

**FAKULTA INFORMATIKY, MASARYKOVA UNIVERSITA V BRNĚ**



Text k přednášce

## **PV003 – Architektura relačních databází**

# 1 KOŘENY

## 1.1 DATOVÉ MODELOVÁNÍ

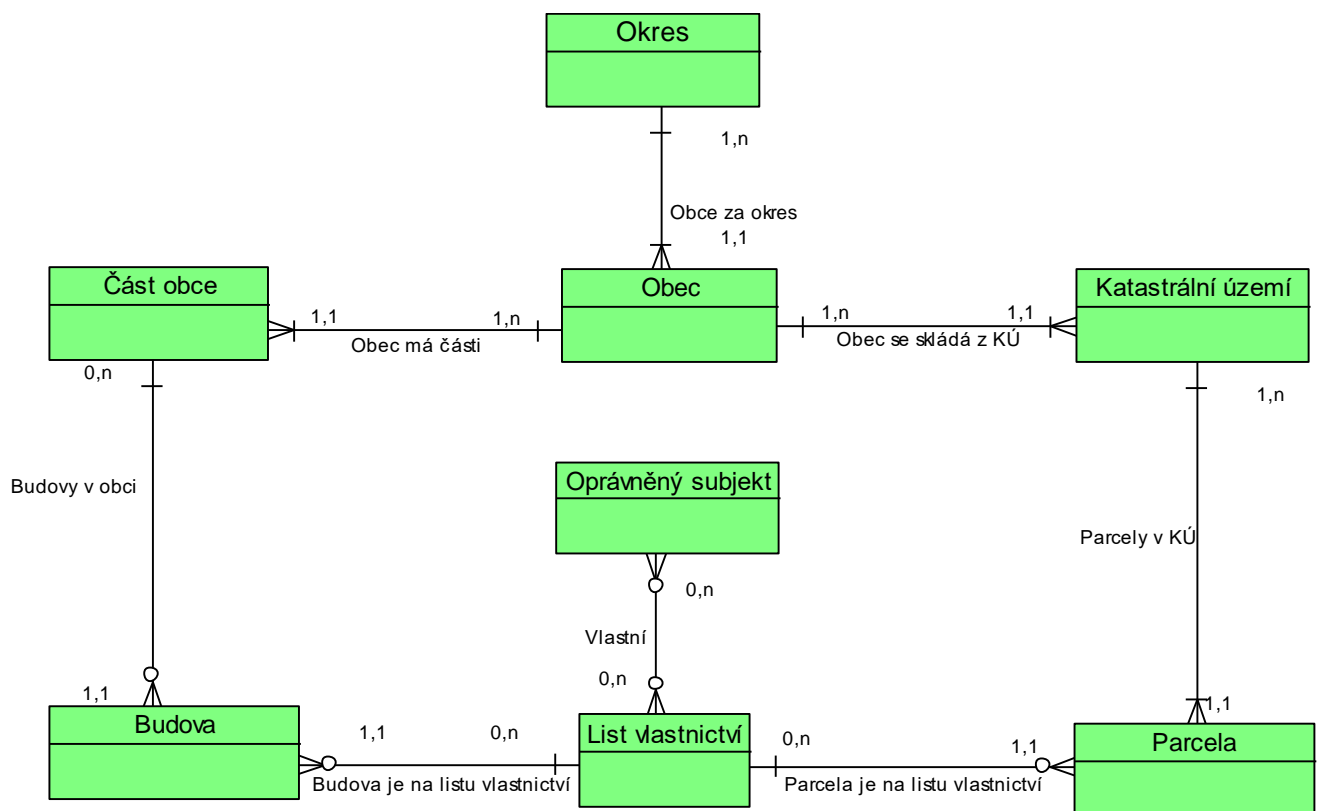
Slouží k popisu datových struktur potřebných pro informační systém na konceptuální (abstraktní) úrovni.

**Entita** (entitní typ) – je typ objektu zájmu informačního systému, který je jednoznačně identifikovatelný. Instance entity může být fyzicky existující objekt (dům, osoba), nebo také událost (prodej auta).

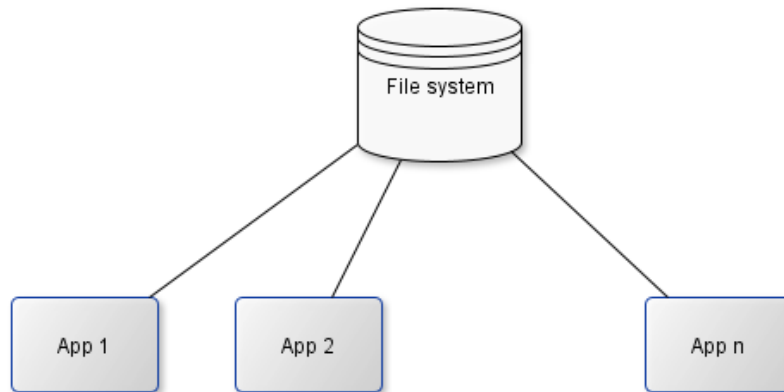
**Vztah** (relationship) – entity mohou být spolu svázány vztahy (auto „bylo prodáno“ osobě).

Entity (a vztahy) mohou obsahovat atributy.

Entity a vztahy znázorňujeme E-R diagramy, entity vyjadřujeme jako obdélníky, vztahy jako spojnice. Vztahy mohou mít určenu kardinalitu (1: 1, 1: n, m: n, ...).



## Souborově orientované systémy:



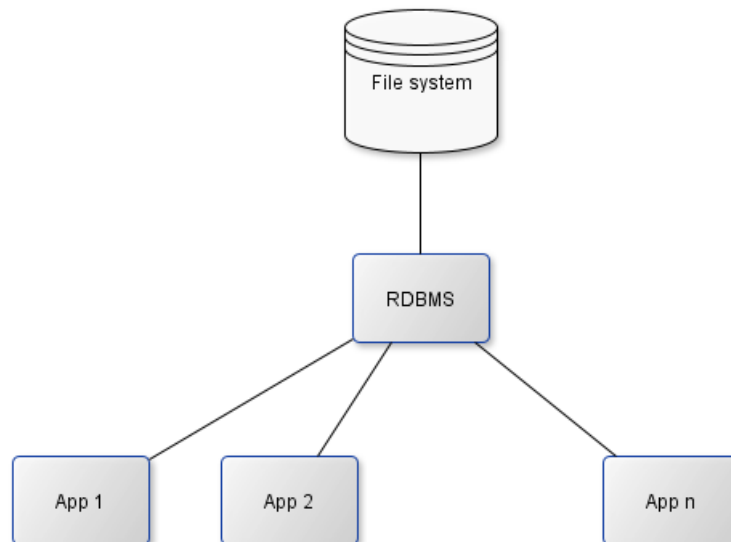
### **Výhody:**

- Optimalizace datových struktur vzhledem k řešené problematice.
- Menší systémové nároky.

### **Nevýhody:**

- Aplikační závislost.
- Obtížné zabezpečení konzistence dat.
- Obtížná realizace konkurentních operací (zamykání souborů).
- Obtížná čitelnost, dokumentovatelnost datového modelu.
- Téměř nemožný transakční přístup pro operaci s daty.
- Obtížné řízení přístupových práv.

## Databázově orientované systémy:



Tento přístup vyžaduje standardizované struktury dat

### **Výhody:**

- Aplikační „nezávislost“.
- Snadné zabezpečení konzistence dat.
- Možnost realizace konkurentních operací.
- Snadná čitelnost, dokumentovatelnost datového modelu.
- Standardizovaná data umožňují i standardní vývoj IS, strukturovanou analýzu problematiky (vývoj pomocí prostředků CASE), od konceptuálního datového modelu je přechod do fyzického DM takřka automatizovatelný.
- Neprocedurální přístup k datům (tj. neříkám „jak“ to chci, ale „co“ chci).

### **Nevýhody:**

- Obtížná implementace nestandardních přístupových technik.
- Obtížná implementace komplikovanějších datových struktur, je nutné se podrobit normalizovaným datovým strukturám, a to může zkomplikovat situaci.
- Neprocedurální přístup k datům. Vyskytují se případy, kdy tvůrce je chytřejší než sebelepší strojová optimalizace.

## 1.2 PREDIKÁTOVÁ LOGIKA 1. ŘÁDU

[viz např: [https://cs.wikipedia.org/wiki/Predikátová\\_logika\\_prvního\\_řádu](https://cs.wikipedia.org/wiki/Predikátová_logika_prvního_řádu),  
[https://cs.wikipedia.org/wiki/Predikátová\\_logika](https://cs.wikipedia.org/wiki/Predikátová_logika)]

*(Poznámka: tento odstavec nenahrazuje Úvod do logiky, obsahuje četné zkratky. Má sloužit pouze k uvedení následujících odstavců do historických souvislostí.)*

V roce 1879 německý filosof Gottlob Frege publikoval článek Begriffsschrift (jazyk formulí), popsal první formální jazyk predikátové logiky. Největší Fregeho pokrok od Aristotelovy logiky sylogismů byl dosažen zejména ve formalizaci a obecnosti jeho logiky. Tento článek položil základy Predikátové logiky 1. Řádu, FOL (=First Order Logic).

**N – ární relace**  $R$  – nad množinami (třídami)  $M_1, \dots, M_n$  (domény relace) je jakákoli podmnožina:

$$R \subseteq M_1 \times \dots \times M_n$$

**Funkce**  $y = f(x_1, \dots, x_n)$  je relace  $R \subseteq M_1 \times \dots \times M_n \times Y$ , kde pro každé  $[x_1, \dots, x_n]$  existuje právě jedno  $y \in Y$  takové, že:

$$[x_1, \dots, x_n, y] \in R$$

Poznámka: konstanty jsou nulární funkce (0, "Drážil",  $e$ , ...)

**Universum** – je jakákoli množina relací popisující „naši oblast zájmu“.

**Predikát** – je vlastnost, nebo vztah, tedy obecně relace.

Např.:

- unární predikát – je vlastnost ( $x \in Prime$ ,  $x$  je prvočíslo)
- n-ární predikát – je vztah ( $[x, y] \in Brother$ ,  $x$  je bratr  $y$ )

$x \in Prime$ , resp.  $[x, y] \in Brother$  můžeme zapisovat  $Prime(x)$ , resp.  $Brother(x, y)$ .

Symboly  $Prime$ ,  $Brother$  nazýváme predikátové symboly nebo predikáty. Mohou být pravdivé, nebo nepravdivé.

### Term:

- Jakákoli konstanta a proměnná pro elementy relací je term (např:  $x, y \dots$ ).
- Jakýkoli výraz  $f(t_1, \dots, t_n)$  s  $n$  argumenty, kde každý argument  $t_i$  je term a  $f$  je  $n$ -ární funkce je term.
- Term je vytvořen konečnou aplikací předešlých pravidel.

### Formule:

- Pokud  $P$  je  $n$ -ární predikátový symbol a  $t_1, \dots, t_n$  jsou termy, pak  $P(t_1, \dots, t_n)$  je formule.
- Symbol rovnosti  $=$ . Pokud  $t_1$  a  $t_2$  jsou termy, potom  $t_1 = t_2$  je formule.
- Negace. Pokud  $\varphi$  je formule, pak  $\neg \varphi$  je také formule.
- Logické spojky. Pokud  $\varphi$  a  $\psi$  jsou formule a  $\square$  je binární logická spojka ( $\rightarrow, \wedge, \dots$ ), pak  $\varphi \square \psi$  je také formule.
- Kvantifikátory. Pokud  $\varphi$  je formule a  $x$  je proměnná, potom je formule i  $\forall x \varphi(x)$  (a  $\exists x \varphi(x)$ ).
- Formule je pouze to, co vznikne konečnou aplikací předchozích pravidel.
- Formule se nazývá otevřená, obsahuje-li nekvantifikovanou proměnnou.

FOL obsahuje dále logické Axiomy a Odvozovací pravidla, ostatně na ní „stojí“ matematika. Tento aparát však pro potřeby této přednášky můžeme vynechat.

Poznámka: Pro přehlednost jsme vynechali definici domén funkcí a termů (resp. definiční obory), budeme předpokládat, že studenti intuitivně vnímají, jak se vyhnout špatným konstrukcím, např.:

$$\sqrt[n]{\sin(\text{Drášíl}^2)}$$

## Formalizace pomocí FOL:

### Příklad 1.

Mějme množinu  $Human$ , reprezentující všechny lidské bytosti, dále množinu  $Sex = \{male, female\}$ , reprezentující pohlaví, predikát  $SexOfHuman \subset Human \times Sex$ , reprezentující pohlaví lidské bytosti, a konečně predikát  $ParentOfHuman \subset Human \times Human$  s významem  $x$  je rodič  $y$  právě když  $[x, y] \in ParentOfHuman$ .

