

# Seznamy

# Reprezentace seznamu

- **Seznam**: [a, b, c], prázdný seznam []
- **Hlava (libovolný objekt), tělo (seznam)**: .(Hlava, TeĽo)
  - všechny strukturované objekty stromy – i seznamy
  - funktor ".", dva argumenty
  - .(a, .(b, .(c, []))) = [a, b, c]
  - notace: [ Hlava | TeĽo ] = [a|TeĽo]

# Reprezentace seznamu

- **Seznam**:  $[a, b, c]$ , prázdný seznam  $[]$
- **Hlava (libovolný objekt), tělo (seznam)**:  $.(Hlava, TeĽo)$ 
  - všechny strukturované objekty stromy – i seznamy
  - funktor ".", dva argumenty
  - $.(a, .(b, .(c, []))) = [a, b, c]$
  - notace:  $[Hlava | TeĽo] = [a|TeĽo]$   
TeĽo je v  $[a|TeĽo]$  seznam, tedy píšeme  $[a, b, c] = [a|[b, c]]$

# Reprezentace seznamu

- **Seznam**:  $[a, b, c]$ , prázdný seznam  $[]$
- **Hlava (libovolný objekt), tělo (seznam)**:  $.(Hlava, Te\lo)$ 
  - všechny strukturované objekty stromy – i seznamy
  - funktor ".", dva argumenty
  - $.(a, .(b, .(c, []))) = [a, b, c]$
  - notace:  $[Hlava | Te\lo] = [a|Te\lo]$ 

Te\lo je v  $[a|Te\lo]$  seznam, tedy píšeme  $[a, b, c] = [a|[b, c]]$
- Lze psát i:  $[a, b|Te\lo]$ 
  - před "|" je libovolný počet prvků seznamu, za "|" je seznam zbývajících prvků
  - $[a, b, c] = [a|[b, c]] = [a, b|[c]] = [a, b, c|[]]$

# Reprezentace seznamu

- **Seznam**:  $[a, b, c]$ , prázdný seznam  $[]$
- **Hlava (libovolný objekt), tělo (seznam)**:  $.(Hlava, TeĽo)$ 
  - všechny strukturované objekty stromy – i seznamy
  - funktor ".", dva argumenty
  - $.(a, .(b, .(c, []))) = [a, b, c]$
  - notace:  $[Hlava | TeĽo] = [a|TeĽo]$   
TeĽo je v  $[a|TeĽo]$  seznam, tedy píšeme  $[a, b, c] = [a|[b, c]]$
- Lze psát i:  $[a,b|TeĽo]$ 
  - před "|" je libovolný počet prvků seznamu, za "|" je seznam zbývajících prvků
  - $[a,b,c] = [a|[b,c]] = [a,b|[c]] = [a,b,c|[]]$
  - pozor:  $[ [a,b] | [c] ] \neq [ a,b | [c] ]$

# Reprezentace seznamu

- **Seznam:**  $[a, b, c]$ , prázdný seznam  $[]$
- **Hlava (libovolný objekt), tělo (seznam):**  $.(Hlava, Te\l o)$ 
  - všechny strukturované objekty stromy – i seznamy
  - funktor ".", dva argumenty
  - $.(a, .(b, .(c, []))) = [a, b, c]$
  - notace:  $[Hlava | Te\l o] = [a|Te\l o]$   
Te\l o je v  $[a|Te\l o]$  seznam, tedy píšeme  $[a, b, c] = [a|[b, c]]$
- Lze psát i:  $[a, b|Te\l o]$ 
  - před "|" je libovolný počet prvků seznamu, za "|" je seznam zbývajících prvků
  - $[a, b, c] = [a|[b, c]] = [a, b|[c]] = [a, b, c|[]]$
  - pozor:  $[ [a, b] | [c] ] \neq [ a, b | [c] ]$
- Seznam jako **neúplná datová struktura:**  $[a, b, c|T]$ 
  - Seznam =  $[a, b, c|T]$ ,  $T = [d, e|S]$ , Seznam =  $[a, b, c, d, e|S]$

# Prvek seznamu

- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

```
member( X, [ X | _ ] ).   %(1)
```

- X je prvek těla seznamu S

```
member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
    member( X, Telo ).   %(2)
```

# Prvek seznamu

`member(1,[2,1,3,1,4])`

- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když
  - X je hlava seznamu S nebo  
`member( X, [ X | _ ] )`.   %(1)
  - X je prvek těla seznamu S  
`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
    member( X, Telo )`.   %(2)



# Prvek seznamu

- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

`member( X, [ X | _ ] )`.   %(1)

- X je prvek těla seznamu S

`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
    member( X, Telo )`.   %(2)

`member(1,[2,1,3,1,4])`

|  
dle (2)

`member(1,[1,3,1,4])`

# Prvek seznamu

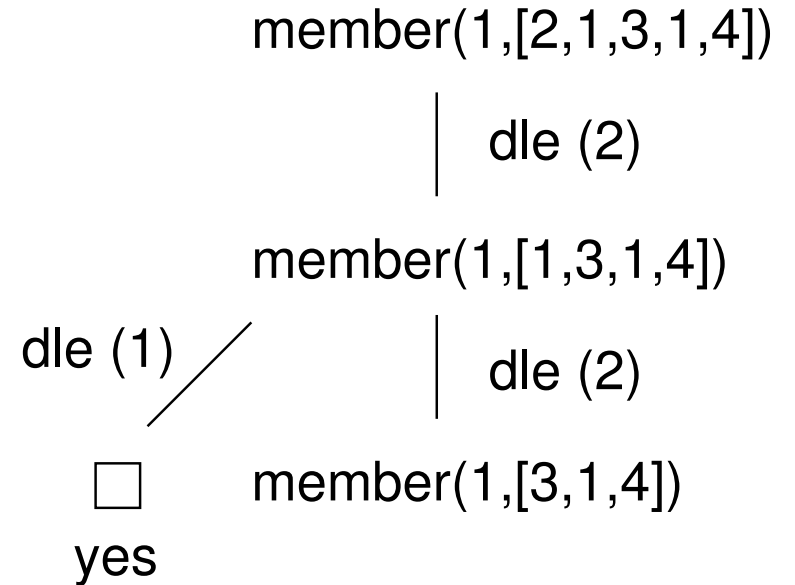
- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]| [c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

