

MB141 – 5. cvičení

Lineární zobrazení

Martin Čadek

Jarní semestr 2020

(A)

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

(a) $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \varphi(x_1, x_2) = 2x_1 + x_1x_2,$

Lineární zobrazení $\varphi : V \rightarrow U$ je takové, že

(1) $\forall v_1, v_2 \in V : \varphi(v_1 + v_2) = \varphi(v_1) + \varphi(v_2)$
(2) $\forall a \in \mathbb{R} \forall v \in V \varphi(av) = a\varphi(v)$ $\Leftrightarrow \forall a, b \in \mathbb{R} \forall v_1, v_2 \in V$
 $\varphi(av_1 + bv_2) = a\varphi(v_1) + b\varphi(v_2)$

(a) $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}, \varphi(x_1, x_2) = 2x_1 + x_1x_2$ není lineární

Vezměme vektor $(1, 1) \in \mathbb{R}^2$ a čísla $a = 2$.

$\varphi(a \cdot (1, 1)) = \varphi(2 \cdot (1, 1)) = \varphi(2, 2) = 2 \cdot 2 + 2 \cdot 2 = 8$, ale

$a \varphi(1, 1) = 2 \cdot (2 \cdot 1 + 1 \cdot 1) = 2 \cdot 3 = 6$.

$a \varphi(1, 1) \neq \varphi(a(1, 1))$.

ⓑ

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

(b) $\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\varphi(x_1, x_2) = (2x_1 - 3x_2, 5x_2, x_1 - x_2)$,

Toto zobrazení je lineární: $x = (x_1, x_2)$, $y = (y_1, y_2)$

$$\begin{aligned} \varphi(x+y) &= \varphi(x_1+y_1, x_2+y_2) = (2(x_1+y_1) - 3(x_2+y_2), 5(x_2+y_2), \\ &((x_1+y_1) - (x_2+y_2))) = ((2x_1 - 3x_2) + (2y_1 - 3y_2), 5x_2 + 5y_2, \\ &(x_1 - x_2) + (y_1 - y_2)) = \cancel{\varphi(x_1, x_2) + \varphi(y_1, y_2)} \\ &= (2x_1 - 3x_2, 5x_2, x_1 - x_2) + (2y_1 - 3y_2, 5y_2, y_1 - y_2) = \\ &= \varphi(x_1, x_2) + \varphi(y_1, y_2) \end{aligned}$$

Analogicky ukážeme, že

$$\varphi(a(x_1, x_2)) = a \varphi(x_1, x_2).$$

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

(b) $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, $\varphi(x_1, x_2) = (2x_1 - 3x_2, 5x_2, x_1 - x_2)$,

V bázi $((1, 0), (0, 1))$ prostory \mathbb{R}^2 a v bázi $((1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1))$ prostory \mathbb{R}^3 lze $\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ napísat takto:

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -3 \\ 0 & 5 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2x_1 - 3x_2 \\ 5x_2 \\ x_1 - x_2 \end{pmatrix}.$$

③

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

$$(c) \varphi: \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}^2, \varphi(p) = (p(1), p(2)^2),$$

Toto zobrazení není lineární. Vezměme polynomy $p(x) = x$ a $q(x) = x^2$

Platí

$$\varphi(p+q) = ((p+q)(1), (p+q)(2)^2) = (2, 36)$$

$$\begin{aligned} \varphi(p) + \varphi(q) &= (p(1), p(2)^2) + (q(1), q(2)^2) = \\ &= (1, 2^2) + (1, 4^2) = (2, 20) \end{aligned}$$

$$\varphi(p+q) \neq \varphi(p) + \varphi(q).$$

(D)

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

(d) $\varphi : \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\varphi(p) = (p(1), p(2))$.

