

## Požadavky k úspěšnému absolvování předmětu

1. Požaduji účast aspoň na 9 cvičeních z 12.
2. Z 10 odpovědníků musíte splnit 7 aspoň na polovinu bodů.
3. Vnitrosemestrální písemka bude za 12 bodů, zkoušková za 24 bodů. K absolvování předmětu musíte získat aspoň 14 bodů z maximálního počtu 36. Přitom ze zkouškové písemky musíte získat aspoň 6 bodů.

## Hodnocení

F	nesplnění některého z požadavků	
E	splnění všech požadavků	celkem bodů 14 až 18
D	splnění všech požadavků	celkem bodů 19 až 23
C	splnění všech požadavků	celkem bodů 24 až 27
B	splnění všech požadavků	celkem bodů 28 až 31
A	splnění všech požadavků	celkem bodů 32 až 36

# MB141 – 1. přednáška

## Geometrie v rovině

Martin Čadek  
s využitím přednášky Ondřeje Klímy pro předmět MB101

Jarní semestr 2021

**Motivace.** V předmětu MB141 se postupně naučíme

- řešit soustavy lineárních rovnic,
- pracovat s maticemi,
- řešit geometrické úlohy v rovině a v prostoru (uplatnění v počítačové grafice) grafice),
- popisovat pomoc matic některé procesy (růst populací, Markovovy procesy)
- maximalizovat jednoduché funkce, při existenci mnoha jednoduchých omezení (simplexový algoritmus pro úlohu lineárního programování),
- jak se teorie čísel používá v kryptografii s veřejným klíčem.

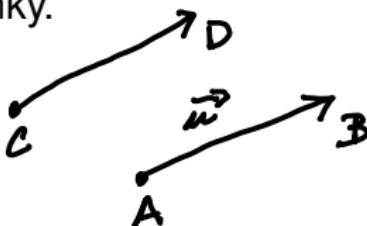
- Afinní geometrie
- Eukleidovská geometrie
- Orientace, obsah a determinant
- Shodná a lineární zobrazení
- Matice lineárního zobrazení

Motivace: chceme umět

- počítat s body a přímkami,
- měřit vzdálenosti a úhly, počítat obsahy rovinných útvarů,
- pracovat s přirozenými transformacemi roviny jako je otočení kolem bodu a reflexe podle přímky.

Základními objekty budou pro nás

- body,
- vektory.



Vektory jsou zadány uspořádanou dvojicí bodů  $\vec{AB}$ , bod  $A$  je počáteční, bod  $B$  je koncový. Uspořádané dvojice  $\vec{AB}$  a  $\vec{CD}$  určují stejný vektor  $\vec{u}$ , jestliže vhodným posunutím převedeme orientovanou úsečku  $\vec{AB}$  na orientovanou úsečku  $\vec{CD}$ .

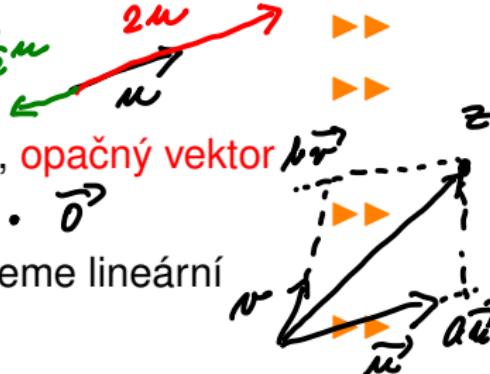


# Počítání s vektory a body

Vektory  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  můžeme



- **sčítat:**  $\vec{u} + \vec{v}$  dostaneme pomocí rovnoběžníkového pravidla,
- **násobit reálným číslem**  $a \in \mathbb{R}$ ,  $a\vec{u}$ ,
- **nulový vektor**  $\vec{o}$  je reprezentován  $\overrightarrow{AA}$ , **opačný vektor** k  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$  je  $-\vec{u} = \overrightarrow{BA}$ .
- Kombinací násobení a sčítání dostaneme lineární kombinaci vektorů  $a\vec{u} + b\vec{v}$ .



