

Automatické generování testů dle specifikace (QuickCheck)

IB016 Seminář z funkcionálního programování

Adam Matoušek, Henrieta Micheľová
(původní autoři slajdů Vladimír Štill, Martin Ukrop)

Fakulta informatiky, Masarykova univerzita

Jaro 2021

Testování dle konkrétních hodnot

- testujeme jednotlivé součásti samostatně (*unit testing*)
- porovnáváme výsledky na modelových datech
- modelová data i výsledky na nich si musíme vytvořit ručně

Testování dle konkrétních hodnot

- testujeme jednotlivé součásti samostatně (*unit testing*)
 - porovnáváme výsledky na modelových datech
 - modelová data i výsledky na nich si musíme vytvořit ručně
-
- + testují přesně ty případy, které chceme
 - + jednoduché na přípravu
 - + stačí základní znalost jazyka
 - časově náročné na přípravu
 - pokrývají jen ty možnosti, na které si vzpomeneme
 - testují jenom konkrétní případy, ne všeobecné chování

Testování dle konkrétních hodnot

Například balík `HUnit`:

```
import Test.HUnit
```

```
runTests :: IO Counts
```

```
runTests = runTestTT $ TestList [testSet1, testSet2]
```

```
testSet1 :: Test
```

```
testSet1 = TestLabel "Factorials" $
```

```
  TestList [ fact 4 ~?= 24, fact 0 ~?= 1 ]
```

```
testSet2 :: Test
```

```
testSet2 = TestLabel "Numerical functions" $
```

```
  TestList [ even 4 ~? "4 even?", odd 4 ~? "4 odd?" ]
```

Testování dle specifikace

- Chtěli bychom testovat specifikaci, ne konkrétní případy!
- Chtěli bychom, aby se testy generovaly automaticky!
- Chtěli bychom pěkné (pokud možno minimální) protipříklady!

Testování dle specifikace

- Chtěli bychom testovat specifikaci, ne konkrétní případy!
 - Chtěli bychom, aby se testy generovaly automaticky!
 - Chtěli bychom pěkné (pokud možno minimální) protipříklady!
- ⇒ Dodejme specifikaci pomocí invariantů.
- Dělejme testy na platnost invariantů v konkrétních případech.
- ⇒ Případy generujme náhodně.
- Nejsou některé hodnoty zajímavější pro testy než jiné?
 - Jak vybírat náhodně v nekonečných doménách?
- ⇒ Po nalezení protipříkladu se ho pokusme zmenšit.

Hledání invariantů

Za invariant považujeme nějakou vlastnost (*property*), která je univerzálně platná. V Haskellu ji můžeme zapsat třeba jako predikát.

Co je invariantem v následujících situacích?

- `max :: Int -> Int -> Int`

Hledání invariantů

Za invariant považujeme nějakou vlastnost (*property*), která je univerzálně platná. V Haskellu ji můžeme zapsat třeba jako predikát.

Co je invariantem v následujících situacích?

- `max :: Int -> Int -> Int`
- `take :: Int -> [a] -> [a]`

Hledání invariantů

Za invariant považujeme nějakou vlastnost (*property*), která je univerzálně platná. V Haskellu ji můžeme zapsat třeba jako predikát.

Co je invariantem v následujících situacích?

- `max :: Int -> Int -> Int`
- `take :: Int -> [a] -> [a]`
- `drop :: Int -> [a] -> [a]`

Hledání invariantů

Za invariant považujeme nějakou vlastnost (*property*), která je univerzálně platná. V Haskellu ji můžeme zapsat třeba jako predikát.

Co je invariantem v následujících situacích?

- `max :: Int -> Int -> Int`
- `take :: Int -> [a] -> [a]`
- `drop :: Int -> [a] -> [a]`
- `insertSort :: Ord a => [a] -> [a]`
`insert :: Ord a => a -> [a] -> [a]`

Hledání invariantů

Za invariant považujeme nějakou vlastnost (*property*), která je univerzálně platná. V Haskellu ji můžeme zapsat třeba jako predikát.

Co je invariantem v následujících situacích?