Toto zobrazení je lineární. $p, q \in \mathbb{R}_3[x]$ polynomy,
 $a, b \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} \varphi(ap + bq) &= ((ap + bq)(1), (ap + bq)(2)) = \\ &= (ap(1) + bq(1), ap(2) + bq(2)) = a(p(1), p(2)) \\ &+ b(q(1), q(2)) = a\varphi(p) + b\varphi(q). \end{aligned}$$

$\varphi(ax^3 + bx^2 + cx + d) = (a + b + c + d, 8a + 4b + 2c + d)$
Proto v souřadnicích báze $(x^3, x^2, x, 1)$ pomocí $\mathbb{R}_3[x]$
 a v souřadnicích báze $((1, 0), (0, 1))$ pomocí \mathbb{R}^2

Příklad 1. Rozhodněte, zda následující zobrazení mezi vektorovými prostory jsou lineární. Pokud ano, napište jejich předpis v souřadnicích standardních bazí uvedených prostorů pomocí násobení maticí.

(d) $\varphi : \mathbb{R}_3[x] \rightarrow \mathbb{R}^2$, $\varphi(p) = (p(1), p(2))$.

ma'me

$$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} a + b + c + d \\ 8a + 4b + 2c + d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 8 & 4 & 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{pmatrix}$$

(A)

Příklad 2. Ve vektorovém prostoru \mathbb{R}^3 uvažujme bázi $u_1 = (1, 0, 1)$, $u_2 = (0, 1, 1)$, $u_3 = (1, 1, 1)$. Necht' $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je lineární zobrazení, o němž víme, že

$$\varphi(u_1) = u_1, \quad \varphi(u_2) = u_3, \quad \varphi(u_3) = u_2.$$

Najděte matici A tvaru 3×3 tak, aby v souřadnicích standardní báze bylo $\varphi(x) = Ax$.

Jedliše má být $\varphi(x) = Ax = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

pak $\varphi(e_1) = \varphi \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ a_{31} \end{pmatrix}$, $\varphi(e_2) = \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ a_{32} \end{pmatrix}$ a

$\varphi(e_3) = \varphi \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{13} \\ a_{23} \\ a_{33} \end{pmatrix}$. K matici A tedy

přičleníme vektorů $\varphi(e_1)$, $\varphi(e_2)$ a $\varphi(e_3)$. To uděláme takto: Napíšeme vektory u_1 , u_2 a u_3 do řádků matice a se nimi napíšeme hodnoty

Příklad 2. Ve vektorovém prostoru \mathbb{R}^3 uvažujme bázi $u_1 = (1, 0, 1)$, $u_2 = (0, 1, 1)$, $u_3 = (1, 1, 1)$. Necht' $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je lineární zobrazení, o němž víme, že

$$\varphi(u_1) = u_1, \quad \varphi(u_2) = u_3, \quad \varphi(u_3) = u_2.$$

Najděte matici A tvaru 3×3 tak, aby v souřadnicích standardní báze bylo $\varphi(x) = Ax$.

scházení φ na nich, tj. $\varphi(u_1)$, $\varphi(u_2)$ a $\varphi(u_3)$.

$$\left(\begin{array}{c|c} u_1 & \varphi(u_1) \\ u_2 & \varphi(u_2) \\ u_3 & \varphi(u_3) \end{array} \right) \sim \dots \sim \left(\begin{array}{c|c} e_1 & \varphi(e_1) \\ e_2 & \varphi(e_2) \\ e_3 & \varphi(e_3) \end{array} \right)$$

Provedeme elementární řádkové operace. Ty se provádějí, díky tomu, že φ je lineární, skutečně

$$\left(v \mid \varphi(v) \right) \quad (\text{vektor } v \text{ je to obraz ve } \varphi).$$

V našem konkrétním případě počítáme takto:

©

Příklad 2. Ve vektorovém prostoru \mathbb{R}^3 uvažujme bázi $u_1 = (1, 0, 1)$, $u_2 = (0, 1, 1)$, $u_3 = (1, 1, 1)$. Necht' $\varphi : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ je lineární zobrazení, o němž víme, že

$$\varphi(u_1) = u_1, \quad \varphi(u_2) = u_3, \quad \varphi(u_3) = u_2.$$

Najděte matici A tvaru 3×3 tak, aby v souřadnicích standardní báze bylo $\varphi(x) = Ax$.

