

# PB173 Perl

## 05 Vstup a výstup

---

Roman Lacko [xlacko1@fi.muni.cz](mailto:xlacko1@fi.muni.cz)

2023-03-12

1. Thanatológia
2. Vstup a výstup
3. Kódovanie vstupu a výstupu
4. Špeciality

# Thanatológia

---

*bllujDI' yl<chegh>Qo'; yl<Hegh()>!*

*It is better to <die()> than to <return> in failure.*


*– Klingon programming proverb in perldoc autodie*

V niektorých prípadoch nestačí vrátiť `<undef>` ako indikáciu chyby a je nutné ukončiť beh celého skriptu.

```
exit [EXPRESSION]
```

Ukončí skript s uvedeným chybovým kódom.  
Bez argumentu znamená `<exit 0>`.

POSIX sémantika **0** pre úspešný a **1** pre neúspešný beh.

 **Nepoužívajte** iné hodnoty než 0 - 255!



**Zábavný historizmus**

`<CORE::dump()>`

`die` [LIST]

Ekvivalent <throw> v iných jazykoch.

Ak má <LIST> viac než jeden prvok, spojí ich do jedného reťazca.

Prázdny zoznam sa nahradí <"Died">.



Perl nemá ekvivalent štandardnej triedy pre výnimky, použitie reťazcov je najjednoduchšie.




Ak text výnimky **ne**končí <\n>, Perl pridá aj informáciu, kde k úmrtiu došlo.

```
warn [LIST]
```

Vypíše varovanie s textom v argumentoch.

Ak je <LIST> prázdny, použije <\${@} // "Something went wrong">.

 Toto neslúži ako náhrada za logovanie.

Kedy použijeme ktorý spôsob?

- ⟨**exit**⟩ Chyba na najvyššej úrovni skriptu, napr. nesprávny počet argumentov. Nedá sa zastaviť bez temnej mágie.
- ⟨**die**⟩ Chyba v knižnici alebo module. Dá šancu volajúcemu kódu reagovať.
- ⟨**warn**⟩ Keď niečo vyzerá podozrivo, ale v princípe môžeme pokračovať.



Môžeme chyby nejak ošetriť?



```
eval [EXPRESSION]
eval BLOCK
```

Vykoná Perl kód a zachytí prípadné chyby (napr. <die>) v premennej <\$\_>.

```
eval "say no more!";           # String eval
eval { do_a_backflip() };     # Block eval

if ($_) {
    say STDERR "Whoopsie: $_";
}
```

## **Pozor na <eval STRING>**



Použitie <eval> na reťazci z neovereného zdroja môže mať nepriaznivé účinky na vaše mentálne zdravie a bezpečnosť programu.

Hash, ktorý obsahuje reakcie na signály.

Špeciálne kľúče <\_\_DIE\_\_> a <\_\_WARN\_\_> pre <die> resp. <warn>.

```
$SIG{__DIE__} = sub ($ex) {  
    say "My $ex is going to kill me";  
};
```

Výnimku je možné upraviť alebo obaliť, treba však znovu zavolať <die>.

 Spracovanie výnimky v <\$SIG{\_\_DIE\_\_}> je možné zrušiť len pomocou <goto>.



## Kľúčové slovo <try>

Táto vlastnosť je experimentálna od <v5.36>, môžete ju však používať.

```
use experimental qw{try};

try {
    # Dangerous zone
} catch ($ex) {
    # Handle the exception
} finally {
    # Optional
    # Runs no matter what
}
```



V kombinácii s <do> vráti poslednú hodnotu.

```
use Carp;  
  
croak "The argument is undefined, you twat";  
carp "There is something fishy";
```

- Ekvivalenty <die> a <warn>, ktoré ohlásia výnimku z pohľadu volajúceho.

```
confess "I can't go on";  
Carp::cluck "What is this?"      # Not exported by default
```

- Ako <croak> a <carp>, ale so *stack trace*.

