

PB162/12

Lukáš Kovařík

Activity points

- Peer review (~ code review) domácího úkolu – až **3x1b**
- Feedback na domácí úkol/vnitrosemestrálku – až **5x1b**
- Feedback na cvičení (na konci semestru) – **1b**
- Kahoot – **2x0.5b**

Ssh klíč

- `ssh-keygen.exe -b 2048 -C "xnovak@fi.muni.cz"` (Windows)
- `ssh-keygen -b 2048 -C "xnovak@fi.muni.cz"` (Linux/Mac)

- `~/.ssh/id_rsa.pub` (Linux/Mac)
- `C:\Users\USER_NAME\.ssh\id_rsa.pub` (Windows)
- GitLab → Your Profile -> Preferences -> SSH Keys

Code template v IntelliJ IDEA

- *File → Settings → Editor → File and Code Templates → Includes → File header*

```
/**
```

```
*
```

```
* @author Lukas Kovarik
```

```
*/
```

- *File → Settings → Editor → Code Style → Java → Imports → Class count to use import with "*" → type big number like 1000*

Semestrální projekt

- Šachy
- Postupná implementace funkcionality
- 1. iterace – definice tříd, tvorba objektů, konstruktory, viditelnost
- <https://gitlab.fi.muni.cz/pb162/pb162-course-info/-/wikis/Work-on-iteration>
- Pozor na názvy větví!
- Odevzdat v GitLabu do Čt 24:00
- mvn clean install
- Dokumentovat pomocí JavaDoc (EN), @author

Code reviews

- “FIX:” = nutno opravit
- “TIP:” = není nutné opravovat, ale je dobré vědět/používat

Dotazy?

kovariklukas@mail.muni.cz

Discord: lukaskovarik