$$\begin{aligned} & \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \end{array} \right) \\ & \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 & 1 \end{array} \right) \quad \begin{aligned} \varphi(e_1) &= \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} & \varphi(e_2) &= \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \\ \varphi(e_3) &= \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned} \end{aligned}$$

Tedy $\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$. Dosazením vektorů u_1, u_2, u_3 se přesvědčíme, že jsme počítali dobře. Např:

$$\varphi(u_1) = \begin{pmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Příklad 3. Necht' φ je zobrazení \mathbb{R}^3 do sebe, které je symetrií podle roviny $x_1 - x_3 = 0$. Najděte matici B takovou, že v souřadnicích standardní báze je $\varphi(x) = Bx$.

(A)

Jedliže se nám podaří určit nějaký rozborem φ ~~na vektorech nějaké báze~~ \mathbb{R}^3 , můžeme matici B určit stejným postupem jako v předchozí úloze, neboť symetrie podle roviny, která prochází počátkem \mathbb{R}^3 je lineární zobrazení. Vezmeme dva lineárně nezávislé vektory v rovině $x_1 - x_3 = 0$. Například $u_1 = (1, 0, 1)$ a $u_2 = (0, 1, 0)$. Můžeme $\varphi(u_1) = u_1$ a $\varphi(u_2) = u_2$. Nyní vezmeme vektor kolmý na rovinu $x_1 - x_3 = 0$. Zde použijeme o předchozím skalární součin dvou vektorů v \mathbb{R}^3 , který je definován takto:

$$\langle x, y \rangle = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3.$$

Příklad 3. Necht' φ je zobrazení \mathbb{R}^3 do sebe, které je symetrií podle roviny $x_1 - x_3 = 0$. Najděte matici B takovou, že v souřadnicích standardní báze je $\varphi(x) = Bx$.

(B)

Vidíme, že vektor $u_3 = (1, 0, -1)$ je kolmý k vektorům u_1 a u_2 , tudíž i ke všem vektorům roviny $x_1 - x_3 = 0$. (Všimněte si, že souřadnice vektoru u_3 jsou koeficienty v rovnici $x_1 - x_3 = 0 = 1 \cdot x_1 + 0 \cdot x_2 + (-1) \cdot x_3$.)
 u_3 je normálový vektor roviny $x_1 - x_3 = 0$. Symetrie podle roviny ho zobrazí do opačného vektoru, tedy $\varphi(u_3) = -u_3$.

Nyní již můžeme stejně jako v předchozím příkladu určit ostatní sloupce $\varphi(e_1)$, $\varphi(e_2)$, $\varphi(e_3)$:

$$\left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & +1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & -1 & 0 & 1 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & 0 & 0 \end{array} \right) \sim \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & +1 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Příklad 3. Necht' φ je zobrazení \mathbb{R}^3 do sebe, které je symetrií podle roviny $x_1 - x_3 = 0$. Najděte matici B takovou, že v souřadnicích standardní báze je $\varphi(x) = Bx$.

©

$$\varphi(e_1) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \varphi(e_2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \varphi(e_3) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\varphi \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_2 \\ x_1 \end{pmatrix}$$

Symetrie podle roviny $x_1 - x_3 = 0$ měkááá

1. a 3. souřadnici. Dosazením vektorů u_1, u_2, u_3 se přesvědčíme, že jsme vřítali mámě.

(A)

Příklad 4. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory zobrazení

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

Číslo $\lambda \in \mathbb{R}$ je vlastní číslo, pokud existuje nenulový vektor $u \in \mathbb{R}^2$ takový, že

$$\varphi(u) = \lambda u.$$

u se nazývá vlastní vektor.

