

**Logické programování  
s omezujícími podmínkami**

***Constraint Logic Programming: CLP***

# CP: elektronické materiály

● Dechter, R. **Constraint Processing**. Morgan Kaufmann Publishers, 2003.

● <http://www.ics.uci.edu/~dechter/books/>

● Barták R. **Přednáška Omezující podmínky na MFF UK, Praha.**

● <http://kti.ms.mff.cuni.cz/~bartak/podminky/prednaska.html>

● **SICStus Prolog User's Manual**, 2007. Kapitola o CLP(FD).

● <http://www.fi.muni.cz/~hanka/sicstus/doc/html/>

● **Příklady v distribuci SICStus Prologu**: cca 45 příkladů, zdrojový kód

● [lib/sicstus-\\*/library/clpfd/examples/](lib/sicstus-*/library/clpfd/examples/)

# Probírané oblasti

- Obsah
  - úvod: od LP k CLP
  - základy programování
  - základní algoritmy pro řešení problémů s omezujícími podmínkami

# Probírané oblasti

- Obsah
  - úvod: od LP k CLP
  - základy programování
  - základní algoritmy pro řešení problémů s omezujícími podmínkami
- Příbuzné přednášky na FI
  - PA163 Programování s omezujícími podmínkami
    - <http://www.fi.muni.cz/~hanka/cp>
  - PA167 Rozvrhování
    - <http://www.fi.muni.cz/~hanka/rozvrhovani>
    - zahrnuty CP techniky pro řešení rozvrhovacích problémů

# Historie a současnost

- **1963** interaktivní grafika (Sutherland: Sketchpad)
- **Polovina 80. let:** logické programování omezujícími podmínkami
- **Od 1990:** komerční využití
- Už v roce **1996:** výnos řádově stovky milionů dolarů
- Aplikace – příklady
  - **Lufthansa:** krátkodobé personální plánování
    - reakce na změny při dopravě (zpoždění letadla, ...)
    - minimalizace změny v rozvrhu, minimalizace ceny
  - **Nokia:** automatická konfigurace sw pro mobilní telefony
  - **Renault:** krátkodobé plánování výroby, funkční od roku 1995

# Omezení (*constraint*)

● Dána

● množina (**doménových**) proměnných  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$

● **konečná** množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_k\}$

**Omezení**  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

● omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně

# Omezení (*constraint*)

## ● Dána

- množina (**doménových**) **proměnných**  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$

- **konečná** množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_k\}$

**Omezení**  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

- omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně

## ● Příklad:

- proměnné:  $A, B$

- domény:  $\{0, 1\}$  pro  $A$        $\{1, 2\}$  pro  $B$

- omezení:  $A \neq B$       nebo       $(A, B) \in \{(0, 1), (0, 2), (1, 2)\}$

# Omezení (*constraint*)

## ● Dána

- množina (**doménových**) **proměnných**  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$

- **konečná** množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_k\}$

**Omezení**  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

- omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně

## ● Příklad:

- proměnné:  $A, B$

- domény:  $\{0, 1\}$  pro  $A$      $\{1, 2\}$  pro  $B$

- omezení:  $A \neq B$     nebo     $(A, B) \in \{(0, 1), (0, 2), (1, 2)\}$

- Omezení  $c$  definováno na  $y_1, \dots, y_k$  je **splněno**,  
pokud pro  $d_1 \in D_1, \dots, d_k \in D_k$  platí  $(d_1, \dots, d_k) \in c$



# Omezení (*constraint*)

## ● Dána

- množina (**doménových**) **proměnných**  $Y = \{y_1, \dots, y_k\}$

- **konečná** množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_k\}$

**Omezení**  $c$  na  $Y$  je podmnožina  $D_1 \times \dots \times D_k$

- omezuje hodnoty, kterých mohou proměnné nabývat současně

## ● Příklad:

- proměnné: A, B

- domény:  $\{0,1\}$  pro A     $\{1,2\}$  pro B

- omezení:  $A \neq B$     nebo     $(A,B) \in \{(0,1), (0,2), (1,2)\}$

- Omezení  $c$  definováno na  $y_1, \dots, y_k$  je **splněno**,  
pokud pro  $d_1 \in D_1, \dots, d_k \in D_k$  platí  $(d_1, \dots, d_k) \in c$

- příklad (pokračování): omezení splněno pro  $(0,1), (0,2), (1,2)$ , není splněno pro  $(1,1)$

# Problém splňování podmínek (CSP)

## ● Dána

- konečná množina **proměnných**  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
- konečná množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_n\}$
- konečná množina **omezení**  $C = \{c_1, \dots, c_m\}$ 
  - omezení je definováno na podmnožině  $X$

**Problém splňování podmínek** je trojice  $(X, D, C)$

***(constraint satisfaction problem)***

# Problém splňování podmínek (CSP)

## ● Dána

- konečná množina **proměnných**  $X = \{x_1, \dots, x_n\}$
- konečná množina hodnot (**doména**)  $D = \{D_1, \dots, D_n\}$
- konečná množina **omezení**  $C = \{c_1, \dots, c_m\}$ 
  - omezení je definováno na podmnožině  $X$

**Problém splňování podmínek** je trojice  $(X, D, C)$

*(constraint satisfaction problem)*

## ● Příklad:

- proměnné: A, B, C
- domény: {0, 1} pro A      {1, 2} pro B      {0, 2} pro C
- omezení:  $A \neq B, B \neq C$

# Řešení CSP

- **Částečné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_k), k < n$ 
  - některé proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Úplné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_n)$ 
  - všechny proměnné mají přiřazenu hodnotu

