

# Seznamy

## (pokračování)

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
    | (2)
```

```
    | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).    % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
    | (2)
```

```
    | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

```
    |
```

```
:- append([], [3,4], C).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).    % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
    | (2)
```

```
    | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

```
    |
```

```
:- append([], [3,4],C).
```

```
    | (1)
```

```
    | C=[3,4] => A=[1,2,3,4],
```

```
    |
```

```
yes
```

# Optimalizace posledního volání

## ● Last Call Optimization (LCO)

● Implementační technika snižující nároky na paměť

● Mnoho vnořených rekurzivních volání je náročné na paměť

● Použití LCO umožňuje vnořenou rekurzi s konstantními paměťovými nároky

● Typický příklad, kdy je možné použití LCO:

● procedura musí mít pouze jedno rekurzivní volání: **v posledním cíli poslední klauzule**

● cíle předcházející tomuto rekurzivnímu volání musí být **deterministické**

● `p( ... ) :- ...` % žádné rekurzivní volání v těle klauzule

`p( ... ) :- ...` % žádné rekurzivní volání v těle klauzule

...

`p(... ) :- ..., !, p( ... ).` % řez zajišťuje determinismus

● Tento typ **rekurze lze převést na iteraci**



# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Deřka )`

`length( [], 0 )`.

`length( [ H | T ], Deřka ) :- length( T, Deřka0 ), Deřka is 1 + Deřka0.`

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Délka )`

`length( [], 0 ).`

`length( [ H | T ], Délka ) :- length( T, Délka0 ), Délka is 1 + Délka0.`

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDélka, CelkovaDélka ):
```

```
%           CelkovaDélka = ZapocitanaDélka + „počet prvků v Seznam“
```

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Delka )`

```
length( [], 0 ).
```

```
length( [ H | T ], Delka ) :- length( T, Delka0 ), Delka is 1 + Delka0.
```

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDelka, CelkovaDelka ):
```

```
%           CelkovaDelka = ZapocitanaDelka + „počet prvků v Seznam“
```

```
length( Seznam, Delka ) :- length( Seznam, 0, Delka ). % pomocný predikát
```

```
length( [], Delka, Delka ). % celková délka = započítaná délka
```

```
length( [ H | T ], A, Delka ) :- A0 is A + 1, length( T, A0, Delka ).
```

- Příkladový argument se nazývá **akumulátor**

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu `max_list(Seznam, Max)`

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-
```

```
    max_list(T,MaxT),
```

```
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT
```

```
    ;
```

```
    Max = X ).
```

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu `max_list(Seznam, Max)`

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-  
    max_list(T,MaxT),  
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT  
    ;  
      Max = X ).
```

---