Náhrada za kľúčové slovo <try> pred <v5.36>.

```
use Try::Tiny;

try {
    # Quelque chose de dangereux
} catch {
    # Exception en <$_>
};
# Note the <;>!
```



Tento modul nie je v jadre Perlu.

### Control flow



Kľúčové slovo <try> je transparentné pre <return> a pod.;  
<Try::Tiny> simuluje <try> pomocou funkcií, takže <return> zachytí!

Spôsobí, že niektoré <CORE::> funkcie namiesto benevolentnej chyby zavolajú <die>.

```
chdir "/mnt/narnia";    # Returns 0  
  
use autodie;  
chdir "/mnt/narnia";    # Dies
```

Nie je to modul, ale *lexikálna pragma* (ako <strict> a <warnings>).

Môžete ju vypnúť v bloku pomocou <no autodie>.

## **Vstup a výstup**

---

Perl pri spustení otvorí jeden vstup a dva výstupy:

⟨**STDIN**⟩ Štandardný vstup

⟨**STDOUT**⟩ Štandardný výstup

⟨**STDERR**⟩ Štandardný chybový výstup

 Tieto slová sú *barewords*, tzn. nemajú *sigil*.

Funkcie ⟨**say**⟩, ⟨**print**⟩ a ⟨**printf**⟩ môžu mať ako prvý argument výstup:

```
say "Default output";  
say STDOUT "Standard output";           # Same thing  
say STDERR "Standard error output";
```



```
open FILEHANDLE, MODE, FILENAME
```

Otvorí súbor v zadanom režime a priradí ho do premennej.  
Ak zlyhá, vráti <undef>.

Režimy otvorenia pripomínajú shell:

režim	<open(2)>
<<>	<O_RDONLY>
<>>	<O_WRONLY   O_TRUNC   O_CREAT>
<>>>	<O_WRONLY   O_APPEND   O_CREAT>
<+<>	<O_RDWR>
<+>>	<O_RDWR   O_TRUNC   O_CREAT>
<+>>>	<O_RDWR   O_APPEND   O_CREAT>



Vždy kontrolujte <open>!

### Idióm <open ... or die>



```
open my $handle, '<', $filename  
    or die "$filename: $!";
```

Pozor na rozdielnu prioritu <||> a <or>.

```
open my $fh, '+>', undef
```

Vytvorí dočasný anonymný súbor. Jediný zmysluplný režim je <+>.

```
open my $fh, '<', \$$scalar
```

*In-memory file*, zápis alebo čítanie do skalárnej premennej v pamäti.  
Ekvivalent <memfd\_create(2)>.

```
open my $fh, '|-', "COMMAND";  
open my $fh, '-|', "COMMAND";
```

Spustí v dalším procese příkaz `<COMMAND>` a presmeruje `<$fh>` na vstup (`<|->`) alebo výstup do `<$fh>` (`<-|>`).

Ekvivalent `<popen(3)>`.

## Vstup a výstup: Dva argumenty pre <open>

```
open FILEHANDLE, EXPR
```

Režim a názov súboru v jednom argumente, napr. <"<file.txt">.

Ak režim nie je uvedený, predpokladá sa <<>.

Často nájdete v starších kódach.



### **Nepoužívajte**

Preferujte výlučne variant s tromi argumentami

## Vstup a výstup: Diamond operator

```
readline [HANDLE]  
<[HANDLE]>
```

V skalárnom kontexte prečíta jeden riadok, po poslednom vráti `<undef>`.

V zoznamovom kontexte vráti všetky riadky.

```
while (my $line = readline $fh) {           # ≈ <$fh>  
    # Do something with <$line>.  
}
```



To, čo Perl považuje za riadok, závisí od premennej `<$/>`.