# Řešení CSP

- **Částečné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_k), k < n$ 
  - některé proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Úplné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_n)$ 
  - všechny proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Řešení CSP**
  - úplné ohodnocení proměnných, které splňuje všechna omezení
  - $(d_1, \dots, d_n) \in D_1 \times \dots \times D_n$  je **řešení**  $(X, D, C)$ 
    - pro každé  $c_i \in C$  na  $x_{i_1}, \dots, x_{i_k}$  platí  $(d_{i_1}, \dots, d_{i_k}) \in c_i$

# Řešení CSP

- **Částečné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_k), k < n$ 
  - některé proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Úplné ohodnocení proměnných**  $(d_1, \dots, d_n)$ 
  - všechny proměnné mají přiřazenu hodnotu
- **Řešení CSP**
  - úplné ohodnocení proměnných, které splňuje všechna omezení
  - $(d_1, \dots, d_n) \in D_1 \times \dots \times D_n$  je **řešení**  $(X, D, C)$ 
    - pro každé  $c_i \in C$  na  $x_{i_1}, \dots, x_{i_k}$  platí  $(d_{i_1}, \dots, d_{i_k}) \in c_i$
- Hledáme: jedno nebo  
všechna řešení nebo  
optimální řešení (vzhledem k objektivní funkci)

# Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:** {3, 4, 5, 6}, {3, 4}, ...
- **omezení:** `all_distinct([Jan, Petr, ...])`

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:** {3, 4, 5, 6}, {3, 4}, ...
- **omezení:** `all_distinct([Jan, Petr, ...])`
- **částečné ohodnocení:** Jan=6, Anna=5, Marie=1
- **úplné ohodnocení:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, **Marie=6**

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6



# Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:** {3, 4, 5, 6}, {3, 4}, ...
- **omezení:** all\_distinct([Jan, Petr, ...])
- **částečné ohodnocení:** Jan=6, Anna=5, Marie=1

- **úplné ohodnocení:**

Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, **Marie=6**

- **řešení CSP:**

Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, Marie=1

- **všetchna řešení:** ještě Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:** {3, 4, 5, 6}, {3, 4}, ...
- **omezení:** `all_distinct([Jan, Petr, ...])`
- **částečné ohodnocení:** Jan=6, Anna=5, Marie=1
- **úplné ohodnocení:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, **Marie=6**
- **řešení CSP:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, Marie=1
- **všechna řešení:** ještě Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1
- **optimálizace:** ženy učí co nejdříve

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Příklad: jednoduchý školní rozvrh

- **proměnné:** Jan, Petr, ...
- **domény:** {3, 4, 5, 6}, {3, 4}, ...
- **omezení:** `all_distinct([Jan, Petr, ...])`
- **částečné ohodnocení:** Jan=6, Anna=5, Marie=1
- **úplné ohodnocení:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, **Marie=6**
- **řešení CSP:**  
Jan=6, Petr=3, Anna=5, Ota=2, Eva=4, Marie=1

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

- **všetchna řešení:** ještě Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1
- **optimalizace:** ženy učí co nejdříve  
Anna+Eva+Marie  $\neq$  Cena      minimalizace hodnoty proměnné Cena
- **optimální řešení:** Jan=6, **Petr=4**, Anna=5, Ota=2, **Eva=3**, Marie=1

# CLP( $FD$ ) program

## ● Základní struktura **CLP programu**

1. definice proměnných a jejich domén
2. definice omezení
3. hledání řešení

# CLP(*FD*) program

- Základní struktura **CLP programu**
  1. definice proměnných a jejich domén
  2. definice omezení
  3. hledání řešení
- (1) a (2) deklarativní část
  - **modelování** problému
  - vyjádření problému splňování podmínek

# CLP(*FD*) program

## ● Základní struktura **CLP programu**

1. definice proměnných a jejich domén
2. definice omezení
3. hledání řešení

## ● (1) a (2) deklarativní část

- **modelování** problému
- vyjádření problému splňování podmínek

## ● (3) řídicí část

- **prohledávání** stavového prostoru řešení
- procedura pro hledání řešení (enumeraci) se nazývá **labeling**
- umožní nalézt jedno, všechna nebo optimální řešení

# Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-
```

```
    declare_variables( Variables ),          domain([Jan],3,6), ...
```

# Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-
```

```
    declare_variables( Variables ),
```

```
    post_constraints( Variables ),
```

```
    domain([Jan],3,6), ...
```

```
    all_distinct([Jan,Petr,...])
```



# Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-  
    declare_variables( Variables ),  
    post_constraints( Variables ),  
    labeling( Variables ).  
domain([Jan],3,6), ...  
all_distinct([Jan,Petr,...])
```

# Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-  
    declare_variables( Variables ),  
    post_constraints( Variables ),  
    labeling( Variables ).  
                                domain([Jan],3,6), ...  
                                all_distinct([Jan,Petr,...])
```

% triviální labeling

```
labeling( [] ).
```

```
labeling( [Var|Rest] ) :-
```

```
    fd_min(Var,Min),
```

```
    ( Var#=Min, labeling( Rest )
```

% výběr nejmenší hodnoty z domény

# Kód CLP(*FD*) programu

% základní struktura CLP programu

```
solve( Variables ) :-  
    declare_variables( Variables ),  
    post_constraints( Variables ),  
    labeling( Variables ).  
                                domain([Jan],3,6), ...  
                                all_distinct([Jan,Petr,...])
```

% triviální labeling

```
labeling( [] ).
```

```
labeling( [Var|Rest] ) :-
```

```
    fd_min(Var,Min),  
    ( Var#=Min, labeling( Rest )  
    ;  
    Var#>Min , labeling( [Var|Rest] )  
    ).  
                                % výběr nejmenší hodnoty z domény
```

# Příklad: algebrogram

- Přiřad'te cifry 0, . . . 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:
  - SEND + MORE = MONEY
  - různá písmena mají přiřazena různé cifry
  - S a M nejsou 0

# Příklad: algebrogram

- Přiřad'te cifry 0, . . . 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:
  - SEND + MORE = MONEY
  - různá písmena mají přiřazena různé cifry
  - S a M nejsou 0
- $\text{domain}([E,N,D,O,R,Y], 0, 9), \text{domain}([S,M], 1, 9)$