```
max_list([H|T],Max) :- max_list(T,H,Max).
```

```
max_list([], Max, Max).
```

```
max_list([H|T], CastecnyMax, Max) :-  
    ( H > CastecnyMax, !,  
      max_list(T, H, Max )  
    ;  
      max_list(T, CastecnyMax, Max) ).
```

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`
- `reverse( [], [] )`.  
`reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`
- `reverse( [], [] )`.  
`reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`  
    `reverse( T, OpacnyT ),`  
    `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.
- naivní reverse s kvadratickou složitostí

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`



# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`

- `reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam)`.

- `reverse( [], S, S )`.

- `reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-`

- `reverse( T, [ H | A ], Opacny )`.

- `% přidání H do akumulátoru`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`

- `reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam)`.

- `reverse( [], S, S )`.

- `reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-`

- `reverse( T, [ H | A ], Opacny )`.

- `% přidání H do akumulátoru`

- zpětná konstrukce seznamu (srovnej s předchozí dopřednou konstrukcí, např. `append`)

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).`

- `?- append( [2,3], [1], S ).`

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

- `?- append( [2,3], [1], S )`.

postupné volání cílů:

`append( [2,3], [1], S ) → append( [3], [1], S' ) → append( [], [1], S'' )`

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

- `?- append( [2,3], [1], S )`.

postupné volání cílů:

`append( [2,3], [1], S ) → append( [3], [1], S' ) → append( [], [1], S'' )`

- Vždy je nutné projít celý první seznam

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**

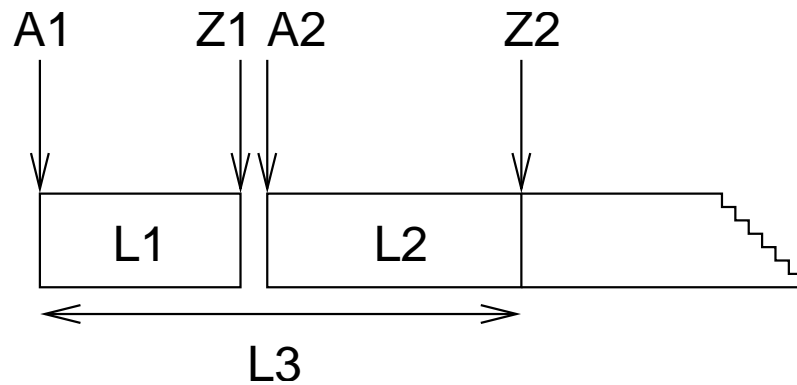
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1-L2 = [a, b|T]-T = [a, b, c|S]-[c|S] = [a, b, c]-[c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L-L$



# Rozdílové seznamy

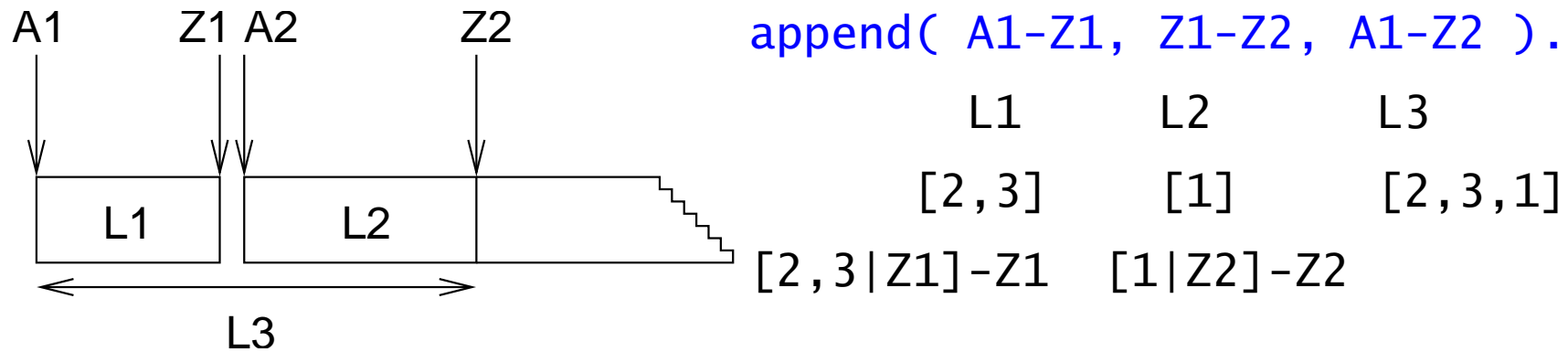
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1-L2 = [a, b|T]-T = [a, b, c|S]-[c|S] = [a, b, c]-[c]$
- Reprezentace prázdného seznamu: L-L



`append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).`  
L1            L2            L3

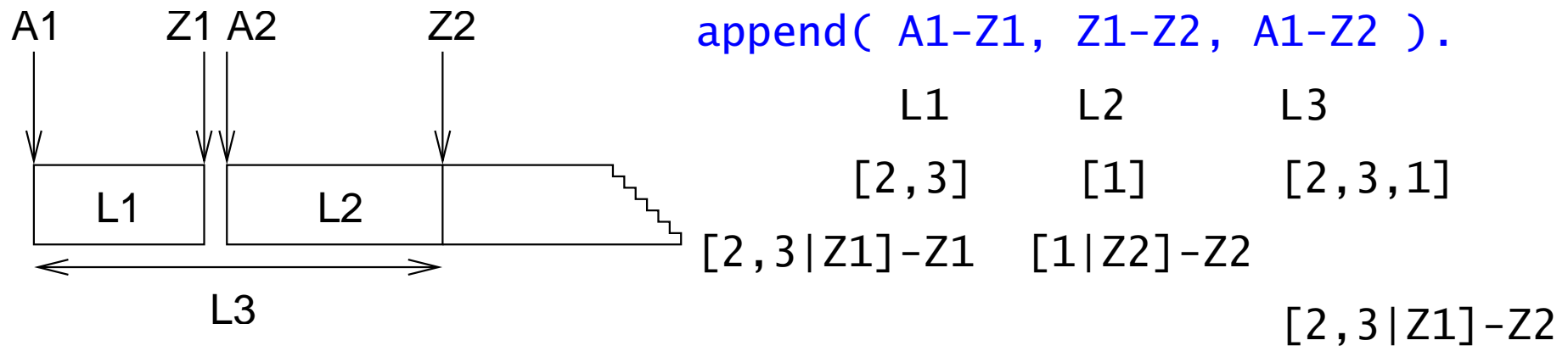
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



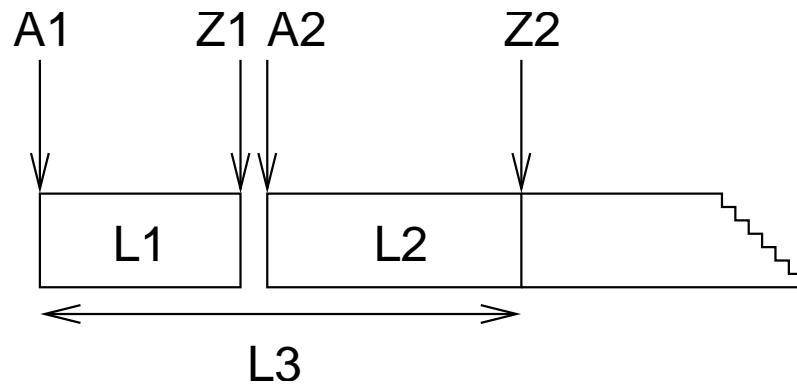
# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$

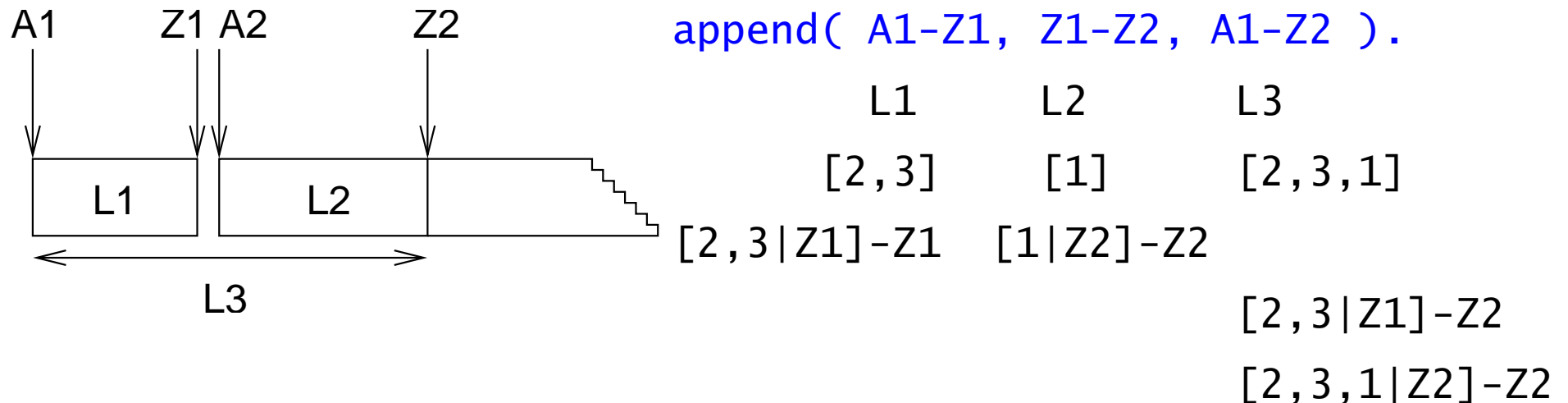


`append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).`

L1	L2	L3
[2, 3]	[1]	[2, 3, 1]
$[2, 3   Z1] - Z1$	$[1   Z2] - Z2$	
		$[2, 3   Z1] - Z2$
		$[2, 3, 1   Z2] - Z2$

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- ?- append(  $[2, 3 | Z1] - Z1$ ,  $[1 | Z2] - Z2$ , S ).  
 $S = A1 - Z2 = [2, 3 | Z1] - Z2 = [2, 3 | [1 | Z2]] - Z2$   
 $Z1 = [1 | Z2]$        $S = [2, 3, 1 | Z2] - Z2$

- Jednotková složitost, oblíbená technika ale není tak flexibilní

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-
```

```
    reverse( T, OpacnyT ),
```

```
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-
```

```
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).
```

```
reverse0( [], S-S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec] ).
```