## Vstup a výstup: Diamond operator

```
while (my $line = <>) {  
    # ...  
}
```

Postupne otvorí všetky súbory v `<@ARGV>` a prečíta ich.  
Spracuje aj `<STDIN>` pre argument `<->`, alebo ak je `<@ARGV>` prázdne.

Perl pridá aj automatické premenné:

`<$ARGV>` Názov práve spracovávaného súboru

`<ARGV>` *File handle* pre otvorený súbor



Po spracovaní všetkých argumentov bude `<@ARGV>` prázdne.

```
while (my $line = <>) {  
    # ...  
}
```

Čo ak súbor obsahuje prázdny riadok?

Perl pre <> vo <while> testuje <defined> namiesto pravdivostnej hodnoty.

Konštrukcia hore je ekvivalentná

```
while (defined(my $line = <>)) {  
    # ...  
}
```



Operátor `<<>` volá na pozadí ekvivalent `<open ARGV, $ARGV>`.

Čo urobí nasledujúci príkaz?

```
perl -Mv5.36 -E 'print while <>' 'ls $HOME |'
```

A čo ak `<ls>` nahradíme `<rm -rf>`?

Operátor `<<<>>` sa správa rovnako ako `<<>`,  
ale používa `<open>` s tromi argumentami. Druhý je **vždy** `<<>`.



Operátor `<<<>>` chápe `<->` ako súbor s názvom `<->`, nie `<STDIN>`.

`getc` [FILEHANDLE]

Prečíta znak zo štandardného vstupu alebo <FILEHANDLE>.  
Po poslednom znaku ďalšie volanie vráti <undef>.

```
eof FILEHANDLE  
eof (  
eof
```

Zistí, či **nasledujúca** I/O operácia skončí s *End of File*.

Bez argumentu testuje posledný použitý súbor.

Argument <()> (prázdny zoznam) testuje koniec <<>> a <<<>>>.



Ak je to možné, využite radšej návratové kódy vstupných funkcií.

## Vstup a výstup: <chomp>

```
chomp LVALUE  
chomp (LIST)
```

Funkcia <readline> ponecháva na konci riadka <\n>. Táto funkcia to odstráni.

```
while (my $line = <$fh>) {  
    chomp $line;  
    # ...  
}
```



### Premenná <\$/>

<chomp> presnejšie z konca hodnôt odstráni hodnotu <\$/>.

```
seek FILEHANDLE, POSITION, WHENCE  
tell [FILEHANDLE]
```

Nastaví resp. vráti pozíciu v súbore.

Hodnoty <WHENCE> rovnaké ako pre <seek(2)>, ale dajú sa získať symbolicky:

```
use Fcntl ':seek';  
seek $fh, 0, SEEK_SET;
```

```
print FILEHANDLE LIST
printf FILEHANDLE LIST
say FILEHANDLE LIST
```

⟨FILEHANDLE⟩ může být *Bareword* alebo skalár.

Pre čokoľvek zložitejšie je nutné výraz obaliť v ⟨{}⟩:

```
say $handles[0] "Hello";           # Syntax error
say $handles[0], "Hello";         # *main::STDOUTHello
say { $handles[0] } "Hello";      # Hello
```

```
close FILEHANDLE
```

Vyleje buffer súboru a zatvorí ho.

### **Automatický deštruktor**



Perl zavolá <close> automaticky hneď keď zanikne posledná referencia na otvorený súbor.



# Kódovanie vstupu a výstupu

---

## Kódovanie vstupu a výstupu

Vo východzom stave Perl ukladá reťazce ako *byte strings* (ASCII).

Súbor môže mať na sebe naviazané disciplíny (alebo *layers*), ktoré menia kódovanie reťazcov pri I/O operáciách:

```
use open IN => ':encoding(UTF-8)', OUT => ':raw';  
use open ':std', ':encoding(ISO-8859-2)';
```

Lexikálna pragma, ktorá mení východzie disciplíny pre `<open>`.  
`<:std>` mení disciplíny aj pre vstup a výstup.