Zformulujme dále vlastnosti množiny  $Human$ . Uděláme to pomocí formulí FOL:

- a) Každý člověk je buď muž, nebo žena:

$$\forall(x, s_1, s_2) x \in Human, (x, s_1) \in SexOfHuman \wedge (x, s_2) \in SexOfHuman \rightarrow s_1 = s_2$$

Tato vlastnost nám umožní definovat funkci  $y = sex(x)$

- b) Každý člověk má maximálně jednoho otce a maximálně jednu matku:

$$\forall(x, y_1, y_2) x \in Human \wedge [y_1, x] \in ParentOfHuman \wedge [y_2, x] \in ParentOfHuman \wedge sex(y_1) = sex(y_2) \rightarrow y_1 = y_2$$

- c) Každý člověk má buď oba, nebo žádného rodiče (může existovat množina  $Eve$  resp. množina  $Adam$ ):

$$\forall(x, y) [x, y] \in ParentOfHuman \exists(z) z \in Human \wedge [z, y] \in ParentOfHuman \wedge \neg (sex(z) = sex(x))$$

- d) Zkusme nyní zformulovat takovou vlastnost, že žádný člověk nemůže být sám sobě rodičem, je to jednoduché:

$$\forall(x) x \in Human \rightarrow [x, x] \notin ParentOfHuman$$

- e) A konečně vlastnost, že žádný člověk nemůže být svým předkem:

$$\forall(\{x_i\}_{i=1}^n) [x_{i+1}, x_i] \in ParentOfHuman \rightarrow x_1 \neq x_n$$

A tady pozor!!!

Tato formule NENÍ formulí FOL

Kvantifikuje totiž „všechny konečné posloupnosti“ – proměnné FOL mohou být jenom pro elementy relací.

FOL je tedy užitečný nástroj, jak popsat oblast zájmu, kterou chceme modelovat i když jsme si ukázali, že to není nástroj všemocný.

## Příklad 2.

V hymně 35. Pěšího pluku (Karel Hašler, 1913) se v refrénu zpívá:

*„...když jsme maširovali, všechny panny plakaly..”*

Popišme tuto situaci popsat opět prostředky FOL.

Univerzum:  $H = Human$  – množina všech lidí (jenom si zjednodušíme symbol).

Predikáty:

- $M(x), x \in H, x$  maširuje
- $V(x), x \in H, x$  je panna
- $C(x), x \in H, x$  pláče

Funkce:

- $b(x) = y, x \in H$ , vrací  $y$ , číslo pěšího pluku pro  $x$ , nebo 0, když  $x$  není příslušníkem žádného pěšího pluku (jiný pluk, artilerie, kavalerie, nevojáci,..)

Formule:

$$\forall x((b(x) = 35) \rightarrow M(x)) \rightarrow \forall y(V(y) \rightarrow C(y))$$

říká toto:

*„Pokud z toho, že  $x$  je příslušníkem 35. pěšího pluku plyne, že  $x$  maširuje, potom z toho, že  $y$  je panna plyne, že  $y$  pláče”*

Neplačící panny za podmínky maširujícího 35. PP potom lze definovat pomocí FOL jako množinu  $NCV$ :

$$NCV = \{y | y \in H, \forall x((b(x) = 35) \rightarrow M(x)) \wedge (V(y) \wedge \neg C(y))\}$$

Jazykem formální logiky 1. řádu lze tedy „popsat” množiny s určitými vlastnostmi.



### 1.3 RELAČNÍ ALGEBRA

Běžně lze ukládat data („instance entit“) ve formě záznamů v tabelární formě, jejichž jednotlivé položky mají též (sémantický) význam jako atributy entit. Zkusme si na tomto místě navíc uvědomit, že tabulky v podstatě reprezentují relace univerza, a to „výčtem pravdivých n-tic“.

#### Příklad 2. Data o podniku:

$Zam \subseteq int \times string \times string \times string$

ID	Jmeno	Prijmeni	Odd
1	Přemysl	Novák	Pro
2	Jan	Procházka	Pro
3	Jiřina	Tichá	Adm
..	..		

$Odd \subseteq string \times string$

ID	Nazev
Adm	Administrativa
Pro	Provoz
..	

$Proj \subseteq string \times string$

DP-ISKN	Dálkový přístup ISKN
ÚAP	Územní analytika
..	

$ZaP \subseteq int \times string \times int$

Zam	Projekt	Procent
1	ÚAP	50
1	DP-ISKN	50
2	DP-ISKN	100
..		

Nad takovými strukturami, tabulkami, budeme požadovat obecný aparát, který nám bude poskytovat data například v této formě:

Přemysl	Novák	Provoz	ÚAP	50
Přemysl	Novák	Provoz	DP-ISKN	50
Jan	Procházka	Provoz	DP-ISKN	100

**Relační databáze** (Edgar F. Codd červen 1970, ACM Journal, Communications of ACM):

- datové struktury jsou n-ární relace
- relace univerza jsou reprezentovány tabulkami, výčtem pravdivých n-tic relace
- nad relacemi jsou proveditelné operace relační algebry

### **Relační algebra (primitivní operátory):**

n - ární relace  $R$  - nad množinami  $M_1, \dots, M_n$  (domény relace) je jakákoli podmnožina:

$$R \subseteq M_1 \times \dots \times M_n$$

Projekce relace  $\Pi(R, (M_x \dots M_y))$  - vznikne z relace  $R$  tak, že do ní zahrneme pouze vyjmenované domény  $(M_x \dots M_y)$ .

Selekce  $\sigma(R, \varphi)$  – je podmnožina relace  $R$  splňující danou formuli  $\varphi$  (viz FOL).

Součin relací  $A \times B$  jsou všechny  $m + n$ -tice  $(a_1, \dots, a_m, b_1, \dots, b_n)$ , kde  $(a_1, \dots, a_m) \in A$  a  $(b_1, \dots, b_n) \in B$ .

Sjednocení relací (stejných typů) - je běžné množinové sjednocení.

Rozdíl relací (stejných typů) - je běžný množinový rozdíl.

### **Relační algebra (rozšiřující operátory):**

Přejmenování – Má (formální) význam při násobném výskytu jedné relace v operaci součinu (např. přejmenujeme relaci *name* na *name<sub>1</sub>* a *name<sub>2</sub>* podle toho o jaký výskyt jde).

Operátor agregace a grupování –  $\Gamma(R, \gamma, \alpha(x))$ , kde  $R$  je relace,  $\gamma$  je seskupovací atribut,  $x$  je agregovaný atribut a  $\alpha$  je agregační funkce (například suma, průměr).  $\Gamma$  pro všechny výskyty elementů relace  $R$  se stejným seskupovacím atributem vypočítá hodnotu  $\alpha(x)$  a vrací jako jeden prvek výsledné relace.

**Coddova věta** (zjednodušeně):

Relační algebra je, so se týče vyjadřovací síly, ekvivalentní s vyjadřovací silou FOL.

**Limity relační algebry:**

Relační algebra je silným dotazovacím nástrojem, i když obecně existují „dotazy“, které nelze vyjádřit jejími prostředky.

Například:

Binární relaci  $R \subseteq A \times B$  nazveme transitivní právě když

$$([a, b] \in R \wedge [b, c] \in R) \rightarrow [a, c] \in R$$

Transitivním uzávěrem  $T(R)$  relace  $R$  rozumíme transitivní relaci  $T(R) \supseteq R$  takovou, že pro každou transitivní relaci  $Q \supseteq R$  je  $Q \supseteq T(R)$ .

Transitivní uzávěr binární relace NELZE vyjádřit prostředky relační algebry (v definici kvantifikujeme relaci).

Požadavek na data z Příklad 2. Lze formulovat v relační algebře:

$\Pi$   
(  
 $\sigma$   
(  
 $Zam \times Odd \times Zap,$   
 $Zam.Odd = Odd.ID \wedge Zam.ID = Zap.Zam$   
),  
( $Zam.Jmeno, Zam.Prijmeni, Odd.Nazev, Zap.Projekt, Zap.Procent$ )  
)

Zam. ID	Zam. Jmeno	Zam. Prijmeni	Zam. Odd	Odd. ID	Odd. Nazev	ZaP. Zam	ZaP. Projekt	ZaP. Procent
1	Přemysl	Novák	Pro	Adm	Administrativa	1	ÚAP	50
1	Přemysl	Novák	Pro	Adm	Administrativa	1	DP-ISKN	50
1	Přemysl	Novák	Pro	Adm	Administrativa	2	DP-ISKN	100
1	Přemysl	Novák	Pro	Pro	Provoz	1	ÚAP	50
1	Přemysl	Novák	Pro	Pro	Provoz	1	DP-ISKN	50
1	Přemysl	Novák	Pro	Pro	Provoz	2	DP-ISKN	100
2	Jan	Procházka	Pro	Adm	Administrativa	1	ÚAP	50
2	Jan	Procházka	Pro	Adm	Administrativa	1	DP-ISKN	50
2	Jan	Procházka	Pro	Adm	Administrativa	2	DP-ISKN	100
2	Jan	Procházka	Pro	Pro	Provoz	1	ÚAP	50
2	Jan	Procházka	Pro	Pro	Provoz	1	DP-ISKN	50
2	Jan	Procházka	Pro	Pro	Provoz	2	DP-ISKN	100
3	Jiřina	Tichá	Adm	Adm	Administrativa	1	ÚAP	50
3	Jiřina	Tichá	Adm	Adm	Administrativa	1	DP-ISKN	50
3	Jiřina	Tichá	Adm	Adm	Administrativa	2	DP-ISKN	100
3	Jiřina	Tichá	Adm	Pro	Provoz	1	ÚAP	50
3	Jiřina	Tichá	Adm	Pro	Provoz	1	DP-ISKN	50
3	Jiřina	Tichá	Adm	Pro	Provoz	2	DP-ISKN	100

## 2 JAZYK RELAČNÍ DATABÁZE

### Požadavky na jazyk relační databáze:

- vytváření, modifikace a rušení relací
- dotazy nad tabulkami, tj. implementace relační algebry
- vkládání, změna, odstranění řádku v tabulce
- garance konzistence dat
- řízení přístupových práv
- řízení transakcí

### Krátká historie SQL:

- IBM se věnovala vývoji jazyka, který by "lidským" způsobem zabezpečil operace nad relacemi, vznikl jazyk SEQUEL (Structured English Query Language)
- 
- Z SEQUEL (už se angličtině moc nepodobal) později vznikl jazyk SQL

#### **Structured Query Language**

- dnes všeobecně uznáván za standard pro komunikaci s relačními databázemi.
- Jsou kodifikovány standardy SQL (ANSI, ISO/IEC)

Vývoj v komerčních firmách jde vývoj (pochopitelně!) rychleji, než práce standardizačních komisí ⇒ univerzální standard neexistuje jednotlivé implementace se liší (ORACLE, MS-SQL, INFORMIX, DB2, MySQL.Postgresql, Sybase)

### Části jazyka SQL

- Definiční část – Data Definition Language.
- Manipulační část – Data Manipulation Language.
- Řízení transakcí – Transaction Control.

## Procedurální nadstavby

- Transact SQL (MS-SQL, Sybase)
- PL/SQL (Procedural Language/SQL, ORACLE)

### Příklad 3. Souborový přístup k datům:

```
FILE *inf;
inf=fopen(...);
while( )
{
    fseek(inf,...);
    fread(inf,...);
}
```

### Příklad 4. Použití databázového stroje:

```
string sql =
    "select jmeno, prijmeni, plat from zamestnanci";

Cursor cursorRes = OpenCursor(sql);
while
(
    (object fetchRes = FetchCursor(cursorRes) ) !=null
)
{
    //Zpracuj..
}
CursorRes.Close();
```

## **2.1 LEXIKÁLNÍ KONVENCE SQL**

Příkaz jazyka SQL může být víceřádkový, mohou být použity tabelátory. Tedy příkaz

```
SELECT ENAME, SAL*12, MONTHS_BETWEEN (HIREDATE, SYSDATE) FROM
EMP;
```

a příkaz

```
SELECT
    ENAME,
    SAL * 12,
    MONTHS_BETWEEN( HIREDATE, SYSDATE )
FROM EMP;
```

jsou ekvivalentní.

Velká a malá písmena nejsou podstatná v rezervovaných slovech jazyka SQL a identifikátorech. Tedy příkaz:

```
SELECT
    ename,
    sal * 12,
    month_between( HIREDATE, SYSDATE )
FROM emp;
```

je ekvivalentní s předchozími příkazy.