`member( X, [ X | _ ] ).` %(1)

- X je prvek těla seznamu S

`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
member( X, Telo ).` %(2)



# Prvek seznamu

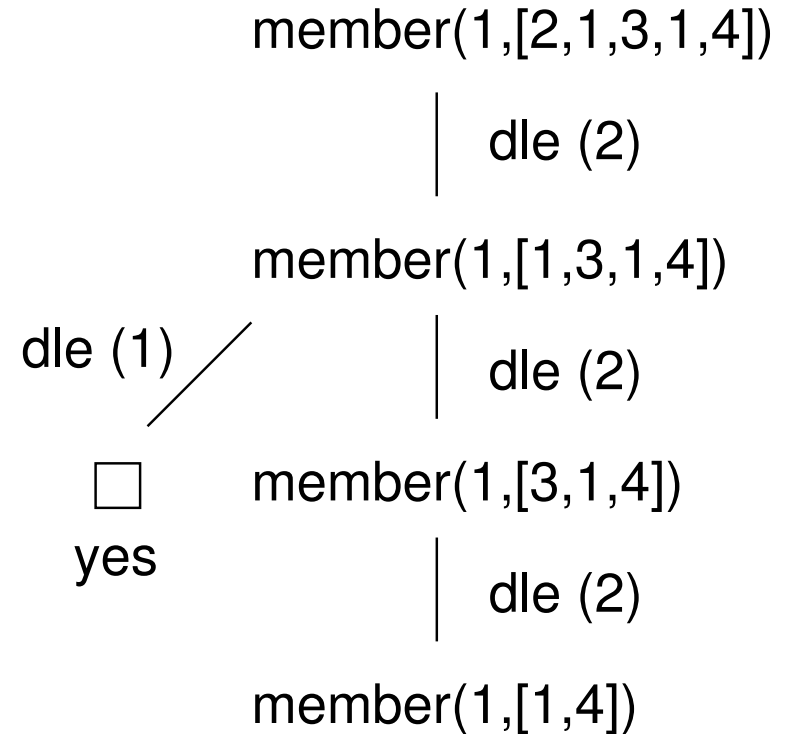
- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]| [c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

`member( X, [ X | _ ] )`.   %(1)

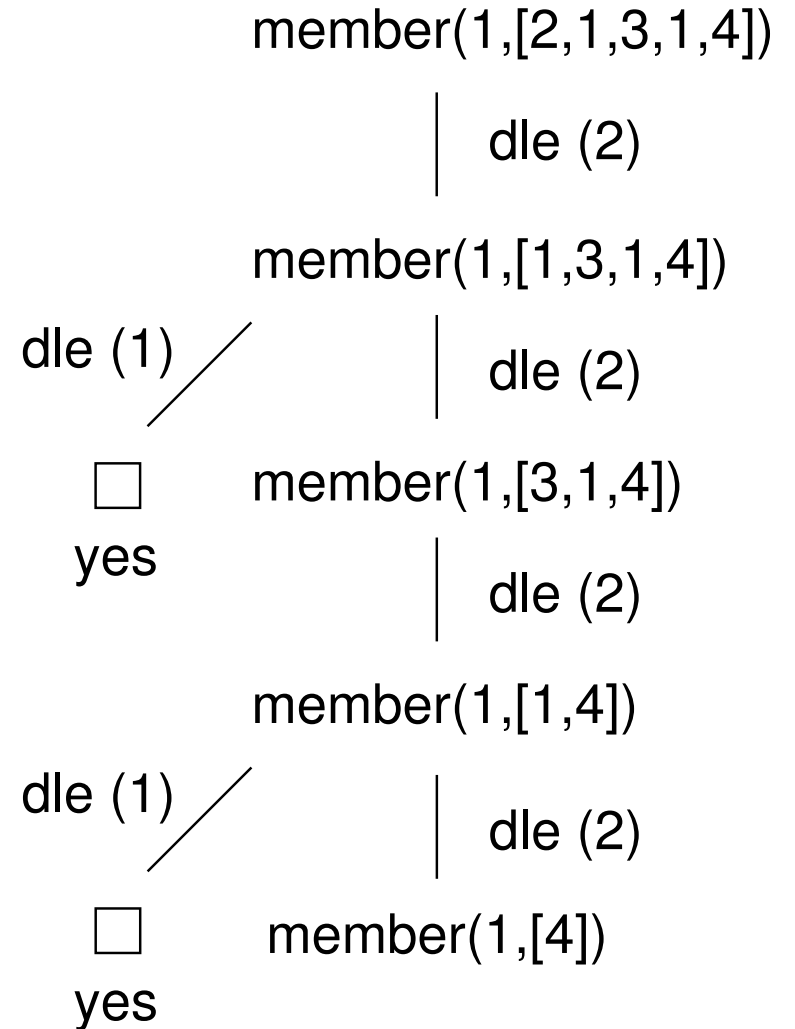
- X je prvek těla seznamu S

`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
    member( X, Telo )`.   %(2)



# Prvek seznamu

- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když
  - X je hlava seznamu S nebo  
`member( X, [ X | _ ] )`.   %(1)
  - X je prvek těla seznamu S  
`member( X, [ _ | TeLo ] ) :-  
    member( X, TeLo )`.   %(2)