- `max :: Int -> Int -> Int`
- `take :: Int -> [a] -> [a]`
- `drop :: Int -> [a] -> [a]`
- `insertSort :: Ord a => [a] -> [a]`
 `insert :: Ord a => a -> [a] -> [a]`
- `filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]`

The programmer provides a specification of the program, in the form of properties which functions should satisfy, and QuickCheck then tests that the properties hold in a large number of randomly generated cases.

- balík **QuickCheck**
(<https://hackage.haskell.org/package/QuickCheck>)
- moduly **Test.QuickCheck.***
- typicky stačí importovat **Test.QuickCheck**

QuickCheck - užitečné funkce

Funkce pro samotné testování:

- `quickCheck :: Testable prop => prop -> IO ()`
 - `verboseCheck :: Testable prop => prop -> IO ()`
 - `quickCheckWith :: Testable prop =>`
`Args -> prop -> IO ()`
- `stdArgs :: Args`

Příklad

```
prop_basic1 :: Int -> [a] -> Bool
prop_basic1 n xs = length (take n xs) == n
```

Příklad

```
prop_basic1 :: Int -> [a] -> Bool
prop_basic1 n xs = length (take n xs) == n

prop_basic2 :: Int -> [a] -> Bool
prop_basic2 n xs = length (take n xs) <= n
```

Příklad

```
prop_basic1 :: Int -> [a] -> Bool
prop_basic1 n xs = length (take n xs) == n

prop_basic2 :: Int -> [a] -> Bool
prop_basic2 n xs = length (take n xs) <= n

prop_basic3 :: NonNegative Int -> [a] -> Bool
prop_basic3 (NonNegative n) xs =
  length (take n xs) <= n
```


Generátory náhodných prvků

- **Gen** a představuje generátor náhodných hodnot typu **a**
- generátor je vlastně funkce náhodného generátoru (v konkrétním stavu) a parametru velikosti, která vrací prvek požadovaného typu
- existuje standardní instance **Monad Gen**

```
sample :: Show a => Gen a -> IO ()
```

Typová třída Arbitrary

```
class Arbitrary a where
```

```
  arbitrary :: Gen a
```

```
  shrink   :: a -> [a]
```

- typy, pro které je možno vygenerovat „náhodný prvek“
- `arbitrary` je náhodný generátor pro daný typ
- `shrink` se používá při zmenšování protipříkladů
- výsledný seznam **nesmí** obsahovat zadaný prvek

```
-- default shrink implementation
```

```
shrink _ = []
```

Příklad

```
data Pack = EmptyPack      -- empty pack
  | Tomatoes Double        -- tomato weight in kg
  | Cucumbers Int          -- number of cucumbers
deriving (Eq, Show)
```

Příklad

```
data Pack = EmptyPack           -- empty pack
          | Tomatoes Double     -- tomato weight in kg
          | Cucumbers Int       -- number of cucumbers
          deriving (Eq, Show)

packGen1 :: Gen Pack
packGen1 = oneof [ pure EmptyPack
                 , fmap Tomatoes arbitrary
                 , fmap Cucumbers arbitrary ]

instance Arbitrary Pack where
  arbitrary = packGen1
```

Příklad

```
checkout :: [Pack] -> Double
checkout = sum . map price
  where price EmptyPack = 0
        price (Tomatoes weight) = weight * 33.50
        price (Cucumbers count) =
          fromIntegral count * 19.90

prop_pack1 :: [Pack] -> Bool
prop_pack1 pack = checkout pack >= 0
```

Příklad

```
prop_pack2 :: [Pack] -> Property
prop_pack2 pack =
  all nonNegative pack ==> checkout pack >= 0
  where nonNegative (Tomatoes w) = w >= 0
        nonNegative (Cucumbers n) = n >= 0
        nonNegative _ = True
```

Příklad

```
prop_pack2 :: [Pack] -> Property
prop_pack2 pack =
  all nonNegative pack ==> checkout pack >= 0
  where nonNegative (Tomatoes w) = w >= 0
        nonNegative (Cucumbers n) = n >= 0
        nonNegative _ = True

packGen2 :: Gen Pack
packGen2 = oneof
  [ pure EmptyPack
  , fmap Tomatoes (arbitrary `suchThat` (>=0))
  , fmap Cucumbers (arbitrary `suchThat` (>=0)) ]
```