# Příklad: algebrogram

● Přiřaďte cifry 0, . . . 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:

● SEND + MORE = MONEY

● různá písmena mají přiřazena různé cifry

● S a M nejsou 0

●  $\text{domain}([E,N,D,O,R,Y], 0, 9), \text{domain}([S,M], 1, 9)$

$$\begin{array}{r} \bullet \\ + \\ \# = \end{array} \begin{array}{r} 1000*S + 100*E + 10*N + D \\ 1000*M + 100*O + 10*R + E \\ 10000*M + 1000*O + 100*N + 10*E + Y \end{array}$$

# Příklad: algebrogram

● Přiřad'te cifry 0, . . . 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:

● SEND + MORE = MONEY

● různá písmena mají přiřazena různé cifry

● S a M nejsou 0

●  $\text{domain}([E,N,D,O,R,Y], 0, 9), \text{domain}([S,M], 1, 9)$

$$\begin{array}{r} \bullet \\ + \\ \# = \end{array} \begin{array}{r} 1000*S + 100*E + 10*N + D \\ 1000*M + 100*O + 10*R + E \\ 10000*M + 1000*O + 100*N + 10*E + Y \end{array}$$

●  $\text{all\_distinct}([S,E,N,D,M,O,R,Y])$

# Příklad: algebrogram

● Přiřad'te cifry 0, . . . 9 písmenům S, E, N, D, M, O, R, Y tak, aby platilo:

● SEND + MORE = MONEY

● různá písmena mají přiřazena různé cifry

● S a M nejsou 0

●  $\text{domain}([E,N,D,O,R,Y], 0, 9), \text{domain}([S,M], 1, 9)$

● 
$$\begin{array}{r} 1000*S + 100*E + 10*N + D \\ + \quad 1000*M + 100*O + 10*R + E \\ \# = 10000*M + 1000*O + 100*N + 10*E + Y \end{array}$$

●  $\text{all\_distinct}([S,E,N,D,M,O,R,Y])$

●  $\text{labeling}([S,E,N,D,M,O,R,Y])$



# Od LP k CLP I.

- CLP: rozšíření logického programování o omezující podmínky
- CLP systémy se liší podle typu domény
  - $\text{CLP}(\mathcal{A})$  generický jazyk
  - $\text{CLP}(FD)$  domény proměnných jsou konečné (*Finite Domains*)
  - $\text{CLP}(\mathbb{R})$  doménou proměnných je množina reálných čísel

# Od LP k CLP I.

- CLP: rozšíření logického programování o omezující podmínky
- CLP systémy se liší podle typu domény
  - $\text{CLP}(\mathcal{A})$  generický jazyk
  - $\text{CLP}(FD)$  domény proměnných jsou konečné (*Finite Domains*)
  - $\text{CLP}(\mathbb{R})$  doménou proměnných je množina reálných čísel
- Cíl
  - využít syntaktické a výrazové přednosti LP
  - dosáhnout větší efektivity

# Od LP k CLP I.

- CLP: rozšíření logického programování o omezující podmínky
- CLP systémy se liší podle typu domény
  - $\text{CLP}(\mathcal{A})$  generický jazyk
  - $\text{CLP}(FD)$  domény proměnných jsou konečné (*Finite Domains*)
  - $\text{CLP}(\mathbb{R})$  doménou proměnných je množina reálných čísel
- Cíl
  - využít syntaktické a výrazové přednosti LP
  - dosáhnout větší efektivity
- **Unifikace v LP je nahrazena splňováním podmínek**
  - unifikace se chápe jako **jedna z** podmínek
  - $A = B$
  - $A \# < B, \quad A \text{ in } 0..9, \quad \text{domain}([A,B],0,9), \quad \text{all\_distinct}([A,B,C])$

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \neq A$

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$
  - po provedení  $A \# = 1$  se z  $B \#< A$  se odvodí:  $B \# = 0$



# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$
  - po provedení  $A \# = 1$  se z  $B \#< A$  se odvodí:  $B \# = 0$
- **Podmínky jako výstup**
  - kompaktní reprezentace nekonečného počtu řešení, výstup lze použít jako vstup

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$
  - po provedení  $A \# = 1$  se z  $B \#< A$  se odvodí:  $B \# = 0$
- **Podmínky jako výstup**
  - kompaktní reprezentace nekonečného počtu řešení, výstup lze použít jako vstup
  - dotaz:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
výstup:  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1,$

# Od LP k CLP II.

- Pro řešení podmínek se používají **konzistenční techniky**
  - *consistency techniques, propagace omezení (constraint propagation)*
  - omezení:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
domény po propagaci omezení  $B \#< A$ :  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1$
- Podmínky jsou deterministicky vyhodnoceny v okamžiku volání podmínky
- **Prohledávání doplněno konzistenčními technikami**
  - $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$
  - po provedení  $A \# = 1$  se z  $B \#< A$  se odvodí:  $B \# = 0$
- **Podmínky jako výstup**
  - kompaktní reprezentace nekonečného počtu řešení, výstup lze použít jako vstup
  - dotaz:  $A \text{ in } 0..2, B \text{ in } 0..2, B \#< A$   
výstup:  $A \text{ in } 1..2, B \text{ in } 0..1, B \#< A$

