

Monoidy, zpracování argumentů příkazové řádky

IB016 Seminář z funkcionálního programování

Vladimír Štill, Martin Ukrop

Fakulta informatiky, Masarykova univerzita

Jaro 2017

Motivace: zpracovávání argumentů příkazové řádky

Chtěli bychom zpracovat argumenty příkazové řádky jako nastavení programu.

```
./run -v -opt=o1 -q -opt=o2
```

- `-v` (*verbose*) zapíná ladící výstupy
- `-q` (*quiet*) vypíná ladící výstupy
- program se vždy chová podle posledního přepínače `-v/-q`
- `-opt` umožňuje přidat programu libovolný textový argument
- výchozí nastavení je bez ladících výstupů a bez dalších argumentů

Datový typ pro konfiguraci

Nachystejme si na nastavení vhodný datový typ:

```
data Config = Config
  { verbose :: Bool
  , options :: [String]
  } deriving (Eq, Show)
```

Představa zpracování

- každý přepínač vlastně zodpovídá nějakému nastavení
- nedaly by se jednoduše „spojit“ nějakou vhodnou funkcí?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

Představa zpracování

- každý přepínač vlastně zodpovídá nějakému nastavení
- nedaly by se jednoduše „spojit“ nějakou vhodnou funkcí?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

```
Config {  
  verbose  
  = True  
}
```

\oplus

```
Config {  
  options  
  = ["o1"]  
}
```

\oplus

```
Config {  
  verbose  
  = False  
}
```

\oplus

```
Config {  
  options  
  = ["o2"]  
}
```

Představa zpracování

- každý přepínač vlastně zodpovídá nějakému nastavení
- nedaly by se jednoduše „spojit“ nějakou vhodnou funkcí?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

```
Config {  
  verbose  
  = True  
}
```

\oplus

```
Config {  
  options  
  = ["o1"]  
}
```

\oplus

```
Config {  
  verbose  
  = False  
}
```

\oplus

```
Config {  
  options  
  = ["o2"]  
}
```

- Jaké vlastnosti má funkce \oplus ?

Vlastnosti operace \oplus : uzavřenost

Je množina všech platných konfigurací uzavřená na operaci \oplus ?

Vlastnosti operace \oplus : uzavřenost

Je množina všech platných konfigurací uzavřená na operaci \oplus ?

Ano, protože:

- Operace \oplus má správný typ.
 $\oplus :: \text{Config} \rightarrow \text{Config} \rightarrow \text{Config}$
- Můžeme ji zdefinovat tak, aby jejím výsledkem nikdy nebyla neplatná konfigurace.

Vlastnosti operace \oplus : asociativita

Je operace \oplus asociativní?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

Vlastnosti operace \oplus : asociativita

Je operace \oplus asociativní?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

Ano, pořadí zpracování by nemělo ovlivnit výslednou konfiguraci.

Vlastnosti operace \oplus : komutativita

Je operace \oplus komutativní?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

Vlastnosti operace \oplus : komutativita

Je operace \oplus komutativní?

`-v` \oplus `-opt=o1` \oplus `-q` \oplus `-opt=o2`

Ne, na pořadí záleží.

- argumenty `-q -v` produkují jinou konfiguraci než `-v -q`

Vlastnosti operace \oplus : neutrální prvek

Má operace \oplus neutrální prvek?

N \oplus -v \oplus -opt=o1 \oplus -opt=o2 \oplus N

Vlastnosti operace \oplus : neutrální prvek

Má operace \oplus neutrální prvek?

N \oplus -v \oplus -opt=o1 \oplus -opt=o2 \oplus N

Ano, neutrálním prvkem by měla být výchozí konfigurace.

```
defaultConfig :: Config
defaultConfig = Config
  { verbose = NotSet
  , options = []
  }
```

Config: nová definice

Upravíme tedy datový typ Config následovně:

```
data Flag a = Set a
             | NotSet
             deriving (Eq, Show)
```

```
data Config = Config
  { verbose :: Flag Bool
  , options :: [String]
  } deriving (Eq, Show)
```

Monoidy: matematická definice

Monoid¹ je algebraická struktura. Je to grupoid $(M; \cdot)$, tedy množina M s binární operací $\cdot : M \times M \rightarrow M$, a těmito axiomy:

- Asociativita: $\forall x, y, z \in M . (x \cdot y) \cdot z = x \cdot (y \cdot z)$
- Neutrální prvek: $\exists e \in M \forall x \in M . x \cdot e = e \cdot x = x$

Někdy se uvádí i následující axiom plynoucí z definice binární operace grupoidu:

- $\forall x, y \in M . x \cdot y \in M$

¹Definice převzata z <https://cs.wikipedia.org/wiki/Monoid>

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- (\mathbb{N}, x^y) , přirozená čísla s umocňováním

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- (\mathbb{N}, x^y) , přirozená čísla s umocňováním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- $([...], ++)$, seznamy se zřetězením

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- (\mathbb{N}, x^y) , přirozená čísla s umocňováním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- $([..], ++)$, seznamy se zřetězením
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid.
- $(\{f \mid f :: a \rightarrow a\}, \cdot)$, funkce typu $a \rightarrow a$ se skládáním

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- (\mathbb{N}, x^y) , přirozená čísla s umocňováním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- $([..], ++)$, seznamy se zřetězením
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid.
- $(\{f \mid f :: a \rightarrow a\}, \cdot)$, funkce typu $a \rightarrow a$ se skládáním
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid.
- (Config, \oplus) , datový typ konfigurace s operací \oplus

Příklady monoidů

Jsou následující struktury monoidy?