Některé databázové stroje lze instalovat jako „case/accent sensitive“, tedy rozlišuje i diakritická znaménka a malá/velká písmena.

V databázích je zavedena konvence pro vynucení case/accent sensitivity, například v DB ORACLE jsou to uvozovky:

```
CASE_ACCENT_INSENSITIVE_IDENTIFIER
```

“Identifikátor zohledňující velká/malá a diakritiku“

## 2.2 ZÁKLADNÍ ELEMENTY JAZYKA SQL:

- Datové typy - unární relace, primitivní domény patřící každému „univerzu“, např.: `int`, `number(m,n)`, `date`, `varchar(n)`, `long`, `long raw`
- Konstanty – nulární funkce, např.: `101`, `'text'`, `'''něco jiného'''`
- Netabelární binární relace nad datovými typy, např.: „<“ pro typ `number`, `date`, `varchar..`
- Netabelární funkce nad datovými typy, např.: `UPPER(varchar)`, `sin(number)`
- Agregační funkce, `COUNT(*)`, `SUM(number)`
- NULL speciální hodnota pro prázdnou hodnotu
- Komentáře (`/*`      `*/`)
- Klíčová slova `CREATE`, `DROP`, `SELECT...`
- Objekty databázového schématu, popisující univerzum (tabulky relací, pohledy, indexy, sekvence, ...)

Z uvedeného vyplývá, že příkazy jazyka jsou závislé na zadaném databázovém schématu, tedy jeden příkaz SQL může být syntakticky správný v jednom schématu a v jiném nikoli. Například dotaz na tabulku je syntakticky špatně, když ve schématu tabulka daného jména neexistuje.

Základní datové typy se mohou v závislosti na implementaci od konkrétního výrobce mírně lišit.

### 3 DDL – DATA DEFINITION LANGUAGE

#### 3.1 VYTVÁŘENÍ TABULEK PŘÍKAZ CREATE TABLE

Zam  $\subseteq$  int  $\times$  string  $\times$  string  $\times$  string

ID	Jmeno	Prijmeni	Odd
1	Přemysl	Novák	Pro
2	Jan	Procházka	Pro
3	Jiřina	Tichá	Adm
..	..		

```
CREATE TABLE Zam
```

```
(  
  id          NUMBER,  
  Jmeno       VARCHAR2(64),  
  Prijmeni    VARCHAR2(64),  
  Odd         VARCHAR2(16),  
);
```

```
CREATE TABLE Zam
```

```
(  
  id          NUMBER CHECK (id>0),  
  Jmeno       VARCHAR2(64) NOT NULL,  
  Prijmeni    VARCHAR2(64) NOT NULL,  
  Odd         VARCHAR2(16) REFERENCES Odd(id)  
);
```

#### 3.2 MODIFIKACE TABULEK - PŘÍKAZ ALTER TABLE

##### Přidání sloupce:

```
ALTER TABLE Zam ADD rc varchar2(32);
```



### **Změna typu sloupce:**

```
ALTER TABLE emp modify date_of_birth (26);
```

### **Odebrání sloupce:**

```
ALTER TABLE emp DROP COLUMN date_of_birth;
```

### **3.3 SEKVENCE**

Pro získání jednoznačné hodnoty typu INT (celé číslo) slouží tzv. sekvence. Obvykle jsou využívány v těch situacích, kde neexistuje objektivní primární klíč v relační tabulce. Hodnota sekvence je generována nezávisle na transakčním zpracování. Ke každé sekvenci přistupujeme pomocí pseudosloupců:

CURRVAL vrací současný stav sekvence

NEXTVAL vrací následný stav sekvence

```
CREATE SEQUENCE SEQ1;
```

```
CREATE SEQUENCE SEQ1  
START WITH 32 INCREMENT BY 100;
```

### **3.4 SYNONYMA:**

```
CREATE PUBLIC SYNONYM T1 FOR TABULKA1;  
CREATE PUBLIC SYNONYM TABULKA1  
FOR U1.TABULKA1;
```

### **3.5 ODSTRANĚNÍ OBJEKTŮ, PŘÍKAZ DROP**

`DROP typ_objektu jméno_objektu` odstraní objekt z datového schématu.

Např.:

```
DROP PUBLIC SYNONYM S1;
```

odstraní ze schématu synonymum s1

Klauzule `CASCADE CONSTRAINTS` odstraní integritní omezení související s touto tabulkou.

```
DROP TABLE OKRES CASCADE CONSTRAINTS;
```

odstraní i integritní omezení P01\_OBEC\_FK01

### 3.6 INTEGRITNÍ OMEZENÍ (PRAVIDLA PRO KONZISTENCI DAT):

#### Povinnost:

```
ALTER TABLE ZAM ADD CONSTRAINT nn_zam NOT NULL (id);
```

#### Jednoznačnost:

```
ALTER TABLE ZAM ADD CONSTRAINT pk_zam UNIQUE (id);
```

#### Primární klíč – jednoznačná identifikace řádku:

```
ALTER TABLE ZAM ADD CONSTRAINT  
pk_emp PRIMARY KEY (id);
```

#### Cizí klíč – odkaz na hodnotu v jiném sloupci (jiné) tabulky:

```
ALTER TABLE ZAM ADD CONSTRAINT fk_deptno  
FOREIGN KEY (Odd) REFERENCES Odd(id);
```

#### Kontrola vkládaných dat:

```
ALTER TABLE ZAM ADD CONSTRAINT chk_id CHECK (id>0);
```

#### Přehled integritních omezení:

NOT NULL	Vyplnění sloupce je povinné
UNIQUE	Sloupec (sloupce) má unikátní hodnoty v celé tabulce
PRIMARY KEY	Primární klíč tabulky
REFERENCES	Referenční integrita, hodnota sloupce/ů je hodnotou primárního klíče jiné (stejně) tabulky
CHECK	Kontrola vkládaného/modifikovaného řádku

### 3.7 INDEXY, PŘÍKAZ CREATE INDEX

Index je interní struktura nad sloupcem/sloupci tabulky, která pomáhá k efektivnějšímu přístupu na její řádky, je-li použit „uplatnitelný“ predikát (podmínka).

V původních implementacích SQL databází byl implementován jediný typ indexu (struktura B<sup>+</sup>-tree) na úplně uspořádaných datových typech, kdy libovolné dvě hodnoty daného typu byly srovnatelné – platila vždy jedna z možností „=“ „<“ „>“.

„Uplatnitelné“ predikáty na tomto typu indexu jsou:

```
INDEXOVANY_SLOUPEC = výraz
INDEXOVANY_SLOUPEC > výraz
INDEXOVANY_SLOUPEC < výraz
INDEXOVANY_SLOUPEC BETWEEN dolní_mez AND horní_mez
```

Při jednom průchodu tabulkou je vždy uplatněn maximálně jeden index, RDBMS prochází primárně indexovou strukturu a z ní získává odkazy na řádky tabulky.

Například, mějme ve schématu tabulku a indexy:

```
CREATE TABLE zam
(jmeno VARCHAR(128), pozice VARCHAR(128));

CREATE INDEX zam_idx1 ON zam (jmeno);
CREATE INDEX zam_idx2 ON zam (pozice);
```

Při podmínce:

```
jmeno=jmeno AND pozice=pozice
```

se uplatní jen jeden index, buď `zam_idx1`, nebo `zam_idx2`

K „efektivnějšímu“ zásahu prvního řádku tabulky na takový dotaz slouží složený index:

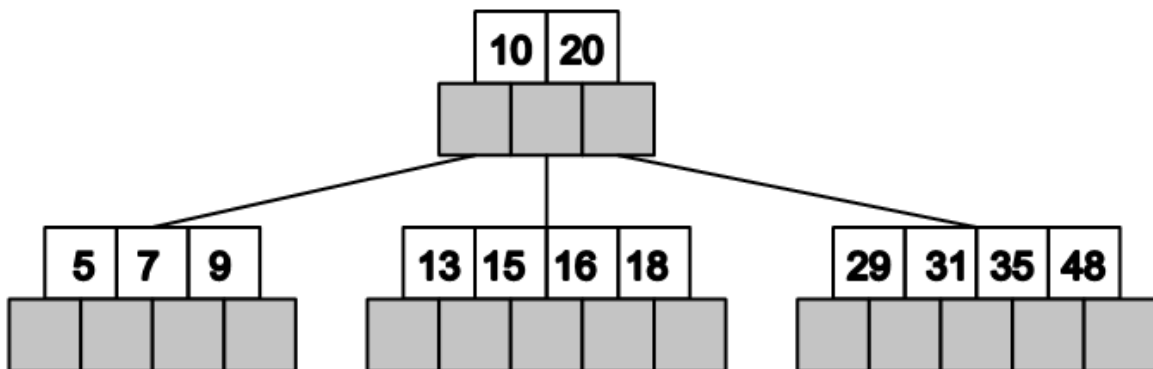
```
CREATE INDEX zam_idx1 ON zam (jmeno, pozice);
CREATE INDEX zam_idx2 ON zam (pozice, jmeno);
```

## B<sup>+</sup>-tree

Je základní vyhledávací metoda implementovaná ve všech DB strojích. Je stromová struktura, ve které uzly (indexové stránky, index pages), uchovávají více klíčů z úplně uspořádané množiny s těmito vlastnostmi:

- každý uzel má maximálně  $m$  synů
- každý uzel, s výjimkou kořene a listů, má minimálně  $m/2$  synů
- kořen má minimálně 2 syny, pokud není list
- všechny listy jsou na stejné úrovni
- nelistový uzel s  $k$  syny obsahuje  $k - 1$  klíčů
- pro klíče v uzlu  $key_1, \dots, key_k$  jsou vzestupně uspořádány
- ukazatel  $p_i$  ukazuje na uzel, jehož všechny klíče jsou v intervalu  $[key_i, key_{i+1}]$  (formálně předpokládáme, že  $key_0 = -\infty$  a  $key_{k+1} = \infty$ ).

Uzly B<sup>+</sup> stromu mají tedy tvar  $p_0key_1p_1 \dots p_{k-1}key_kp_k$ .



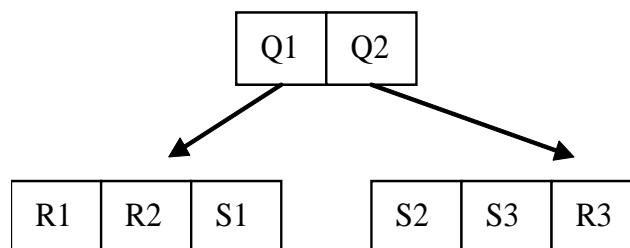
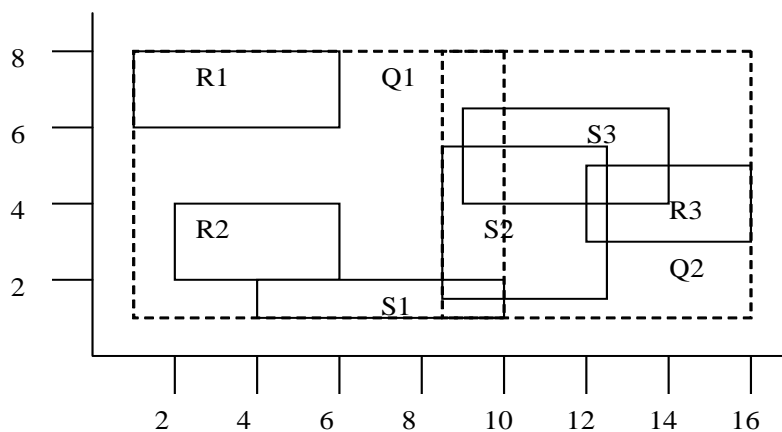
## R-tree

Analogie k B-stromům, klíče jsou  $2D$  (obecně,  $nD$ ) obdélníky.

$M$  – maximální počet klíčů v uzlu,  
 $m \leq M/2$  – minimální počet klíčů v uzlu

### Definice R-tree:

- Každý uzel obsahuje minimálně  $m$  klíčů a maximálně  $M$  klíčů, pokud není kořen.
- Klíče v R-tree jsou obdélníky s ukazateli na synovské uzly, v listech obdélníky.
- Pro synovské uzly platí, že jejich klíče (tj. obdélníky) jsou uvnitř "otcovského" obdélníku.
- Listy stromu jsou na téže úrovni.
- Kořen obsahuje minimálně dva klíče, pokud není list.



## GiST stromy (Generalized Index Search Tree)

(Joseph M. Hellerstein, Jeffrey F. Naughton, Avi Pfeffer - Generalized Search Tree Proceedings of the 21st VLDB Conference Zurich, Switzerland, 1995)

Jsou zobecněním předchozích metod, stromová struktura má stejnou organizaci jako R-tree. Implementaci nalezneme např. v RDBMS PostgreSQL.