Příklad

```
data BinTree = BEmpty | BNode Int BinTree BinTree
  deriving (Eq, Ord, Show)
```

```
instance Arbitrary BinTree where
  arbitrary = treeGen1
  shrink = treeShrink
```


Příklad

```
data BinTree = BEmpty | BNode Int BinTree BinTree
              deriving (Eq, Ord, Show)
```

```
instance Arbitrary BinTree where
  arbitrary = treeGen1
  shrink    = treeShrink
```

```
treeGen1 :: Gen BinTree
```

Příklad

```
data BinTree = BEmpty | BNode Int BinTree BinTree
              deriving (Eq, Ord, Show)
```

```
instance Arbitrary BinTree where
  arbitrary = treeGen1
  shrink = treeShrink
```

```
treeGen1 :: Gen BinTree
treeGen1 = oneof [ pure BEmpty,
                  liftM3 BNode arbitrary treeGen1 treeGen1 ]
```

Příklad

```
data BinTree = BEmpty | BNode Int BinTree BinTree
              deriving (Eq, Ord, Show)
```

```
instance Arbitrary BinTree where
  arbitrary = treeGen1
  shrink    = treeShrink
```

```
treeGen1 :: Gen BinTree
treeGen1 = oneof [ pure BEmpty,
                  liftM3 BNode arbitrary treeGen1 treeGen1 ]
```

```
treeShrink :: BinTree -> [BinTree]
```

Příklad

```
data BinTree = BEmpty | BNode Int BinTree BinTree
              deriving (Eq, Ord, Show)
```

```
instance Arbitrary BinTree where
  arbitrary = treeGen1
  shrink    = treeShrink
```

```
treeGen1 :: Gen BinTree
treeGen1 = oneof [ pure BEmpty,
                  liftM3 BNode arbitrary treeGen1 treeGen1 ]
```

```
treeShrink :: BinTree -> [BinTree]
treeShrink BEmpty = []
treeShrink (BNode v l r) = [l, r]
                          ++ [ BNode v' l r | v' <- shrink v ]
                          ++ [ BNode v l' r | l' <- shrink l ]
                          ++ [ BNode v l r' | r' <- shrink r ]
```

Příklad

```
-- Create inorder list of values.  
treeToList :: BinTree -> [Int]  
  
-- Calculate sum of all nodes in tree.  
treeSum :: BinTree -> Int  
  
prop_tree1 :: BinTree -> Bool  
prop_tree1 t = treeSum t == sum (treeToList t)
```

Příklad

```
prop_tree2 :: BinTree -> Property
prop_tree2 t = classify (treeSize t == 0) "trivial" $
  ↪ prop_tree1 t
```

```
prop_tree2 :: BinTree -> Property
prop_tree2 t = classify (treeSize t == 0) "trivial" $
  ↪ prop_tree1 t
```

```
prop_tree3 :: BinTree -> Property
prop_tree3 t = classify (treeSize t == 1) "easy" $
  ↪ prop_tree2 t
```

```
prop_tree2 :: BinTree -> Property
prop_tree2 t = classify (treeSize t == 0) "trivial" $
  ↪ prop_tree1 t
```

```
prop_tree3 :: BinTree -> Property
prop_tree3 t = classify (treeSize t == 1) "easy" $
  ↪ prop_tree2 t
```

```
prop_tree4 :: BinTree -> Property
prop_tree4 t = collect (treeSize t) $ prop_tree3 t
```



```
-- Calculate size of tree.
treeSize :: BinTree -> Int
treeGen3 :: Gen BinTree
treeGen3 = sized treeGen where
  treeGen 0 = pure BEmpty
  treeGen n = frequency
    [ (1, pure BEmpty)
    , (4, liftM3 BNode arbitrary subtree subtree) ]
    where subtree = treeGen (n `div` 2)
```

QuickCheck – užitečné funkce

- `(==>)` :: `Testable prop => Bool -> prop -> Property`
- `(===)` :: `(Eq a, Show a) => a -> a -> Property`
- `forall` :: `(Show a, Testable prop) => Gen a -> (a -> prop) -> Property`
- `classify` :: `Testable prop => Bool -> String -> prop -> Property`
- `collect` :: `(Show a, Testable prop) => a -> prop -> Property`

