

0 Organizační pokyny k výuce IB000

ÚVOD DO INFORMATIKY 2006

- Přednášející: **Petr Hliněný** hlineny@fi.muni.cz
 - * Konzultant: Jan Holeček holecek@fi.muni.cz
 - * Cvičící: Václav Brožek, Jitka Kudrnáčová, Zdeněk Řehák, Jana Tůmová
- Materiály a informace dostupné na
 - * <http://www.fi.muni.cz/~hlineny/Vyuka/UINF.html>Studenti jsou informace na tomto webu **povinni pravidelně číst!**
- Rozsah: **2 hodiny** přednášky týdně,
domácí cvičení – samostudium.

0.1 Náplň a význam kurzu

Anotace. Kurz přináší elementárně pojatý úvod do matematiky „vysokoškolského typu“ s ohledem na potřeby studia informatiky.

V tomto předmětu se v první řadě posluchači seznámí se základními matematickými konstrukcemi potřebnými pro popis sémantiky programů a formalizaci vztahů mezi intuitivními programovými konstrukcemi a jejich matematickým významem. Vytvoří si tím nezbytný pojmový a metodologický základ pro studium řady dalších předmětů, které patří (měly by patřit) k základní teoretické výbavě inženýrů.

Cíle. Pochopit a naučit se používat základní pojmy a metody diskrétní matematiky a logiky v běžných inženýrských (programátorských) disciplínách, jak teoretických, tak i praktických.

0.2 Organizace výuky

- Máme 14 týdnů semestru, každý týden (mimo prvního) je přednáška od 16h v úterý.
- **Přednášky** jsou (bohužel) souběžné ve více učebnách (D1 + D3, později i D2), přičemž přednášející je pouze v D3 a jinde se jen promítá. Do učeben se rozdělte pokaždé tak, jak se vejdete. . .

0.2 Organizace výuky

- Máme 14 týdnů semestru, každý týden (mimo prvního) je přednáška od 16h v úterý.
- **Přednášky** jsou (bohužel) souběžné ve více učebnách (D1 + D3, později i D2), přičemž přednášející je pouze v D3 a jinde se jen promítá. Do učeben se rozdělte pokaždé tak, jak se vejdete. . .
- **Cvičení** ve škole (také bohužel) vůbec **nejsou**, místo toho si budete látku procvičovat sami (doma).
- Veškerá agenda cvičení bude soustředěná **online na IS MU**,
 - * v **IB000 / učební materiály** najdete slidy jednotlivých přednášek i automatické odpovědníky pro procvičování získaných znalostí,
 - * přednášky budou natáčeny ve formě videa,
 - * v **diskusních fórech / IB000** budete diskutovat s cvičícími o probírané látce nebo o řešení příkladů z odpovědníků,
 - * s cvičícími si také budete domlouvat případné **osobní konzultace**.

0.3 Vaše výsledné hodnocení

V hodnocení se sčítají následující tři položky:

- **36%** Semestrální testy – **součet tří lepších** ze čtyř
 - * **12%** písemný test 24.10. v 16h + 20h,
 - * **12%** domácí “počítačový” test koncem října,
 - * **2 × 12%** “počítačové” testy v učebně v půli listopadu a prosince.

U semestrálních testů **není možnost opravy!**

0.3 Vaše výsledné hodnocení

V hodnocení se sčítají následující tři položky:

- **36%** Semestrální testy – **součet tří lepších** ze čtyř
 - * 12% písemný test 24.10. v 16h + 20h,
 - * 12% domácí “počítačový” test koncem října,
 - * $2 \times 12\%$ “počítačové” testy v učebně v půli listopadu a prosince.

U semestrálních testů **není možnost opravy!**

- **64%** Písemná zkouška
 - * 32% písemný test 60min v učebně, plus
 - * 32% “počítačový” test 60min v (jiné) učebně.
 - * Termíny (předběžně, obě části zkoušky v jeden den):
11.1. 11-14h, 17.1. 9-12h, 23.1. 9-12h, 29.1. 9-12h, 6.2. 10-13h.

0.3 Vaše výsledné hodnocení

V hodnocení se sčítají následující tři položky:

- **36%** Semestrální testy – **součet tří lepších** ze čtyř
 - * 12% písemný test 24.10. v 16h + 20h,
 - * 12% domácí “počítačový” test koncem října,
 - * $2 \times 12\%$ “počítačové” testy v učebně v půli listopadu a prosince.

U semestrálních testů **není možnost opravy!**

- **64%** Písemná zkouška
 - * 32% písemný test 60min v učebně, plus
 - * 32% “počítačový” test 60min v (jiné) učebně.
 - * Termíny (předběžně, obě části zkoušky v jeden den):
11.1. 11-14h, 17.1. 9-12h, 23.1. 9-12h, 29.1. 9-12h, 6.2. 10-13h.
- **kolem 6% bonus** za (dobrovolné) řešení jednoho domácího projektu.
Tento bonus není nárokový, získají jej jen nejlepší projekty.

K absolvování kurzu je potřeba **více než 50%** z celkového počtu bodů.