Tedy v souřadnicích

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda x_1 \\ \lambda x_2 \end{pmatrix},$$

což je ekvivalentní s

$$\left(\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} - \lambda \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \right) \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 3 & -\lambda \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Příklad 4. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory zobrazení

$$\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

Takováto rovnice má nenulové řešení, právě když

$$\det \begin{pmatrix} 2-\lambda & 1 \\ 3 & -\lambda \end{pmatrix} = 0.$$

Výpočtem determinantu získáme tzv. charakteristický polynom zobrazení φ (nebo také matice $\begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix}$).

$$\text{Ten je } (2-\lambda)(-\lambda) - 3 \cdot 1 = \lambda^2 - 2\lambda - 3 = (\lambda-3)(\lambda+1).$$

Kořeny tohoto polynomu jsou $\lambda_1 = 3$ a $\lambda_2 = -1$. To jsou i vlastní čísla zobrazení φ . Najdeme vlastní vektory ke vlastnímu číslu $\lambda_1 = 3$. Řešíme homogenní soustavu rovnic

$$\begin{pmatrix} 2-3 & 1 \\ 3 & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Příklad 4. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory zobrazení

©

$$\varphi: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

Matice soustavy

$$\begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 3 & -3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Řešení } p \quad \begin{pmatrix} p \\ p \end{pmatrix} = p \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory k vl. číslu $\lambda_1 = 3$ jsou $p(1, 1)$ pro $p \neq 0$.

Vlastní vektory k $\lambda_2 = -1$:

$$\begin{pmatrix} 2+1 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{řešení } \begin{pmatrix} q \\ -3q \end{pmatrix} = q \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory k vl. číslu $\lambda_2 = -1$ jsou $q(1, -3)$ pro $q \neq 0$.

Příklad 5. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory zobrazení

$$\varphi : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\varphi(x) = \begin{pmatrix} -2 & -1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

Řešíme analogicky jako předchozí úlohu.

Charakteristický polynom je

$$\det \begin{pmatrix} -2-\lambda & -1 \\ 5 & 2-\lambda \end{pmatrix} = (-2-\lambda)(2-\lambda) + 5 = \lambda^2 + 1$$

Tento polynom nemá reálný kořen (pouze komplexní $\pm i$). Proto dané zobrazení nemá reálná vlastní čísla ani vlastní vektory.

Příklad 6. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory matice

(A)

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 4 & -17 & 8 \end{pmatrix}.$$

Vlastní čísla a vektory matice B jsou vlastní čísla a vlastní vektory lineárního zobrazení $\varphi(x) = Bx$, tj. splňují $Bx = \lambda x$, kde $x \neq (0, 0, 0)$.

Spočítáme charakteristický polynom:

$$\det(B - \lambda E) = \det \begin{pmatrix} -\lambda & 1 & 0 \\ 0 & -\lambda & 1 \\ 4 & -17 & 8-\lambda \end{pmatrix} = (-\lambda)(-\lambda)(8-\lambda) + 1 \cdot 1 \cdot 4 + 0 \cdot 0 \cdot (-17) - 4(-\lambda) \cdot 0 - 0 \cdot 1 \cdot (8-\lambda) - (-\lambda)1(-17)$$

$= -\lambda^3 + 8\lambda^2 - 17\lambda + 4$ Prvně se pokusíme najít celočíselný kořen. Ten musí dělit absolutní člen 4. Hledáme tedy mezi čísly $\pm 1, \pm 2, \pm 4$. Zjistíme, že dosazením $\lambda_1 = 4$ dostaneme $-4^3 + 8 \cdot 4^2 - 17 \cdot 4 + 4 = 0$. Vydělením polynomu $-\lambda^3 + 8\lambda^2 - 17\lambda + 4$ polynomem $(\lambda - 4)$ dostaneme

Příklad 6. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory matice

(B)

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 4 & -17 & 8 \end{pmatrix}.$$

