

Číslo bitu	Hex	Význam/funkce
00 to 03	0x0000 to 0x000F	Pole boot. Nastavení pole boot určuje, zda směrovač načte operační systém a kde získá obraz systému. Podrobnosti viz tabulka D-2.
05		Definuje přenosovou rychlost konzoly* (výchozí nastavení je 9600 baud).
06	0x0040	Způsobí, že systémový software bude ignorovat obsah paměti NVRAM (nenačte se konfigurace).
07	0x0080	Povoluje bit výrobce originálního vybavení (OEM).
08	0x0100	Řídí chování konzoly po stisku kláves Break: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení bitu 8 způsobí, že procesor bude ignorovat stisk klávesu Break. Vymazání bitu 8 způsobí, že procesor bude interpretovat stisk klávesy Break jako příkaz k vynucení přechodu směrovače do režimu monitoru ROM a zastaví normální činnost. Bez ohledu na nastavení konfiguračního registru lze stiskem klávesy Break během prvních 60 sekund po restartu směrovače vždy přerušit zavádění systému.
09	0x0200	Tento bit řídí spouštění systému: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení bitu 9 způsobí, že systém použije sekundární zaváděcí systém. Vymazání bitu 9 způsobí zavedení systém z paměti flash (výchozí nastavení). Tento bit se obvykle nemění.
10	0x0400	Nastavuje hostitelskou část broadcastové IP adresy: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení bitu 10 způsobí, že se použijí samé nuly (historie). Vymazání bitu 10 způsobí, že se použijí samé jedničky (výchozí nastavení). Bit 10 spolupracuje s bitem 14, který nastavuje síťovou část a část podsítě broadcastové adresy IP. Kombinace bitů 10 a 14 jsou uvedeny v tabulce D-3.
11 and 12	0x0800 to 0x1000	Nastavení rychlosti konzoly, viz tabulka D-4. Tovární výchozí hodnota je 9600 baudů, přičemž bity 5, 11 a 12 jsou nulové. Poznámka: hodnoty těchto bit nelze měnit IOS CLI, pouze z ROM monitoru nebo pomocí jiných příkazů systému Cisco IOS.
13	0x2000	Určuje, jak směrovač reaguje na selhání při zavádění systému ze sítě: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení bitu 13 způsobí, že směrovač po 6 neúspěšných pokusech o zavedení systému ze sítě použije výchozí software z ROM. Vymazání bitu 13 způsobí, že směrovač bude pokračovat v pokusech o zavedení sítě po neomezenou dobu (výchozí nastavení).
14	0x4000	Nastavuje síťovou a podsíťovou část broadcastové IP adresy: <ul style="list-style-type: none"> Nastavení bitu 10 způsobí, že se použijí samé nuly (historie). Vymazání bitu 10 způsobí, že se použijí samé jedničky (výchozí nastavení). Bit 14 spolupracuje s bitem 10, který nastavuje hostitelskou část broadcastové IP adresy IP. Kombinace bitů 10 a 14 jsou uvedeny v tabulce D-3.
15	0x8000	Povoluje diagnostické zprávy a ignoruje obsah paměti NVRAM.

Povoluje diagnostické zprávy a ignoruje obsah paměti NVRAM	Broadcastová adresa v síťové/podsíťové části jsou jedničky	Po 6 neúspěšných pokusech o zavedení systému ze sítě se použije výchozí software	Nastavení rychlosti konzoly, výchozí hodnota je 9600 Bd	Broadcastová adresa v hostitelské části jsou jedničky	Zavedení systému z paměti flash	Ignorovat stisk klávesu Break za chodu systému	Povoluje bit výrobce originálního vybavení (OEM)	Ignorovat obsah paměti NVRAM	Nastavení rychlosti konzoly, výchozí hodnota je 9600 Bd	?	Pole boot				
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
2				1				0				2			

Typické hodnoty konfiguračního registru															
15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
0	0	1	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0
2				1				0				2			
2				1				4				2			

Tabulka D-2	Význam bitů konfiguračního registru pole boot
Pole boot (bity 3, 2, 1 a 0)	Význam
0000 (0x0)	Po zapnutí nebo restartu směrovač přejde do ROM monitoru (zavaděče). Chcete-li použít monitor ROM, musíte ke konzolovému portu směrovače připojit terminál nebo jeho emulátor. K zavedení systému (nebo jiného obrazu) slouží příkaz <code>boot</code> .
0001 (0x01)	Jako systémový bude zaveden do operační paměti první obraz z paměti flash.
0010 – 1111 (0x02 - 0xF)	Po zapnutí nebo restartu směrovač postupně zpracovává příkazy <code>boot system</code> v globálním konfiguračním režimu, které jsou uloženy v konfiguračním souboru, dokud se systém úspěšně nezavede. Pokud se v konfiguračním souboru žádné příkazy <code>boot system</code> nenalézají nebo pokud je provedení těchto příkazů neúspěšné, směrovač se pokusí zavést první systémový obraz z paměti flash.

Tabulka D-3	Nastavení podoby broadcastové adresy	
Bit 10	Bit 14	Broadcastová adresa (<net> <host>)
0	0	<jedničky> <jedničky>
1	0	<jedničky> <nuly>
1	1	<nuly> <nuly>
0	1	<nuly> <jedničky>

Tabulka D-4	Nastavení rychlosti konsoly		
Bit 5	Bit 11	Bit 12	Rychlost konsoly (Baud)
1	1	1	115200
1	0	1	57600
1	1	0	38400
1	0	0	19200
0	0	0	9600
0	1	0	4800
0	1	1	2400
0	0	1	1200