- Uzly GiST jsou tvořeny n-ticemi tvaru  $(key, nextNode)$ , kde  $key$  je instance libovolného typu (třídy) a  $next$  je následní uzel (může být  $null$  pro list).
- Uzel obsahuje maximálně  $N$  klíčů a pokud není kořen minimálně  $M \leq N/2$  klíčů.

V „objektové terminologii“ se jedná o jakoukoli třídu obsahující definici klíčů a operátorů, která implementuje následující metody (zjednodušeno, podrobněji na <http://www.postgresql.org>):

- *Consistent*, pro daný klíč a operátor ( $query$ ) vrací *false*, je-li zaručeno, že dotaz  $query$  na daném klíči nemůže být pravdivý.
- *Union*, pro sadu klíčů  $\{key_i\}$  vrací jejich sjednocení  $KEY$ , přičemž:

$$Consistent(key_i, query) \rightarrow Consistent(KEY, query)$$

pro každý klíč  $key_i$  a pro libovolný možný dotaz  $query$

- *Penalty* $(key_1, key_2)$ , vrací míru rozšíření klíče  $key_1$  o klíč  $key_2$
- *PickSplit* $(nod)$ , rozdělí sadu klíčů uzlu  $nod$  na dvě sady  $K_1$  a  $K_2$  tak, aby pro všechny možné dotazy  $q$  v co nejvyšší míře:

$Consistent(\cup K_1, q)$  vylučovala pravdivost  $Consistent(\cup K_2, q)$   
a symetricky

případě R-tree je mírou je obsah průniku obdélníků  $(\cup K_1) \cap (\cup K_2)$ .

- *Same*, operátor rovnosti.
- *Compres, Decompres*, binární podoba uzlu ve file systému.

### Algoritmus Search:

Vstup: Uzel stromu GiST  $R$ , dotaz  $query$

Výstup:  $n$ -tice všech klíčů, pro které je  $Consistent(key_i, query)$

1. Je-li  $R$  list, potom dej na výstup všechny klíče  $key_i$ , pro které je  $query$  pravdivý na  $key_i$ .
2. Není-li  $R$  list, potom proved' algoritmus pro všechny následníky určené těmi uzly  $key_i$ , pro které je  $Consistent(key_i, query)$ .

### Algoritmus Insert:

Vstup: Uzel stromu (GiST)  $R$  a klíč  $key$

1. Není-li  $R$  list, potom:
  - 1.1. Vyber z  $R$  takový klíč  $key_i$  pro který je  $Penalty(key_i, key)$  minimální.
  - 1.2. Polož  $key_i = Union(\{key_i, key\})$
  - 1.3. Proved' algoritmus pro následníka  $key_i$ .
2. Je-li  $R$  list, potom vlož  $key$  do  $R$ .
  - 2.1. Není-li překročena maximální kapacita uzlu v GiST potom konec, jinak pokračuj 2.2.
  - 2.2. Je-li překročena maximální kapacita uzlu, necht'  $K_1$  a  $K_2$  jsou dvě sady klíčů z metody  $PickSplit(R)$ . Vytvoř dva nové uzly  $nod_1$  a  $nod_2$  ze sad klíčů  $K_1$  a  $K_2$ .
    - 2.2.1. Není-li  $R$  kořen, necht'  $P$  je rodičovský uzel  $R$ , jinak vytvoř nový prázdný kořen  $P$ .
    - 2.2.2. Odstraň z  $P$  ten klíč, jehož je  $R$  následníkem a vlož do něj klíče  $(Union(K_1), nod_1)$ ,  $(Union(K_2), nod_2)$  a opakuj krok 2.1. pro uzel  $P$ .

Indexy tohoto typu jsou například využitelné například v „krychlových  $n$ -dimensionálních dotazech“ tzv. OLAP (OnLine Analytical Processing) architektur. Jeden index je vybudován pro všechny sloupce tabulky a je použit v dotazech typu:

```
SLOUPEC_1 BETWEEN LOW_1 AND HIGH_1 AND  
SLOUPEC_2 BETWEEN LOW_2 AND HIGH_2 AND  
..  
SLOUPEC_N BETWEEN LOW_N AND HIGH_N
```

## 4 DML – DATA MANIPULATION LANGUAGE

### 4.1 VKLÁDÁNÍ ŘÁDKŮ DO TABULEK, PŘÍKAZ INSERT

```
INSERT INTO
  tabulka
  (sloupec1, sloupec2, ..., sloupecn)
VALUES
  (hodnota1, hodnota2, ..., hodnotan)
```

Pořadí sloupců nemusí odpovídat pořadí v definici tabulky a nemusí být všechny.

```
INSERT INTO tabulka
VALUES (hodnota1, hodnota2, ..., hodnotan)
```

Pořadí sloupců musí odpovídat pořadí v definici tabulky, nedoporučuje se – změna struktury tabulky, přidání sloupců vynucuje změnu všech aplikací, které takový insert používají.

Při příkazu `INSERT` se kontrolují všechna integritní omezení na tabulce.

V případě, že není dodána hodnota a v definici tabulky je použita `DEFAULT` klausule, potom je dosazena příslušná hodnota z `DEFAULT` klausule.

Sloupce, které jsou primárním nebo unikátním klíčem jsou vždy indexovány, kontrola je rychlá.

Kontrola referenční integrity - sloupce, na které odkazuje referenční integrita jsou buď primární, nebo unikátní klíče, proto je kontrola referenční integrity rychlá.

### 4.2 ZMĚNA HODNOT V ŘÁDCÍCH TABULKY, PŘÍKAZ UPDATE

```
UPDATE tabulka SET
  sloupec1=hodnota1,
  .
  .
  sloupecn= hodnotan
```

změní hodnoty na všech řádcích tabulky

```
UPDATE tabulka SET
  sloupec1=hodnota1,
  .
  .
  sloupecn= hodnotan
WHERE
  logická_podmínka
```



např. `WHERE (VEK>40) and (VZDELANI='MUNI')`

Při příkazu `UPDATE` se kontrolují všechna dotčená integritní omezení na tabulce.

Při změně hodnoty sloupce, který je primárním nebo unikátním klíčem je kontrola rychlá, sloupce jsou indexovány.

Při změně hodnoty sloupce, na který odkazuje jiná tabulka cizím klíčem je kontrolována korektnost této operace, tedy prochází se "detailová" tabulka a kontroluje se výskyt staré hodnoty, v případě jeho nalezení operace končí chybou. Z toho plyne nutnost vytvořit indexy na každý cizí klíč!

#### **4.3 ODSTRANĚNÍ ŘÁDKŮ Z TABULKY, PŘÍKAZ DELETE**

```
DELETE FROM tabulka
```

odstraní vše (!)

```
DELETE FROM tabulka WHERE podminka
```

odstraní vše, co vyhovuje podmínce.

Při mazání řádku z tabulky, na kterou odkazuje jiná tabulka cizím klíčem je kontrolována korektnost této operace, tedy prochází se "detailová" tabulka a kontroluje se výskyt mazané hodnoty, v případě jeho nalezení operace končí chybou. Další důvod, proč vytvářet index na každý cizí klíč!

#### **ON DELETE klausule**

`CASCADE` – při odstranění řádků z nadřízené tabulky (a1) se odstraní i řádky z tabulky podřízené (b1).

```
create table a1  
(i int primary key);
```

```
create table b1  
(i int references a1(i) on delete cascade);
```

`SET NULL` – při odstranění řádků z nadřízené tabulky (a1) se odstraní je nastavena hodnota cizích klíčů podřízené tabulky (b1) na hodnotu `NULL`.

```
create table a1  
(i int primary key);
```

```
create table b1  
(i int references a1(i) on delete set null);
```

## 4.4 VÝBĚRY Z TABULEK, VYTVÁŘENÍ RELACÍ

Jednoduché příkazy SELECT:

```
select SL1, SL2 from TABULKA;
```

Sloupce lze v rámci příkazu SELECT přejmenovat:

```
select SL1 A, SL2 B from TABULKA;
```

```
select SL1 A, SL2 B from TABULKA order by SL1;
```

```
select SL1 A, SL2 B from TABULKA order by SL1 DESC;
```

Fráze `distinct` neopakuje stejné řádky

```
select distinct SL1 A, SL2 B from TABULKA;
```

V příkazu SELECT lze použít funkce (pozor jejich repertoár a jména se mohou lišit v závislosti na implementaci RDBMS stroje).

```
select SL1, SL2 from TABULKA
where SL1 = 'BRNO' and SL2 > 0;
```

```
select SL1, SL2 from TABULKA
where upper(SL1) = 'BRNO';
```

Výsledek každého SELECT příkazu je formálně tabulka lze s ním tedy v příkazech takto nakládat:

```
select * from
(
  select JMENO, PRIJMENI
  FROM ...
  ORDER BY PRIJMENI || ' ' || JMENO
)
WHERE PRIJMENI || ' ' || JMENO BETWEEN 'xxxx' AND 'yyyy';
```

Libovolný výraz (sloupec/konstantu) lze v SQL příkazu nahradit jedno řádko-sloupcovým SELECT příkazem.

```
create table OSOBA
(
  ID INT PRIMARY KEY,
  JMENO VARCHAR2(64),
  PRIJMENI VARCHAR2(64),
  ID_MATKA INT REFERENCES OSOBA(ID),
  ID_OTEC INT REFERENCES OSOBA(ID)
)
```

```
SELECT
  A.JMENO "Jméno",
  A.PRIJMENI "Příjmení",
  (SELECT JMENO FROM OSOBA B WHERE B.ID=A.ID_MATKA) "Jméno matky"
FROM
  OSOBA A
```

### Přepínač - výraz CASE:

Přepínač typu CASE může být použit v části SELECT tam kde vybíráme sloupce (nebo i ve WHERE klausuli) a potřebujeme „rozsok“ podle konečného počtu podmínek.

Například:

```
SELECT
  case
    when poc_obyv>=500      and poc_obyv<1000  then 9
    when poc_obyv>=1000   and poc_obyv<5000   then 10
    when poc_obyv>=5000   and poc_obyv<10000  then 11
    when poc_obyv>=10000  and poc_obyv<50000  then 12
    when poc_obyv>=50000  and poc_obyv<100000 then 13
    when poc_obyv>=100000 then              14
    else 0
  end SET_TEXT_HEIGHT
FROM
  NAZVY_OBCI
```

### Množinové operace nad relacemi:

#### Sjednocení:

```
select ... union [all] select...
```

### **Průnik:**

```
select ... intersect select...
```

### **Diference:**

```
select ... minus select...
```

## **4.5 WHERE KLAUSULE**

Realizuje operaci *selekce* z relační algebry. I pro WHERE klausuli platí „univerzální“ pravidlo:

Libovolný výraz (sloupec/konstantu) lze v SQL příkazu nahradit jedno řádkovým - jedno sloupcovým SELECT příkazem.