K libovolnému **bodu**  $A$  můžeme **přičíst vektor**  $\vec{u}$ . Výsledkem této operace  $A + \vec{u}$  je bod  $B$ , který je koncovým bodem reprezentace vektoru  $\vec{u}$  pomocí orientované úsečky  $\overrightarrow{AB}$ .

$$\vec{z} = a\vec{u}$$
$$+ b\vec{v}$$

Počítání s body a vektory provádíme pomocí souřadnic.

# Souřadný systém

Souřadný systém je určen

- počátkem v bodě  $P$ ,
- dvěma nenulovými vektory  $\vec{e}_1, \vec{e}_2$  umístěnými do bodu  $P$ , které neleží v jedné přímce.



Pro každý bod  $B$  v rovině souřadný systém zadává

- reálná čísla  $x$  a  $y$  taková, že  $\underline{B} = P + x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2$ .



Dvojici reálných čísel  $[x, y]$  (v hranatých závorkách) nazýváme souřadnicemi bodu  $B$  v souřadním systému  $(P, \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ .

Jestliže je vektor  $\vec{u} = \vec{AB}$  a souřadnice bodů  $A$  a  $B$  jsou postupně  $[x_1, y_1]$  a  $[x_2, y_2]$ , pak souřadnicemi vektoru  $\vec{u}$  je dvojice reálných čísel  $(x_2 - x_1, y_2 - y_1)$  (v kulatých závorkách). Uvědomte si, že nezáleží na tom, kterými dvěma body vektor  $\vec{u}$  reprezentujeme.



Body (a rovněž vektory) v rovině reprezentujeme tedy jako uspořádané dvojice reálných čísel, tj. prvky množiny  $\mathbb{R}^2$ .

Každý bod přímky  $p$  procházející bodem  $A$  se směrovým vektorem  $\vec{u} \neq \vec{0}$  napíšeme jako

$$\underline{X = A + t\vec{u}}$$

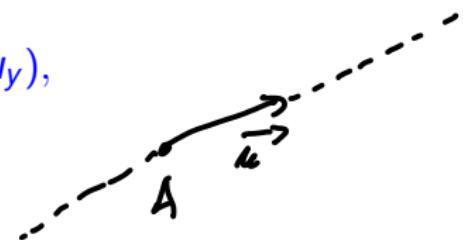
$$t \in \mathbb{R}$$

pro nějaké reálné číslo  $t$ . To je **parametrická rovnice přímky  $p$ .**  
V souřadnicích

$$[x, y] = [a_x, a_y] + t(u_x, u_y),$$

což lze rozepsat po složkách

$$\begin{cases} x = a_x + tu_x, \\ y = a_y + tu_y. \end{cases}$$



Je-li  $u_x \neq 0$ , spočteme z první rovnice parametr  $t$  a dosadíme do druhé rovnice. Po vynásobení  $u_x$ , dostaneme tzv. **obecnou** (nebo **implicitní**) rovnici přímky

$$-u_y x + u_x y + (a_y u_x - a_x u_y) = 0,$$

$$px + qy + r = 0.$$



$$\left. \begin{array}{l} x = a_x + t u_y \\ y = a_y + t u_y \end{array} \right\} \quad u_x \neq 0$$

$$t = \frac{x - a_x}{u_x}$$

$$y = a_y + \frac{x - a_x}{u_x} u_y \quad | \cdot u_x$$

$$u_x y = a_y u_x + x u_y - a_x u_y$$

$$-u_q x + u_x y - a_y u_x + a_x u_y = 0$$

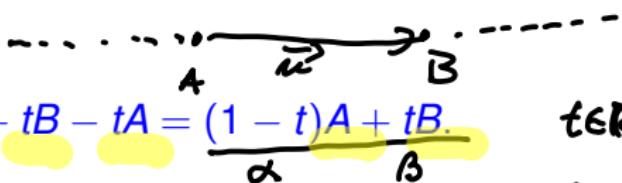
$$p x + q y + r = 0$$

nominal price

# Afinní a konvexní kombinace bodů

Přímka určená body  $A$  a  $B$ ,  $A \neq B$ , má směrový vektor  $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ .

Její parametrický popis je proto



Tato kombinace je tvaru  $\alpha A + \beta B$ , kde  $\alpha + \beta = 1$ . Nazýváme ji **affinní kombinací bodů  $A$  a  $B$** . Bod  $X = (1 - t)A + tB$  leží

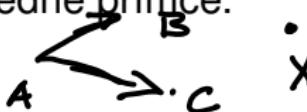
- na úsečce  $AB$ , právě když  $t \in [0, 1]$ ,
- na polopřímce opačné k polopřímce  $\overrightarrow{AB}$ , právě když  $t \leq 0$ ,
- na polopřímce opačné k polopřímce  $\overrightarrow{BA}$ , právě když  $t \geq 1$ .

Kombinaci bodů  $(1 - t)A + tB$  pro  $t \in [0, 1]$  nazýváme **konvexní kombinací bodů  $A$  a  $B$** . Důvodem je definice **konvexní množiny**: Podmnožina roviny je konvexní, jestliže s každými dvěma body  $A$  a  $B$  v ní leží všechny body úsečky  $AB$ , tedy všechny jejich konvexní kombinace.

# Afinní kombinace tří bodů v rovině

Nechť  $A$ ,  $B$  a  $C$  jsou body v rovině, které neleží v jedné přímce.  
Pak lze každý bod  $X$  roviny psát ve tvaru

$$X = A + t\overrightarrow{BA} + s\overrightarrow{CA} = A + t(B-A) + s(C-A) = (1-t-s)A + \underline{tB} + \underline{sC}.$$



Tato kombinace  $\underline{\alpha}A + \underline{\beta}B + \underline{\gamma}C$ , kde  $\underline{\alpha} + \underline{\beta} + \underline{\gamma} = 1$ , se nazývá afinní kombinace bodů  $A$ ,  $B$  a  $C$ .

Lze ukázat, že tato affinní kombinace leží v trojúhelníku  $ABC$ , právě když  $\alpha, \beta, \gamma \in [0, 1]$ . Takovouto affinní kombinaci nazýváme konvexní kombinací tří bodů.

## Příklad

Dokažte, že se těžnice v trojúhelníku  $ABC$  protínají v jediném bodě.

Střed strany  $a = BC$  je affinní kombinace  $\frac{1}{2}B + \frac{1}{2}C$ . Těžnice na stranu  $a$  procházící bodem  $A$  a středem strany  $a$  má tedy affinní vyjádření

# Těžnice v trojúhelníku



$$t_a : (1-t)A + t\left(\frac{1}{2}B + \frac{1}{2}C\right) = (1-t)A + \frac{t}{2}B + \frac{t}{2}C.$$

Analogicky těžnice na stranu  $b = AC$  je

$$t_b : (1-s)B + s\left(\frac{1}{2}A + \frac{1}{2}C\right) = (1-s)B + \frac{s}{2}A + \frac{s}{2}C.$$

Průnik těchto přímek je určen parametry  $t$  a  $s$  splňujícími rovnici

$$(1-t)A + \frac{t}{2}B + \frac{t}{2}C = (1-s)B + \frac{s}{2}A + \frac{s}{2}C.$$

Koefficienty u jednotlivých bodů musí být stejné, neboť affiní kombinace pro daný bod je dána jednoznačně. Dostáváme tedy soustavu:

$$1-t = \frac{s}{2}, \quad \frac{t}{2} = 1-s, \quad \frac{t}{2} = \frac{s}{2}.$$

# Těžnice v trojúhelníku – dokončení

Její řešení je  $t = s = 2/3$ . Průnikem těžnic  $t_a$  a  $t_b$  je bod

$$T = \frac{1}{3}A + \frac{1}{3}B + \frac{1}{3}C.$$

Nyní stačí ověřit, že tento bod leží i na třetí těžnici  $t_c$  zadané affinní kombinací

$$(1 - r)C + \frac{r}{2}A + \frac{r}{2}B.$$

Bod  $T$  nazýváme těžištěm trojúhelníku  $ABC$ .