- $(\mathbb{N}, +)$, přirozená čísla se sčítáním
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- $(\mathbb{N}, -)$, přirozená čísla s odčítáním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- (\mathbb{N}, \cdot) , přirozená čísla s násobením
⇒ Ano, (komutativní) monoid.
- (\mathbb{N}, x^y) , přirozená čísla s umocňováním
⇒ Ne (není asociativní, neexistuje neutrální prvek).
- $([...], ++)$, seznamy se zřetězením
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid.
- $(\{f \mid f :: a \rightarrow a\}, \cdot)$, funkce typu $a \rightarrow a$ se skládáním
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid.
- (Config, \oplus) , datový typ konfigurace s operací \oplus
⇒ Ano, (NEkomutativní) monoid!

Typová třída Monoid

```
class Monoid a where
  mempty :: a
  mappend :: a -> a -> a
  mconcat :: [a] -> a
  mconcat = foldr mappend mempty
```

- definováno v Data.Monoid
- `<>` je infixové synonymum pro `mappend` (v Data.Monoid)
- mnoho užitečných knihovních instancí
- opět několik pravidel, která musí platit
 - levá identita: `mempty <> x ≡ x`
 - pravá identita: `x <> mempty ≡ x`
 - asociativita: `x <> (y <> z) ≡ (x <> y) <> z`

Udělejme tedy instanci typu `Config` pro třídu `Monoid`:

Instance pro konfigurace

Udělejme tedy instanci typu Config pro třídu Monoid:

```
instance Monoid Config where
  mempty = defaultConfig
  c1 `mappend` c2 =
    Config (verbose c1 `mappend` verbose c2)
           (options c1 `mappend` options c2)
```

Teď ale potřebujeme ještě:

- instanci pro datový typ Flag
- instanci pro seznamy

Jak chceme, aby se chovala instance pro Flag a?

Jak chceme, aby se chovala instance pro Flag a?

```
instance Monoid (Flag a) where
  mempty = NotSet
  _ `mappend` (Set x) = Set x
  x `mappend` NotSet = x
```

Jak chceme, aby se chovala instance pro seznamy?

Jak chceme, aby se chovala instance pro seznamy?

```
instance Monoid [a] where
    mempty = []
    x `mappend` y = x ++ y
```

(je součástí knihovny)

A teď máme elegantní, rozšiřitelný systém parsující argumenty příkazové řádky `:-}`.

... který navíc využívá pěknou algebraickou teorii.

Monoid: knihovní instance

V knihovně je vícero instancí pro Monoid:

- `[a]` – instance stejná, jako jsme vytvořili my
- `Last a` – odpovídá našemu `Flag a` (je to vlastně instance pro `Maybe a`)
- `First a` – jako `Flag a`, jenom prioritu má první výskyt definované hodnoty (ne poslední)
- `Any` – `Bool` s operací `||`
- `All` – `Bool` s operací `&&`
- `Num a => (Product a)` – numerická instance kolem operace násobení
- `Num a => (Sum a)` – numerická instance kolem sčítání
- ...

<https://wiki.haskell.org/Typeclassopedia>

The goal of this document is to serve as a starting point for the student of Haskell wishing to gain a firm grasp of its standard type classes. The essentials of each type class are introduced, with examples, commentary, and extensive references for further reading.

- třídy, které už známe (Functor, Applicative, ...)
- třídy, které na nich staví (Monoid \rightarrow Foldable)
- třídy ještě vyšší abstrakce (MonadTrans, Arrow)

Úkol: rozšíření pro další volby

Rozšiřte program o možnost následujících argumentů:

- `-printer=lj4a` nastaví tiskárnu, identifikovanou řetězcem. Vždy se použije první zadaná tiskárna.
- Předělejte příznak *verbose* tak, aby úroveň výstupů byla charakterizována přirozeným číslem. Použije se vždy maximální z nastavených hodnot, pokud není použit přepínač `-q`. Tedy argumenty `-v=1` `-v=5` `-v=2` nastaví level na 5 a argumenty `-v=1` `-q` `-v=6` na 0.

Zkuste si v *Typeclassopedia* přečíst o typové třídě `Foldable`, která zobecňuje struktury, přes které se dá „foldovat“.