# Prvek seznamu

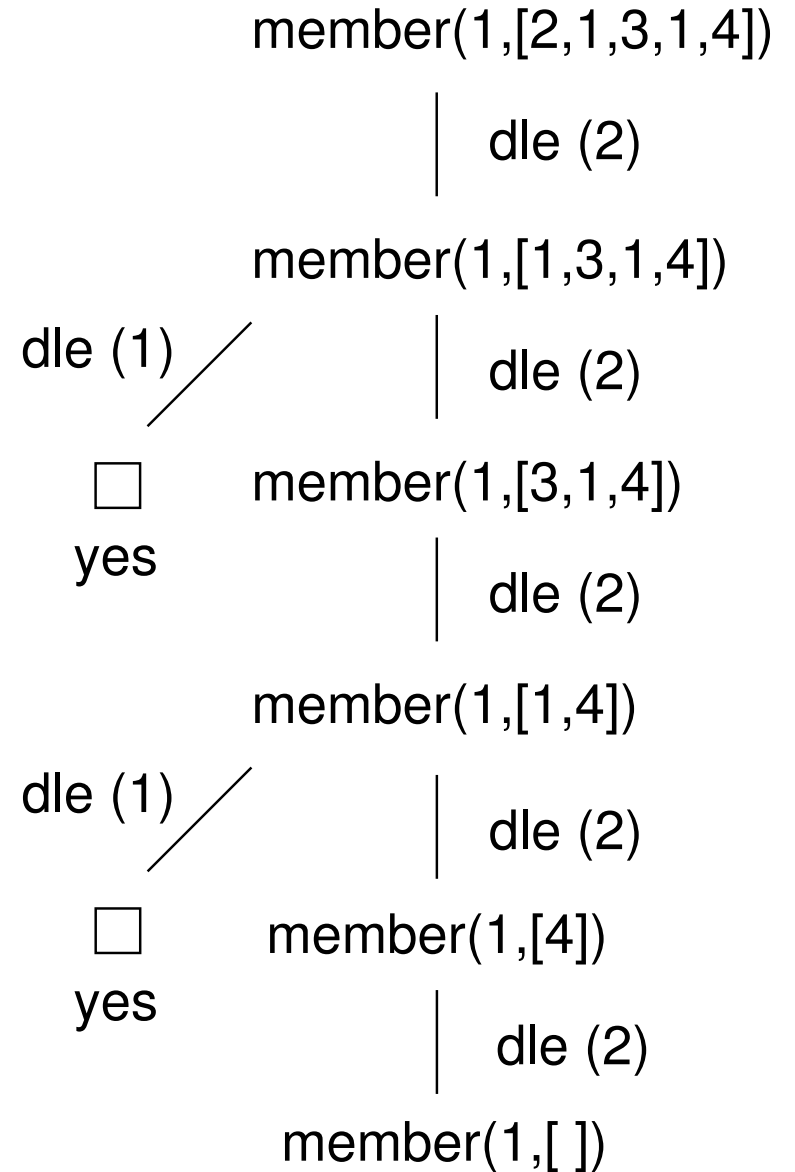
- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

`member( X, [ X | _ ] ).` %(1)

- X je prvek těla seznamu S

`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
member( X, Telo ).` %(2)



# Prvek seznamu

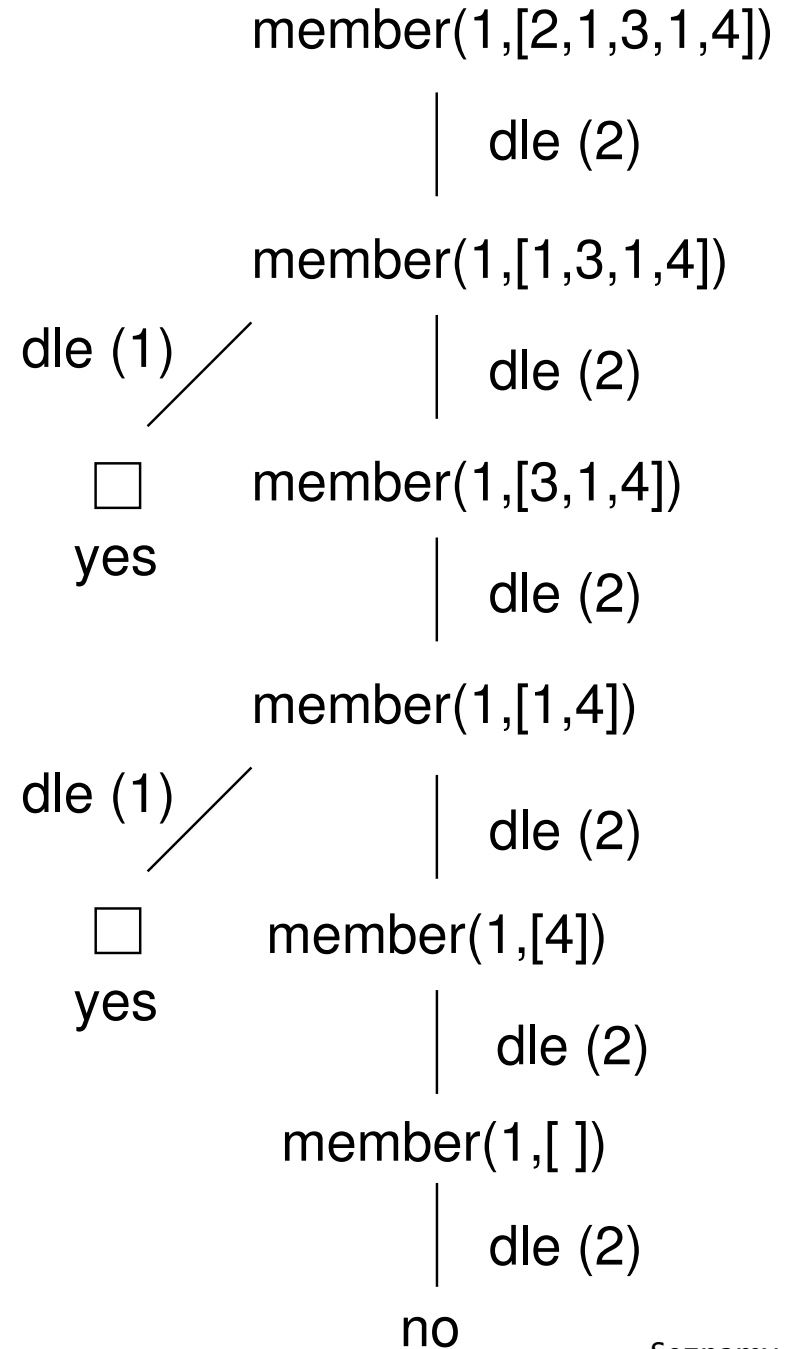
- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když