## Příklad

Určete průnik (průsečík) přímek  $p : x + 2y = 200$  a  
 $q : 2x - 9y = 10$ .

- Obě přímky zadané obecnou rovnicí : řešíme soustavu. ►►
- Jedna přímka obecně, jedna parametricky : dosadíme.
- Obě přímky zadané parametricky : sestaví se soustava a vyřeší. Viz. průnik těžnic.

# Průsečík přímek — obecná diskuse

- Musí průsečík existovat?
- 

$$\begin{array}{l} ax + by = r \\ cx + dy = s. \end{array}$$

(ad - bc)y = as - cr

$$(ad - bc) \cancel{y} = as - cr$$
$$ad - bc \neq 0$$

Ekvivalentně:

$$\left( \begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right) \left( \begin{array}{c} x \\ y \end{array} \right) = \left( \begin{array}{c} r \\ s \end{array} \right)$$

- Eliminací  $x$  dostaneme rovnici  $(ad - bc)y = as - cr$ , tj. záleží, zda  $\underline{\underline{ad - bc}} = 0$ .

$$\det \left( \begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right) = ad - bc \blacktriangleright$$

## Definice

Pro matici  $\left( \begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array} \right)$  nazýváme hodnotu  $ad - bc$  determinant.

# Skalární součin vektorů (Eukleidovská geometrie)

## Definice

Pro dvojici vektorů  $u = (a, b)$  a  $v = (c, d)$  definujeme

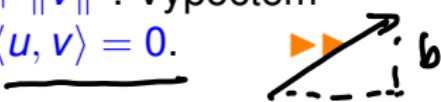
$$\langle u, v \rangle = ac + bd,$$

tzv. **skalární součin vektorů**.

## Definice

**Velikost** vektoru  $u = (a, b)$  je  $\|u\| = \sqrt{\langle u, u \rangle} = \sqrt{a^2 + b^2}$ . ✓

Pomocí skalárního součinu můžeme počítat odchylky vektorů. Jestliže jsou vektory  $u = (a, b)$  a  $v = (c, d)$  na sebe kolmé, pak podle Pythagorovy věty je  $\|u + v\|^2 = \|u\|^2 + \|v\|^2$ . Výpočtem podle definice dostanem  $ac + bd = 0$ , tedy  $\langle u, v \rangle = 0$ .



# Odchylky vektorů a přímek

- Vektory  $u$  a  $v$  jsou kolmé, právě když  $\langle u, v \rangle = 0$ .  
Píšeme  $u \perp v$ .
- Příklad: směrový vektor přímky  $ax + by + c = 0$  je  $(-b, a)$ , normálový  $(a, b)$ . ►►
- Pro dvojici vektorů  $u$  a  $v$  se jejich odchylka spočítá pomocí vztahu

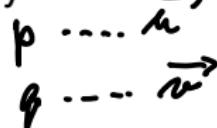
$$\cos \alpha = \frac{\langle u, v \rangle}{\|u\| \cdot \|v\|}, \quad \alpha \in [0, \pi].$$

$\angle (a, b), (-b, a)$   
 $= -ab + ab$   
 $= 0$



- Rozlišujeme odchylku vektorů a přímek. Pro přímky:

$$\cos \alpha = \frac{|\langle u, v \rangle|}{\|u\| \cdot \|v\|} \quad \underline{\alpha \in [0, \pi/2]}.$$