### **Porovnání výrazu s výrazem**

```
select * from
  P01_OPSUB
where ADRESA_OBEC=
  (select ID from P01_OBEC where nazev='Praha');
```

### **Porovnání výrazu se seznamem výrazů**

```
select * from
  P01_OPSUB
where
  ADRESA_OBEC = SOME(3701,3801,3201);
```

```
select * from
  P01_OPSUB
where
  ADRESA_OBEC <> ALL(3701,3801,3201);
```

### **Příslušnost k množině**

```
select * from
  P01_OPSUB
where ADRESA_OBEC IN
  (select ID from P01_OBEC where počet_obyv>2000);
```

### **Rozsahový dotaz**

```
select * from
  P01_OPSUB
where
  RC BETWEEN 5800000000 AND 5899999999;
```

### **NULL test**

```
select * from P01_OPSUB where TITUL_PRED IS NOT NULL;
```

### **Existence v poddotazu**

```
select * from
P01_OPSUB A
where exists
(
select NULL from
P01_OBEC B
where
B.ID=A.ADRESA_OBEC AND
B.ID_OKRES<>A.ADRESA_OBEC
);
```

### **Porovnání řetězců**

```
select * from
P01_OPSUB
where
PRIJMENI LIKE 'Nov%';
```

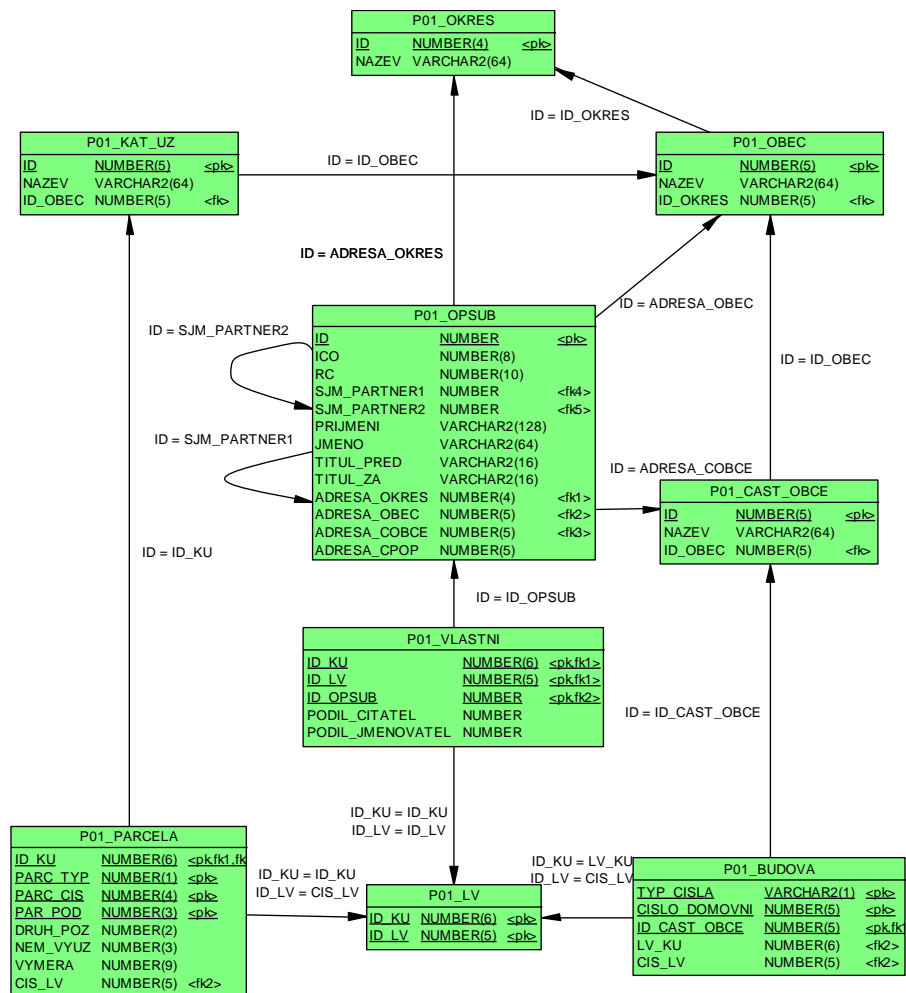
### **Logická kombinace pomocí logických operátorů AND OR NOT**

## 4.6 SPOJOVÁNÍ TABULEK (JOIN) – NÁSOBENÍ A SELEKCE

```

select
  OS.JMENO           "Jméno",
  OS.PRIJMENI       "Příjmení",
  OK.NAZEV           "Okres",
  OB.NAZEV           "Obec",
  CO.NAZEV           "Část obce",
  OS.ADRESA_CPOP     "Číslo popisné"
from
  P01_OKRES OK,
  P01_OBEC OB,
  P01_CAST_OBCE CO,
  P01_OPSUB OS
where
  OS.ID =58342157 AND
  OS.ADRESA_OKRES=OK.ID AND
  OS.ADRESA_OBEC =OB.ID AND
  OS.ADRESA_COBCE=CO.ID

```



## 4.7 TECHNIKY SPOJOVÁNÍ TABULEK

### **Nested loops (vnořené cykly)**

Prochází se celá „vnější“ tabulka a hledá se odpovídající klíč v tabulce „vnitřní“. Podle existence indexu ve vnitřní tabulce se hledá odpovídající řádek podle indexu, nebo opět plným průchodem.

### **Sort merge join**

Uspořádá obě tabulky (vrácené řádky) podle klíče, kterým tabulky spojujeme, v případě existence indexu použije vhodný index. Poté prochází obě uspořádané tabulky a vrací kombinace řádků se stejnými klíči.

### **Hash join**

Pro menší tabulku se z klíčů vytvoří hash tabulka. Poté se prochází větší tabulka a hledá se odpovídající klíč v hash tabulce.

Databáze ORACLE se rozhoduje pro strategii na základě naplnění tabulek, frekvence výskytu klíčů.





#### 4.9 ULOŽENÉ PŘÍKAZY SELECT, PŘÍKAZ CREATE VIEW

```
create view jmeno as select ...
```

S objekty typu `view` se v DML zachází:

SELECT: stejně jako s tabulkami

UPDATE: všechny sloupce jsou jednoznačně přiřazeny  
key-preserved tabulkám – tj. takovým tabulkám  
jejichž primární klíč je zároveň klíčem ve view, příkaz mění řádky právě  
jedné tabulky

DELETE: řádky view odkazují na právě jednu key-preserved  
tabulku, z ní jsou řádky vymazány

INSERT: nesmí se odvolávat na sloupce náležící non-key-  
preserved tabulce, všechny vkládané sloupce náležejí  
právě jedné key-preserved tabulce

#### **Příklad CREATE VIEW:**

```
CREATE TABLE ODDELENI  
(  
  ID          INT PRIMARY KEY,  
  NAZEV       VARCHAR2(256)  
);
```

```
CREATE TABLE PRACOVNIK  
(  
  ID          INT          PRIMARY KEY,  
  JMENO       VARCHAR2(32),  
  PRIJMENI    VARCHAR2(32),  
  ID_ODD      INT,  
  CONSTRAINT PFK1 FOREIGN KEY (ID_ODD)  
    REFERENCES ODDELENI (ID)  
);
```

```
CREATE VIEW PRAC_EXT AS  
SELECT  
  A.ID          ID_PRAC,  
  A.PRIJMENI    PRIJMENI,  
  A.JMENO       JMENO,  
  B.ID          ID_ODD,  
  B.NAZEV       NAZ_ODD  
FROM  
  PRACOVNIK A,  
  ODDELENI B  
WHERE  
  A.ID_ODD=B.ID;
```

- 1) Které sloupce z tohoto VIEW jdou vkládat?
- 2) Které sloupce z tohoto VIEW jdou měnit?
- 3) Lze z tohoto VIEW mazat (DELETE), co se stane při pokusu o DELETE?

### **Příklad, DML nad VIEW**

Jeden až několik pracovníků ze stejné oblasti má přidělen účet a může vidět jen svou oblast:

```
CREATE TABLE PVP_PRACOVNIK (
  ID_PRACOVNIK      NUMBER          NOT NULL,
  OBLAST            VARCHAR2 (8)     NOT NULL,
  ORG_JEDN_HR       VARCHAR2 (10)   NOT NULL,
  HARMONOGRAM       VARCHAR2 (9)     NOT NULL,
  USER_NAME         VARCHAR2 (16),
  PRIJMENI          VARCHAR2 (50)   NOT NULL,
  JMENO             VARCHAR2 (25)   NOT NULL,
  TARIFNI_TRIDA     VARCHAR2 (4),
  TARIFNI_STUPEN    VARCHAR2 (2),
  DATUM_NASTUPU     DATE            NOT NULL,
  DATUM_VYSTUPU     DATE,
  ...
) ;
```

```
CREATE OR REPLACE VIEW U_PVP_PRACOVNIK AS select * from
PVP_PRACOVNIK
WHERE
  OBLAST IN
  (SELECT OBLAST
   FROM PVP_PRACOVNIK
   WHERE USER_NAME=USER
  )
```

#### **4.10 MATERIALIZOVANÉ POHLEDY, MATERIALIZED VIEW**

Jsou uloženy výsledky dotazů (**select**), narozdíl od **view** výsledky jsou skutečně fyzicky uloženy. Je možnost výsledky dotazu obnovovat.

```
create materialized view v1
REFRESH FORCE
START WITH SYSDATE
      NEXT SYSDATE + 1/1440
as select ...
```

<b>REFRESH</b>	metoda obnovy
<b>FAST</b>	pohled musí mít primární klíč, musí existovat <b>MATERIALIZED VIEW LOG</b> na detailové tabulce
<b>COMPLETE</b>	provedení celého dotazu znovu
<b>FORCE</b>	server vybere rychlejší metodu

**START WITH** .. **NEXT** interval obnovy

#### 4.11 UŽIVATELSKY DEFINOVANÉ DATOVÉ TYPY (ADT), OBJEKTOVĚ RELAČNÍ DATABÁZE

##### Vytvoření typu

```

create type Point as object
(
  x number,
  y number
)

create type Points as varray (10000) of Point;

create type LineString as object
(
  NumPoints int,
  Vertexes Points
)

create table Streets
(
  id      int,
  geom   LineString,
  constraint Streets_pk primary key (id)
)

insert into Streets (id,geom)
values
(1,
  Linestring(3,
    Points(
      Point(0      ,      0),
      Point(2000, 123),
      Point(2020,13460)
    )
  )
)

```

## Vytvoření typu s metodami

```
create or replace type AType as object (  
  x number,  
  y varchar2(10),  
  member function ToString  
    return varchar DETERMINISTIC  
) NOT FINAL --[, NOT INSTANTIABLE]  
/
```

```
create type body AType is  
  member function ToString return varchar DETERMINISTIC is  
  begin  
    return y; -- PL/SQL tělo metody viz. funkce  
  end;  
end;  
/
```

ADT nelze standardně (B<sup>+</sup>-tree) indexovat, lze však použít deterministickou funkci (viz. deterministické funkce PL/SQL), jejíž argument je ADT a která vrací „indexovatelný“ typ.

```
create table ATable(a Atype);  
  
create index ATable_i1 on ATable(a.ToString());
```

Typ použitý jako typ sloupce by neměl být NOT INSTANTIABLE, jinak do něj nelze vkládat hodnoty.

## Dědičnost typů

```
create or replace type BType under AType  
(  
  z varchar2(200)  
);
```

Typ, ze kterého dědíme musí být NOT FINAL.

ORACLE nepodporuje vícenásobnou dědičnost, dědit lze pouze z jednoho nadřazeného typu.

Obecně není možné SELECT na celý ADT, neboť ne všechny typy klientských rozhraní podporují ADT. Musíme vybírat jeho jednotlivé složky:

```
select AT.A.x from ATable AT;
```

V případě neznáme položky ADT, možností je využití podpory pomocí XML:

```
select
```

```
xmlelement("ROW",geom).getStringVal() from Streets
```

resp:

```
select xmlelement("ROW",geom).getClobVal() from Streets
```

vrátí:

```
<ROW>
<LINESTRING>
  <NUMPOINTS>2</NUMPOINTS>
  <VERTEXES>
    <POINT>
      <X>0</X>
      <Y>0</Y>
    </POINT>
    <POINT>
      <X>2000</X>
      <Y>123</Y>
    </POINT>
  </VERTEXES>
</LINESTRING>
</ROW>
```

Vzhledem, tomu, že v moderních vývojových prostředí klientských aplikací (C++, C#.NET) je implementována masivní podpora parsingu XML, jedná se o poměrně silný a univerzální prostředek. Pozor, cenou je zvýšená zátěž databázového serveru a řádově větší přenos dat v XML formátu.

#### 4.12 HIERARCHICKÉ DOTAZY

Vybere „podstrom“ ze stromové struktury v tabulce. Považujeme-li orientovaný strom za diagram transitivní relace, potom odpověď na tento dotaz je transitivní uzávěr relace obsahující „startovní“ prvky.

Tento dotaz tedy není vyjádřitelný operátory relační algebry. Jedná se o nadstavbu.

```
create table HI
(
  ID      INT,
  PARENT INT,
  .
  .
  .
  CONSTRAINT HI_FK01 FOREIGN KEY
    (PARENT) REFERENCES HI (ID);
);

INSERT INTO HI VALUES (1,null);
INSERT INTO HI VALUES (2,1);
INSERT INTO HI VALUES (3,1);
```

```
INSERT INTO HI VALUES (4,3);
INSERT INTO HI VALUES (5,3);
```

CONNECT BY klausule:

definuje relaci „rodič“ ve stromu

START WITH klausule:

**Příklad:**

```
select level,id,parent from hi
  connect by prior ID=PARENT
 start with id=3;
```

LEVEL	ID	PARENT
1	3	1
2	4	3
2	5	3

#### 4.13 SKUPINOVÉ (AGREGAČNÍ) FUNKCE

Jsou funkce, které vrací jeden výsledek na základě vstupu z více řádků. Z pohledu relační algebry se jedná o implementaci operátoru  $\Gamma$ .

Pokud není uvedena `group by` klausule potom je výsledek funkce aplikován na celý výsledek `SELECT` dotazu.

