

PB173 Perl

04 Referencie

Roman Lacko xlacko1@fi.muni.cz

2023-03-06

1. Pokročilé zoznamové operátory
2. Referencie
3. Moduly
4. Špeciálne premenné
5. Špeciality

Pokročilé zoznamové operátory

Zoznamové operátory: <sort>

```
sort LIST
```

```
sort { BLOCK } LIST
```

- Zoradí prvky zoznamu podľa výsledku porovnania v prvom argumente. Očakáva sa << 0>, <0> alebo <> 0> (ako <strcmp()> alebo <qsort()> v C).
- <BLOCK> dostane prvky v lexikálnych premenných <\$a> a <\$b>.

```
sort { $a <=> $b } (11, 10, 1, 5);
```

- Ak <BLOCK> nevedieme, <sort> zoradí prvky lexikograficky (<cmp>).



Aký algoritmus <sort> používa? Dá sa zmeniť?

<perldoc sort>, <perldoc perl58delta>

Zoznamové operátory: <sort>

`sort` FUNCTION LIST

- <FUNCTION> je názov funkcie bez <()>.
- Prvky dostane v *globálnych* premenných <\$a>, <\$b>.



<sort> podá funkcii parametre civilizovane, ak má *prototyp* <(\$\$)>.
(Prototyp \neq signatúra!)

Preferujte radšej <sort { BLOCK } LIST>.



```
sort { book_cmp($a, $b) } $books->@*
```

Zoznamové operátory: <grep>

```
grep { BLOCK } LIST  
grep EXPR, LIST
```

- V zoznamovom kontexte vráti hodnoty, pre ktoré je <BLOCK> pravdivé, alebo vyhovujú regulárnemu výrazu v <EXPR>.
- V skalárnom kontexte vráti počet vyhovujúcich hodnôt.
- Hodnotu testovanej premennej dostaneme v <\$_>.

```
grep { defined } @numbers;      # Same as <defined $_>  
grep !/^A/i, @strings;         # Strings not starting with <A>.
```




Regulárne výrazy budú podrobne vysvetlené neskôr.

```
map { BLOCK } LIS  
map EXPR, LIST
```

- Podobné vlastnosti ako <grep>, ale aplikuje na prvky transformáciu popísanú v <BLOCK> alebo <EXPR>, a vráti nový zoznam.

```
map { $_ ** 2 } @numbers;  
map s/(\w)\1/#/gr, @strings;
```

Referencie

 Opakovanie z minulého seminára.

Referencie sú skalárne hodnoty, ktoré odkazujú na iné hodnoty.

```
my $scalar = \5;  
say $scalar->$*;
```

```
my $array = [1 .. 10];  
say $array->[1];  
say $array->@[2, 7];
```

Použitie `<undef>` hodnoty pri dereferencii v kontexte, ktorý predpokladá jej existenciu, túto hodnotu vytvorí.

```
my $books;  
  
$books->[42]{title} = "A Hitchiker's Guide to the Galaxy";  
$books->[666]{chapters}[0]{demons}++;
```

Takto je možné ušetriť si vytváranie medzilahlých štruktúr:

```
# $books //= [];           # Unnecessary.  
# $books->[37] //= {};     # Unnecessary.  
$books->[37]->{title} = "A Game of Thrones"; # This is enough.
```

Niekedy však so sebou nesie nečakané problémy:

```
my $books;  
  
delete $books->[42]->{title};  
say scalar $books->@*;           # 43!
```

Podobné správanie spôsobí aj `<exists>` alebo `<defined>`.

Prekvapenie môže priniesť aj oživenie parametra vo funkcii:

```
sub autovivify($ref) {  
    exists $ref->[0]->[0];  
}  
  
my $a;  
autovivify($a);  
say defined $a->[0];           # No.  
  
my $b = [];  
autovivify($b);  
say defined $b->[0];         # Yes.
```

Odbočka: <undef> v číselnom kontexte

Niektoré iné aspekty Perlu sa chovajú podobne ako autovivifikácia, aj keď ňou striktne nie sú.

Napríklad operátory <+=>, <-=>, <++> a <-->.

```
my ($a, $b, ...);  
  
say $a += 1;      # 1, no warning  
say $b -= 5;      # -5, no warning  
say ++$c, --$d;   # 1 -1, no warning  
  
say $e *= 1;      # 0, but with a warning
```

V Perli existuje ešte jeden *sigil*, ktorý sme dosiaľ nepoužívali, `<*>`.
Volá sa *type glob* a umožňuje prístupovať k tabuľke symbolov.