rozdílové seznamy  
(lineární)

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).
```

```
reverse0( [], S-S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec] ).
```

rozdílové seznamy  
(lineární)

**Příklad: operace pro manipulaci s frontou**

 test na prázdnot, přidání na konec, odebrání ze začátku



# Vestavěné predikáty

# Vestavěné predikáty

- Predikáty pro řízení běhu programu
  - fail, true, ...
- Různé typy rovností
  - unifikace, aritmetická rovnost, ...
- Databázové operace
  - změna programu (programové databáze) za jeho běhu
- Vstup a výstup
- Všechna řešení programu
- Testování typu termu
  - proměnná?, konstanta?, struktura?, ...
- Konstrukce a dekompozice termu
  - argumenty?, funktor?, ...

# Databázové operace

- Databáze: specifikace množiny relací
- Prologovský program: **programová databáze**, kde jsou relace specifikovány explicitně (fakty) i implicitně (pravidly)
- Vestavěné predikáty pro změnu databáze během provádění programu:

`assert( Klauzule )`      přidání Klauzule do programu

`asserta( Klauzule )`      přidání na začátek

`assertz( Klauzule )`      přidání na konec

`retract( Klauzule )`      smazání klauzule unifikovatelné s Klauzule

- Pozor: nadměrné použití těchto operací snižuje srozumitelnost programu

# Příklad: databázové operace

- *Caching*: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

# Příklad: databázové operace

- **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze
  - ?- solve( problem, Solution),  
asserta( solve( problem, Solution) ).
  - :- dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu

# Příklad: databázové operace

● **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

● `?- solve( problem, Solution),  
asserta( solve( problem, Solution) ).`

● `:- dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu`

● Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.
```

# Příklad: databázové operace

● **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

● `?- solve( problem, Solution),  
asserta( solve( problem, Solution) ).`

● `:- dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu`

● Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.
```

```
uloz_trojice( _, _ ) :- !.
```

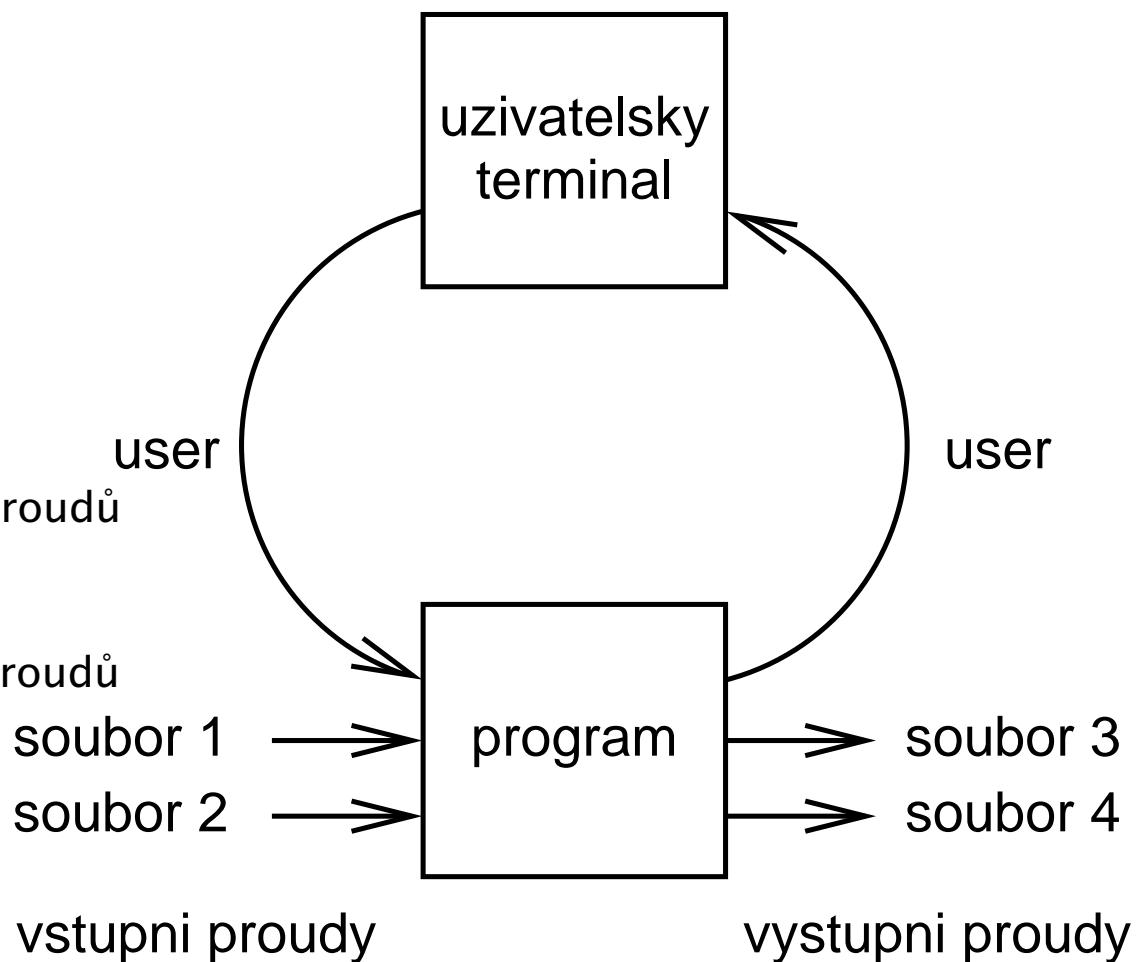
# Vstup a výstup

- program může číst data ze **vstupního proudu** (*input stream*)
- program může zapisovat data do **výstupního proudu** (*output stream*)
- dva **aktivní proudy**

- aktivní vstupní proud
- aktivní výstupní proud

## uživatelský terminál – user

- datový vstup z terminálu  
chápán jako jeden ze vstupních proudů
- datový výstup na terminál  
chápán jako jeden z výstupních proudů





# Vstupní a výstupní proudy: vestavěné predikáty

- změna (**otevření**) aktivního vstupního/výstupního proudu: `see(S)/tell(S)`