`AVG(expr)` – průměr z `expr`

```
select
  AVG(PLAT)
from
  ZAMESTNANCI
where
  VEK between 25 and 30;
```

`COUNT({* | [DISTINCT|ALL] expr})` - počet řádků, ve kterých je `expr` NOT NULL

```
select count(*) from P01_VL
```

vrátí počet řádků z tabulky `P01_VL`

## **Standardní skupinové funkce**

MAX(expr)  
MIN(expr)  
STDDEV(expr)  
SUM(n)

## **GROUP BY klausule**

Použitím `group by` klausule jsou podle výrazu v této klausuli agregovány řádky výsledku

```
select
  PRIJMENI
from
  P01_OPSUB
group by PRIJMENI;
```

Seznam sloupců v `select` příkazu, který obsahuje `group by` může obsahovat pouze:

- Konstanty
- skupinové funkce
- výrazy, které jsou identické s výrazy v `group by`
- výrazy, které jsou založeny na předešlých výrazech

```
select
  rtrim(upper(PRIJMENI),40) || '-' || count(*)
from
  P01_OPSUB
group by PRIJMENI;
```

## **HAVING klausule**

Používá se k omezení výstupu na základě skupinových funkcí

```
select
  rtrim(upper(PRIJMENI),40) || '-' , count(*)
from
  P01_OPSUB
group by PRIJMENI
having count(*)>2;
```

#### 4.14 STRATEGIE VYHODNOCENÍ SQL DOTAZU

1. Obsahuje-li `SELECT WHERE` klausuli zpracují se pouze řádky které vyhovují `WHERE`
2. Obsahuje-li `SELECT GROUP BY` klausuli, vytvářejí se skupiny podle výrazů `group by`
3. Obsahuje-li `SELECT HAVING` klausuli, potom jsou vyřazeny ty skupiny, které podmínku `having` nesplňují

#### 4.15 OPTIMALIZACE PŘÍKAZŮ

##### Exekuční plán:

```
delete from plan_table;
```

```
commit;
```

```
explain plan
  SET STATEMENT_ID = 'Adresa 01'
  INTO plan_table
for
select
  a.NAZEV   Okres,
  b.NAZEV   Obec,
  c.NAZEV   Ulice,
  d.CIS_OR  COR
from
  u_okresy A,
  u_obce   B,
  u_ulice  C,
  u_adresy D
where
  b.kodok=a.kodok and
  c.iczuj=b.iczuj and
  d.kodul=c.kodul and
  d.PRIZNAK_ulice=c.priznak and
  b.nazev like 'Brno%' and
  c.NAZEV like 'Podlesná%'
```

```
SELECT LPAD(' ',2*(LEVEL-1))||operation operation, options,
object_name,object_type
  FROM plan_table
     START WITH id = 0 AND statement_id = 'Adresa 01'
     CONNECT BY PRIOR id = parent_id AND statement_id = 'Adresa
01';
```



<b>SELECT STATEMENT</b>			
<b>NESTED LOOPS</b>			
<b>NESTED LOOPS</b>			
<b>HASH JOIN</b>			
<b>TABLE ACCESS</b>	<b>BY INDEX ROWID</b>	<b>U_OBCE</b>	<b>TABLE</b>
<b>INDEX</b>	<b>RANGE SCAN</b>	<b>IX U OBCE</b>	<b>INDEX</b>
<b>TABLE ACCESS</b>	<b>FULL</b>	<b>U_ULICE</b>	<b>TABLE</b>
<b>TABLE ACCESS</b>	<b>BY INDEX ROWID</b>	<b>U_OKRESY</b>	<b>TABLE</b>
<b>INDEX</b>	<b>UNIQUE SCAN</b>	<b>PK U OKRESY</b>	<b>INDEX (UNIQUE)</b>
<b>INDEX</b>	<b>RANGE SCAN</b>	<b>IX U ADRESY_2</b>	<b>INDEX</b>

## Přístupy k tabulce

FULL  
INDEX RANGE SCAN  
UNIQUE SCAN

### 4.16 ŘÍZENÍ PŘÍSTUPU - HINT

```
{DELETE|INSERT|SELECT|UPDATE}
/*+ hint [text] [hint[text]]... */
```

```
/*+ INDEX(jméno_indexu) */ - vynutí použití indexu
```

```
CREATE INDEX P01_OPSUB_I2 ON P01_OPSUB(ADRESA_OKRES);
CREATE INDEX P01_OPSUB_I1 ON P01_OPSUB(PRIJMENI);
CREATE INDEX P01_OKRES_I1 ON P01_OKRES(NAZEV);
```

```
select /*+ INDEX(P01_OKRES_I1) */
  a.prijmeni,
  b.nazev
from
  p01_okres b,
  p01_opsub a
where
  a.ADRESA_OKRES=b.ID AND
  B.NAZEV='KROMĚŘÍŽ' AND
  A.PRIJMENI = 'NOVÁK'
```

```
SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE
  NESTED LOOPS
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OKRES
      INDEX (RANGE SCAN) OF P01_OKRES_I1 (NON-UNIQUE)
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OPSUB
      INDEX (RANGE SCAN) OF P01_OPSUB_I1 (NON-UNIQUE)
```

```
/*+ ORDERED */
```

Spojení (JOIN) tabulek probíhá v pořadí podle FROM klausule.

```
select /*+ ORDERED */
  a.prijmeni,
  b.nazev
from
  p01_opsub a,
  p01_okres b
where
  b.ID=a.ADRESA_OKRES AND
  B.NAZEV='KROMĚŘÍŽ' AND
  A.PRIJMENI = 'NOVÁK'
```

```
SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE
  NESTED LOOPS
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OPSUB
      INDEX (RANGE SCAN) OF P01_OPSUB_I1 (NON-UNIQUE)
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OKRES
      INDEX (UNIQUE SCAN) OF P01_OKRES_PK (UNIQUE)
```

```
select /*+ ORDERED */
  a.prijmeni,
  b.nazev
from
  p01_okres b,
  p01_opsub a
where
  b.ID=a.ADRESA_OKRES AND
  B.NAZEV='KROMĚŘÍŽ' AND
  A.PRIJMENI = 'NOVÁK'
```

```
SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE
  NESTED LOOPS
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OKRES
      INDEX (RANGE SCAN) OF P01_OKRES_I1 (NON-UNIQUE)
    TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_OPSUB
      INDEX (RANGE SCAN) OF P01_OPSUB_I1 (NON-UNIQUE)
```

```

EXPLAIN PLAN FOR
select
  KU.NAZEV,
  PA.PARC_TYP,
  PA.PARC_CIS,
  PA.PAR_POD,
  VL.PODIL_CITATEL||'/'||VL.PODIL_JMENOVA TEL
from
  P01_VLASTNI VL,
  P01_PARCELA PA,
  P01_KAT_UZ  KU
where
  VL.ID_OPSUB=1          AND
  VL.ID_KU   =PA.ID_KU  AND
  VL.ID_LV   =PA.CIS_LV AND
  PA.ID_KU   =KU.ID;

SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE
  NESTED LOOPS
    NESTED LOOPS
      TABLE ACCESS (FULL) OF P01_KAT_UZ
      TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_PARCELA
        INDEX (RANGE SCAN) OF P01_PARCELA_PK (UNIQUE)
      TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_VLASTNI
        INDEX (UNIQUE SCAN) OF P01_VLASTNI_PK (UNIQUE)

```

```
create index P01_VLASTNI_i1 on P01_VLASTNI(ID_OPSUB);
```

```
EXPLAIN PLAN FOR
```

```
select
```

```
  KU.NAZEV,
```

```
  PA.PARC_TYP,
```

```
  PA.PARC_CIS,
```

```
  PA.PAR_POD,
```

```
  VL.PODIL_CITATEL||'/'||VL.PODIL_JMENOVA
```

```
from
```

```
  P01_VLASTNI VL,
```

```
  P01_PARCELA PA,
```

```
  P01_KAT_UZ  KU
```

```
where
```

```
  VL.ID_OPSUB=1          AND
```

```
  VL.ID_KU   =PA.ID_KU  AND
```

```
  VL.ID_LV   =PA.CIS_LV AND
```

```
  PA.ID_KU   =KU.ID;
```

```
SELECT STATEMENT Optimizer=CHOOSE
```

```
  NESTED LOOPS
```

```
    NESTED LOOPS
```

```
      TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_VLASTNI
```

```
        INDEX (RANGE SCAN) OF P01_VLASTNI_I1 (NON-UNIQUE)
```

```
          TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_PARCELA
```

```
            INDEX (RANGE SCAN) OF P01_PARCELA_PK (UNIQUE)
```

```
          TABLE ACCESS (BY INDEX ROWID) OF P01_KAT_UZ
```

```
            INDEX (UNIQUE SCAN) OF P01_KAT_UZ_PK (UNIQUE)
```

## 5 TCC – TRANSACTION CONTROL COMMANDS

Transakce – je posloupnost DML příkazů, které převedou datové schéma z jednoho konzistentního stavu do druhého.

### ACID

A	– Atomic	celá se provede, nebo odvolá
C	– Consistent	na konci není porušeno žádné omezení
I	– Isolated	operace jsou izolovány od ostatních transakcí
D	– Durable	po ukončení transakce jsou data trvale uložena

COMMIT – Potvrzení změn DML od počátku transakce.

ROLLBACK [TO *savepoint*] – Odvolá změny od počátku transakce/ *savepoint*

SAVEPOINT – Stanoví místo po které lze provést rollback

SET TRANSACTION READ WRITE – default nastavení transakcí

SET TRANSACTION READ ONLY – nastaví transakci tak, že nejsou povoleny příkazy INSERT, UPDATE, DELETE a SELECT s klauzulí FOR UPDATE. Musí být prvním příkazem transakce.

### Úroveň izolace:

SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL SERIALIZABLE – Úroveň izolace podle normy SQL92. V případě že se transakce mění objekt, který je měněn jinou konkurentní transakcí, potom transakce končí chybou v případě, že konkurentní transakce je potvrzena.

SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL READ COMMITTED – (default chování ORACLE). V případě, že transakce požaduje zámek na řádky, které jsou drženy jinou transakcí, potom transakce čeká na uvolnění, potom DML příkaz provede.

SELECT ..... FOR UPDATE [NOWAIT];

Uzamkne vybrané řádky/sloupce pro aktuální transakci až do COMMIT nebo ROLLBACK.

LOCK TABLE *lock mode* MODE [NOWAIT];

ROW SHARE – Zakazuje EXCLUSIVE LOCK, jinak nechává povolené konkurentní aktivity na tabulce

EXCLUSIVE – Výhradní právo na tabulku pro transakci, mimo SELECT zakazuje cokoli.

SHARE – Zakazuje UPDATE tabulky

```

CREATE TABLE I1
(
  I INT,
  C VARCHAR2(64),
  CONSTRAINT I1_PK PRIMARY KEY (I)
);

```

```

INSERT INTO I1 VALUES (1, 'A');
COMMIT;

```

READ COMMITED

```

SE #1 - UPDATE I1 SET C='B' WHERE I=1; [OK]
SE #2 - UPDATE I1 SET C='C' WHERE I=1; [OK - čeká]
SE #1 - COMMIT; [OK]
SE #2 - COMMIT; [OK]

```

SELECT \* FROM I1

I	C
1	C

SERIALIZABLE

```

SE #1 - UPDATE I1 SET C='B' WHERE I=1; [OK]
SE #2 - UPDATE I1 SET C='C' WHERE I=1; [OK - čeká]
SE #1 - COMMIT; [OK]
SE #2 - COMMIT [havaruje]

```

SELECT \* FROM I1

I	C
1	B

**Integritní omezení** `INITIALLY DEFERRED` kontrolují se až v okamžiku `COMMIT` transakce.

**Příklad: povinná vazba 1:1**

```
CREATE TABLE T1
(
  I INT PRIMARY KEY
);
```

```
CREATE TABLE T2
(
  I INT PRIMARY KEY
);
```

```
ALTER TABLE T1 ADD CONSTRAINT T1_FK1
  FOREIGN KEY (I) REFERENCES T2(I);
```

```
ALTER TABLE T2 ADD CONSTRAINT T2_FK1
  FOREIGN KEY (I) REFERENCES T1(I) INITIALLY DEFERRED;
```

**Proběhne:**

```
INSERT INTO T2 VALUES (2);
INSERT INTO T1 VALUES (2);
COMMIT;
```

**Havaruje:**

```
INSERT INTO T1 VALUES (3);
INSERT INTO T2 VALUES (3);
COMMIT;
```

**I SELECT příkaz je v jistém smyslu transakční, databáze musí vrátit stav dat, který byl platný v okamžiku jeho zadání!!**

## Deadlock:

```
CREATE TABLE I1
(
  I INT,
  C VARCHAR2(64),
  CONSTRAINT I1_PK PRIMARY KEY (I)
);
```

```
INSERT INTO I1 VALUES (1, 'A');
INSERT INTO I1 VALUES (2, 'B');
COMMIT;
```

```
SE #1 - UPDATE I1 SET C='C' WHERE I=1; [OK]
SE #2 - UPDATE I1 SET C='D' WHERE I=2; [OK]
SE #1 - UPDATE I1 SET C='E' WHERE I=2; [OK - čeká]
SE #2 - UPDATE I1 SET C='F' WHERE I=1; [OK - čeká]
```

```
SE #1 - během čekání na prostředek došlo k deadlocku
SE #1 - COMMIT;
SE #2 - COMMIT;
```

```
SELECT * FROM I1
```

I	C
1	F
2	D

Strategie transakcí z klientských aplikací.