$-\lambda^3 + 8\lambda^2 - 17\lambda + 4 = (\lambda - 4)(-\lambda^2 + 4\lambda + 1)$. Řešíme kvadratické rovnice

$$\lambda^2 - 4\lambda + 1 = 0$$

dostaneme další dva kořeny

$$\lambda_2 = \frac{4 + \sqrt{16 - 4 \cdot 1 \cdot 1}}{2}$$

$$\lambda_2 = 2 + \sqrt{3} \quad \text{a} \quad \lambda_3 = \frac{4 - \sqrt{16 - 4 \cdot 1 \cdot 1}}{2} = \frac{4 - \sqrt{12}}{2} = \frac{4 - 2\sqrt{3}}{2} =$$

$$\lambda_3 = 2 - \sqrt{3}.$$

Vlastní vektory k $\lambda_1 = 4$

$$\begin{pmatrix} -4 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \\ 4 & -17 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \begin{pmatrix} -4 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \\ 4 & -17 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -4 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \\ 0 & -16 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -4 & 1 & 0 \\ 0 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Řešení je $p \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 16 \end{pmatrix}$. Jedliže $x_3 = a$, dostaneme $x_2 = \frac{1}{4}a$ a $x_1 = \frac{1}{16}a$.
Volme proto $x_3 = 16p$, $x_2 = 4p$, $x_1 = p$.

Ta jsou vlastní vektory k $\lambda_1 = 4$.

Příklad 6. Najděte vlastní čísla a vlastní vektory matice

(C)

$$B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 4 & -17 & 8 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory k $\lambda_2 = 2 + \sqrt{3}$. Dostaneme soustavu

$$\begin{pmatrix} -2-\sqrt{3} & 1 & 0 \\ 0 & -2-\sqrt{3} & 1 \\ 4 & -17 & 8-2-\sqrt{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Ta má mítě nenulové řešení.
Abychom si vypracili řádkováme,
hledáme řešení pomocí

1. a 2. rovnice

$$\begin{pmatrix} -2-\sqrt{3} & 1 & 0 \\ 0 & -2-\sqrt{3} & 1 \end{pmatrix}$$

Volme $x_2 = q$. Pak $x_3 = (2 + \sqrt{3})q$
a $x_1 = q$. Vlastní vektory jsou

$$q(1, 2 + \sqrt{3}, 1), \quad q \neq 0.$$

Analogicky použijeme, že vlastní vektory k vlastní-
mu číslu $\lambda_3 = 2 - \sqrt{3}$ jsou $r(1, 2 - \sqrt{3}, 1), \quad r \neq 0.$

Všimněme si, že vlastní vektory $(1, 4, 16), (1, 2 + \sqrt{3}, 1),$
 $(1, 2 - \sqrt{3}, 1)$ tvoří bázi prostoru \mathbb{R}^3 .

Příklad 7. Zjistěte, zda v \mathbb{R}^3 existuje báze tvořená vlastními vektory matice

(A)

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Pokud ano, najděte ji.

Prvně najdeme vlastní čísla

$$\det(C - \lambda E) = \begin{vmatrix} -\lambda & 0 & -2 \\ 1 & 2-\lambda & 1 \\ 1 & 0 & 3-\lambda \end{vmatrix} = (-\lambda)(2-\lambda)(3-\lambda) + 0 \cdot 1 \cdot 1 \\ + (-2) \cdot 1 \cdot 0 - (-2)(2-\lambda) \cdot 1 \\ - 0 \cdot 1(3-\lambda) - (-\lambda) \cdot 1 \cdot 0$$

$$= (\lambda-2)\lambda(3-\lambda) + 2(2-\lambda) = (\lambda-2)(\lambda(3-\lambda) - 2) = (\lambda-2)(-\lambda^2 + 3\lambda - 2)$$

$$= (\lambda-2)(2-\lambda)(\lambda-1) = -(\lambda-2)^2(\lambda-1)$$

Vlastní čísla jsou $\lambda_1 = 1$ a $\lambda_2 = 2$. Druhé vlastní číslo má algebraickou násobnost 2. Je totiž v rozkladu charakteristického polynomu jako $(\lambda-2)^2$.