- "Zdůvodnění": Odchylka vektorů  $u = (r \cos \alpha, r \sin \alpha)$  a  $v = (c, 0)$  je evidentně  $\alpha$ , což odpovídá vzorci se skalárním součinem, neboť

$$\langle u, v \rangle = r \cos \alpha \cdot c + r \sin \alpha \cdot 0 = \|u\| \|v\| \cos \alpha.$$



# Orientace

Mějme uspořádanou dvojici nenulových vektorů  $(\vec{u}, \vec{v})$ , kde jeden není násobkem druhého. Řekneme, že tato dvojice je

- **orientovaná kladně**, jestliže jejich odchylka  $\alpha$  měřená od prvního vektoru k druhému ve směru hodinových ručiček je kladná, tj. v intervalu  $(0, \pi)$ , 
- **orientovaná záporně**, jestliže jejich odchylka  $\alpha$  měřená od prvního vektoru k druhému ve směru hodinových ručiček je záporná, tj. leží v intervalu  $(-\pi, 0)$ . 

Lze ukázat, že orientaci lze počítat pomocí determinantu takto:

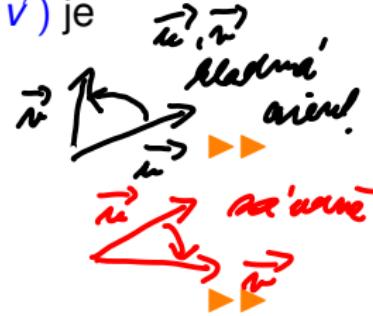
Jsou-li  $\vec{u} = (a, b)$  a  $\vec{v} = (c, d)$ , pak dvojice  $(\vec{u}, \vec{v})$  je

- orientována kladně, právě když

$$\det \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = ad - bc > 0,$$

- orientována záporně, právě když

$$\det \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = ad - bc < 0.$$



# Orientovaný obsah rovnoběžníku

Uvažujme rovnoběžník s vrcholy  $P$ ,  $P + \vec{u}$ ,  $P + \vec{v}$  a  $P + \vec{u} + \vec{v}$ . Obsah tohoto rovnoběžníku závisí pouze na vektorech  $\vec{u}$  a  $\vec{v}$ , nikoliv na bodu  $P$ . Zavedeme pojednání **orientovaného obsahu rovnoběžníku** zadávanou dvojicí vektorů  $(\vec{u}, \vec{v})$ , označení  $S(\vec{u}, \vec{v})$ . Naše představa je, že  $S(\vec{u}, \vec{v})$  je

- 0, jestliže rovnoběžník zdegeneruje na úsečku,
- obsah rovnoběžníku, je-li dvojice  $(\vec{u}, \vec{v})$  orientována kladně,
- obsah rovnoběžníku vynásobený číslem  $-1$ , je-li dvojice  $(\vec{u}, \vec{v})$  orientována záporně.

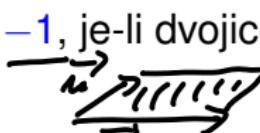
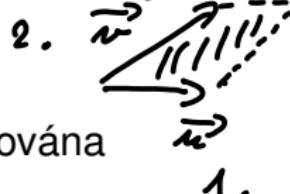
Pak  $S(\vec{u}, \vec{v})$  splňuje tato pravidla:

$$1) S((1, 0), (0, 1)) = 1, \quad \checkmark$$

$$2) S(\vec{u}, \vec{v}) = -S(\vec{v}, \vec{u}),$$

$$3) S(a\vec{u}, \vec{v}) = aS(\vec{u}, \vec{v}) \text{ a } S(\vec{u}, a\vec{v}) = aS(\vec{u}, \vec{v}),$$

$$4) S(\vec{u} + \vec{w}, \vec{v}) = S(\vec{u}, \vec{v}) + S(\vec{w}, \vec{v}). \quad \checkmark$$



# Determinant jako orientovaný obsah

## Věta

Orientovaný obsah rovnoběžníku určeného uspořádanou dvojicí vektorů  $\underline{\vec{u}} = (a, b)$  a  $\underline{\vec{v}} = (c, d)$  je

$$\underline{S}(\underline{\vec{u}}, \underline{\vec{v}}) = \det \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} = ad - bc.$$