Optimistický a pesimistický přístup transakcí.

Organizace rollback segmentů (snímek je příliš starý).



## 6 PROCEDURÁLNÍ JAZYKY RDBMS - PL/SQL

### 6.1 STRUKTURA BLOKU

PL/SQL je součástí databázového stroje.

Je procedurální jazyk, tak jak je pojem procedurálního jazyka běžně chápán.

Je strukturován do bloků, tj. funkce a procedury jsou logické bloky, které mohou obsahovat bloky atd.

Příkazy: řídicí příkazy jazyka PL/SQL, přiřazení-výrazy, SQL příkazy DML.

```
[DECLARE
-- declarations]
BEGIN
-- statements
[EXCEPTION
-- handlers]
END;
```

### 6.2 DEKLARACE

```
Kolik_mi_zbyva_penez NUMBER(6);
skutecne                BOOLEAN;
```

Datový typ `tabulka%ROWTYPE` odpovídá struktuře tabulky.

Datový typ `tabulka.sloupec%TYPE` odpovídá typu sloupce v tabulce

```
JM P01_OPSPUB.JMENO%TYPE;
OBSUB%ROWTYPE;
```

### 6.3 PŘÍRAZENÍ, VÝRAZY:

```
tax := price * tax_rate;
bonus := current_salary * 0.10;
amount := TO_NUMBER(SUBSTR('750 dollars', 1, 3));
valid := FALSE;
```

### 6.4 DML A KURSORY

#### INTO fráze:

```
SELECT sal*0.10 INTO bonus
FROM emp
WHERE empno = emp_id;
```

## Kursor:

```
DECLARE CUSOR c1 IS  
SELECT empno, ename, job FROM emp WHERE deptno = 20;
```

## Ovládání kursorů:

### 1) Analogie k souborovému přístupu:

```
OPEN, FETCH, CLOSE  
  
OPEN C1;  
..  
FETCH C1 into a,b,c;  
..  
CLOSE C1;
```

### 2) For cykly pro kursory:

```
DECLARE CURSOR c1 IS  
SELECT ename, sal, hiredate, deptno FROM emp;  
...  
BEGIN  
FOR emp_rec IN c1 LOOP  
    salary_total := salary_total + emp_rec.sal; ...  
END LOOP;
```

## Použití ROWTYPE pro kursory:

```
DECLARE CURSOR c1 IS  
SELECT ename, sal, hiredate, job FROM emp;
```

```
emp_rec c1%ROWTYPE;
```

## Dynamické SQL příkazy:

Jsou dotazy jejichž konečný tvar vzniká až při běhu programu.

## EXECUTE IMMEDIATE

```
sql_stmt := 'INSERT INTO dept VALUES (:1, :2, :3)';
```

```
EXECUTE IMMEDIATE sql_stmt  
USING dept_id, dept_name, location;
```

## 6.5 ŘÍDÍCÍ PŘÍKAZY

### IF-THEN-ELSE:

```
IF acct_balance >= debit_amt THEN
  UPDATE accounts SET bal = bal - debit_amt
  WHERE account_id = acct;
  .
  .
ELSE
  INSERT INTO temp VALUES
    (acct, acct_balance, 'Insufficient funds');
  .
  .
END IF;
```

### FOR-LOOP:

```
FOR i IN 1..order_qty LOOP
  UPDATE sales SET custno = customer_id
  WHERE serial_num = serial_num_seq.NEXTVAL;
END LOOP;
```

### WHILE-LOOP:

```
WHILE salary < 4000 LOOP
  SELECT sal, mgr, ename INTO salary, mgr_num,
  last_name FROM emp WHERE empno = mgr_num;

END LOOP;
```

## 6.6 ASYNCHRONNÍ OŠETŘENÍ CHYB

```
begin
  select ..... into a,b,c;

EXCEPTION
WHEN NO_DATA_FOUND THEN
-- process error
end;
```

## 6.7 FUNKCE A PROCEDURY

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE [FUNCTION] jmeno
(
  par1 IN VARCHAR2,
  par2 OUT INT
)
[RETURN VARCHAR2]
IS
var1 VARCHAR2(1);
BEGIN
.
  RETURN [var1];
END jmeno;
/
```

### Deterministické funkce:

Jsou funkce, které vrací pro stejné argumenty vždy stejný výsledek. Výsledek tedy není ovlivněn momentálním stavem databáze (schéma, data, čas..). Jen tyto funkce lze použít v indexech založených na funkcích.

```
create or replace function fun1(...) return varchar2
deterministic
```

Funkce lze použít v DML příkazech například:

```
SELECT moje_funkce(43) FROM DUAL;
```

```
SELECT moje_funkce(SL3+SL2);
```

```
DELETE FROM TAB1 WHERE SL1=moje_funkce(SL3+SL2);
```

**Procedury spouštíme v rámci PL/SQL bloku:**

```
Begin
  moje_procedura(argument,... ...);
end;
```

## **6.8 BALÍKY – PACKAGE**

**Jsou pojmenované programové jednotky, které mohou obsahovat typy, proměnné, funkce a procedury.**

```
CREATE PACKAGE name AS
-- public type and item declarations
-- subprogram specifications
END [name];
```

```
CREATE PACKAGE BODY name IS
-- private type and item declarations
-- subprogram bodies
END [name];
```

**Instance objektů vznikají v rámci sezení, tj. nemohou vzniknout kolize zapříčiněné konkurentním používáním objektů balíku.**

```
CREATE PACKAGE STEMIG AS
  C_MASTER_NAME      VARCHAR2(16) := 'S3';
  FUNCTION TO_NUMEXT (x in char) RETURN number;
  FUNCTION ANG (X1 IN NUMBER, Y1 IN NUMBER,
               X2 IN NUMBER, Y2 NUMBER)
    RETURN NUMBER;
END STEMIG;
```

```
CREATE PACKAGE BODY STEMIG IS
FUNCTION TO_NUMEXT (x in char)
RETURN number
IS
R number;
BEGIN
  R:=TO_NUMBER(x);
  return(R);
  exception when VALUE_ERROR THEN
  return(NULL);
END;
END STEMIG;
```

**Kódování zdrojových kódů balíků, těl balíků, procedur, funkcí – vznikne zašifrovaný zdrojový text (doporučuji – nikdy nepoužívat, programátoři svoje zdroje většinou šifrují dostatečně):**

```
WRAP INAME=input_file [ONAME=output_file]
```

## 7 TRIGGERY

PL/SQL bloky, které jsou přidruženy k tabulkám.

Události které spouští triggery:

**INSERT , UPDATE , DELETE**

Typy triggerů:

	STATEMENT	ROW
<b>BEFORE</b>	Trigger je spuštěn jednou před provedením příkazu	Trigger je spuštěn jednou před modifikací každého řádku
<b>AFTER</b>	Trigger je spuštěn jednou po provedení příkazu	Trigger je spuštěn jednou po modifikaci každého řádku

**:NEW** a **:OLD** proměnné v řádkovém triggeru odkazují na nové resp. staré hodnoty modifikovaného řádku.

Logické proměnné v každém řádkovém triggeru:

**INSERTING** - **true** jestliže trigger je spuštěn **INSERT**

**DELETING** - **true** jestliže trigger je spuštěn **DELETE**

**UPDATING** - **true** jestliže trigger je spuštěn **UPDATE**

**UPDATING** (*column\_name*) modifikuje sloupec

PL/SQL bloky nesmí obsahovat příkazy řízení transakcí (**commit**, **rollback**, ...)

Triggery by neměly “šifrovat” data tedy by neměly obsahovat bloky typu:

```
if UPDATING('STAV_KONTA')
    and
    JMENO_MAJITELE_UCTU='Drášil'
    and
    :NEW.STAV_KONTA < :OLD.STAV_KONTA
THEN
    :NEW.STAV_KONTA := :OLD.STAV_KONTA;
end if;
```

### Příklad: trigger hlídající akce nad tabulkou:

```
CREATE TRIGGER audit_trigger
BEFORE
    INSERT OR
    DELETE OR
    UPDATE
ON nejaka_tabulka
FOR EACH ROW
BEGIN
    IF INSERTING THEN
        INSERT INTO audit_table
        VALUES (USER||' is inserting' ||' new key: ' ||
                :new.key);
        :NEW.USER_NAME=USER;

    ELSIF DELETING THEN
        INSERT INTO audit_table
        VALUES (USER||' is deleting' ||' old key: ' ||
                :old.key);

    ELSIF UPDATING('FORMULA') THEN
        INSERT INTO audit_table
        VALUES (USER||' is updating' ||' old formula: ' ||
                :old.formula||' new formula: ' ||
                :new.formula);

    ELSIF UPDATING THEN
        IF :OLD.USER_NAME<>USER THEN
            RAISE_APPLICATION_ERROR('-20000',
                'Přístup k řádku odmítnut')
```



```

    END_IF;
    INSERT INTO audit_table
    VALUES (USER||' is updating'||' old key: ' ||
            :old.key||' new key: ' || :new.key);
END IF;
END;

```

## 8 ADMINISTRACE PŘÍSTUPOVÝCH PRÁV

Role jsou seznamy práv:

```
CREATE ROLE jméno;
```

```
GRANT [system_priv|role,...] TO [user|role|PUBLIC];
```

Příklady systémových práv:

```
ALTER ANY TABLE, CREATE ANY SEQUENCE, CREATE
PROCEDURE, SELECT ANY TABLE ...
```

```
GRANT [object_priv|ALL (column,...),... ] ON
schema.object TO [user|role|PUBLIC]
```

Příklady práv k objektům:

```
ALTER, EXECUTE, INSERT, READ, SELECT, UPDATE
```

Práva na tabulky končí na úrovni sloupců, pro práva na řádky tabulek musíme použít techniku triggerů nebo „updatable view“.

Zrušení práv

```
REVOKE [priv] from [user|role|PUBLIC]
```

**Příklad postupu administrace:**

- 1) Vytvoříme DB schéma master uživatele.**
- 2) Vytvoříme PUBLIC synonyma pro každý objekt.**
- 3) Stanovíme role pro přístup k objektům, podle typů uživatelů.**
- 4) Rolím přidělíme práva pro jednotlivé objekty.**
- 5) Každý nový uživatel systému nevlastní žádné objekty, “vidí” je prostřednictvím veřejných synonym.**
- 6) Správce systému přidělí potřebné role každému uživateli.**

## Nestandardní indexy

### FullText:

Umožňuje efektivní vyhledání řádků podle „volného“ textu, který je obsažen ve sloupci typu CLOB.

Tabulka s dokumenty (text, \*.doc, \*.pdf ..)

```
create table FULLWORD
(
  ID INT primary key,
  TEXT CLOB
);
```

### Full text index:

```
CREATE INDEX FULLWORD_FTI
ON FULLWORD(TEXT)
INDEXTYPE IS CTXSYS.CONTEXT;
```

### Naplnění tabulky dokumenty:

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (1,
'Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing
elit. Vivamus ornare congue turpis.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (2,
'Cras volutpat, neque et sodales congue, urna mauris
dignissim sem, blandit laoreet magna mauris in
nibh.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (3,
'In ac felis eget velit elementum consectetur. Morbi
vitae sem. Proin varius luctus risus.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (4,
'Fusce ut dui a massa congue vehicula.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (5,
'Class aptent taciti sociosqu ad litora torquent per
conubia nostra, per inceptos himenaeos.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (6,  
'Phasellus ut lacus. Praesent nec nisl.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (7,  
'Pellentesque sapien lectus, ultrices rhoncus,  
consequat at, elementum non, orci.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (8,  
'Ut consequat ipsum ut ante. Quisque diam sem,  
posuere id, vehicula eu, tincidunt ac, neque.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (9,  
'Vestibulum leo. Fusce vel ante ac dui tincidunt  
ornare.');
```

```
insert into fullword (ID,TEXT) values (10,  
'Nam est augue, vehicula ut, molestie non, iaculis  
quis, arcu.');
```

```
commit;
```

### Obnovení indexu (není automatické):

```
EXEC CTX_DDL.SYNC_INDEX('FULLWORD_FTI');
```

### Select příkaz z frází CONTAINS:

```
SELECT ID,text FROM FULLWORD  
WHERE  
CONTAINS(TEXT, 'vehicula') > 0
```

### Vrátí:

4	Fusce ut dui a massa congue vehicula.
8	Ut consequat ipsum ut ante. Quisque diam sem, posuere id, vehicula eu, tincidunt ac, neque.
10	Nam est augue, vehicula ut, molestie non, iaculis quis, arcu.