- X je hlava seznamu S nebo

`member( X, [ X | _ ] ).` %(1)

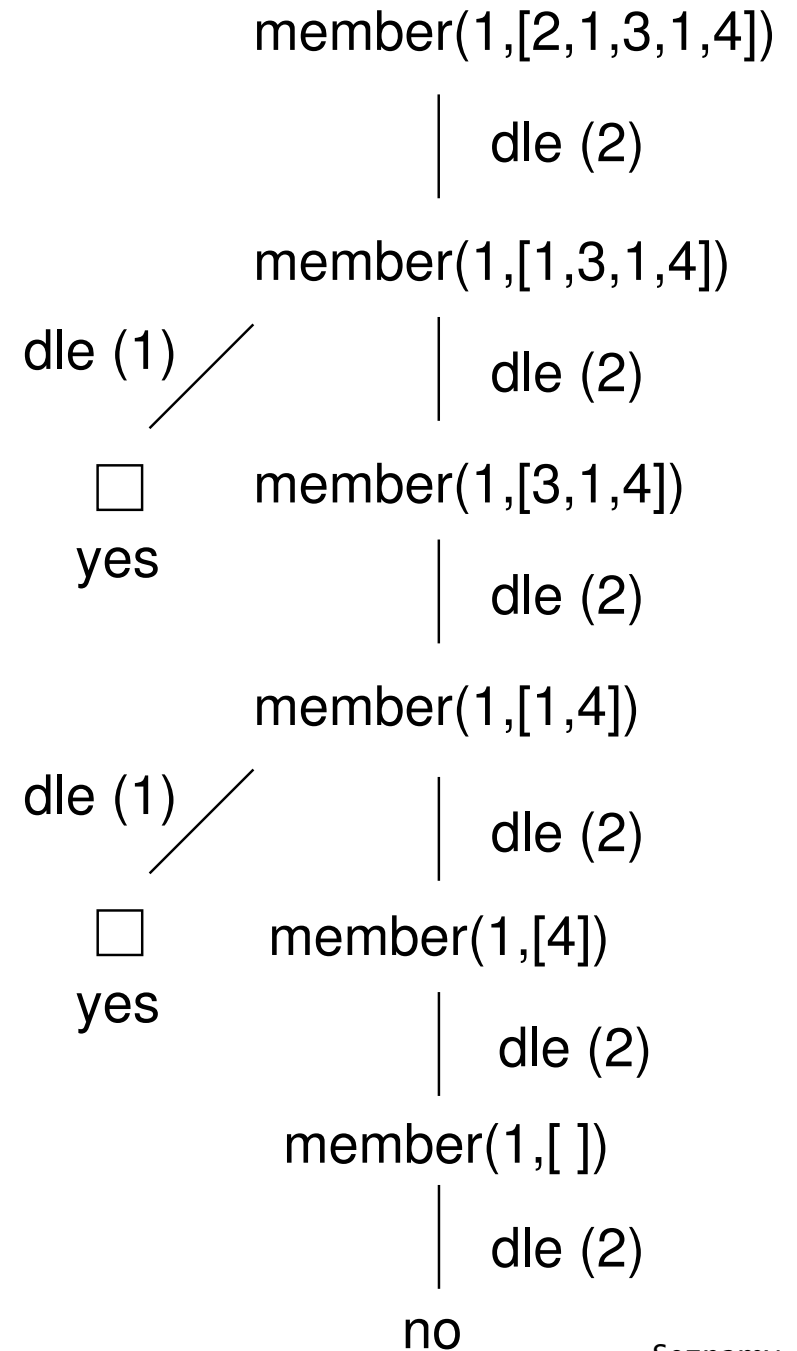
- X je prvek těla seznamu S

`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
member( X, Telo ).` %(2)



# Prvek seznamu

- `member( X, S )`
- platí: `member( b, [a,b,c] )`.
- neplatí: `member( b, [[a,b]|[c]] )`.
- X je prvek seznamu S, když
  - X je hlava seznamu S nebo  
`member( X, [ X | _ ] )`.   %(1)
  - X je prvek těla seznamu S  
`member( X, [ _ | Telo ] ) :-  
 member( X, Telo )`.   %(2)
- Příklady použití:
  - `member(1, [2,1,3])`.
  - `member(X, [1,2,3])`.



# Spojení seznamů

- `append( L1, L2, L3 )`
- Platí: `append( [a,b], [c,d], [a,b,c,d] )`
- Neplatí: `append( [b,a], [c,d], [a,b,c,d] )`,  
`append( [a,[b]], [c,d], [a,b,c,d] )`



# Spojení seznamů

- `append( L1, L2, L3 )`
- Platí: `append( [a,b], [c,d], [a,b,c,d] )`
- Neplatí: `append( [b,a], [c,d], [a,b,c,d] )`,  
`append( [a,[b]], [c,d], [a,b,c,d] )`
- Definice:
  - pokud je 1. argument prázdný seznam, pak 2. a 3. argument jsou stejné seznamy:  
`append( [], S, S )`.