# Syntaxe CLP

- Výběr jazyka omezení

- CLP klauzule

jako LP klauzule, ale její tělo může obsahovat omezení daného jazyka

$p(X,Y) :- X \#< Y+1, q(X), r(X,Y,Z).$

- Rezoluční krok v LP

- kontrola existence nejobecnějšího unifikátoru (MGU) mezi cílem a hlavou

- Krok odvození v CLP také zahrnuje

- kontrola konzistence aktuální množiny omezení s omezeními v těle klauzule

⇒ Vyvolání dvou řešičů: unifikace + řešič omezení

# Operační sémantika CLP

- CLP výpočet cíle  $G$ 
  - $Store$  množina aktivních omezení  $\equiv$  **prostor omezení (*constraint store*)**
  - inicializace  $Store = \emptyset$
  - seznamy cílů v  $G$  prováděny v obvyklém pořadí
  - pokud narazíme na cíl s omezením  $c$ :  $NewStore = Store \cup \{c\}$
  - snažíme se splnit  $c$  vyvoláním jeho řešiče
    - při neúspěchu se vyvolá backtracking
    - při úspěchu se podmínky v  $NewStore$  zjednoduší propagací omezení
  - zbývající cíle jsou prováděny s upraveným  $NewStore$
- CLP výpočet cíle  $G$  je úspěšný, pokud se dostaneme z iniciálního stavu  $\langle G, \emptyset \rangle$  do stavu  $\langle G', Store \rangle$ , kde  $G'$  je prázdný cíl a  $Store$  je splnitelná.

# CLP(*FD*) v SICStus Prologu

# Nejpoužívanější systémy a jazyky pro CP

- **Swedish Institute of Computer Science: SICStus Prolog** 1985
  - silná CLP(*FD*) knihovna, komerční i akademické použití

# Nejpoužívanější systémy a jazyky pro CP

- **Swedish Institute of Computer Science: SICStus Prolog** 1985
  - silná CLP(*FD*) knihovna, komerční i akademické použití
- **IC-PARC, Imperial College London, Cisco Systems: ECL<sup>i</sup>PS<sup>e</sup>** 1984
  - široké možnosti kooperace mezi různými řešičemi: konečné domény, reálná čísla, repair
  - od 2004 vlastní Cisco Systems volně dostupné pro akademické použití, rozvoj na IC-PARC, platformy: Windows, Linux, Solaris



# Nejpoužívanější systémy a jazyky pro CP

- **Swedish Institute of Computer Science: SICStus Prolog** 1985
  - silná CLP(*FD*) knihovna, komerční i akademické použití
- **IC-PARC, Imperial College London, Cisco Systems: ECL<sup>i</sup>PS<sup>e</sup>** 1984
  - široké možnosti kooperace mezi různými řešičemi: konečné domény, reálná čísla, repair
  - od 2004 vlastní Cisco Systems volně dostupné pro akademické použití, rozvoj na IC-PARC, platformy: Windows, Linux, Solaris
- **IBM ILOG CP Optimizer, omezující podmínky v C++** 1987
  - špičkový komerční sw, vznikl ve Francii, nedávno zakoupen IBM
  - nyní nově volně dostupný pro akademické použití
  - implementace podmínek založena na objektově orientovaném programování

# Nejpoužívanější systémy a jazyky pro CP

- **Swedish Institute of Computer Science: SICStus Prolog** 1985
  - silná CLP(*FD*) knihovna, komerční i akademické použití
- **IC-PARC, Imperial College London, Cisco Systems: ECL<sup>i</sup>PS<sup>e</sup>** 1984
  - široké možnosti kooperace mezi různými řešičemi: konečné domény, reálná čísla, repair
  - od 2004 vlastní Cisco Systems volně dostupné pro akademické použití, rozvoj na IC-PARC, platformy: Windows, Linux, Solaris
- **IBM ILOG CP Optimizer, omezující podmínky v C++** 1987
  - špičkový komerční sw, vznikl ve Francii, nedávno zakoupen IBM
  - nyní nově volně dostupný pro akademické použití
  - implementace podmínek založena na objektově orientovaném programování
- <http://www.fi.muni.cz/~hanka/bookmarks.html#tools>
  - cca 50 odkazů na nejrůznější systémy založené na Prologu, C++, Java, Lisp, ...

# CLP(*FD*) v SICStus Prologu

- Vestavěné predikáty jsou dostupné v separátním modulu (knihovně)  
`:- use_module(library(clpfd)).`
- Obecné principy platné všude nicméně standardy jsou nedostatečné
  - stejné/podobné vestavěné predikáty existují i jinde
  - CLP knihovny v SWI Prologu i ECLiPSe se liší

# Příslušnost k doméně: Range terms

● ?- domain( [A,B], 1,3).

A in 1..3

B in 1..3

domain( +Variables, +Min, +Max)

# Příslušnost k doméně: Range terms

● ?- domain( [A,B], 1,3).

A in 1..3

B in 1..3

domain( +Variables, +Min, +Max)

● ?- A in 1..8, A #\= 4.

A in (1..3) \/ (5..8)

?X in +Min..+Max

# Příslušnost k doméně: Range terms

- `?- domain( [A,B], 1,3).` `domain( +Variables, +Min, +Max)`  
A in 1..3  
B in 1..3
- `?- A in 1..8, A #\= 4.` `?X in +Min..+Max`  
A in (1..3) \\/ (5..8)
- Doména reprezentována jako posloupnost intervalů celých čísel
- `?- A in (1..3) \\/ (8..15) \\/ (5..9) \\/ {100}.` `?X in +Range`  
A in (1..3) \\/ (5..15) \\/ {100}

# Příslušnost k doméně: Range terms

- `?- domain( [A,B], 1,3).` `domain( +Variables, +Min, +Max)`  
A in 1..3  
B in 1..3
- `?- A in 1..8, A #\= 4.` `?X in +Min..+Max`  
A in (1..3) \\/ (5..8)
- Doména reprezentována jako posloupnost intervalů celých čísel
- `?- A in (1..3) \\/ (8..15) \\/ (5..9) \\/ {100}.` `?X in +Range`  
A in (1..3) \\/ (5..15) \\/ {100}
- Zjištění domény Range proměnné Var: `fd_dom(?Var, ?Range)`  
● A in 1..8, A #\= 4, `fd_dom(A, Range).` `Range=(1..3) \\/ (5..8)`