Označme  $\vec{e}_1 = (1, 0)$  a  $\vec{e}_2 = (0, 1)$ . Pak  $\underline{\vec{u}} = a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2$  a  $\underline{\vec{v}} = c\vec{e}_1 + d\vec{e}_2$ . Při využívání pravidel 1) až 4) dostáváme

$$\begin{aligned} S(\underline{\vec{u}}, \underline{\vec{v}}) &= S(a\vec{e}_1 + b\vec{e}_2, c\vec{e}_1 + d\vec{e}_2) \\ &= aS(\vec{e}_1, c\vec{e}_1 + d\vec{e}_2) + bS(\vec{e}_2, c\vec{e}_1 + d\vec{e}_2) \\ &= acS(\vec{e}_1, \vec{e}_1) + adS(\vec{e}_1, \vec{e}_2) + bcS(\vec{e}_2, \vec{e}_1) + bdS(\vec{e}_2, \vec{e}_2) \\ &= adS(\vec{e}_1, \vec{e}_2) - bcS(\vec{e}_1, \vec{e}_2) = ad - bc \end{aligned}$$

Obsah rovnoběžníku zadaného vektory  $u$  a  $v$  je

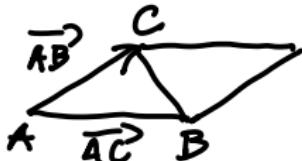
$$S = |\det \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix}|.$$

### Příklad

Mějme body  $A = [1, 1]$ ,  $B = [7, 2]$ ,  $C = [5, 5]$ .

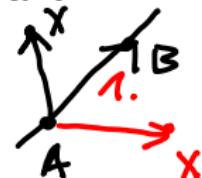
Určete obsah  $\triangle ABC$ .

Obsah  $\triangle ABC$  je tedy  $\frac{1}{2} |S(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC})| = \frac{1}{2} |\det \begin{pmatrix} 6 & 1 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}| = 10$ .



$$\frac{1}{2} |\det \begin{pmatrix} 6 & 1 \\ 4 & 4 \end{pmatrix}| = 10$$

- Pro přímku  $p$  a bod  $X$  nám orientace(znaménko determinant) poskytuje nástroj, jak rozhodnout, v které polorovině určené přímkou  $p$  se bod  $X$  nalézá. ►►
- Nechť  $p$  je orientovaná směrovým vektorem  $\vec{AB}$ . Vektory  $\vec{AB}$  a  $\vec{AX}$  dáme do sloupců matice. Pokud je determinant kladný, je bod  $X$  „nalevo od vektoru“  $\vec{AB}$ . Pokud je determinant záporný je bod „napravo“. Pozn.: Nezáleží zda do řádků nebo sloupců. Důležité je pořadí vektorů.



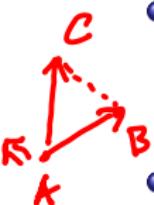
## Příklad

Jsou dány následující body:  $A = [10, -4]$ ,  $B = [18, 6]$ ,  
 $C = [25, 18]$ ,  $P = [14, 14]$  a  $R = [15, 3]$ .

Rozhodněte, které strany a vrcholy  $\triangle ABC$  jsou vidět z bodu  $P$ .  
Rozhodněte, zda je bod  $R$  uvnitř  $\triangle ABC$ .

## Příklad

$$A = [10, -4], B = [18, 6], C = [25, 18], R = [15, 3].$$



- Z obrázku (nebo zadání) určíme v jakém pořadí jsou vrcholy označeny. (Pozn. když to není zřejmé z obrázku, musíme použít determinant.)

- Zde  $\overrightarrow{AB} = B - A = (8, 10)$ ,  $\overrightarrow{AC} = C - A = (15, 22)$ ,

$$\det \begin{pmatrix} 8 & 15 \\ 10 & 22 \end{pmatrix} = 8 \cdot 22 - 10 \cdot 15 > 0.$$

Bod  $C$  je nalevo od polopřímky  $AB$ . Pořadí vrcholů - kladný směr.

