

# PV260

# Java\_NetSuite

Ing. Jiří Koudelka

Ing. Pavel Hrdina

6.4.2020

# Agenda

- Co je to Code Review?
- Způsoby provedení review
- Cíle review
- Role reviewerů
- Praktická ukázka Code Review

# K čemu je Code Review dobré?

- Udržení standardu kvality
- Prevence vážných chyb na produkci
- Udržování znalosti o kódu v týmu

# Způsoby provedení review

- Asynchronní
  - Ex post
  - Využívá typicky webových nástrojů (např. GitLab) a e-mailu
- Synchronní
  - Ex post
  - Jde realizovat i vzdáleně s využitím sdílení obrazovky
- Instantní
  - Párové popř. davové programování
  - Párové programování je vhodné doplnit ještě i jiným review

# Cíle review

- (Early) Design Feedback
  - Zamýšlíme se nad tím co kód dělá a jestli to dělá správným způsobem
  - Dbáme i na věci jako pojmenování, coding standards atd.
  - Čím déle ho odkládáme, tím bolestivější bude pro všechny zúčastněné
- Gateway
  - Nebude to vyloženě průšvih když to takhle půjde ven?
- Učení

# Role reviewerů

- Deep Reviewer
  - Jeho zodpovědností je udržet standard kvality
  - Prochází celé review velice detailně
- Gatekeeper
  - Má zabránit vyloženým průšvihům
  - Soustřeďuje se typicky jen na specifickou oblast (security, database, ...)
- Observer
  - Jen vnímá co se děje (aby byl v obraze)
  - Případně se z toho snaží poučit (obzvláště pokud není dost zkušený)

# Co vám za chvíli ukážeme naživo?

- Synchronní review, provedené vzdáleně
- My budeme v roli Deep Reviewerů provádět (Late) Design Feedback
- Vy se na tom budete v roli Observerů učit

Otázky