## Prostorové indexy (Oracle Spatial Data Option)

Slouží k efektivnímu přístupu ke geometrickým datům (čáry, polygony..).

Zdrojem pro index je tzv. minimální omezující obdélník (maxima a minima souřadnic).

Použitá metoda pro tento typ indexu je R-Tree (modifikace B+ stromu).

Indexovatelné sloupce jsou typu `MDSYS.SDO_GEOMETRY`

Tabulka s geometrickým sloupcem:

```
ALTER TABLE AK_HRANICE_PARCEL
ADD GEOMETRY MDSYS.SDO_GEOMETRY;
```

Metadata pro geometrický sloupec:

```
insert into mdsys.user_sdo_geom_metadata
(table_name,column_name,diminfo)
values
('AK_HRANICE_PARCEL','GEOMETRY',
MDSYS.SDO_DIM_ARRAY
(MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('X',1230000000, 933000000,5),
MDSYS.SDO_DIM_ELEMENT('Y', 906000000, 410000000,5)
));
```

Prostorový index:

```
create index AK_HRANICE_PARCEL_SPAT ON
AK_HRANICE_PARCEL(GEOMETRY)
INDEXTYPE IS MDSYS.SPATIAL_INDEX;
```

## Prostorový dotaz:

```
select
  ID, GEOMETRIE
FROM ISKN.AK_HRANICE_PARCEL A
WHERE
  MDSYS.SDO_FILTER
  (GEOMETRIE,
  MDSYS.SDO_GEOMETRY
  (2003,
  (SELECT SRID FROM user_sdo_geom_metadata
  WHERE
    TABLE_NAME='AK_HRANICE_PARCEL' AND
    COLUMN_NAME='GEOMETRY' ),
  NULL,
  MDSYS.SDO_ELEM_INFO_ARRAY(1,1003,3),
  MDSYS.SDO_ORDINATE_ARRAY
  (
    1144945653, -- dotazovací obdélník
    520792013,
    1145270564,
    521132433)
  ),
  'queryType=window')='TRUE';
```

## 9 HOSTITELSKÉ NADSTAVBY SQL

### 9.1 PRO\*C

Výhoda: relativní platformová nezávislost, vznikne „čistý“ C kód.

#### Deklarační část:

```
EXEC SQL BEGIN DECLARE SECTION;
  VARCHAR DBuser[80];
  VARCHAR DBpswd[20];
  VARCHAR sql_stmt[8192];
EXEC SQL END DECLARE SECTION;
```

```
SQLDA *selda;
int i;
```

#### Výkonná část:

```
EXEC SQL WHENEVER SQLERROR do gsSqlError();

strcpy(DBuser.arr, "TEST@GB001");
strcpy(DBpswd.arr, "TEST");

DBuser.len=strlen(DBuser.arr);
DBpswd.len=strlen(DBpswd.arr);

printf("connect\n");

EXEC SQL CONNECT :DBuser IDENTIFIED BY :DBpswd;

sprintf(stmtP, "DROP TABLE AUDIT");

strcpy(sql_stmt.arr, stmtP);
sql_stmt.len=strlen(sql_stmt.arr);

EXEC SQL PREPARE STMT FROM :sql_stmt;
EXEC SQL EXECUTE STMT;
```

PRO\*C prekompilátor:

```
strcpy(sql_stmt.arr,stmtP);
sql_stmt.len=strlen(sql_stmt.arr);
/* EXEC SQL PREPARE STMT FROM :sql_stmt; */
{
  struct sqllexd sqlstm;
  sqlstm.sqlvsn = 10;
  sqlstm.sqhstv[0] = (void *)&sql_stmt;
  sqlstm.sqllest = (unsigned char *)&sqlca;
  sqlstm.sqlety = (unsigned short)256;
  sqlstm.occurs = (unsigned int )0;
  sqlstm.sqhstl[0] = (unsigned int )8194;
  sqlstm.sqhsts[0] = (          int )0;
  sqlstm.sqindv[0] = (          void *)0;
  sqlstm.sqinds[0] = (          int )0;
  sqlstm.sqharm[0] = (unsigned int )0;
  sqlstm.sqadto[0] = (unsigned short )0;
  sqlstm.sqtdso[0] = (unsigned short )0;
  sqlstm.sqphsv = sqlstm.sqhstv;
  sqlstm.sqphsl = sqlstm.sqhstl;
  sqlstm.sqphss = sqlstm.sqhsts;
  sqlstm.sqpind = sqlstm.sqindv;
  sqlstm.sqpins = sqlstm.sqinds;
  .
  sqlcxt((void **)0, &sqlctx, &sqlstm, &sqlfpn);
  if (sqlca.sqlcode < 0) gsSqlError();
}
/* EXEC SQL EXECUTE STMT; */
{struct sqllexd sqlstm;
  sqlstm.sqlvsn = 10;
  sqlstm.arrsiz = 4;
  sqlstm.sqladtp = &sqladt;
  .
  sqlcxt((void **)0, &sqlctx, &sqlstm, &sqlfpn);
  if (sqlca.sqlcode < 0) gsSqlError();
}
```



## 9.2 OBJEKTOVÁ ROZHRAŇÍ SQL, ADO.NET

**Výhoda: Moderní prostředí, relativní nezávislost na typu databáze (pokud používáme základ SQL).**

```
this.oracleConnection =
    new Oracle.DataAccess.Client.OracleConnection();

this.oracleConnection.ConnectionString =
    MyConnectString;
this.oracleConnection.Open();

this.oracleConnection.SetCommand(sqlStmt);
...
```

## 9.3 VÁZANÉ PROMĚNNÉ (BIND), OBRANA PROTI SQL INJEKCÍM

**Při vývoji aplikace je nutné dát si pozor na možné útoky, tzv. SQL injekce. V databázové schématu máme například tabulku, která obsluhuje přístupová práva:**

```
CREATE TABLE REMOTE_USERS
(
    USER_NAME VARCHAR2(64),
    USER_PSWD VARCHAR2(64)
);
```

**Aplikace potom "ověřuje" uživatele například takto:**

```
public bool Authenticate
(string userName, string userPassword)
{
    string sqlStmt =
        "SELECT COUNT(*) FROM REMOTE_USERS WHERE USER_NAME='" +
        userName +
        "' AND USER_PSWD='" +
        userPassword + "'";

    System.Data.SqlClient.SqlCommand command =
        new SqlCommand(sqlStmt);

    object o = command.ExecuteScalar(sqlStmt);
    return (Convert.ToInt32(o) == 1);
}
```

**Útok:**

**potom probíhá například takto:**

```
userName="SQL injekce"
```

```
userPassword="je snadná' OR ROWNUM<'2"
```

**Výsledný dotaz do tabulky uživatelů vždy vrací hodnotu 1:**

```
SELECT COUNT(*)
FROM REMOTE_USERS
WHERE
  USER_NAME='SQL injekce' AND
  USER_PSWD='je snadná' OR ROWNUM<'2'
```

### **Obrana:**

**Použijeme tzv. vázané proměnné (bind), tj. využijeme možnosti nezávislého odeslání příkazu a jeho parametrů.**

```
public bool Authenticate
(string userName, string userPassword)
{
  string sqlStmt =
  "SELECT COUNT(*) FROM REMOTE_USERS "+
  " WHERE USER_NAME=@a1 AND USER_PSWD=@a2";

  System.Data.SqlClient.SqlCommand command =
  new SqlCommand(sqlStmt);

  command.Parameters.AddWithValue("@a1", userName);
  command.Parameters.AddWithValue("@a2", userPassword);

  object o = command.ExecuteScalar(sqlStmt);

  return (Convert.ToInt32(o) == 1);
}
```

## 10 NORMALIZACE A SQL

### 10.1 NULTÁ NORMÁLNÍ FORMA

Žádné omezení (někdy se uvádí nutnost existence alespoň jednoho atributu, který může obsahovat více než jednu hodnotu, někdy se uvádí “entity jsou reprezentovány tabulkami, jejich atributy sloupci”).

### 10.2 PRVNÍ NORMÁLNÍ FORMA

Všechny atributy tabulky jsou již dále nedělitelné, atomické.

#### PARCELA

KU#	TYP#	CISLO#	PODLOMENI#	VLASTNICI
523641	1	231	2	ID1, ID2, ID3 ...

#### VLASTNIK

ID#	JMENO	...
5803042751		

- nelze zaručit konzistenci databáze pomocí referenční integrity (lze ji však zajistit pomocí triggerů)
- nelze efektivně indexovat
- komplikované neefektivní SQL dotazy (i když jsou v principu možné)

```
function vlast
```

```
(VLASTNICI IN VARCHAR2, PORADI IN INT)
```

```
RETURN INT; /* vrací jedno ID z řetězce PORADI) */
```

```
select ... from PARCELA A, VLASTNIK B
```

```
where
```

```
vlast(A.VLASTNICI, 1) = B.ID
```

```
union all
```

```
select ... from PARCELA A, VLASTNIK B
```

```
where
```

```
vlast(A.VLASTNICI, 2) = B.ID ...
```

- Problém vymezení domén – je “rodné číslo” doména nebo se skládá ze DEN , MESIC , ROK , POHLAVI , PODLOMENI...?

**Zásadně vždy dodržet !!!**

### 10.3 DRUHÁ NORMÁLNÍ FORMA

Každá tabulka obsahuje primární klíč a každý neklíčový atribut je plně závislý na všech attributech tvořící primární klíč.

#### OBEC

ID OKRES#	ID OBEC#	POCET OBYV OBEC	POCET OBYV OKRES	...
3702	1	398456	1456024	

(není v 2. normální formě - POCET\_OBYV\_OKRES je závislý na části klíče signalizuje existenci entity “OKRES”)

V zásadě není bezpodmínečně nutné dodržet (někdy kvůli výkonnosti opravdu nebývá dodržena – v některých případech se vyhneme join operaci), musíme dát pozor na:

- existenci entit, jejichž existenci signalizuje podklíč denormalizovaných tabulek, který způsobuje porušení 2. normální formy.
- zaručení konzistence atributů v denormalizované tabulce pomocí triggerů

Někdy se jedná o netriviální systém triggerů viz. uvedený příklad:

- Změna počtu obyvatel v tabulce OBEC vyvolá trigger, který přepočítá POCET\_OBYV\_OKRES v tabulce OKRES.
- Změna počtu obyvatel v tabulce OKRES se musí zpětně promítnout do tabulky OBEC.

Uvedené nelze provádět řádkovými triggerly – tabulka je měněna a

**nelze v ní provádět UPDATE a SELECT!!!**

## 10.4 TŘETÍ NORMÁLNÍ FORMA

Hodnoty atributů nejsou (funkčně) závislé na hodnotách jiných atributů.

### VLASTNIK

ID#	JMENO	PRIJMENI	RODNE_CISLO	POHLAVI	...
1	Drášil	Milan	5803042751	M	
2	Drášilová	Dominika	6552104531	Ž	

(není v 3. Normální formě 3. cifra sloupce RODNE\_CISLO je závislá na sloupci pohlaví)

### VLASTNIK

ID#	...	POHLAVI	ROK_N	MESIC_A	DEN_N	RC
1		M	58	03	04	2751
2		Ž	65	02	10	4531

U rozsáhlejších systémů téměř nelze dodržet – 3. Normální forma zakazuje redundanci dat. Ta bývá někdy i užitečná – rodné číslo může sloužit i ke kontrole správnosti pořízení data narození a pohlaví.

Redundanci můžeme s klidným svědomím povolit, musíme však prostředky databáze zajistit její konsistenci (triggery, integritní omezení)

```
alter table VLASTNIK ADD constraint VLASTNIK_CH1
check
((POHLAVI in ('M','Z')) AND
 (
 (POHLAVI='M' AND
 SUBSTR(RC,3,1) IN ('0','1'))
 )
 OR
 (POHLAVI='Z' AND
 SUBSTR(RC,3,1) IN ('5','6'))
 )))
```