# Spojení seznamů

- `append( L1, L2, L3 )`

- Platí: `append( [a,b], [c,d], [a,b,c,d] )`

- Neplatí: `append( [b,a], [c,d], [a,b,c,d] )`,  
`append( [a,[b]], [c,d], [a,b,c,d] )`

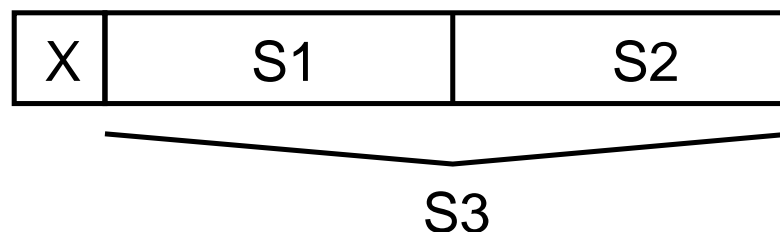
- Definice:

- pokud je 1. argument prázdný seznam, pak 2. a 3. argument jsou stejné seznamy:

`append( [], S, S )`.

- pokud je 1. argument neprázdný seznam, pak má 3. argument stejnou hlavu jako 1.:

`append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.



# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
  | (2)
```

```
  | A=[1|B]
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
  | (2)
```

```
  | A=[1|B]
```

```
  |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
  | (2)
```

```
  | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
    | (2)
```

```
    | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

```
    |
```

```
:- append([], [3,4], C).
```

# Cvičení: append/2

```
append( [], S, S ).      % (1)
```

```
append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3).  % (2)
```

```
:- append([1,2],[3,4],A).
```

```
    | (2)
```

```
    | A=[1|B]
```

```
    |
```

```
:- append([2],[3,4],B).
```

```
    | (2)
```

```
    | B=[2|C] => A=[1,2|C]
```

```
    |
```

```
:- append([], [3,4], C).
```

```
    | (1)
```

```
    | C=[3,4] => A=[1,2,3,4],
```

```
    |
```

```
yes
```



# Optimalizace posledního volání

## ● Last Call Optimization (LCO)

● Implementační technika snižující nároky na paměť

● Mnoho vnořených rekurzivních volání je náročné na paměť

● Použití LCO umožňuje vnořenou rekurzi s konstantními paměťovými nároky

● Typický příklad, kdy je možné použití LCO:

● procedura musí mít pouze jedno rekurzivní volání: **v posledním cíli poslední klauzule**

● cíle předcházející tomuto rekurzivnímu volání musí být **deterministické**

● `p( ... ) :- ...` % žádné rekurzivní volání v těle klauzule

`p( ... ) :- ...` % žádné rekurzivní volání v těle klauzule

...

`p(... ) :- ..., !, p( ... ).` % řez zajišťuje determinismus

● Tento typ **rekurze lze převést na iteraci**

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Deřka )`

`length( [], 0 )`.

`length( [ H | T ], Deřka ) :- length( T, Deřka0 ), Deřka is 1 + Deřka0.`

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, DeĽka )`

`length( [], 0 ).`

`length( [ H | T ], DeĽka ) :- length( T, DeĽka0 ), DeĽka is 1 + DeĽka0.`

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDeĽka, CelkovaDeĽka ):
```

```
%           CelkovaDeĽka = ZapocitanaDeĽka + ,,počet prvků v Seznam''
```

# LCO a akumulátor

- Reformulace rekurzivní procedury, aby umožnila LCO
- Výpočet délky seznamu `length( Seznam, Delka )`

```
length( [], 0 ).
```

```
length( [ H | T ], Delka ) :- length( T, Delka0 ), Delka is 1 + Delka0.
```

- Upravená procedura, tak aby umožnila LCO:

```
% length( Seznam, ZapocitanaDelka, CelkovaDelka ):
```

```
%           CelkovaDelka = ZapocitanaDelka + „počet prvků v Seznam“
```

```
length( Seznam, Delka ) :- length( Seznam, 0, Delka ). % pomocný predikát
```

```
length( [], Delka, Delka ). % celková délka = započítaná délka
```

```
length( [ H | T ], A, Delka ) :- A0 is A + 1, length( T, A0, Delka ).
```

- Příkladový argument se nazývá **akumulátor**

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu `max_list(Seznam, Max)`

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-
```

```
    max_list(T,MaxT),
```

```
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT
```

```
    ;
```

```
    Max = X ).
```

# max\_list s akumulátorem

Výpočet největšího prvku v seznamu `max_list(Seznam, Max)`

```
max_list([X], X).
```

```
max_list([X|T], Max) :-  
    max_list(T,MaxT),  
    ( MaxT >= X, !, Max = MaxT  
    ;  
      Max = X ).
```

---

```
max_list([H|T],Max) :- max_list(T,H,Max).
```

```
max_list([], Max, Max).
```

```
max_list([H|T], CastecnyMax, Max) :-  
    ( H > CastecnyMax, !,  
      max_list(T, H, Max )  
    ;  
      max_list(T, CastecnyMax, Max) ).
```

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`
- `reverse( [], [] )`.  
`reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`
- `reverse( [], [] )`.  
`reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`  
    `reverse( T, OpacnyT ),`  
    `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.
- naivní reverse s kvadratickou složitostí



# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`

- `reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam)`.

- `reverse( [], S, S )`.

- `reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-`

- `reverse( T, [ H | A ], Opacny )`.

- `% přidání H do akumulátoru`

# Akumulátor jako seznam

- Nalezení seznamu, ve kterém jsou prvky v opačném pořadí  
`reverse( Seznam, OpacnySeznam )`

- `reverse( [], [] )`.

- `reverse( [ H | T ], Opacny ) :-`

- `reverse( T, OpacnyT ),`

- `append( OpacnyT, [ H ], Opacny )`.

- naivní reverse s kvadratickou složitostí

- reverse pomocí akumulátoru s lineární složitostí

- `% reverse( Seznam, Akumulator, Opacny ):`

- `% Opacny obdržíme přidáním prvků ze Seznam do Akumulator v opacnem poradi`

- `reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :- reverse( Seznam, [], OpacnySeznam)`.