# Příslušnost k doméně: Range terms

- `?- domain( [A,B], 1,3).` `domain( +Variables, +Min, +Max)`  
A in 1..3  
B in 1..3
- `?- A in 1..8, A #\= 4.` `?X in +Min..+Max`  
A in (1..3) \\/ (5..8)
- Doména reprezentována jako posloupnost intervalů celých čísel
- `?- A in (1..3) \\/ (8..15) \\/ (5..9) \\/ {100}.` `?X in +Range`  
A in (1..3) \\/ (5..15) \\/ {100}
- Zjištění domény Range proměnné Var: `fd_dom(?Var, ?Range)`
  - A in 1..8, A #\= 4, `fd_dom(A, Range).` `Range=(1..3) \\/ (5..8)`
  - A in 2..10, `fd_dom(A, (1..3) \\/ (5..8)).` no



# Příslušnost k doméně: Range termy

- `?- domain( [A,B], 1,3).` `domain( +Variables, +Min, +Max)`  
A in 1..3  
B in 1..3
- `?- A in 1..8, A #\= 4.` `?X in +Min..+Max`  
A in (1..3) \\/ (5..8)
- Doména reprezentována jako posloupnost intervalů celých čísel
- `?- A in (1..3) \\/ (8..15) \\/ (5..9) \\/ {100}.` `?X in +Range`  
A in (1..3) \\/ (5..15) \\/ {100}
- Zjištění domény Range proměnné Var: `fd_dom(?Var, ?Range)`
  - A in 1..8, A #\= 4, `fd_dom(A, Range).` `Range=(1..3) \\/ (5..8)`
  - A in 2..10, `fd_dom(A, (1..3) \\/ (5..8)).` no
- Range term: reprezentace nezávislá na implementaci

# Příslušnost k doméně: FDSet termy

● FDSet term: reprezentace závislá na implementaci

● `?- A in 1..8, A #\= 4, fd_set(A,FDSet).`

`fd_set(?Var,?FDSet)`

`A in (1..3) \ / (5..8)`

`FDSet = [[1|3],[5|8]]`

# Příslušnost k doméně: FDSet termy

● FDSet term: reprezentace závislá na implementaci

● `?- A in 1..8, A #\= 4, fd_set(A,FDSet).`

`fd_set(?Var,?FDSet)`

`A in (1..3) \\/ (5..8)`

`FDSet = [[1|3],[5|8]]`

● `?- A in 1..8,A #\= 4, fd_set(A,FDSet),B in_set FDSet.`

`?X in_set +FDSet`

`A in (1..3) \\/ (5..8)`

`FDSet = [[1|3],[5|8]]`

`B in (1..3) \\/ (5..8)`

# Příslušnost k doméně: FDSet termy

- FDSet term: reprezentace závislá na implementaci

● `?- A in 1..8, A #\= 4, fd_set(A,FDSet).` `fd_set(?Var,?FDSet)`

`A in (1..3) \/ (5..8)`

`FDSet = [[1|3],[5|8]]`

● `?- A in 1..8,A #\= 4, fd_set(A,FDSet),B in_set FDSet.` `?X in_set +FDSet`

`A in (1..3) \/ (5..8)`

`FDSet = [[1|3],[5|8]]`

`B in (1..3) \/ (5..8)`

- FDSet termy představují nízko-úrovňovou implementaci

- FDSet termy nedoporučeny v programech

- používat pouze predikáty pro manipulaci s nimi

- omezit použití `A in_set [[1|2],[6|9]]`

- Range termy preferovány

# Další fd\_... predikáty

- `fdset_to_list(+FDset, -List)` vrací do seznamu prvky FDset
- `list_to_fdset(+List, -FDset)` vrací FDset odpovídající seznamu
- `fd_var(?Var)` je Var doménová proměnná?
- `fd_min(?Var, ?Min)` nejmenší hodnota v doméně
- `fd_max(?Var, ?Max)` největší hodnota v doméně
- `fd_size(?Var, ?Size)` velikost domény
- `fd_degree(?Var, ?Degree)` počet navázaných omezení na proměnné

# Další fd\_... predikáty

- `fdset_to_list(+FDset, -List)` vrací do seznamu prvky FDset
- `list_to_fdset(+List, -FDset)` vrací FDset odpovídající seznamu
- `fd_var(?Var)` je Var doménová proměnná?
- `fd_min(?Var, ?Min)` nejmenší hodnota v doméně
- `fd_max(?Var, ?Max)` největší hodnota v doméně
- `fd_size(?Var, ?Size)` velikost domény
- `fd_degree(?Var, ?Degree)` počet navázaných omezení na proměnné
  - mění se během výpočtu: pouze aktivní omezení, i odvozená aktivní omezení

# Aritmetická omezení

Expr RelOp Expr      RelOp  $\rightarrow$  #= | #\= | #< | #=< | #> | #>=

A + B #=< 3, A #\= (C - 4) \* (D - 5), A/2 #= 4

POZOR: neplést #=< a #>= s operátory pro implikaci: #<= #=>

# Aritmetická omezení

Expr RelOp Expr      RelOp  $\rightarrow$  #= | #\= | #< | #=< | #> | #>=

A + B #=< 3, A #\= (C - 4) \* (D - 5), A/2 #= 4

POZOR: neplést #=< a #>= s operátory pro implikaci: #<= #=>

sum(Variables, RelOp, Suma)

domain([A,B,C,F], 1, 3), sum([A,B,C], #=, F)



# Aritmetická omezení

● `Expr RelOp Expr`      `RelOp`  $\rightarrow$  `#=` | `#\=` | `#<` | `#=<` | `#>` | `#>=`

