree(leaf(X),V,[])) :- !.
add(tree(L,V,R), X, tree(L,V,R1)) :- X>V, !, add(R,X,R1).
add(tree(L,V,R), X, tree(L1,V,R)) :- add(L,X,L1).
    
```

## Procházení stromů

Napište predikát `traverse(Tree, List)`, který projde traversálně strom `Tree`. Seznam `List` pak obsahuje všechny prvky tohoto stromu.

Pořadí preorder: nejprve uzel, pak levý podstrom, nakonec pravý podstrom

```
?- traverse(tree(tree(leaf(1),2,tree(leaf(3),4,leaf(5))),6,
               tree(leaf(7),8,leaf(9))), [6,2,1,4,3,5,8,7,9]).
```

 (preorder)

```
traverse(T,Pre):- t_pre(T,Pre, []).
t_pre([],S,S).
t_pre(leaf(V),[V|S],S).
t_pre(tree(L,V,R),[V|S],S2):-
    t_pre(L,S,S1),
    t_pre(R,S1,S2).
```

```

      6
     /\
    /\  \
   /\  \  \
  2  8   % V=2, S=[1,4,3,5|S2]
 /\  /\  % S=[1|S1]
1 4 7 9  % S1=[4,3,5|S2]
 /\
3 5

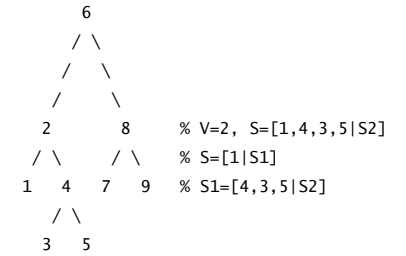
```

Použit princip rozdílových seznamů

## Procházení stromů

```
traverse(T,Pre):- t_pre(T,Pre, []).
```

```
t_pre([],S,S).
t_pre(leaf(V),[V|S],S).
t_pre(tree(L,V,R),[V|S],S2):-
    t_pre(L,S,S1),
    t_pre(R,S1,S2).
```



Modifikuje algoritmus tak, aby byly uzly vypsány v pořadí inorder (nejprve levý podstrom, pak uzel a nakonec pravý podstrom), tj. [1,2,3,4,5,6,7,8,9]

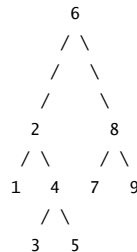
```
traverse(T,In):- t_in(T,In, []).
```

```
t_pre([],S,S).
t_in(leaf(V),[V|S],S).
t_in(tree(L,V,R),S,S2):-
    t_in(L,S,[V|S1]),
    t_in(R,S1,S2).
```

## DÚ: Procházení stromu postorder

Modifikuje algoritmus tak, aby byly uzly vypsány v pořadí postorder (nejprve levý podstrom, pak pravý podstrom a nakonec uzel), tj. [1,3,5,4,2,7,9,8,6]

```
traverse_post(T,Post):-
    t_post(T,Post, []).
t_pre([],S,S).
t_post(leaf(V),[V|S],S).
t_post(tree(L,V,R),S,S2):-
    t_post(L,S,S1),
    t_post(R,S1,[V|S2]).
```



## Reprezentace grafu

- Reprezentace grafu: pole následníků uzlů
- Grafy nebudeme modifikovat, tj. pro reprezentaci pole lze využít term
- (Orientovany) neohodnocený graf

```
graf([2,3],[1,3],[1,2]).
```

```
graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).
```

```
1--2
```

```
5--4
```

```
\ |
 \ |
  3
```

```
| |
6--1--2--3
```

```
?- functor(Graf,graf,PocetUzlu).
```

```
?- arg(Uzel,Graf,Sousedi).
```

- (Orientovany) ohodnocený graf [Soused-Ohodnoceni|Sousedi]

```
graf([2-1,3-2],[1-1,3-2],[1-2,2-2]).
```

```
graf([2-1,4-3,6-1],[1-1,3-2],[2-2],[1-3,5-1],[4-1,6-2],[1-1,5-2]).
```

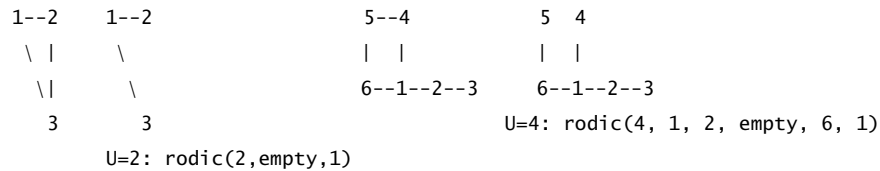
## Procházení grafu do hloubky

Napište predikát `dfs(Uzel,Graf,Parents)` pro procházení grafu `Graf` do hloubky z uzlu `Uzel`. Výsledkem je datová struktura `Parents`, která reprezentuje strom vzniklý při prohledávání do hloubky (pro každý uzel stromu známe jeho rodiče).

Datová struktura pro rodiče uzlů:

- při reprezentaci rodičů lze využít term s aritou odpovídající počtu uzlů
- iniciálně jsou argumentu termu volné proměnné
- na závěr je v N-tém argumentu uložen rodič N-tého uzlu (iniciální uzel označíme `empty`)

`graf([2,3],[1,3],[1,2]).`      `graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).`



## Procházení grafu do hloubky: algoritmus II

Procházení sousedů uzlu `Uzel` (pokud `Uzel` nemá sousedy, tj. `Sousedí=[]`, končíme)

1. Uzel `V` je první soused
2. Zjistíme rodiče uzlu `V` ... pomocí `arg(V,Parents,Rodic)`
3. Pokud jsme `V` ještě neprošli (tedy nemá rodiče a platí `var(Rodic)`), tak
  - (a) nastavíme rodiče uzlu `V` na `Uzel`
  - (b) rekurzivně procházej všechny sousedy uzlu `V`
4. Procházej zbývající sousedy uzlu `Uzel`

`prochazej_sousedy([],_,_,_).`

```
prochazej_sousedy([V|T],Uzel,Graf,Parents) :- arg(V,Parents,Rodic),
    ( nonvar(Rodic) -> true
    ; Rodic = Uzel,
      arg(V,Graf,SousedíV),
      prochazej_sousedy(SousedíV,V,Graf,Parents)
    ),
    prochazej_sousedy(T,Uzel,Graf,Parents).
```

## Procházení grafu do hloubky: algoritmus I

Procházení grafu z uzlu `Uzel`

- Vytvoříme term pro rodiče (všichni rodiči jsou zatím volné proměnné)
- Uzel `Uzel` má prázdného rodiče a má sousedy `Sousedí`
- Procházíme (rekurzivně) všechny sousedy v `Sousedí`

`dfs(Uzel,Graf,Parents) :-`

```
    functor(Graf,graf,Pocet),
    functor(Parents,rodice,Pocet),
    arg(Uzel,Parents,empty),
    arg(Uzel,Graf,Sousedí),
    prochazej_sousedy(Sousedí,Uzel,Graf,Parents).
```

## DÚ: Procházení grafu do šířky

Napište predikát `bfs(U,G,P)` pro procházení grafu `G` do šířky z uzlu `U`. Výsledkem procházení je datová struktura `P`, která reprezentuje strom vzniklý při prohledávání grafu `G` do šířky (pro každý uzel stromu známe jeho rodiče).

`graf([2,3],[1,3],[1,2]).`      `graf([2,4,6],[1,3],[2],[1,5],[4,6],[1,5]).`