- `reverse( [], S, S )`.

- `reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-`

- `reverse( T, [ H | A ], Opacny )`.

- `% přidání H do akumulátoru`

- zpětná konstrukce seznamu (srovnej s předchozí dopřednou konstrukcí, např. `append`)

## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)  
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)  
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) →

## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)  
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)  
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) → (1)

reverse([1,2,3], [], 0) →

## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) → (1)

reverse([1,2,3], [], 0) → (3)

reverse([2,3], [1], 0) →

## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) → (1)

reverse([1,2,3], [], 0) → (3)

reverse([2,3], [1], 0) → (3)

reverse([3], [2,1], 0) →

## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) → (1)

reverse([1,2,3], [], 0) → (3)

reverse([2,3], [1], 0) → (3)

reverse([3], [2,1], 0) → (3)

reverse([], [3,2,1], 0) →



## reverse/2: cvičení

```
reverse( Seznam, OpacnySeznam ) :-                % (1)
    reverse( Seznam, [], OpacnySeznam).
```

```
reverse( [], S, S ).                               % (2)
```

```
reverse( [ H | T ], A, Opacny ) :-                % (3)
    reverse( T, [ H | A ], Opacny ).
```

---

? - reverse([1,2,3],0).

reverse([1,2,3],0) → (1)

reverse([1,2,3], [], 0) → (3)

reverse([2,3], [1], 0) → (3)

reverse([3], [2,1], 0) → (3)

reverse([], [3,2,1], 0) → (2)

yes      0=[3,2,1]

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S ).`

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 ).`

- `?- append( [2,3], [1], S ).`

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

- `?- append( [2,3], [1], S )`.

postupné volání cílů:

`append( [2,3], [1], S ) → append( [3], [1], S' ) → append( [], [1], S'' )`

# Neefektivita při spojování seznamů

- Sjednocení dvou seznamů

- `append( [], S, S )`.

- `append( [X|S1], S2, [X|S3] ) :- append( S1, S2, S3 )`.

- `?- append( [2,3], [1], S )`.

postupné volání cílů:

`append( [2,3], [1], S ) → append( [3], [1], S' ) → append( [], [1], S'' )`

- Vždy je nutné projít celý první seznam

# Rozdílové seznamy

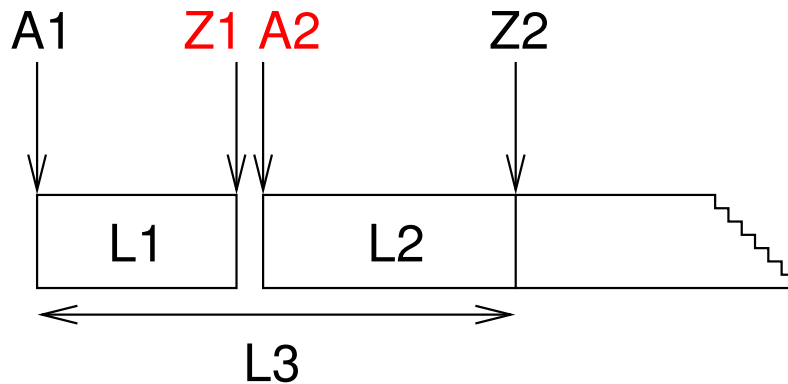
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1-L2 = [a, b|T]-T = [a, b, c|S]-[c|S] = [a, b, c]-[c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L-L$

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$

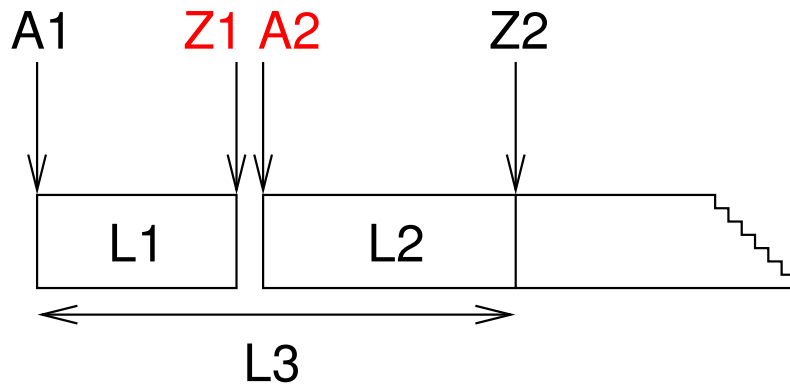


`append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).`  
L1          L2          L3



# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$

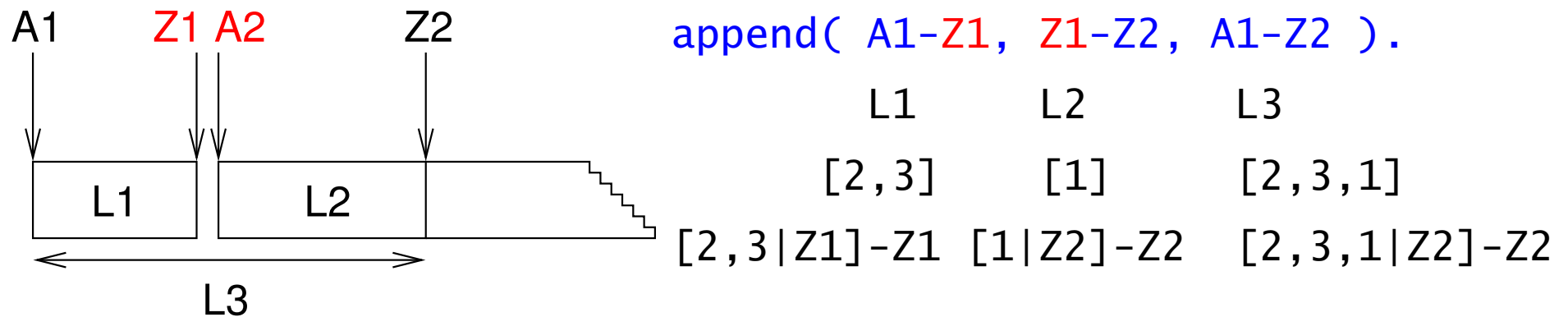


`append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).`

	L1	L2	L3
	[2, 3]	[1]	[2, 3, 1]
	$[2, 3   Z1] - Z1$	$[1   Z2] - Z2$	$[2, 3, 1   Z2] - Z2$

# Rozdílové seznamy

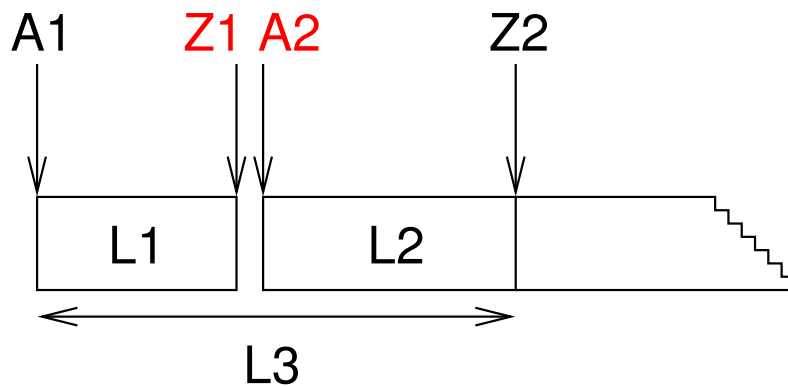
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- ?- `append( [2,3|Z1]-Z1, [1|Z2]-Z2, S ).`  
S =

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



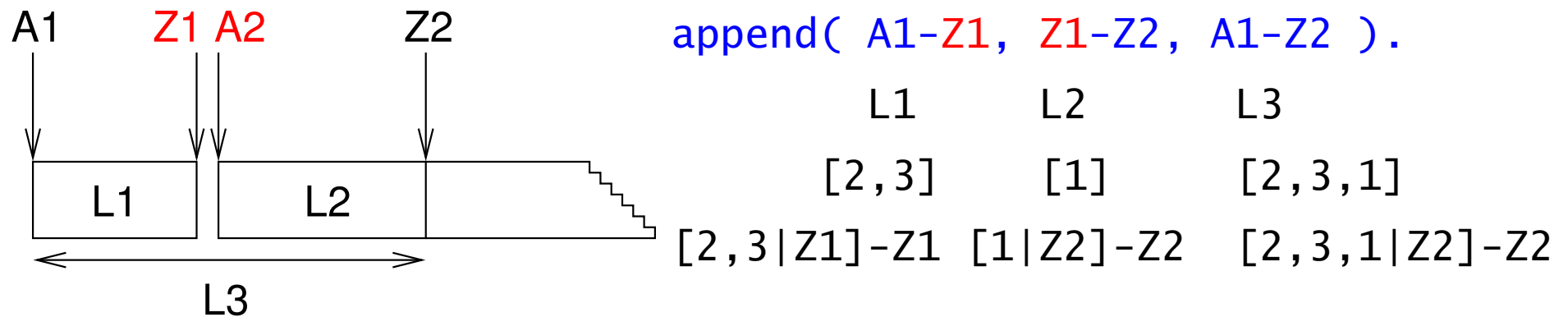
`append( A1-Z1, Z1-Z2, A1-Z2 ).`

	L1	L2	L3
	[2, 3]	[1]	[2, 3, 1]
	$[2, 3   Z1] - Z1$	$[1   Z2] - Z2$	$[2, 3, 1   Z2] - Z2$

- ?- `append( [2, 3 | Z1] - Z1, [1 | Z2] - Z2, S ).`  
 $S = A1 - Z2 =$

# Rozdílové seznamy

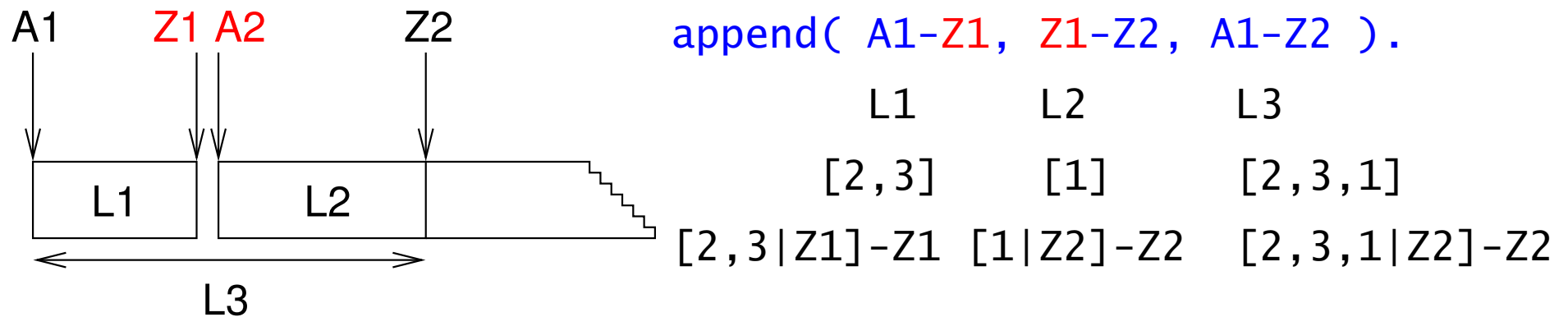
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- ?- append(  $[2, 3 | Z1] - Z1$ ,  $[1 | Z2] - Z2$ ,  $S$  ).  
 $S = A1 - Z2 = [2, 3 | Z1] - Z2 =$