- Určíme  $\overrightarrow{AB} = B - A = (8, 10)$ ,  $\overrightarrow{AR} = R - A = (5, 7)$ ,

$$\det \begin{pmatrix} 8 & 5 \\ 10 & 7 \end{pmatrix} = 8 \cdot 7 - 10 \cdot 5 > 0.$$

Bod  $R$  je nalevo od polopřímky  $AB$ .

# Viditelnost – příklad – dokončení

## Příklad

$$A = [10, -4], B = [18, 6], C = [25, 18], R = [15, 3].$$



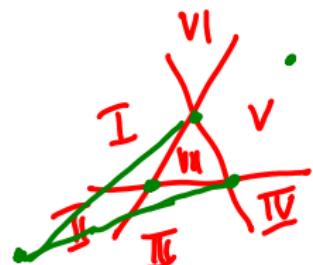
- Dále  $\overrightarrow{BC} = C - B = (7, 12)$ ,  $\overrightarrow{BR} = R - B = (-3, -3)$ ,  
$$\det \begin{pmatrix} 7 & -3 \\ 12 & -3 \end{pmatrix} = 7 \cdot (-3) - 12 \cdot (-3) > 0.$$

Bod  $R$  je nalevo od polopřímky  $BC$ .

- Konečně  $\overrightarrow{CA} = A - C = (-15, -22)$ ,  
 $\overrightarrow{CR} = R - C = (-10, -15)$ ,  
$$\det \begin{pmatrix} -15 & -10 \\ -22 & -15 \end{pmatrix} = 15 \cdot 15 - 22 \cdot 10 > 0.$$

Bod  $R$  je nalevo od polopřímky  $CA$ .

- Závěr: bod  $R$  je vnitř  $\triangle ABC$ .
- Viditelnost z bodu  $P$  – stejný postup.



Zkoumáme zobrazení  $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ .

- Posunutí – jednoduché, přičítáme vektor  $\vec{w}$ ,  
 $F(X) = X + \vec{w}$ .
- Předokládejme v dalším, že  $F([0, 0]) = [0, 0]$  a bod  $X$  reprezentujme vektorem  $\vec{u}$ ,  $X = [0, 0] + \vec{u}$ .
- Základní vlastnost (lineární zobrazení):  
 $F(u + v) = F(u) + F(v)$ ,  $F(t \cdot u) = t \cdot F(u)$ , pro lib.  $t \in \mathbb{R}$ .



- $F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = F(x\vec{e}_1 + y\vec{e}_2) = xF(\vec{e}_1) + yF(\vec{e}_2)$ .

Pokud  $F(\vec{e}_1) = a_1\vec{e}_1 + a_2\vec{e}_2$ ,  $F(\vec{e}_2) = b_1\vec{e}_1 + b_2\vec{e}_2$  potom

$$F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a_1x + b_1y \\ a_2x + b_2y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & b_1 \\ a_2 & b_2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}.$$

- Pozor linearita ještě neznamená podobnost.

# Lineární zobrazení a shodnosti

- $F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ , kde  $A \in Mat_{2,2}(\mathbb{R})$ .
- Sloupce  $A$  jsou  $F\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$  a  $F\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ , což pomáhá, když chceme matici  $A$  určit.

- $F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = A \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ , kde  $A \in Mat_{2,2}(\mathbb{R})$ .
- Sloupce  $A$  jsou  $F\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right)$  a  $F\left(\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right)$ , což pomáhá, když chceme matici  $A$  určit.
- Skládání lineárních zobrazení odpovídá násobení příslušných matic.

## Příklad

Napište formuli pro otočení o úhel  $\alpha$  kolem počátku.

