

Task-based development HW2



Product owner je autor taskov na kanbane a preto je informovaný o začiatku a konci práce na tasku. Task ktorý je na kanban boarde si developer zoberie. Keďže vyvoj prebieha podľa agilnej metodológie, tasky by nemali dlho stáť na jednom mieste. Preto aktuálny aktér dostane upomenutie, keď task na ňom stojí dlhšiu dobu. Skontroluje či je task validný (či nie je náhodou už implementovaný v rámci iného tasku alebo či problém ktorý ma task riešiť je relevantný). Následne task implementuje, po dokončení predá reviewer-ovi na review, ak je úprava validná, predá to na testera, ak nie, vráti to späť na implementáciu. Tester skontroluje či úprava robí to čo má podľa špecifikácii. Ak test neprejde, vráti to developerovi na implementáciu. Ak task funguje podľa špecifikácii, predá task späť developerovi na nasadenie a zároveň si pripíše bod do tabuľky testerov. Tabuľka testerov slúži na to aby sa striedali ľudia ktorí testujú a neprípadovalo testovanie len na jedného človeka. Developer potom spíše changelog, nasadí systém do repozitára a task sa automaticky uzavrie. Nasadzovanie je dosť kritické, je možné že sa počas toho vyskytne chyba ktorú musí developer riešiť.

