

Visual Studio Code

Pro vývoj na Linuxu nebo macOS můžete použít Visual Studio Code. Nejedná se o klasické IDE, ale o textový editor, programy samotné je třeba sestavovat pomocí dotnet CLI.

Instalace

VS Code můžete stáhnout [zde](#).

Extensions

Po spuštění VS Code si nainstalujte potřebná rozšíření. Tyto rozšíření najdete v sekci Extensions (symbol 4 čtverečků na liště vlevo nebo Ctrl+Shift+X).

C# (Microsoft)

Rozšíření obsahující podporu jazyka C# včetně debuggeru.

Ionide-fsharp (Ionide)

Podpora jazyka F#. Stačí nainstalovat až před samotným cvičením s F#.

C# XML Documentation Comments (Keisuke Kato)

Automatické generování dokumentace. Stačí napsat `///` před název metody/třídy/... a automaticky se vygeneruje komentář pro dokumentaci v XML formátu.

Terminál

V horní liště vyberte *Terminal > New Terminal*, otevře se vám integrovaný terminál v aktuálním adresáři, ve kterém můžete např. spouštět `dotnet` příkazy.

Debugging

Pro debugging musíte mít otevřenou složku s projektem a otevřít si debuggovací menu (šipka s broučkem na liště vlevo nebo Ctrl+Shift+D). Zvolte možnost *create a launch.json file* pod tlačítkem *Run and Debug* a ve vygenerovaném *launch.json* přepište řádek `"console": "internalConsole"`, na `"console": "integratedTerminal"`. Díky tomu se vaše konzolová aplikace spustí v integrovaném terminálu a bude možné brát vstup od uživatele. Pak jen stačí spustit debugging zelenou šipkou nahoře v debugging menu nebo pomocí *Run > Start Debugging*.