

**IA039**

**Měření času, profilování a měření výkonu**

# Měření času výpočtu

- Optimalizace není možná bez znalosti, co optimalizovat
- Potřebujeme znát údaje o běhu programu
  - Čas výpočtu celého programu: příkazy **time** a **timex**
  - Čas výpočtu částí programů: profilování
  - Srovnání systémů: benchmarking

# Příkaz time

- User time
  - Čas procesoru strávený uživatelskými procesy
- System time
  - Čas procesoru strávený obsluhou funkcí jádra
- Elapsed time
  - Celkový čas výpočtu

CPU time = user time + system time

# Příkaz time – další údaje

- Dostupné pro **time** v prostředí C shellu
- Sdílený paměťový prostor
- Privátní (unshared) paměťový prostor
- Počet block input operací
- Počet block output operací
- Počet page faultů
- Počet swapů

# Příkaz `time` (System V)

- Údaje o čase
  - real, user a system time
- Další údaje
  - Mean memory size
  - Kcore-minutes
  - Přenesené bloky a znaky
- Využívá `acct` accounting

# Příklady – time

```
time netscape http://www.pgroup.com/ppro_cc_desc.html  
7.3u 3.1s 1:31 11% 0+0k 272+36io 125pf+0w
```

# Příklady – timex

```
timex -opkmt netscape http://www.pgroup.com/ppro_cc_desc.html
```

```
real      2:33.61
```

```
user       9.20
```

```
sys        3.50
```

```
START AFT: Mon May  4 10:21:19 1998
```

```
END BEFOR: Mon May  4 10:23:53 1998
```

COMMAND			START	END	REAL
NAME	USER	TTYNAME	TIME	TIME	(SECS)
netstat	ludek	pts/5	10:21:26	10:21:27	1.26
netscape	ludek	pts/5	10:21:19	10:23:52	153.60

CPU (SECS)	CHARS	BLOCKS	MEAN	KCORE
------------	-------	--------	------	-------

SYS	USER	TRNSFD	READ	SIZE(K)	MIN
-----	------	--------	------	---------	-----

0.09	0.85	577536	32	104.34	1.63
------	------	--------	----	--------	------

3.40	8.34	7045120	486	1144.37	223.91
------	------	---------	-----	---------	--------

```
CHARS TRNSFD = 7622656
```

```
BLOCKS READ  = 518
```

# Profiling

- Snaha získat informace o částech programu
  - Doba strávená v jednotlivých blocích
  - Doba strávená jednotlivými příkazy
  - Počet opakování bloků/příkazů
- Primární pozornost zaměřena na procedury
- Profil: graf
  - Osa X: jednotlivé procedury
  - Osa Y: Doba výpočtu



# Typy profilů

- Ostrý profil

- Píky odpovídají dominujícím procedurám
- Numerické aplikace, technické výpočty s maticemi atd.
- „Snadno“ optimalizovatelné

- Plochý profil

- Program tráví čas rovnoměrně ve všech procedurách
- Zpravidla databáze, informační systémy, systémové programy
- Obtížně optimalizovatelné

- Amdahlovo pravidlo platí i zde

# Profilery

- Nástroje pro tvorbu profilů
  - Samozřejmě možné i „ručně“
- Procedurově orientované
  - **prof**
  - **gprof**
- Blokově (řádkově) orientované
  - **pixie**
  - **tcov**
  - **lprof**

# Použití profilerů

- Dvě fáze:
  - Instrumentovaný běh programu (s nebo bez opětného překladu)
  - Vlastní zpráva o výsledcích (report)
- Přístup ke zdrojovému kódu
  - Znalost struktury programu

# Procedurově orientované profily

- Typický představitel: **prof**
- Instrumentace
  - Nový překlad programu
  - Zpravidla dostupný přes přepínač překladače **-p**
- Výpočet
  - Instrumentovaný program vytváří záznam o výpočtu
  - Soubor **mon.out**
- Vytvoření zprávy
  - Vlastní běh programu **prof**

# prof – další informace

- Okročilé procesory a operační systémy nepotřebují zvláštní překlad
  - Např. SGI IRIX 6.x (procesory MIPS R1X000)
  - Instrumentace za běhu – SpeedShop
    - \* Program spouštěn příkazem **ssrun -exptype**
    - \* Výpočet generuje soubor `<a.out-name>.<exptype>.<code><pid>`
    - \* **exptype** definuje typ profilu