Generátory náhodných prvků - užitečné funkce

Tvorba nových generátorů:

- `choose` :: `Random a => (a, a) -> Gen a`
- `elements` :: `[a] -> Gen a`

Vybrané funkce pracující s generátory:

- `listOf` :: `Gen a -> Gen [a]`
- `vectorOf` :: `Int -> Gen a -> Gen [a]`
- `oneof` :: `[Gen a] -> Gen a`
- `frequency` :: `[(Int, Gen a)] -> Gen a`
- `sized` :: `(Int -> Gen a) -> Gen a`
- `suchThat` :: `Gen a -> (a -> Bool) -> Gen a`

Možnost nechat QuickCheck najít všechny testy:

```
{-# LANGUAGE TemplateHaskell #-}  
-- all the module code  
-- at the end:  
return []
```

```
runTests :: IO Bool
```

```
runTests = $quickCheckAll
```

- první řádek zapíná rozšíření *TemplateHaskell* (musí být před hlavičkou modulu)
- `$quickCheckAll` je funkce, která za *kompilace* vloží kód pro spuštění všech testů pojmenovaných `prop_*`
- `return []` způsobí, že `$quickCheckAll` může najít testy (které jsou před tímto řádkem)

Testování funkcí

```
class CoArbitrary a where  
  coarbitrary :: a -> Gen b -> Gen b
```

- typy, které mohou být argumenty „náhodných funkcí“

Testování funkcí

```
class CoArbitrary a where
```

```
  coarbitrary :: a -> Gen b -> Gen b
```

- typy, které mohou být argumenty „náhodných funkcí“

```
-- Property to test if 'foldr' and 'foldl' calculates  
↳ the same things.
```

```
prop_fold :: Fun (Int, Int) Int -> Int -> [Int]  
           -> Property
```

Testování funkcí

```
prop_fold :: Fun (Int, Int) Int -> Int -> [Int]
           -> Property
prop_fold f z xs = foldr (applyFun2 f) z xs
                  === foldl (applyFun2 f) z xs
```

Testování funkcí

```
prop_fold :: Fun (Int, Int) Int -> Int -> [Int]
           -> Property
prop_fold f z xs = foldr (applyFun2 f) z xs
                 === foldl (applyFun2 f) z xs

> quickCheck prop_fold
*** Failed! Falsifiable (after 3 tests and 16 shrinks):
{(0,2)->0, _->1}
2
[0]
0 /= 1
```

- **Fun** a b je generovatelná funkce z a do b
- je možné ji zobrazit (po případech/vzorech), provádět shrink
- více viz `Test.QuickCheck.Function`

Rekapitulace – QuickCheck

- + Testujeme program vůči specifikaci, ne konkrétním případům.
- + Testy můžou najít i případy, které by nás nenapadly.
- + Konkrétní případy pro testy jsou generovány automaticky.
- + Donutí nás důkladněji se zamyslet nad specifikací.

Rekapitulace – QuickCheck

- + Testujeme program vůči specifikaci, ne konkrétním případům.
 - + Testy mohou najít i případy, které by nás nenapadly.
 - + Konkrétní případy pro testy jsou generovány automaticky.
 - + Donutí nás důkladněji se zamyslet nad specifikací.
-
- Všechno stojí a padá na dobré volbě invariantů.
 - Potřebujeme vhodný generátor náhodných prvků.
 - Přesná specifikace je často příliš složitá.
 - Jestliže nspecifikujeme invarianty přesně a implementujeme špatný generátor, můžeme dostat falešný pocit bezpečí!
 - Nemusí vždy nalézt neobvyklé chyby, chyby na okrajových případech – může dávat různé odpovědi!

QuickCheck je silný nástroj, musíme však:

- rozumět, co dělá,
- a především rozumět, co nedělá!

QuickCheck je silný nástroj, musíme však:

- rozumět, co dělá,
- a především rozumět, co nedělá!

... a pak můžeme vybudovat třeba **hsExprTest**

QuickCheck je silný nástroj, musíme však:

- rozumět, co dělá,
- a především rozumět, co nedělá!

... a pak můžeme vybudovat třeba **hsExprTest**

- obdoba QuickCheck existuje i v mnoha jiných (i imperativních) programovacích jazycích