



**HTML**



**CSS**



# **PB138 Moderní značkovací jazyky**

**Týden 10 - React & forms**

**Kahoot**

# Základní HTML form

```
<form>
  <label for="Name">Name</label>
  <input
    id="name"
    name="name"
  />

  <button>Send</button>
</form>
```

- Default `form` method je `GET`.
- Default `form` action cílí na aktuální stránku ("*refresh*").
- Jaké jsou výchozí typy `<input>` a `<button>` elementů?

# Přepsání do Reactu

```
export const Form01HtmlOnly = () => {  
  return (  
    <form>  
      <label htmlFor="name">Name</label>  
      <input  
        id="name"  
        name="name"  
      />  
  
      <button>Send</button>  
    </form>  
  )  
}
```

- Co když chceme přepsat výchozí chování HTML formu?

# Ošetření submitu

```
export const Form02HandleSubmit = () => {
  const handleSubmit = (event: React.MouseEvent<HTMLInputElement>) => {
    event.preventDefault();
    console.log("Submit clicked");
  }

  return (
    <form>
      <label htmlFor="name">Name</label>
      <input
        id="name"
        name="name"
      />

      <button type="submit" onClick={handleSubmit}>Send</button>
    </form>
  )
}
```

- Co když chceme mít přístup k datům?

# Držení stavu formu

```
import React, {useState} from "react";

interface User {
  name: string
}

export const Form03State = () => {
  const [formData, setFormData] = useState<User>({name: ""});

  const handleSubmit = (event: React.MouseEvent<HTMLInputElement>) => {
    event.preventDefault();
    console.log("Data submitted!", formData)
  }

  return (
    <form>
      <label htmlFor="name">Name</label>
      <input
        id="name"
        name="name"
        value={formData.name}
        onChange={(e) => setFormData({...formData, name: e.target.value})}
      />
      <button type="submit" onClick={handleSubmit}>Send</button>
    </form>
  )
}
```

- Co když chceme ošetřovat správnost dat?

# Validace

```
import React, {useState} from "react";

interface User { name: string }
type UserErrors = { [K in keyof User]: string }

export const FormValidation = () => {
  const [formData, setFormData] = useState<User>({name: ""});
  const [errors, setErrors] = useState<UserErrors>({});

  const validate = () => {
    let errors: UserErrors = {}
    if (!formData.name) {
      errors.name = "Name cannot be empty"
    }
    return errors
  }

  const handleSubmit = (event: React.MouseEvent<HTMLInputElement>) => {
    event.preventDefault();
    const errors = validate()

    if (Object.keys(errors).length > 0) {
      setErrors(errors)
      console.log("Data is invalid!!!", errors)
      return
    }

    setErrors({});
    console.log("Data is valid", formData)
  }

  return (
    <form>
      <label htmlFor="name">Name</label>
      <input
        id="name"
        name="name"
        value={formData.name}
        onChange={(e) => setFormData({...formData, name: e.target.value})}
      />
      <button type="submit" onClick={handleSubmit}>Send</button>
      <div style={{color: "red"}}>{errors.name}</div>
    </form>
  )
}
```

# Možné usnadnění práce

- Nemusíme držet stav formu sami
- Nemusíme psát validaci sami



# react-hook-form - form za nás

```
interface User {
  name: string
}

export const Form05HookForm = () => {
  const { register, handleSubmit, formState: {errors} } = useForm<User>({defaultValues: {name: ""}});

  const onSubmit = (formData: User) => {
    console.log("Data is valid!", formData)
  }

  return (
    <form onSubmit={handleSubmit(onSubmit)}>
      <label htmlFor="name">Name</label>
      <input
        {...register("name", {required: "Name cannot be empty"})}
      />
      <button type="submit">Send</button>
      <div style={{color: "red"}}>{errors.name?.message}</div>
    </form>
  )
}
```

# yup - validace za nás

Viděli jsme při validaci na backendu:

```
const schema = object({
  name: string().required(),
  description: string().min(10).default("Popis bude přidán"),
  age: number().positive().required(),
  picture: string().default("/images/animal.webp"),
  type: string().matches(/(cat|dog)/).default("dog"),
  sex: boolean().required(),
  addedAt: date().required(),
});
```

Použijeme v useForm hooku:

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors } } = useForm({
  resolver: yupResolver(schema)
});
```

# Otázky?

- HTML `<form>`
- Using forms in React
- Using `react-hook-form` to handle forms
- Using `yup` for validation

# Odpoř�dník

Week 10 - React & Forms

# Dnešní úkol

Stáhněte si zip s úkolem, stáhněte si závislosti (`npm install`) a spusťte aplikaci (`npm run dev`).

Splňte následující kroky:

1. Odhalte, co ve *formuláři* chybí, i když je funkční.
2. Přidejte ošetření `onSubmit`.
3. Přepište formulář, aby používal `react-hook-forms`.
4. Přidejte validaci za použití knihovny (`yup`, `zod`).
5. Přidejte chybové hlášky v případě nevalidních dat.
6. Bonus: zkuste vhodně použít `watch`, `getValues`, `setValues`, `control`, `formState`