

PB173 Perl

06 Súborový systém

Roman Lacko xlacko1@fi.muni.cz

2023-03-25

1. Súborový systém

2. Adresáre

Súborový systém

 Perl nemá funkciu `<creat(2)>`.

```
open HANDLE, MODE, FILENAME
```

Režimy `<>>`, `<+>>`, `<>>>`, `<+>>>` vytvorí zadaný súbor.

```
sysopen HANDLE, FILENAME, MODE, [PERMS]
```

Systémovo závislé otvorenie súboru, v podstate `<open(2)>`.

 Existujú aj funkcie `<sysread>`, `<syswrite>` a `<sysseek>`.

```
umask [EXPR]
```

Nastaví (a bez argumentu vráti) aktuálnu masku práv pre vytvorené súbory.

```
rename OLDNAME, NEWNAME
```

Zmení meno súboru <OLDNAME> na <NEWNAME>.

 Ak <NEWNAME> existuje, prepíše sa.

```
link OLDFILE, NEWFILE  
symlink OLDFILE, NEWFILE
```

Vytvorí pevný resp. symbolický odkaz na súbor.

```
readlink [EXPR]
```

Prečíta a vráti cieľ symbolického odkazu.

```
unlink LIST
```

Odstráni zadané odkazy.



Po zrušení posledného odkazu na súbor kernel tento súbor zruší.

```
use File::Copy;
```

```
copy SOURCE, DESTINATION, [BUFFER_SIZE]
```

```
move SOURCE, DESTINATION
```

- <SOURCE> môže byť aj otvorený súbor
- <DESTINATION> môže byť aj adresár, vtedy <SOURCE> musí byť názov súboru


```
stat [EXPR]
lstat
```

Vráti pole atribútov zo štruktúry `<struct stat>` systémového volania `<stat(3)>`. Argumentom môže byť názov súboru alebo File Handle.

```
my @passwd = stat "/etc/passwd";
say $passwd[2];    # File mode
say $passwd[7];    # File size
```

Zmení správanie <stat> tak, aby vracala objekt:

```
use File::stat;  
  
my $passwd = stat "/etc/passwd";  
say $passwd->mode;  
say $passwd->size;
```

`-X [EXPR]`

Predikát, ktorý otestuje nejakú vlastnosť súboru, používa <stat>. Môže byť zadaný menom, alebo ako otvorený súbor.

Bez argumentu testuje <\$_>.

```
-f FILE           # Same as (stat FILE)[2] & S_IFREG
-x FILE           # Same as (stat FILE)[2] & S_IXUSR
-s FILE           # Same as (stat FILE)[7]
```

<-r>, <-w>, <-x>, <-R>, <-W>, <-X>

Prístup k súboru efektívnym (<-[rwx]>)
či reálnym (<-[RWX]>) UID procesu.

<-o>, <-O> Vlastník súboru je zhodný s efektívnym či reálnym UID procesu.

<-e> Súbor existuje.

<-z>, <-s> Súbor je prázdny (**z**ero size) alebo neprázdny.



<-s> vráti veľkosť súboru, <-z HANDLE> je teda rovnaké ako <!-s HANDLE>.

Súborový systém: Operátory <-X>

<-f> Bežný súbor

<-d> Adresár

<-l> Symbolický odkaz



Používa <lstat()> namiesto <stat()>

<-p> Rúra

<-S> Soket

<-b>, <-c> Blokové alebo znakové zariadenie

<-t> Terminál

<-u>, <-g>, <-k>

SetUID, SetGID a Sticky bit

<-T>, <-B> Binárny alebo textový súbor



Používa veľmi hrubú heuristiku

<-M>, <-A>, <-C>

Počet dní medzi spustením skriptu a časmi nastavenými na súbore
(**M**odification, **A**ccess, **C**hange)

Každé volanie operátora nad reťazcom stojí systémové volanie.

Špeciálny otvorený súbor <_> zopakuje test na výsledku <stat> alebo iného testu:

```
stat FILE;  
  
say "regular" if -f _;  
say "directory" if -d _;
```

Perl má navyše syntaktický cukor pre podmienky, ktoré majú platiť súčasne:

```
-f -x FILE           # Same as -f FILE && -x FILE
```

Súborový systém: Zmena vlastností súboru

```
truncate EXPR, LENGTH
```

Zmení veľkosť otvoreného alebo pomenovaného súboru na <LENGTH>.

```
chmod MODE, LIST
```

```
chown UID, GID, LIST
```

Zmení práva, vlastníka a skupinu zadaných súborov.

<MODE> zadávajú ideálne ako číslo, alebo použijete <oct>.

```
chmod 0644, $fh;      # Okay.
```

```
chmod oct "0644", $fh; # Also okay.
```

```
chmod "0644", $fh;    # Whoopsie, sets mode to <--w----r-T>!
```



```
utime ATIME, MTIME, LIST
```

Zmení čas prístupu a úpravy zadaných súborov.



Modul <POSIX> obsahuje ďalšie rozširujúce funkcie.

Adresáře

Pracovný adresár: Vlastnosť procesu.

Určuje, ako sa vyhodnotia relatívne cesty zadané iným systémovým volaniam.

```
use Cwd;  
cwd
```

Vráti aktuálny adresár procesu.

```
getcwd
```

Ako <cwd>, ale navyše preloží symbolické odkazy.

```
chdir [EXPR]
```

Zmení pracovný adresár procesu.