# Rozdílové seznamy

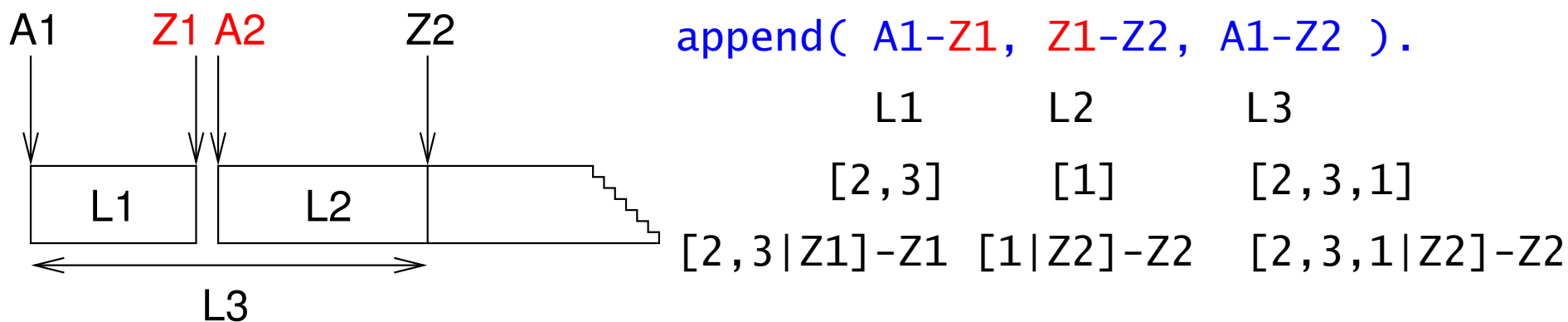
- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- ?-  $append( [2, 3 | Z1] - Z1, [1 | Z2] - Z2, S ).$   
 $S = A1 - Z2 = [2, 3 | Z1] - Z2 = [2, 3 | [1 | Z2] ] - Z2$

# Rozdílové seznamy

- Zapamatování konce a připojení na konec: **rozdílové seznamy**
- $[a, b] = L1 - L2 = [a, b | T] - T = [a, b, c | S] - [c | S] = [a, b, c] - [c]$
- Reprezentace prázdného seznamu:  $L - L$



- ?- append(  $[2, 3 | Z1] - Z1$ ,  $[1 | Z2] - Z2$ , S ).  
 $S = A1 - Z2 = [2, 3 | Z1] - Z2 = [2, 3 | [1 | Z2]] - Z2$   
 $Z1 = [1 | Z2] \quad S = [2, 3, 1 | Z2] - Z2$
- Jednotková složitost, oblíbená technika ale není tak flexibilní

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-
```

```
    reverse( T, OpacnyT ),
```

```
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-
```

```
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).
```

```
reverse0( [], S-S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec] ).
```

rozdílové seznamy  
(lineární)



# Akumulátor vs. rozdílové seznamy: reverse

```
reverse( [], [] ).
```

```
reverse( [ H | T ], Opacny ) :-  
    reverse( T, OpacnyT ),  
    append( OpacnyT, [ H ], Opacny ).
```

kvadratická složitost

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, [], Opacny ).
```

```
reverse0( [], S, S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], A, Opacny ) :-  
    reverse0( T, [ H | A ], Opacny ).
```

akumulátor (lineární)

---

```
reverse( Seznam, Opacny ) :- reverse0( Seznam, Opacny-[] ).
```

```
reverse0( [], S-S ).
```

```
reverse0( [ H | T ], Opacny-OpacnyKonec ) :-  
    reverse0( T, Opacny-[ H | OpacnyKonec] ).
```

rozdílové seznamy  
(lineární)

**Příklad: operace pro manipulaci s frontou**

 test na prázdnot, přidání na konec, odebrání ze začátku

# Vestavěné predikáty

# Vestavěné predikáty

- Predikáty pro řízení běhu programu
  - fail, true, ...
- Různé typy rovností
  - unifikace, aritmetická rovnost, ...
- Databázové operace
  - změna programu (programové databáze) za jeho běhu
- Vstup a výstup
- Všechna řešení programu
- Testování typu termu
  - proměnná?, konstanta?, struktura?, ...
- Konstrukce a dekompozice termu
  - argumenty?, funktor?, ...

# Databázové operace

- Databáze: specifikace množiny relací
- Prologovský program: **programová databáze**, kde jsou relace specifikovány explicitně (fakty) i implicitně (pravidly)
- Vestavěné predikáty pro změnu databáze během provádění programu:

`assert( Klauzule )`      přidání Klauzule do programu

`asserta( Klauzule )`      přidání na začátek

`assertz( Klauzule )`      přidání na konec

`retract( Klauzule )`      smazání klauzule unifikovatelné s Klauzule

- Pozor: nadměrné použití těchto operací snižuje srozumitelnost programu

# Příklad: databázové operace

- *Caching*: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

# Příklad: databázové operace

- **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze
  - ?- solve( problem, Solution),  
asserta( solve( problem, Solution) ).
  - :- dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu

# Příklad: databázové operace

● **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

● ?- solve( problem, Solution),  
    asserta( solve( problem, Solution) ).

● :- dynamic solve/2.                   % nezbytné při použití v SICStus Prologu

● Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.
```

# Příklad: databázové operace

● **Caching**: odpovědi na dotazy jsou přidány do programové databáze

● `?- solve( problem, Solution),  
asserta( solve( problem, Solution) ).`

● `:- dynamic solve/2. % nezbytné při použití v SICStus Prologu`

● Příklad:

```
uloz_trojice( Seznam1, Seznam2 ) :-  
    member( X1, Seznam1 ),  
    member( X2, Seznam2 ),  
    spocitej_treti( X1, X2, X3 ),  
    assertz( trojice( X1, X2, X3 ) ),  
    fail.
```

```
uloz_trojice( _, _ ) :- !.
```