● `A + B #=< 3`, `A #\= (C - 4) * (D - 5)`, `A/2 #= 4`

● POZOR: neplést `#=<` a `#>=` s operátory pro implikaci: `#<=` `#=>`

● `sum(Variables, RelOp, Suma)`

● `domain([A,B,C,F], 1, 3)`, `sum([A,B,C], #=, F)`

● `Variables` i `Suma` musí být doménové proměnné nebo celá čísla

● `scalar_product(Coeffs, Variables, RelOp, ScalarProduct)`

● `domain([A,B,C,F], 1, 6)`, `scalar_product([1,2,3], [A,B,C], #=, F)`

● `Variables` i `Value` musí být doménové proměnné nebo konstanty, `Coeffs` jsou celá čísla

● POZOR na pořadí argumentů, nejprve jsou celočíselné koeficienty, pak dom. proměnné

● `scalar_product(Coeffs, Variables, #=, Value, [consistency(domain)])`

● silnější typ konzistence

● POZOR: domény musí mít konečné hranice

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\backslash\#$  negace,  $\#\backslash$  konjunkce,  $\#\backslash/$  disjunkce,  $\#\<=>$  ekvivalence, ...

●  $X \#\> 4 \#\backslash Y \#\< 6$

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\backslash\#$  negace,  $\#\backslash$  konjunkce,  $\#\backslash/$  disjunkce,  $\#\<=>$  ekvivalence, ...

●  $X \#\> 4 \#\backslash Y \#\< 6$

● příklad:

$A\#\backslash= 3, A\#\backslash= 4$

$A\#\backslash= 3 \#\backslash A\#\backslash= 4$

$A\#=1 \#\backslash/ A\#=2$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } \text{inf}..sup$

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\neg$  negace,  $\wedge$  konjunkce,  $\vee$  disjunkce,  $\Leftrightarrow$  ekvivalence, ...

●  $X > 4 \wedge Y < 6$

● příklad:

$A = 3, A = 4$

$A = 3 \wedge A = 4$

$A = 1 \vee A = 2$

$A \in (\text{inf}..2) \vee (5..\text{sup})$

$A \in (\text{inf}..2) \vee (5..\text{sup})$

$A \in \text{inf}..\text{sup}$

tj. propagace disjunkce  $A = 1 \vee A = 2$  je příliš slabá (propagační algoritmy příliš obecné)

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\backslash\#$  negace,  $\#\backslash$  konjunkce,  $\#\backslash/$  disjunkce,  $\#\<=>$  ekvivalence, ...

●  $X \#> 4 \#\backslash Y \#< 6$

● příklad:

$A\#\backslash= 3, A\#\backslash= 4$

$A\#\backslash= 3 \#\backslash A\#\backslash= 4$

$A\#=1 \#\backslash/ A\#=2$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } \text{inf}..sup$

tj. propagace disjunkce  $A\#=1 \#\backslash/ A\#=2$  je příliš slabá (propagační algoritmy příliš obecné)

## ● Reifikace

pozor na efektivitu

● `Constraint #<=> Bool`

`Bool` in `0..1` v závislosti na tom, zda je `Constraint` splněn

● příklad: `A in 1..10 #<=> Bool`

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\backslash\#$  negace,  $\#\backslash$  konjunkce,  $\#\backslash/$  disjunkce,  $\#\<=>$  ekvivalence, ...

●  $X \#> 4 \#\backslash Y \#< 6$

● příklad:

$A \#\backslash = 3, A \#\backslash = 4$

$A \#\backslash = 3 \#\backslash A \#\backslash = 4$

$A \#=1 \#\backslash/ A \#=2$

$A \text{ in } (\text{inf}..2) \#\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } (\text{inf}..2) \#\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } \text{inf}..sup$

tj. propagace disjunkce  $A \#=1 \#\backslash/ A \#=2$  je příliš slabá (propagační algoritmy příliš obecné)

## ● Reifikace

pozor na efektivitu

● `Constraint #<=> Bool`

`Bool` in `0..1` v závislosti na tom, zda je `Constraint` splněn

● příklad: `A in 1..10 #<=> Bool`

● za předpokladu `X in 3..10, Y in 1..4, Bool in 0..1`

porovnej rozdíl mezi `X#<Y`

`X#<Y #<=> Bool`

# Výroková omezení, reifikace

## ● Výroková omezení

pozor na efektivitu

●  $\backslash\#$  negace,  $\#\backslash$  konjunkce,  $\#\backslash/$  disjunkce,  $\#\<=>$  ekvivalence, ...

●  $X \#> 4 \#\backslash Y \#< 6$

● příklad:

$A\#\backslash= 3, A\#\backslash= 4$

$A\#\backslash= 3 \#\backslash A\#\backslash= 4$

$A\#=1 \#\backslash/ A\#=2$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } (\text{inf}..2)\backslash/ (5..sup)$

$A \text{ in } \text{inf}..sup$

tj. propagace disjunkce  $A\#=1 \#\backslash/ A\#=2$  je příliš slabá (propagační algoritmy příliš obecné)

## ● Reifikace

pozor na efektivitu

●  $\text{Constraint} \#\<=> \text{Bool}$

$\text{Bool} \text{ in } 0..1$  v závislosti na tom, zda je Constraint splněn

● příklad:  $A \text{ in } 1..10 \#\<=> \text{Bool}$

● za předpokladu  $X \text{ in } 3..10, Y \text{ in } 1..4, \text{Bool} \text{ in } 0..1$

porovnej rozdíl mezi  $X\#<Y$

$X\#<Y \#\<=> \text{Bool}$

$X = 3, Y = 4$

$X \text{ in } 3..10, Y \text{ in } 1..4, \text{Bool} \text{ in } 0..1$

# Příklad: reifikace

- Přesně  $N$  prvků v seznamu  $S$  je rovno  $X$ : `exactly(X, S, N)`



# Příklad: reifikace

● Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

`exactly(_, [], 0).`

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

```
% reifikace
```

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

- | ?- `domain([A,B,C,D,E,N],1,2), exactly(1,[A,B,C,D,E],N),`

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

- | ?- `domain([A,B,C,D,E,N],1,2), exactly(1,[A,B,C,D,E],N),A#< 2,`

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

- | ?- `domain([A,B,C,D,E,N],1,2), exactly(1,[A,B,C,D,E],N),A#< 2,B#< 2.`

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

- | ?- `domain([A,B,C,D,E,N],1,2), exactly(1,[A,B,C,D,E],N),A#< 2,B#< 2.`

A = 1, B = 1, C = 2, D = 2, E = 2, N = 2

# Příklad: reifikace

- Přesně N prvků v seznamu S je rovno X: `exactly(X, S, N)`

```
exactly(_, [], 0).
```

```
exactly(X, [Y|L], N) :-
```

```
    X #= Y #<=> B,
```