Čo sú symboly?



V kontexte Perlu, *symboly* sú funkcie a tzv. *package variables* (v podstate globálne premenné pre menný priestor).



Menné priestory budú podrobne vysvetlené neskôr.

Premenné uvedené pomocou `<my>` sú **lexikálne premenné**:

- Ich hodnota je zviazaná s názvom premennej len v rozsahu bloku.
- Nemajú záznam v tabuľke symbolov.

Perl má však aj **globálne premenné** (*package variables*):

- Sú zviazané s nejakým menným priestorom.
- Existujú v tabuľke symbolov daného menného priestoru.

Referencie: Menné priestory (úvod)

Všetky premenné, ktoré sme doteraz videli, boli *lexikálne*.

Globálne premenné vytvoríme priradením do premennej s plným menom:

```
my $PI = 3.14159265;      # Lexical variable
$::PI = 3.14159265;      # Package variable
our $PI = 3.14159265;    # Lexical alias for package variable
```

Čo je <::>?

<::> je oddelovač názvov v mennom priestore.

Východzí menný priestor sa volá <main> a môže sa vynechať:



```
@main::PRIMES = (2, 3, 5, 7, ...);
say @::PRIMES;
```


Aké menné priestory sme doteraz videli?

- `<main>` (východzí menný priestor)
- `<builtin>` (`<builtin::true>`)
- `<List::Util>` (`<hw03a>`)

Nepriamo sme tiež používali

- `<CORE>` (štandardné funkcie Perlu)

Tabuľku symbolov získame ako (pseudo)hash syntaxou `<%NS::>`:

```
say foreach sort keys %main::;
```

K jednotlivým typom v tabuľke pre symbol potom môžeme prísť práve pomocou *type glob*:

```
$::PI = 3.14159265;
```

```
say *::PI{SCALAR};      # SCALAR(...)
```

```
say *::PI{SCALAR}->$*; # Value of the scalar.
```

Takto môžeme v Perli vytvoriť *globálne aliasy*:

```
$main::a = 42;  
*main::b = *main::a;  
  
say $main::b;           # 42
```



... a tie sú nám na čo?

Globálne aliasy sú základom modulového systému.



Ako Perl vytvorí alias v mennom priestore, ktorý nepozná, za behu?

Symbolické referencie

Bežné referencie sú skaláry, ktoré odkazujú na **hodnotu** inej premennej.
Symbolické referencie odkazujú na **meno** inej premennej.

```
{                                     # Scope where symbolic refs will be allowed
  no strict 'refs';                   # <use strict> is default since <v5.12>.

  $::PI = 3.14159;
  my $symref = "::PI";
  say $symref->$*;                     # 3.14159
}
```

Symbolické referencie: `<no strict 'refs'>`

 Symbolické referencie sú **nebezpečné**.

- V modernom Perli sú automaticky zakázané vďaka `<use v5.36>`, ktoré automaticky zapne `<use strict>`.

 Zároveň sú však občas **užitočné**.

- Priamy prístup k modulovému systému, obrovská flexibilita.
- `<use strict>` je možné vypnúť pragmou `<no strict LIST>`.
- Túto pragmu používajte **lexikálne**, nikdy nie **globálne**!

Príklad: Vytváranie pomenovaných funkcií za behu.

```
sub spawn($name) {  
  no strict 'refs';           # Limited only to the scope of <spawn()>.  
  *$name = sub ($arg) {      # Note the type glob  
    say "$name says $arg!";  
  };  
}  
  
spawn("foo");                # <foo()> is a valid function from now on.  
foo("bar");                  # foo says bar!
```

Moduly

Jednou z veľkých výhod Perlu je veľké množstvo rozširujúcich modulov.

MetaCPAN je vyhľadávací nástroj pre moduly:

<https://metacpan.org/>

Niektoré moduly sú zabudované priamo v Perli:

<https://perldoc.perl.org/modules>

Prítomnosť modulu v jadre Perlu je možné zistiť programom `<corelist>`:

```
$ corelist List::Util
```


 Najprv sa pokúste zistiť, či požadovanú funkcionálnosť nemá Perl už v jadre.