Podobný efekt má `<-C>` prepínač pre `<perl>` (`<man perlrun>`), preferujte však explicitné nastavenie kódovania v skripte.



**Nepoužívajte** disciplínu `<:utf8>`!

Používa ju interne Perl, nie je určená na vstup a výstup.

## Ďalšie možnosti

```
open my $fh, '<:encoding(UTF-8)>', $filename;
```

Aplikuje disciplínu na práve otváraný súbor.

```
binmode FILEHANDLE, DISCIPLINE;
```

Aplikuje disciplínu na už otvorený súbor.

Používajte, len ak nemáte <open> pod kontrolou.


## Často používané disciplíny

`<:raw>` Binárne dáta.

`<:encoding(ENCODING)>`

Nastaví kódovanie vstupu alebo výstupu na `<ENCODING>`.  
Typicky ako `<:encoding(UTF-8)>`.

`<:crlf>` Obvykle na Windows, konvertuje výstupné `<\n>` na `<\r\n>`  
a naopak pri vstupe.

 Disciplíny je možné na seba skladať.

Podrobnosti vid' <https://metacpan.org/pod/PerlIO>.

## Kódovanie vstupu a výstupu

```
use utf8;
```

Pragma, ktorá deklaruje, že reťazce priamo v kóde sú kódované v UTF-8.

```
use Encode;
```

```
my $chars = Encode::decode('UTF-8', $bytes);  
my $bytes = Encode::encode('UTF-8', $chars);
```

Explicitne dekóduje alebo zakóduje reťazec.

<https://metacpan.org/pod/Encode>



Niektoré moduly očakávajú parametre v *byte strings*, iné reťazce znakov.  
Čítajte manuál.



## Ako sa v tom má človek vyznať?

Kódovanie robí problém v takmer každom jazyku. 🤖

### Praktické zásady:

- Používajte `<utf8>` pragmu.
- Argumenty dekodujte čo najskôr, ak ich potrebujete.
- Vstup dekodujte čo najskôr, výstup čo najneskôr (`<open>`, `<binmode>`).



### A Million Billion Squiggly Characters

<https://www.youtube.com/watch?v=TmTeXcEixEg>

Prednáška od R. Signes (dokument, komédia, 2016)

# Špeciality

---

## <open>: Duplikácia deskriptora

```
open my $fh, '>&', HANDLE;  
open my $fh, '<&', HANDLE;  
open my $fh, '<&=', DESCRIPTOR;  
...
```

Otvorí <\$fh> ako kópiu iného vstupu alebo výstupu.

Ekvivalent <dup2(3)>.



## <open>: Jeden argument

```
open BAREWORD
```

Do `<*{BAREWORD}{IO}>` otvorí súbor s názvom `<*{BAREWORD}{SCALAR}>` v režime na čítanie.

### **Pozor**



Použitie `<open>` týmto spôsobom je označované za historizmus. Môžete však na to naraziť ešte aj v dnešných kódoch. Sami vždy preferujte verziu s tromi argumentami.

```
read FILEHANDLE, SCALAR, LENGTH, [OFFSET]
```

Prečíta do <SCALAR> zadaný počet **znakov**.

Pomocou <OFFSET> je možné zmeniť pozíciu v skalári.

Vráti počet prečítaných znakov, 0 na konci súboru  
a <undef> pri chybe.

<write>?



Perl má <write>, ale táto funkcia robí niečo iné.

<man perlform>

```
pack TEMPLATE, LIST  
unpack TEMPLATE, [EXPRESSION]
```

Prevedie zoznam hodnôt na reťazec **bajtov** podľa zadanej šablóny a naopak.

```
pack "a*xl", 'abc', 1024;  
  
# 0x61 0x62 0x63 0x00 0x00 0x04 0x00 0x00  
# ----- a* ----- x ----- l -----
```



Vid' <perldoc -f pack>