```
cteni( Soubor ) :- see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  see( user ).
```

- **uzavření** aktivního vstupního/výstupního proudu: `seen/told`

# Vstupní a výstupní proudy: vestavěné predikáty

- změna (**otevření**) aktivního vstupního/výstupního proudu: see(S)/tell(S)

```
cteni( Soubor ) :- see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  see( user ).
```

- **uzavření** aktivního vstupního/výstupního proudu: seen/told

- **zjištění** aktivního vstupního/výstupního proudu: seeing(S)/telling(S)

```
cteni( Soubor ) :- seeing( StarySoubor ),  
                  see( Soubor ),  
                  cteni_ze_souboru( Informace ),  
                  seen,  
                  see( StarySoubor ).
```

# Sekvenční přístup k textovým souborům

- **čtení** dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

- | `?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).`

# Sekvenční přístup k textovým souborům

- **čtení** dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
|: ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

```
A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme
```

# Sekvenční přístup k textovým souborům

## ● čtení dalšího termu: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
|: ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme

- po dosažení konce souboru je vrácen atom `end_of_file`

## ● zápis dalšího termu: `write(Term)`

```
?- write( ahoj ).      ?- write( 'Ahoj Petre!' ).
```

nový řádek na výstup: `n`

N mezer na výstup: `tab(N)`

# Sekvenční přístup k textovým souborům

## ● **čtení** dalšího **termu**: `read(Term)`

- při čtení jsou termy odděleny tečkou

```
| ?- read(A), read( ahoj(B) ), read( [C,D] ).
```

```
|: ahoj. ahoj( petre ). [ ahoj( 'Petre!' ), jdeme ].
```

A = ahoj, B = petre, C = ahoj('Petre!'), D = jdeme

- po dosažení konce souboru je vrácen atom `end_of_file`

## ● **zápis** dalšího **termu**: `write(Term)`

```
?- write( ahoj ).      ?- write( 'Ahoj Petre!' ).
```

nový řádek na výstup: `n`

N mezer na výstup: `tab(N)`

## ● **čtení/zápis** dalšího **znaku**: `get0(Znak)`, `get(NeprazdnyZnak)/put(Znak)`

- po dosažení konce souboru je vrácena `-1`

# Příklad čtení ze souboru

```
process_file( Soubor ) :-
    seeing( StarySoubor ),           % zjištění aktivního proudu
    see( Soubor ),                   % otevření souboru Soubor
    repeat,
        read( Term ),                % čtení termu Term
        process_term( Term ),        % manipulace s termem
        Term == end_of_file,         % je konec souboru?
    !,
    seen,                             % uzavření souboru
    see( StarySoubor ).              % aktivace původního proudu

repeat.                               % opakování
repeat :- repeat.
```

# Čtení programu ze souboru

## ● Interpretování kódu programu

- `?- consult(program).`
- `?- consult('program.pl').`
- `?- consult([program1, 'program2.pl'] ).`

## ● Kompilace kódu programu

- `?- compile([program1, 'program2.pl'] ).`
- `?- [program].`
- `?- [user].`      **zadávání kódu ze vstupu** ukončené CTRL+D
- další varianty podobně jako u interpretování
- typické zrychlení: 5 až 10 krát