% reifikace

```
    N #= M+B,
```

% doménová proměnná místo akumulátoru

```
    exactly(X, L, M).
```

- | ?- `domain([A,B,C,D,E,N],1,2), exactly(1,[A,B,C,D,E],N),A#< 2,B#< 2.`

A = 1, B = 1, C = 2, D = 2, E = 2, N = 2

- Vyzkoušejte si

- `greater(X, S, N)`: přesně N prvků v seznamu S je větší než X

- `atleast(X, S, N)`: alespoň N prvků v seznamu S je rovno X

- `atmost(X, S, N)`: nejvýše N prvků v seznamu S je rovno X



# Základní globální omezení

- `all_distinct(List)`
  - všechny proměnné různé
- `cumulative(...)`, `cumulatives(...)`
  - disjunktivní a kumulativní rozvrhování

# Všechny proměnné různé

- `all_distinct(Variables)`, `all_different(Variables)`
- Proměnné v seznamu `Variables` jsou různé
- `all_distinct` a `all_different` se liší úrovní propagace
  - `all_distinct` má úplnou propagaci
  - `all_different` má slabší (neúplnou) propagaci

# Všechny proměnné různé

- `all_distinct(Variables)`, `all_different(Variables)`
- Proměnné v seznamu `Variables` jsou různé
- `all_distinct` a `all_different` se liší úrovní propagace
  - `all_distinct` má úplnou propagaci
  - `all_different` má slabší (neúplnou) propagaci
- Příklad: učitelé musí učit v různé hodiny

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Všechny proměnné různé

- `all_distinct(Variables)`, `all_different(Variables)`
- Proměnné v seznamu `Variables` jsou různé
- `all_distinct` a `all_different` se liší úrovní propagace
  - `all_distinct` má úplnou propagaci
  - `all_different` má slabší (neúplnou) propagaci
- Příklad: učitelé musí učit v různé hodiny
  - `all_distinct([Jan,Petr,Anna,Ota,Eva,Marie])`  
Jan = 6, Ota = 2, Anna = 5,  
Marie = 1, Petr in 3..4, Eva in 3..4

učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Všechny proměnné různé

- `all_distinct(Variables)`, `all_different(Variables)`
- Proměnné v seznamu `Variables` jsou různé
- `all_distinct` a `all_different` se liší úrovní propagace
  - `all_distinct` má úplnou propagaci
  - `all_different` má slabší (neúplnou) propagaci
- Příklad: učitelé musí učit v různé hodiny
  - `all_distinct([Jan,Petr,Anna,Ota,Eva,Marie])`  
Jan = 6, Ota = 2, Anna = 5,  
Marie = 1, Petr in 3..4, Eva in 3..4
  - `all_different([Jan,Petr,Anna,Ota,Eva,Marie])`  
Jan in 3..6, Petr in 3..4, Anna in 2..5,  
Ota in 2..4, Eva in 3..4, Marie in 1..6

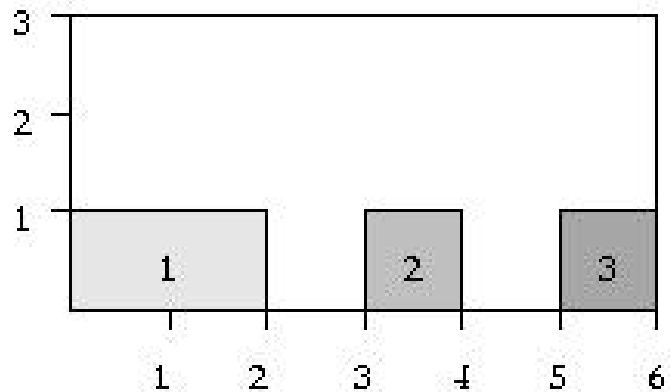
učitel	min	max
Jan	3	6
Petr	3	4
Anna	2	5
Ota	2	4
Eva	3	4
Marie	1	6

# Disjunktivní rozvrhování (unární zdroj)

- `cumulative([task(Start, Duration, End, 1, Id) | Tasks])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly

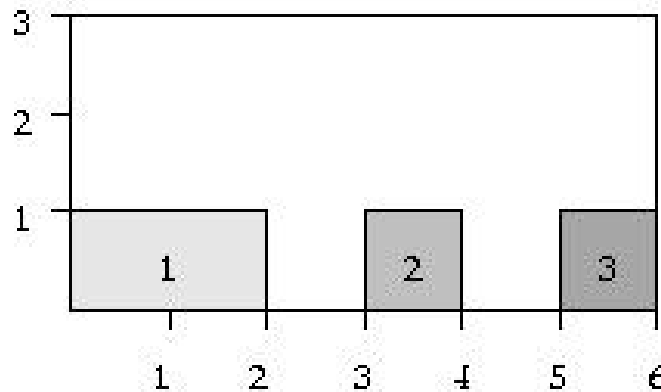
# Disjunktivní rozvrhování (unární zdroj)

- `cumulative([task(Start, Duration, End, 1, Id) | Tasks])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly
- příklad s konstantami: `cumulative([task(0,2,2,1,1), task(3,1,4,1,2), task(5,1,6,1,3)])`