1. Preferujte inštaláciu modulov zo systémového správcu (<apt>, <yum>, ...).
2. Inak ho musíte inštalovať sami:

```
$ perl -MCPAN -e 'CPAN::shell'  
cpan[1]> install Some::Module
```

```
$ perl -MCPAN -e 'CPAN::Shell->install("Module")';  
$ cpan -I Some::Module  
$ cpanm Some::Module
```

3. Ako najhoršiu možnosť si môžete preložiť zdrojový kód z MetaCPAN.
Good luck and have fun.

```
require FILENAME  
require MODULE
```

- Sprístupní modul z uvedeného súboru.
- Neimportuje z neho žiadne symboly, musíme použiť `<NAMESPACE::SYMBOL>`.
- Ak je parametrom slovo bez úvodzoviek, predpokladá sa názov modulu a cestu k súboru si odvodí sám.

```
require 'List/Util.pm';           # Perl Modules have <pm> suffix usually.  
require List::Util;              # Basically the same thing.
```

```
use MODULE  
use MODULE LIST
```

- Ako `<require MODULE>`, ale navyše umožní importovať symboly modulu.
- Zoznam symbolov je u niektorých modulov možné zmeniť parametrom.
Ako presne sa `<LIST>` interpretuje záleží od modulu!

```
use List::Util;           # Imports no symbols by default.  
use List::Util qw{shuffle} # Now we can say <shuffle> without namespace.  
  
use Data::Dumper;        # Imports <Dumper()> by default.  
use Data::Dumper ();     # Imports nothing.  
  
use Log::Any '$log';     # Creates <$log> variable in our namespace.
```

V mennom priestore <CORE> žijú všetky zabudované Perl funkcie.

Používa sa napríklad v prípade, že nejaký modul omylom prekryje zabudovanú funkciu.

```
use Some::Bad::Module; # <reverse> gets shadowed.  
  
reverse @list;        # <Some::Bad::Module::reverse> gets called.  
CORE::reverse @list; # Built-in <reverse> gets called.
```

Vráti reťazcovú reprezentáciu zložitej štruktúry.
Veľmi užitočné na ladenie.

```
use Data::Dumper;          # Imports <Dumper()> by default.  
  
say Dumper($something);
```

Definuje *package variables*, ktoré obsahujú cestu k skriptu alebo adresára, v ktorom sa skript nachádza.

```
use FindBin qw{$Bin $RealBin $Script $RealScript};  
  
say "Hello, this is $RealScript in $RealBin.";
```

<\$Real*> premenné dereferencujú symbolické odkazy.

Spracovanie prepínačov programu.

```
use Getopt::Long;          # Imports <GetOptions()> by default.

my $::OPTIONS = {};
GetOptions($::OPTIONS, qw{
    h          help
    output|o=s  set|S=s%
}) or exit 1;

# $ perl PROGRAM --output file.xml -S x=1 -S y=2 source1.xml source2.xml
# $::OPTIONS->{output}: file.xml
# $::OPTIONS->{set}:    x => 1, y => 2
# @ARGV:              source1.xml source2.xml
```

```
use Scalar::Util qw{blessed readonly refaddr ...};  
use List::Util qw{any all ...};
```

Veľká sada rozširujúcich funkcií na prácu so skalármi a zoznamami:

<https://metacpan.org/pod/Scalar::Util>

<https://metacpan.org/pod/List::Util>



Niektoré funkcie z <Scalar::Utils> sú od <v5.36> dostupné v <builtin>.

<Archive::Tar>

Práca s TAR archívami

<Encode>

Kódovanie a dekodovanie reťazcov

<Devel::Peek>

Nástroj na pomoc pri ladení hodnôt premenných

<Fcntl>, <POSIX>

Sprístupní niektoré POSIXové funkcie

<JSON::PP>

Serializácia a deserializácia JSON

`<IO::*>`

Moduly na prácu so vstupom a výstupom

`<IPC::*>`

Komunikácia medzi procesmi

`<Test::*>`

Testovacie nástroje

`<Pod::Usage>`

Generátor nápovedy z dokumentácie skriptu alebo modulu (POD).

Špeciálne premenné

Niekoľkokrát sme narazili na premennú `<$_>`.
Perl má niekoľko podobných *špeciálnych* premenných.



Celý zoznam vid' <https://perldoc.perl.org/perlvar>.