Argumentom môže byť reťazec alebo Directory Handle.

Ak nie je zadaný žiadny argument, použije `<$ENV{HOME}>`.

```
chdir "/etc";  
open my $fh, "<", "passwd";    # Opens </etc/passwd>  
  
chdir "/mnt/old/etc";  
open my $fh2, "<", "passwd";    # Opens </mnt/old/etc/passwd>
```

```
mkdir [EXPR, [MODE]]
```

Vytvorí zadaný adresár. Ak nie je zadané meno, použije <\$_>.

```
rmdir [FILENAME]
```

Zmaže zadaný **prázdny** adresár.

Práca s hlbokými adresárovými štruktúrami

```
use File::Path qw{make_path remove_tree};
```

```
make_path PATH1, PATH2, ... [OPTIONS]
```

```
remove_tree PATH1, PATH2, ... [OPTIONS]
```

Vytvoria alebo zrušia celú adresárovú štruktúru.

Nastavenia <OPTIONS> sú referencia na hash:

<**mode**> Práva na nových adresároch

<**safe**> Nebude sa pokúšať mazať neprístupné adresáre <keep_root>: Ponechá koreňový adresár každej zrušenej <PATH>.

Práca s cestami

```
use File::Spec;  
  
File::Spec->catfile(DIRECTORIES..., FILE);  
File::Spec->catdir(DIRECTORIES..., FILE);
```

Vráti zloženú cestu pre súbor resp. adresár.

```
File::Spec->canonpath(PATH)
```

Vráti kanonickú cestu pre súbor.

```
File::Spec->rootdir  
File::Spec->tmpdir
```

Vrátia systémové cesty pre koreňový adresár a adresár s dočasnými súborami

```
opendir DIRHANDLE, EXPR  
closedir DIRHANDLE
```

Obdoba `<open>` a `<close>` pre adresáre.

Ako pri súboroch, aj pri adresároch sa o zatvorenie postará Perl automaticky, keď zanikne posledná referencia na `<DIRHANDLE>`.

```
opendir my $dirh, "/etc"  
    or die "/etc: $!\n";
```


`readdir` DIRHANDLE

V zoznamovom kontexte vráti (zostávajúce) položky v adresári.

V skalárnom vracia postupne položky adresára, po poslednej vráti `<undef>`.

```
while (readdir $dirh) {  
    my $filename = File::Spec->catfile($dir, $_);  
    say "file $filename" if -f $filename;  
    say "dir  $filename" if -d $filename;  
}
```



Položky obsahujú len názov objektu, nie celú cestu k nemu.

```
rewinddir DIRHANDLE
```

Vráti kurzor čítaného adresára na začiatok, takže ďalšie volanie `<readdir>` začne znova od prvého záznamu.

```
telldir DIRHANDLE
```

```
seekdir DIRHANDLE, POS
```

Vráti resp. nastaví pozíciu kurzora v čítanom adresári.

Adresáre: Glob operátor


```
glob EXPR  
<*.c>
```

V zoznamovom kontexte vráti mená súborov v aktuálnom pracovnom adresári, ktoré vyhovujú zadanému vzoru (podobne ako shell).

V skalárnom kontexte vracia záznamy postupne, po poslednom <undef>.


```
glob "*.pl"           # Files ending with '.pl'  
glob "x??"           # Files starting with 'x' and two more characters  
glob "x[ab]"         # Either 'xa' or 'xb'  
glob "ex{01,02}*"    # Files starting with 'ex01' or 'ex02'  
glob "a* b*"         # Files starting with 'a' or 'b'
```

Ak vzor obsahuje **len** neprázdne <{...}> zátvorky, vráti expandované reťazce bez ohľadu na existenciu súborov (rovnako ako shell).

 Pozor na nejednoznačnosť `<X>` operátora!

Podľa `<X>` totiž môže znamenať `<readline>` alebo `<glob>`:

```
<FILE>           # Bareword → readline()
<$file>          # Scalar variable → readline()
< $file >        # Extra spaces? Too bad → glob()   (!!!)
<*.c>            # Expression → glob()
<$hash{key}>     # Expression → glob()
```

 Ak nechcete riskovať, píšete `<glob>` explicitne.

```
use File::Find;  
  
find(&WANTED, DIRECTORIES...);  
find(&%OPTIONS, DIRECTORIES...);      # $OPTIONS{wanted} = &WANTED;
```

Rekurzívne prejde adresáre <DIRECTORIES...> a na každom súbore zavolá <WANTED>. <WANTED()> neberie žiadny argument; používa globálne premenné:

<\$_>	názov vrátený z <readdir>
<\$File::Find::dir>	aktuálny adresár
<\$File::Find::name>	názov vrátane cesty



Viac možností vid' [dokumentáciu](#) <File::Find>.

V zdrojovom kóde Perlu sa môže nachádzať šesť špeciálnych literálov:

< `__FILE__` > Názov súboru

< `__LINE__` > Aktuálne číslo riadka

< `__PACKAGE__` > Názov modulu

< `__SUB__` > Referencia na aktuálnu funkciu.

- <__END__> Označuje koniec skriptu, zvyšok súboru sa ignoruje.
- <__DATA__> Označuje koniec skriptu, zvyšok súboru je dostupný ako súbor <DATA>. Takto je možné do skriptu pridať nejaké vstupy.

```
print while <DATA>;
```

```
__DATA__
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```