# Disjunktivní rozvrhování (unární zdroj)

- `cumulative([task(Start, Duration, End, 1, Id) | Tasks])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly
- příklad s konstantami: `cumulative([task(0,2,2,1,1), task(3,1,4,1,2), task(5,1,6,1,3)])`

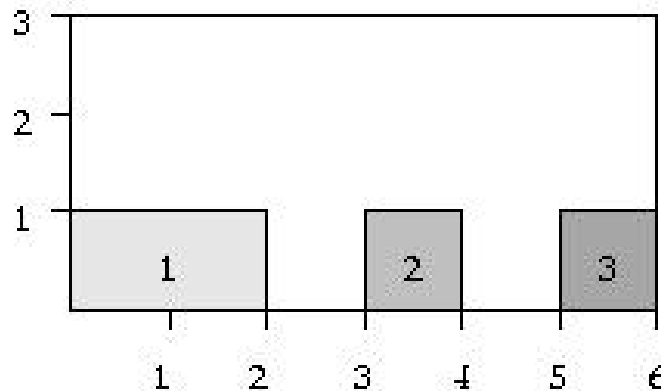


- příklad: vytvoření rozvrhu, za předpokladu, že **doba trvání hodin není stejná**



# Disjunktivní rozvrhování (unární zdroj)

- `cumulative([task(Start, Duration, End, 1, Id) | Tasks])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly
- příklad s konstantami: `cumulative([task(0,2,2,1,1), task(3,1,4,1,2), task(5,1,6,1,3)])`



- příklad: vytvoření rozvrhu, za předpokladu, že **doba trvání hodin není stejná**

JanE#= Jan+1, PetrE#= Petr+1, AnnaE#= Anna+2,

```
cumulative(task(Jan,1,JanE,1,1), task(Petr,1,PetrE,1,2), task(Anna,1,AnnaE,1,3),  
task(Ota,2,OtaE,1,4), task(Eva,2,EvaE,1,5), task(Marie,3,MarieE,1,6)])
```

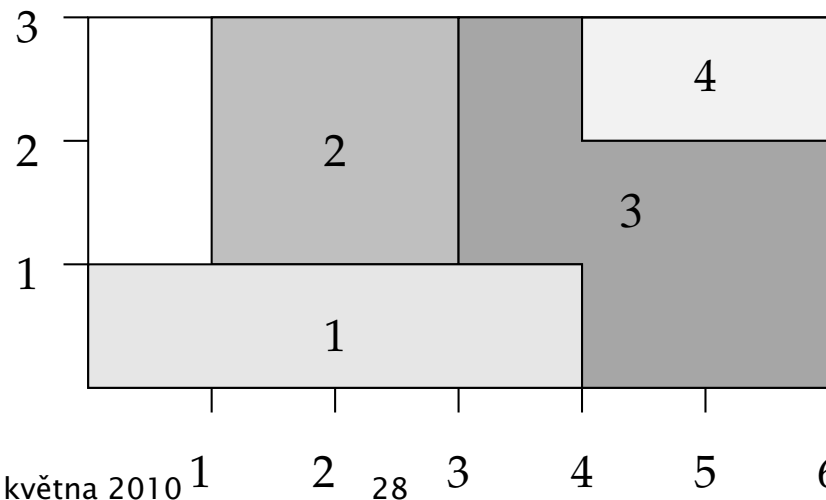
# Kumulativní rozvrhování

- `cumulative([task(Start,Duration,End,Demand,TaskId) | Tasks], [limit(Limit)])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration), požadovanou kapacitou zdroje (Demand) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly a aby celková kapacita zdroje nikdy nepřekročila Limit

# Kumulativní rozvrhování

- `cumulative([task(Start,Duration,End,Demand,TaskId) | Tasks], [limit(Limit)])`
- Rozvržení úloh zadaných startovním a koncovým časem (Start, End), dobou trvání (**nezáporné** Duration), požadovanou kapacitou zdroje (Demand) a identifikátorem (Id) tak, aby se nepřekrývaly a aby celková kapacita zdroje nikdy nepřekročila Limit
- Příklad s konstantami:

```
cumulative([task(0,4,4,1,1), task(1,2,3,2,2), task(3,3,6,2,3), task(4,2,6,1,4)], [limit(3)])
```



# Kumulativní rozvrhování s více zdroji

- Rozvržení úloh tak, aby se nepřekrývaly a daná kapacita zdrojů nebyla překročena (limit zdroje chápán jako horní mez – `bound(upper)`)
- `cumulatives([task(Start,Duration,End,Demand,MachineId) | Tasks],  
[machine(Id,Limit) | Machines], [bound(upper)])`
- Úlohy zadány startovním a koncovým časem (`Start`, `End`), dobou trvání (nezáporné `Duration`), požadovanou kapacitou zdroje (`Demand`) a požadovaným typem zdroje (`MachineId`)
- Zdroje zadány identifikátorem (`Id`) a kapacitou (`Limit`)

# Kumulativní rozvrhování s více zdroji

- Rozvržení úloh tak, aby se nepřekrývaly a daná kapacita zdrojů nebyla překročena (limit zdroje chápán jako horní mez – `bound(upper)`)
- `cumulatives([task(Start,Duration,End,Demand,MachineId) | Tasks],  
[machine(Id,Limit) | Machines],[bound(upper)])`
- Úlohy zadány startovním a koncovým časem (`Start,End`), dobou trvání (nezáporné `Duration`), požadovanou kapacitou zdroje (`Demand`) a požadovaným typem zdroje (`MachineId`)
- Zdroje zadány identifikátorem (`Id`) a kapacitou (`Limit`)
- Příklad:  
?- `domain([B,C],1,2),  
cumulatives([task(0,4,4,1,1),task(3,1,4,1,B), task(5,1,6,1,C)],  
[machine(1,1),machine(2,1)],  
[bound(upper)]).` `C in 1..2, B=2`