

TCP a UDP

Miloš Liška

liska@fi.muni.cz

2020

Cíle cvičení

- Získat přehled o fungování protokolu TCP
- Prozkoumat některé vlastnosti protokolu UDP

Protokoly

TCP

Základy TCP

- V tomto cvičení budeme analyzovat základy chování protokolu TCP na vzorku dat nasbíraného při odesílání cca 3MB dat (kniha Vojna a mír).
 - `wget http://147.251.54.177/book-war-and-peace.txt`
- Na 147.251.54.177 běží webserver s jednoduchým CGI skriptem, který přijme soubor pomocí HTTP POST. Na rozhraní s adresou 147.251.54.177 je nakonfigurovaný token bucket, který zahazuje některé pakety.
- Stažený soubor s textem knihy Vojna a mír budeme uploadovat na server `http://147.251.54.177/file-upload/` a analyzovat vzniklý provoz nástrojem Wireshark.

Základy TCP

- Ve studijních materiálech je připravený vzorek provozu vojna-a-mir-upload.pcap
- Za bonusového bludištěka si můžete zkusit vyrobit dump síťového provozu pomocí Wiresharku sami.
- Pokud použijete vlastní počítač, pak je potřeba nastavit následující parametry:
- TCP (Generic) Segmentation Offload (Linux):
 - `sudo ethtool -K <dev> tso off`
 - `sudo ethtool -K <dev> gso off`
 - `sudo ethtool -k <dev>`
- Large Scan Offload (Windows):
 - <http://www.peerwisdom.org/2013/04/25/disabling-large-send-offload-windows/>

Základy TCP

- Všichni si ve Wiresharku vypnou TCP packet reassembling (i pokud použijete připravený vzorek provozu)!
- Edit → Protocols → TCP → Allow subdissector to reassemble TCP streams = **FALSE**
- Ve Wiresharku je potřeba vypnout analýzu protokolu HTTP (potřebujete analyzovat dump provozu na úrovni protokolu TCP).
- Analyze → Enabled Protocols → http → Disable

Zadání

V zachyceném provozu:

1. Analyzujte zdrojové a cílové IP adresy a čísla TCP portů klientského PC a serveru.
2. Najděte a popište TCP handshake mezi klientským PC a serverem.
3. Nalezněte v proudu TCP dat mezi klientským PC a serverem rámec obsahující příkaz HTTP POST a na následující sekvenci rámcu, pomocí kterých klientské PC odesílá text knihy *Vojna a mír*, popište jak a kdy odesílá server potvrzení jednotlivých TCP paketů.

Zadání

4. Zjistěte jaká je velikost payloadu TCP paketů pomocí kterých je odeslaný celý text knihy *Vojna a mír* a čím je daná?
5. Zjistěte zda došlo k retransmisi některého z TCP paketů? Kterého/kterých? Na základě čeho?
6. Vypočítejte rychlost přenosu textu knihy *Vojna a mír* z klientského PC na server. Jak rychlost přenosu ovlivňuje RTT.

Základy UDP

Základy UDP

- V tomto cvičení prozkoumáme chování protokolu UDP při přijímání multimediálních dat s vysokým datovým tokem.
- Budeme sledovat příjem Full HD videa se snímkovou frekvencí 25 fps.
- Ve studijních materiálech je připravený vzorek provozu ug.pcap
- Dump budeme analyzovat nástrojem Wireshark

Zadání

Měli byste mít k dispozici 5s vzorek provozu na lokálním síťovém rozhraní (ug.pcap).
Podle zachyceného provozu:

1. Analyzujte provoz s cílovou IP adresou 224.0.0.1.
2. Otázky ke zpracování:
 - Čím je tato adresa zajímavá?
 - Co popisuje pole Length v hlavičce paketu?
 - Je něco zajímavého na velikosti UDP paketů?
3. Pomocí nástroje Statistics->IO/Graph ve Wiresharku proveďte analýzu průběhu využití šířky pásma UDP streamem.
4. Otázky ke zpracování:
 - Jaký je přibližně průměrný bitrate přijímaného UDP streamu? Využijte buď IO/Graph a nebo samotný dump provozu.
 - Jak a proč se změní graf využití šířky pásma s 1s intervalem a intervalem menším než 1s? Co je příčinou pilovitého charakteru využití šířky pásma v případě intervalu menšího než 1s.

Protokoly

- Protokol bude zpracovaný pomocí šablony v IS MU - scanform-cv4.tar.bz2
- Využijte připravená soubor cviceni04.tex a doplňte odpovědi
- Protokol odevzdejte do odevzdáárny do 24. 4. 2020
- Pokud nemáte nainstalovaný \LaTeX , použijte Overleaf (<https://www.fi.muni.cz/tech/overleaf.html.cs>).
- A pracujte samostatně.