# SpeedShop – typy profilů

- `usertime` – uživatelský čas
- `[f]pcsamp[x]` – vzorkování
- `ideal (pixie)` – blokový profiler
- `fpe` – pohyblivá řádová čárka
- `prof_hwc` – hardwarové čítače

`f gi_hwc, [f]cy_hwc, [f]ic_hwc, [f]isc_hwc, [f]dc_hwc, [f]dsc_hwc, [f]tlb_hwc,  
[f]gfp_hwc`

# gprof

- Poskytuje call graf
  - Kdo koho volá
- Počty volání procedur
- Kumulované časy výpočtu větví

# Přesnost měření

- Měření času

- Absolutní čas vstupu a výstupu procedury

- \* Vnořené procedury

- \* Krátké procedury

- Sběr hodnoty čítače instrukcí v pravidelných intervalech

- \* Přesnost výsledku závislá na vzorkování (sampling interval)



# Blokově orientované profily

- Poskytují informace o průchodech základními bloky
- **tcov a lprof**
  - Počet průchodů každým příkazem (řádkem)
- **pixie**
  - Počet cyklů procesorů strávený v každém příkazu

# Příklad

```
1: static void foo(), bar(), baz();
2:
3: main()
4: { int l;
5:   for (l=0; l <1000; l++)
6:     { if ( l == 2*(l/2) )
7:       foo();
8:       bar();
9:       baz();
10:    }
11: }
12:
13: void foo()
14: { int j;
15:   for (j=0; j<200; j++);
16: }
17: void bar()
18: { int j;
19:   for (j=0; j<200; j++);
20: }
21: void baz()
22: { int j;
23:   for (j=0; j<300; j++);
24: }
```

# SpeedShop – usertime

usertime:

index	%Samples	self	descendents	total	name
[1]	100.0%	0.00	0.03	1	main
[2]	100.0%	0.03	0.00	1	bar

# SpeedShop – vzorkování

pcsamp:

samples	time(%)	cum time(%)	procedure
2	0.02s( 50.0)	0.02s( 50.0)	foo
1	0.01s( 25.0)	0.03s( 75.0)	bar
1	0.01s( 25.0)	0.04s(100.0)	baz

fpcsamp:

samples	time(%)	cum time(%)	procedure
18	0.02s( 41.9)	0.02s( 41.9)	baz
12	0.01s( 27.9)	0.03s( 69.8)	bar
12	0.01s( 27.9)	0.04s( 97.7)	foo

# SpeedShop – blokový přístup

ideal:

cycles(%)	cum %	secs	instrns	alls	procedure
3918000(49.63)	49.63	0.03	2111000	1000	baz
2618000(33.16)	82.80	0.02	1411000	1000	bar
1309000(16.58)	99.38	0.01	705500	500	foo
47024( 0.60)	99.98	0.00	25017	1	main

# SpeedShop – blokový přístup II

ideal -h:

	cycles(%)	cum %	times	line	procedure
	3907858(49.50%)	49.50%	300000	23	baz
	2607858(33.04%)	82.54%	200000	19	bar
	1303930(16.52%)	99.06%	100000	15	foo
	14000( 0.18%)	99.24%	1000	6	main
	13009( 0.16%)	99.40%	1000	5	main
	8000( 0.10%)	99.50%	1000	9	main
	8000( 0.10%)	99.60%	1000	8	main
	7000( 0.09%)	99.69%	1000	24	baz
	7000( 0.09%)	99.78%	1000	20	bar
	4000( 0.05%)	99.83%	500	7	main
	3500( 0.04%)	99.88%	500	16	foo
	3142( 0.04%)	99.92%	1000	18	bar
	3142( 0.04%)	99.96%	1000	22	baz
	1570( 0.02%)	99.98%	500	14	foo

# tcov

tcov:

```
    1 ->  for (l=0; l <1000; l++)
1000 ->  { if ( l == 2*(l/2) )
    500 ->      foo();
1000 ->      bar();
          baz();

        void foo()
    500 ->  for (j=0; j<200; j++);

        void bar()
1000 ->  for (j=0; j<200; j++);

        void baz()
1000 ->  for (j=0; j<300; j++);
```

# tcov – pokračování

Top 10 Blocks

Line	Count
6	1000
8	1000
19	1000
23	1000
7	500
15	500
5	1

7 Basic blocks in this file

7 Basic blocks executed

100.00 Percent of the file executed

5001 Total basic block executions

714.43 Average executions per basic block



# Zjišťování výkonu – benchmarking

- Snaha o porovnání *systemů*
  - Hardware i software společně
- Neexistuje žádné „záračné“ řešení
- Základní přístupy
  - Průmyslové („profesionální“) benchmarky
    - \* Porovnatelnost, nezávislost na výrobcích
  - „Privátní“ benchmarky
    - \* Konkrétní (specifické) požadavky