English, Perl, do you speak it?!



```
use English;
```

Modul, ktorý vytvorí anglické **aliasy** pre špeciálne premenné.

Implicitná premenná

- Použitie v cykloch, kde premennú pomenovať nemôžeme:

```
$sum += $_ foreach @numbers;
```

- Dostupná v bloku `<grep>`, `<map>`, `<given>`.
- Niektoré zabudované funkcie ju použijú, ak im nedáme žiadny parameter:

```
say;           # ≈ say $_;  
length;       # ≈ length $_;
```



Používajte ju radšej len tam, kde musíte.

Argumenty funkcie

- Implicitný argument pre <pop> a <shift>.
- Pred <v5.20> (<v5.36>) to bol jediný spôsob, ako prístup k argumentom:

```
sub inspect {  
    my ($what, @values) = @_;  
}  
  
sub inspect {  
    my $what = shift; # <shift> uses <@_> by default.  
}
```



Signatúry sú dnes pohodlnejšie a bezpečnejšie (kontrolujú aritu).

Oddeľovač pri interpolácii poľa

- Východzia hodnota je <' '> (medzera).

```
$" = ':';  
my @values = qw(a b c);  
say "@values";           # a:b:c
```

Argumenty programu

- $\langle (\$0, @ARGV) \rangle$ je ekvivalent $\langle argv \rangle$ argumentu $\langle main() \rangle$ v C.

```
say "Arguments: [$0] + [@ARGV]";  
  
# $ perl script.pl --test arg  
# Arguments: [script.pl] + [--test arg]
```


Premenné prostredia

```
say sort keys %ENV;  
say $ENV{HOME};      # /home/pazuzu
```

Spracovanie signálov

```
$SIG{HUP} = sub ($) {  
    $log->info("Reloading daemon");  
    $::DAEMON->reload;  
};
```

Chybový kód

- Ekvivalent `<errno>` v C.
- *Magická* premenná:
 - ako číslo vráti kód,
 - ako reťazec vráti popis chyby (`<strerror()>` v C)

```
$! = 130;  
say 0 + $!;      # 130  
say "$!";       # Owner died
```



Magic variables je v Perli polo-oficiálny názov pre premenné, ktoré sa za určitých okolností správajú inak, než bežné premenné.

`<$$>`, `<$PID>`

Číslo procesu, podobne ako v shelli.

`<$<>`, `<$UID>`; `<$>`, `<$EUID>`

Používateľské ID procesu

`<$(>`, `<$GID>`; `<$)>`, `<$EGID>`

Skupinové ID procesu

Špeciality

Návrhový vzor, ktorý umožní obmedziť výpočty pre <sort>:

- <decorate()> vráti <[ITEM, EXTRA...]>, <EXTRA> sú nejaké predpočítané informácie pre radenie.
- <undecorate()> vráti <ITEM> po triedení.

```
map { undecorate($_) }  
sort { ... }  
map { decorate($_) }  
LIST
```

Tak, ako `<my $var>` vytvorí lexikálnu premennú, je možné vytvoriť aj lexikálnu funkciu.

```
my sub foo($x) {  
    ...  
}
```

Tieto funkcie majú podobné vlastnosti, ako lexikálne premenné:

- Sú viditeľné len v rozsahu, v ktorom vznikli.
- Nemajú záznam v tabuľke symbolov.

Navyše, rekurzívne lexikálne funkcie musia použiť `<SUB>`.

Stručne, **prototyp** urobí z funkcie operátor:

- Pridá parseru informácie o tom, v akom kontexte sa očakávajú argumenty.
- Umožní skrátiť niektoré zápisy.
- Prototyp je atribút symbolu, neprenáša sa na aliasy.

```
sub filter :prototype(&@) ($p, @values) { ... }  
filter { PREDICATE } 1, 2, 3;
```

```
sub punch :prototype(&\@) ($p, $array) { ... }  
punch { PREDICATE } @array;
```



Používať veľmi opatrne, občas to robí kúzelné veci.

Historicky (pred <v5.36>) boli prototypy na mieste signatúr:

```
no feature qw{signatures};  
sub foo($$) {} # Prototype  
  
use feature qw{signatures}; # Default for <v5.36>  
sub foo($$) {} # (Invalid) signature  
sub foo :prototype($$) ($x, $y) {} # Prototype and signature
```



Viac info vid' <https://perldoc.perl.org/perlsub#Prototypes>