Příklad 7. Zjistěte, zda v \mathbb{R}^3 existuje báze tvořená vlastními vektory matice

(B)

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Pokud ano, najděte ji.

Vlastní čísla k $\lambda_1 = 1$:

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} -1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Vlastní vektory jsou
 $p(-2, 1, 1)$, $p \neq 0$.

Vlastní čísla k $\lambda_2 = 2$:

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} -2 & 0 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Přešleme rovnice na dva parametry: $r(1, 0, -1) + s(0, 1, 0)$.

Tedy také \mathbb{R}^3 tvořená vlastními vektory existuje a je například: $(-2, 1, 1)$, $(1, 0, -1)$, $(0, 1, 0)$.

Příklad 7. Zjistěte, zda v \mathbb{R}^3 existuje báze tvořená vlastními vektory matice

(C)

$$C = \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Pokud ano, najděte ji.

Vektory $r(1, 0, -1) + s(0, 1, 0)$, $r, s \in \mathbb{R}$ tvoří vlastní podprostor vlastního čísla $\lambda_2 = 2$. Ten má dimenzi 2.

Přikážíme, že $\lambda_2 = 2$ má geometrickou násobnost 2.

V tomto případě tedy

alg. násobnost $\lambda_2 =$ geom. násobnost λ_2 .

Obecně se ale neplatí. Obecně platí pouze

nerovnost alg. násobnost $\lambda \geq$ geom. násobnost λ .

Příklad 8. Spočítejte vlastní čísla a vlastní vektory matice

A

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Nejprve najdeme charakteristický polynom:

$$\det(D - \lambda E) = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2-\lambda & 1 & -4 \\ 0 & -1 & -1-\lambda & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 2 & 1 \\ 0 & -2-\lambda & 0 & -2-\lambda \\ 0 & -1 & -1-\lambda & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix}$$

ke 2. řádku jsme přičetli 4.

$$= \begin{vmatrix} 1-\lambda & 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2-\lambda & 0 & 0 \\ 0 & -1 & -1-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (-2-\lambda) \begin{vmatrix} 1-\lambda & 2 & 0 \\ 0 & -1-\lambda & 0 \\ -1 & -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} =$$

Od 4. sloupce jsme odečetli 2.

Laplacův rozvoj podle 2. řádku matice slovo dáva matici upravo

Příklad 8. Spočítejte vlastní čísla a vlastní vektory matice

B

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$= (-2-\lambda) \left\{ (1-\lambda)(-1-\lambda)(2-\lambda) + 2 \cdot 0(-1) + 0 \cdot 0(-1) - 0 \cdot (-1-\lambda)(-\lambda) - 2 \cdot 0(2-\lambda) - (1-\lambda) \cdot 0(-1) \right\} = (\lambda-2)(\lambda+2)(\lambda-1)(\lambda+1).$$

Vlastní čísla jsou $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = -1, \lambda_3 = 2, \lambda_4 = -2$.

Vlastní vektory spočítáme nejprve jako u předchozích příkladů, provedeme to pouze pro $\lambda_1 = 1$, u ostatních uvedeme výsledky:

$$\lambda_1 = 1 \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & -2 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 1 & -4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & -3 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 6 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

↑
součet 1. a 3. řádku

Příklad 8. Spočtěte vlastní čísla a vlastní vektory matice

©

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -4 \\ 0 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Vlastní vektory k $\lambda_1 = 0$ jsou $p(1, -1, 0, 1)$, $p \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$.

Vlastní vektory k $\lambda_2 = 1$ jsou $q(-1, 0, 1, 0)$, $q \neq 0$.

Vlastní vektory k $\lambda_3 = 2$ jsou $r(0, -1, 0, 1)$, $r \neq 0$.

Vlastní vektory k $\lambda_4 = -2$ jsou $s(-1, 1, 1, 0)$, $s \neq 0$.

Všimněte si, že se opět vlastní vektory k různým
vlastním číslům jsou lineárně nesaisitelné v \mathbb{R}^4
a tvoří bázi \mathbb{R}^4 .