# Mysteriózní MIPS a MFLOPS

- Srovnání na základě počtu instrukcí vykonaných za sekundu
- MIPS – milion celočíselných instrukcí za sekundu
- MFLOPS – milion operací s pohyblivou řádovou čárkou za sekundu
- Problémy
  - Jaké instrukce?
  - V jaké posloupnosti?
- Umělé, nevypovídající

# Celočíselné benchmarky

- VAX MIPS
- Dhrystone

# Benchmarky s pohyblivou řádovou čárkou

- Whetstone (umělý mix, skalární)
- Linpack (daxpy, vektorizace)
  - 100\*100
  - 1000\*1000

# SPEC benchmarks

- Nezávislá organizace
  - Standard Performance Evaluation Corporation
- Standardizované benchmarky pro různé architektury
- Vychází z tzv. *kernel kódů*
  - Celý nebo část existujícího programu
  - Dostupné ve zdrojovém kódu
    - \* Je možno „doladit“

# SPEC skupiny

- Open Systems Group (OSG)
- High Performance Group (HPG)
- Graphics Performance Characterization Group (GPC)

# SPEC OSG podskupiny

- CPU
  - SPECmarks a CPU benchmarks
- JAVA
  - JVM98, JBB2005, Java client a server benchmarky
- MAIL
  - SPECmail2001
- SFS
  - Systémy souborů (SFS97)
- WEB
  - WEB99, WEB99\_SSL, WEB2005

# CPU2000

- Aktuální CPU benchmark
- Dělení
  - CINT2000 – celočíselné výpočty
  - CFP2000 – výpočty s pohyblivou řádovou čárkou



# CINT2000

## ■ Jednotlivé součásti

- 164.gzip      Compression
- 175.vpr      FPGA Circuit Placement and Routing
- 176.gcc      C Programming Language Compiler
- 181.mcf      Combinatorial Optimization
- 186.crafty    Game Playing: Chess
- 197.parser    Word Processing
- 252.eon      Computer Visualization
- 253.perlbnk    PERL Programming Language
- 254.gap      Group Theory, Interpreter
- 255.vortex    Object-oriented Database
- 256.bzip2     Compression
- 300.twolf     Place and Route Simulator

# CFP2000

## ■ Jednotlivé součásti

- 168.wupwise Physics / Quantum Chromodynamics
- 171.swim Shallow Water Modeling
- 172.mgrid Multi-grid Solver: 3D Potential Field
- 173.applu Parabolic / Elliptic Partial Differential Equations
- 177.mesa 3-D Graphics Library
- 178.galgel Computational Fluid Dynamics
- 179.art Image Recognition / Neural Networks
- 183.quake Seismic Wave Propagation Simulation
- 187.facerec Image Processing: Face Recognition
- 188.amp Computational Chemistry
- 189.lucas Number Theory / Primality Testing
- 191.fma3d Finite-element Crash Simulation
- 200.sixtrack High Energy Nuclear Physics Accelerator Design
- 301.apsi Meteorology: Pollutant Distribution

# Transakční benchmarky

- Výkon databází
  - TPC-A
    - \* Testuje interakci s ATM (6 požadavků za minutu)
    - \* 1 TPS znamená, že 10 ATM současně vydá požadavek a výsledek dostane do 2 s (s 90 % účinností)
  - TPC-B
    - \* Jako TPC-A, ale testuje se přímo, ne přes (pomalou) síť
  - TPC-C
    - \* Komplexní, transakce jsou objednávky, platby, dotazy s jistým procentem záměrných chyb vyžadujících automatickou korekci

# Sítové benchmarky

- netperf
- iperf
- End to end měření
- Pozor na to, co skutečně v síti měříme

# Vlastní benchmarky

- Specifické (konkrétní) požadavky
- Důležité parametry:
  - Co testovat
  - Jak dlouho testovat
  - Požadavky na velikost paměti
- Typy benchmarků
  - Jednoduchý proud (opakování)
  - Propustnost (benchmark stone wall)

# Kontroly

- Nezbytná součást používání benchmarků
  - Měříme opravdu to, co chceme?
- Možné příčiny ovlivnění
  - Použitá optimalizace
  - Velikost paměti
  - Přítomnost jiných procesů
- Co je třeba explicitně kontrolovat
  - CPU čas a čas nástěných hodin
  - Výsledky!
  - Srovnání se „známým“ standardem