Podíváme se, kam se při tomto otočení zobrazí vektory  $(1, 0)$  a  $(0, 1)$ .



$$F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

## Příklad

Je dán pravidelný šestiúhelník se středem v bodě [2, 2] a jedním vrcholem v bodě [3, 3]. Napište souřadnice vrcholů.



## Příklad (obtížnější)

Popište všechna shodná zobrazení roviny do sebe.

- $F\left(\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ .
- Platí  $a^2 + c^2 = 1$ ,  $b^2 + d^2 = 1$ ,  $ab + cd = 0$ . Odtud  $d^2 = a^2$  a  $b^2 = c^2$ .



# Shodná zobrazení-dokončení

Matici shodného zobrazení lze psát tedy ve tvaru

$$\begin{pmatrix} a & -c \\ c & a \end{pmatrix} \quad \text{nebo} \quad \begin{pmatrix} a & c \\ c & -a \end{pmatrix}$$

kde  $a^2 + c^2 = 1$ .

Pro taková  $a$  a  $c$  existuje právě jeden úhel  $\alpha \in [0, 2\pi]$ , že  $a = \cos \alpha$  a  $c = \sin \alpha$ . Matice pak jsou

$$\begin{pmatrix} \cos \alpha & -\sin \alpha \\ \sin \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \quad \text{nebo} \quad \begin{pmatrix} \cos \alpha & \sin \alpha \\ \sin \alpha & -\cos \alpha \end{pmatrix}$$

Jedná se o rotaci kolem přímky procházející počátkem se směrnicí  $\alpha$  nebo osovou souměrnost podle přímky procházející počátkem se směrnicí  $\alpha/2$ .



- Příklady s přímkami — průsečíky, úlohy s časem.
- Velikosti úseček a úhlů.
- Obsahy  $n$ -úhelníků.
- Úlohy s aplikacemi shodných zobrazení.  
(Např. pravidelné  $n$ -úhelníky.)
- Úlohy na viditelnost.  
(Včetně polohy bodu vně/uvnitř.)

## Příklad (1.1)

V rovině  $\mathbb{R}^2$  uvažujeme pravidelný dvanáctiúhelník  $A_1A_2 \dots A_{12}$ , který je vepsán do kružnice s poloměrem 2, se středem  $S = [0, 0]$  v počátku a vrcholem  $A_1 = [2, 0]$ . Přitom vrcholy dvanáctiúhelníku  $A_1A_2 \dots A_{12}$  jsou číslovány v kladném směru, tj. vrchol  $A_2$  má obě souřadnice kladné.

- i) Určete souřadnice vrcholu  $A_2$ .
- ii) Určete obsah dvanáctiúhelníku  $A_1A_2 \dots A_{12}$ .
- iii) Určete obsah trojúhelníku  $A_2A_5A_8$ .
- iv) Určete velikost úhlu, který svírají úhlopříčky  $A_2A_5$  a  $A_2A_8$ .
- v) Určete průsečík přímek  $A_2A_9$  a  $A_1A_7$ .

## Příklad (1.2)

V rovině jsou dány body  $A = [1, 2]$ ,  $B = [3, 9]$ ,  $C = [2, 13]$ ,  $D = [0, 10]$ ,  $E = [5, -1]$  a  $F = [3, 1]$ . Určete, zda je  $ABCD$ , resp.  $ABEF$ , konvexní čtyřúhelník. Určete, zda bod  $X = [2, 7]$  resp.  $Y = [4, 15]$  leží uvnitř nebo vně tohoto čtyřúhelníku a rozhodněte, které strany konvexního čtyřúhelníku jsou vidět z bodu, který je vně.

## Příklad (1.3)

Máme kulečníkový stůl o rozměrech  $200 \times 100$ , tj. „levý dolní roh“ má souřadnice  $[0, 0]$  a „pravý horní roh“ má souřadnice  $[200, 100]$ . Ze středu  $[100, 50]$  vyšlu kouli do bodu  $[160, 100]$ . Do kterého bodu (po dvou odrazech) dopadne koule na „spodní hraně“?